

**1 | ご使用になる前に**

## 遊びかた

**2 | 操作方法**

**3 | ゲームの始めかた**

**4 | 画面の見かた**

**5 | ゲームの進めかた**

**6 | きりもみ状態について**

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

**7 | VC中断セーブ**

**8 | VCメニュー**

**9 | まるごとバックアップ機能**

**10 | コントローラー設定**

## この製品について

**11 | 権利表記など**

## 困ったときは

**12 | お問い合わせ先**

## 1 | ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  ( 安全に使用するために )は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 2 | 操作方法

### 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



Wii U  
GamePad



Wii U PRO  
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン  
+ クラシック  
コントローラPRO

※「BARON & MAX」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

#### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



### 基本の操作

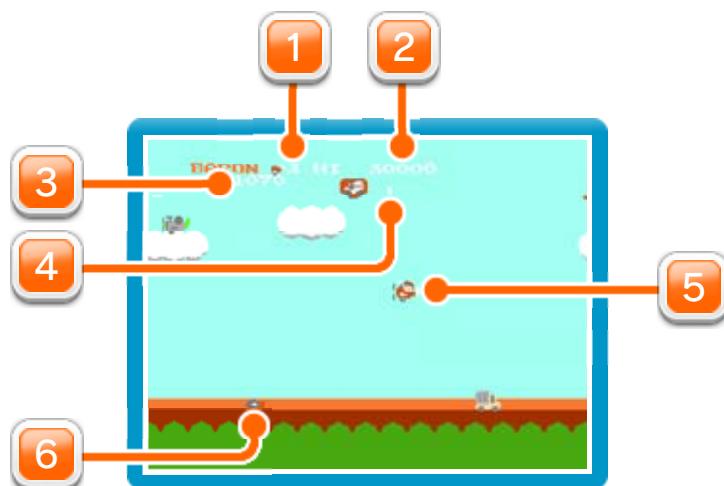
移動	+
攻撃	(A)
宙返り／爆弾の投下	(B)
ゲームスタート／ポーズ	(+)
プレイ人数の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(家)

### 3 ゲームの始めかた

タイトル画面で○を押すと、プレイヤー人数を変更することができます。1人で遊ぶときは「BARON」を、2人で遊ぶときは「BARON & MAX」を選んでください。⊕を押すと、ゲームが始まります。



## 4 | 画面の見かた



① 残機

② ハイスコア

③ スコア

④ 現在のミッション数

⑤ 自機

⑥ 爆弾

取ると、威力の高い攻撃が1回だけできます。

## 5 ゲームの進めかた

自機を操作して敵を倒したり敵の攻撃を避けながら進みましょう。「LAND HERE」と書かれた場所（基地）に着陸できるとミッションクリアになり、次のミッションに進むことができます。



### ● 宙返りについて

宙返りをすると、敵機の後ろに回り込んだり敵の攻撃を回避できます。+とⒶを組み合わせて押すことで、全部で3種類の宙返りができます。ただし、爆弾搭載時には宙返りできません。

### ● ミスとゲームオーバー

- ・地面や木などの障害物に激突すると、ミスとなり残機が1減ります。
- ・基地を通り過ぎると墜落して残機が1減り、次のミッションに進みます。
- ・残機がなくなるとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

## 6 | きりもみ状態について

空中で敵に接触したり攻撃を受けると、きりもみ状態で地面に墜落していきます。このとき、+の上を押しながらⒶかⒷを連打すると復帰できますが、きりもみ状態になる回数が多くなるほど、復帰に必要な連打回数が増えます。



きりもみ状態

※ 2人プレイ時で一方がきりもみ状態のとき、もう一方がきりもみ状態の機体を攻撃すると、復帰させることができます。

## 7 VC中断セーブ

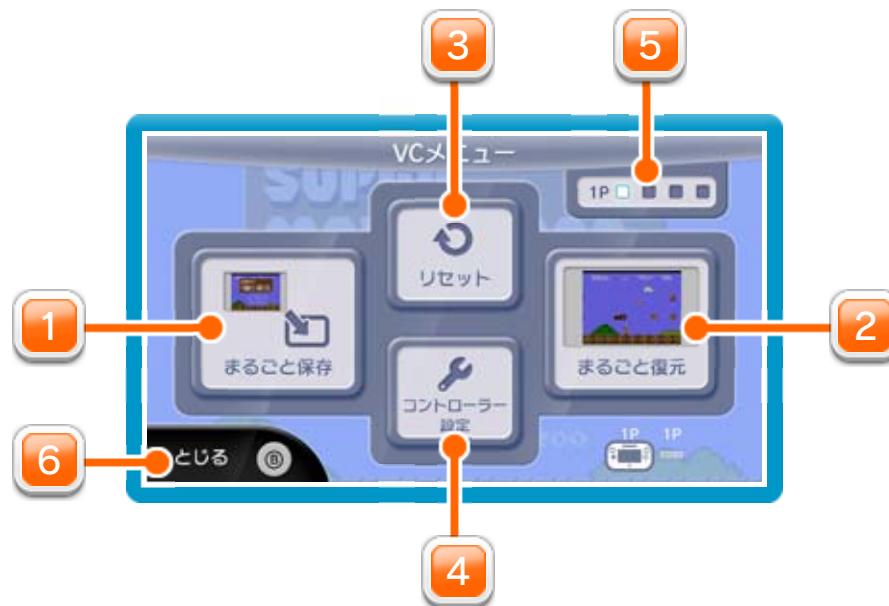
プレイ中に⑧を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

## 8 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### ① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### ② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### ③ リセット

タイトル画面に戻ります。

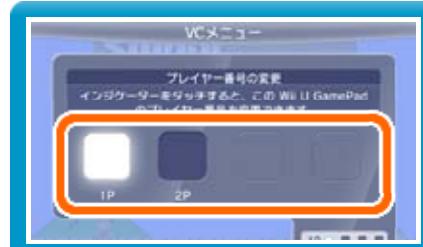
### ④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### ⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

## とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 9 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



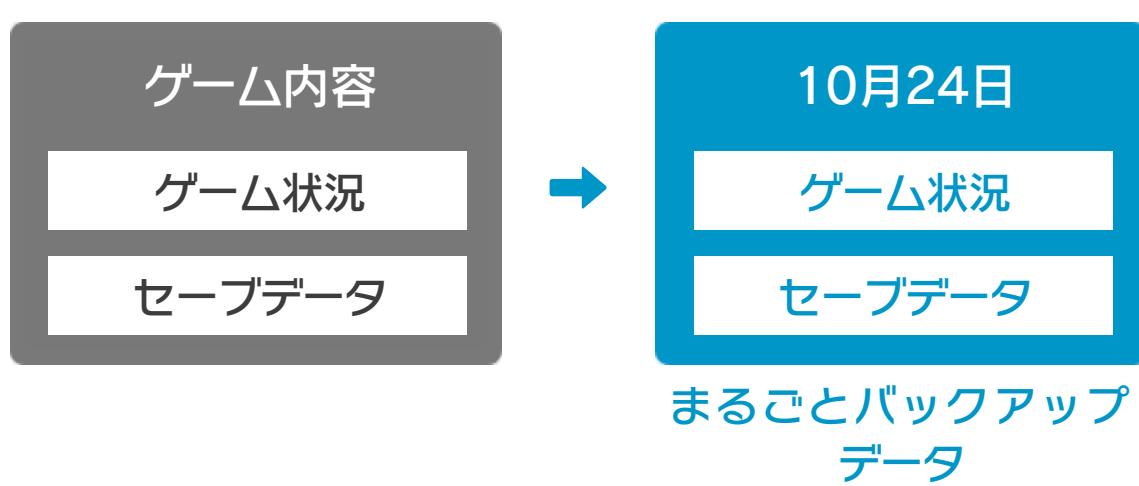
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



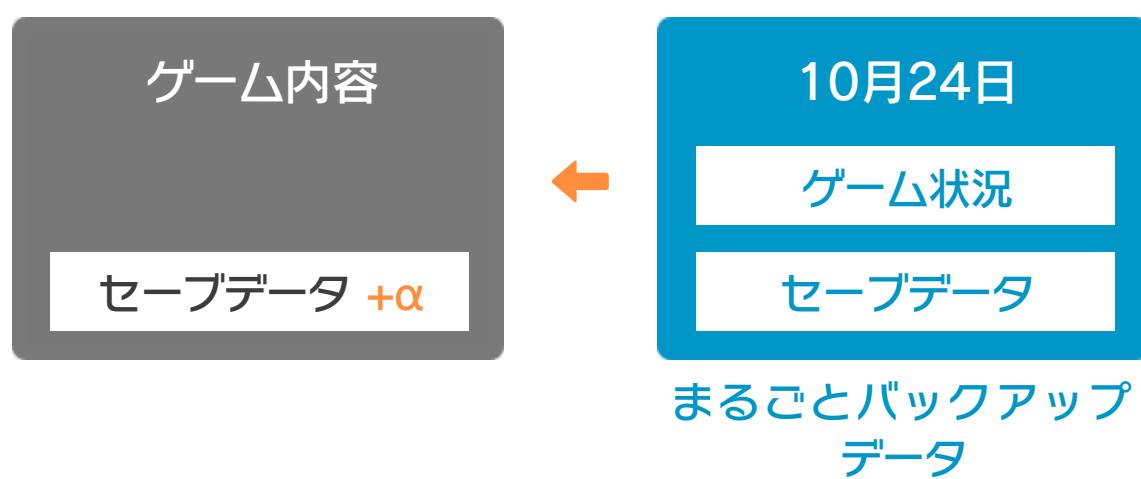
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを  
読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを  
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、  
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## 10 | コントローラー設定

### コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



### ボタンの割り当て

#### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



#### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1986 BANDAI NAMCO Games Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

## 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、  
「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。