

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 地形

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

7 | VC中断セーブ

8 | VCメニュー

9 | まるごとバックアップ機能

10 | コントローラー設定

この製品について

11 | 権利表記など


困ったときは

12 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
右側に穴を掘る	(A)
左側に穴を掘る	(B)
スタート/ポーズ	(+)
ステージ選択画面	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

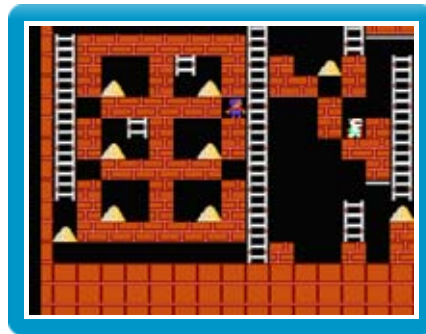
3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すとゲームが始まります。ロボットに触れたり、掘った穴に埋まるとミスになります。



ランナーの残り数が1のときにミスをするとGAME OVERとなります。

ランナーを操作して、ステージ内の金塊を集めましょう。金塊をすべて回収すると、脱出用ハシゴが出現します。



脱出用ハシゴで画面の一番上まで行くとステージクリアとなり、次のステージに進むことができます。金塊を全部回収しても脱出用ハシゴが出現しないときは、ロボットが金塊を隠し持っていることがあります。ロボットを穴に落とせば持っている金塊を手放すので、うまく回収しましょう。

※ 進めなくなってしまった場合は、⊖を押してステージ選択画面に戻って再挑戦しましょう。

● ステージ選択機能

ゲーム中に⊖を押すと、ステージ選択画面になります。全50ステージから、ⒶとⒷでプレイするステージを選んでください。⊕を押すと決定です。

※ ステージ11以降をプレイするためには、シークレットコードが必要になります。シークレットコードは、金塊・ハシゴ・コンクリート・レンガを8個組み合わせたもので、⊕上下左右で選びⒶで入力します。ステージ10以降で、クリアすると表示されるシークレットコードをメモしておきましょう。

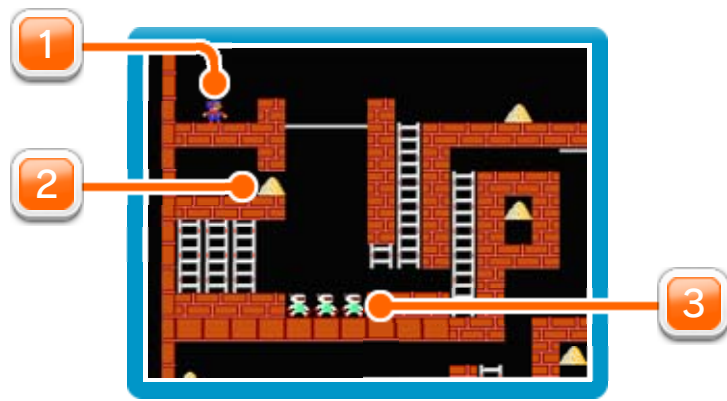
● スピード調節機能

ステージ選択画面で⊖を押しながらⒶを押すと、ゲームスピードが速くなり、Ⓑを押すと遅くなります。ボタンを押した回数が多いほど、スピードの変化が大きくなります。

● ポーズ&サーチ機能

プレイ中に⊕を押すと、ゲームが一時停止（ポーズ）します。ポーズ中に、⊕で画面を上下左右にスクロールさせ、ステージ全体を確認できます。

5 画面の見かた



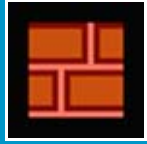
1 ランナー

2 金塊

3 ロボット

**金塊**

全部回収すると脱出用ハシゴが出現します。

**レンガ**

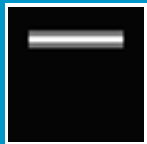
穴を掘ることができます。

**コンクリート**

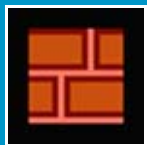
硬くて穴を掘ることができません。

**ハシゴ**

昇り降りができます。

**バー**

ぶら下がって左右に移動できます。

**落とし穴**

この上に乗ると下に落ちてしまいます。

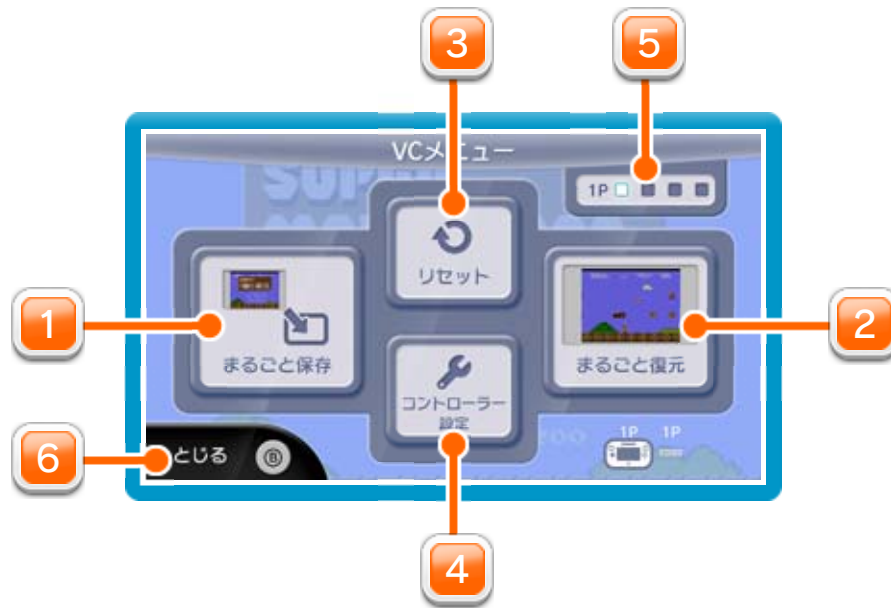
※ 落とし穴はレンガと見分けがつきません。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

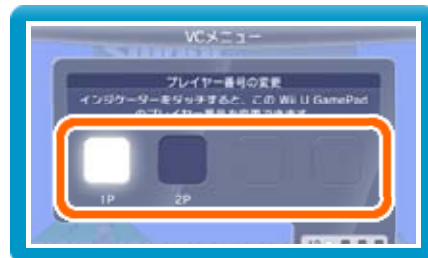
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



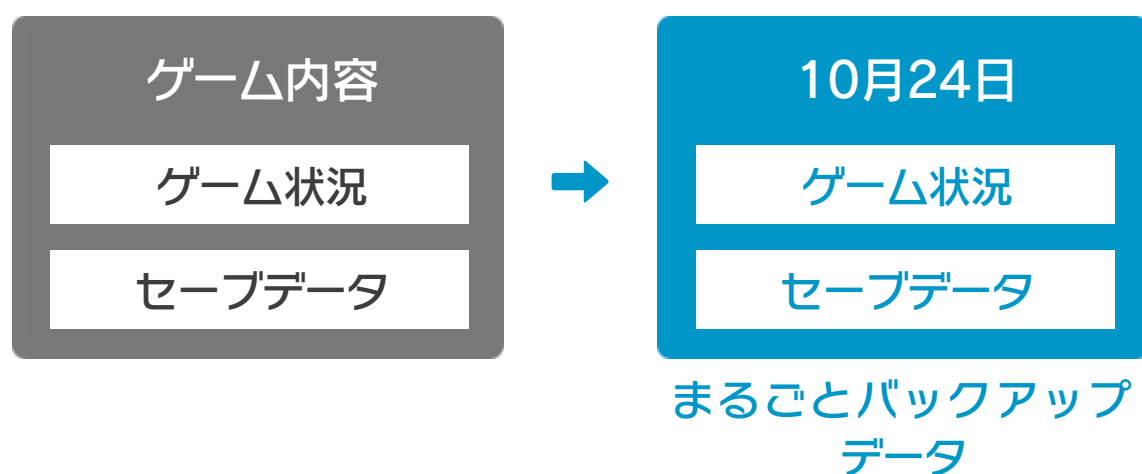
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

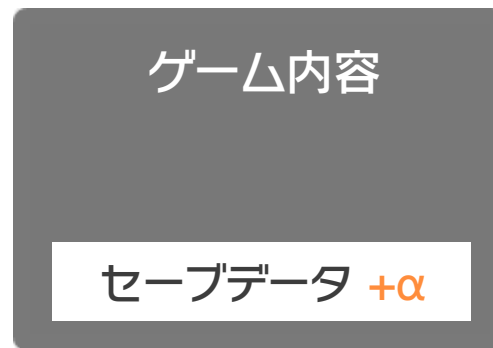
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



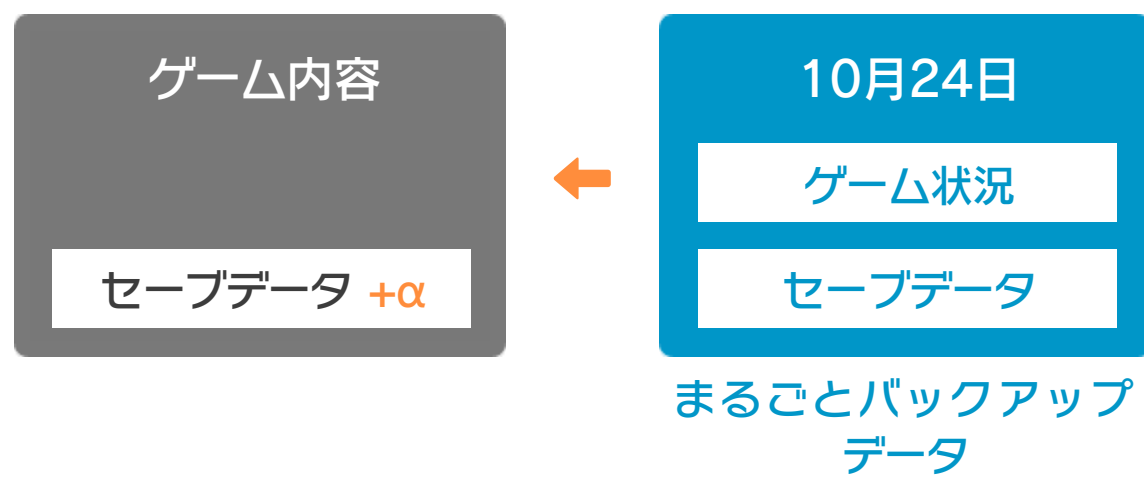
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1984 Konami Digital Entertainment

Lode Runner is a trademark of Tozai, Inc. registered or protected in the US and other countries. Lode Runner is protected under US and international copyright laws ©1983-2014.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。