

**1 | ご使用になる前に**

## 遊びかた

**2 | 操作方法**

**3 | ゲームの始めかた**

**4 | ゲームの進めかた**

**5 | 画面の見かた**

**6 | バトルモード**

**7 | オプション**

**8 | 必殺技紹介**

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

**9 | VC中断セーブ**

**10 | VCメニュー**

**11 | まるごとバックアップ機能**

**12 | コントローラー設定**

**13 | Wiiリモコンを使用する**

この製品について

14 | 権利表記など

困ったときは

15 | お問い合わせ先

## 1 | ご使用になる前に

このたびは「スーパーストリートファイターII ザ ニューチャレンジアーズ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するため

Wii Uメニューの  ( 安全に使用するため ) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 2 | 操作方法

### 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



Wii U  
GamePad



Wii U PRO  
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン  
+ クラシック  
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「VERSUS BATTLE」「GROUP BATTLE」「TOURNAMENT BATTLE」や乱入対戦で2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

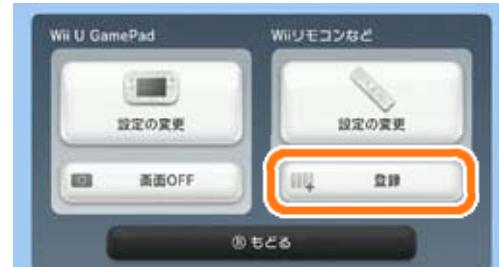
※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

#### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



### 基本の操作

|        |     |
|--------|-----|
| 移動／ガード | +   |
| 中キック   | (A) |
| 弱キック   | (B) |
| 中パンチ   | (X) |
| 弱パンチ   | (Y) |

|             |   |
|-------------|---|
| 強パンチ        | L |
| 強キック        | R |
| ゲームスタート／ポーズ | + |
| キーインフィグ     | - |
| HOMEボタンメニュー | 家 |

※ ボタン配置は「OPTION」で自由に変更できます。

|      |  |
|------|--|
| 移動   | ⊕左右で移動、上でジャンプ、下でしゃがみます。                            |
| ガード  | 攻撃ボタンを押さずに⊕を後ろに押すと、防御します。また、斜め後ろ下に押すとしゃがみガードができます。 |
| パンチ  | ⑥→⑤→④の順に強いパンチが出せます。                                |
| キック  | ⑦→⑧→⑨の順に強いキックが出せます。                                |
| 投げ技  | ⊕と特定の攻撃ボタンを同時に押すと投げます。                             |
| 気絶回復 | ⊕とボタンを連打すると早く回復します。                                |

### 3 ゲームの始めかた

デモ画面で①を押すと、タイトル画面が表示されます。このとき+の左右で4段階のゲームスピードの調整ができます。もう一度①を押すとバトルモードが表示されます。表示されたモードからいずれかを選んで、②で決定してください。

※「TIME CHALLENGE」ではゲームスピードの調整はできません。



## 4 ゲームの進めかた

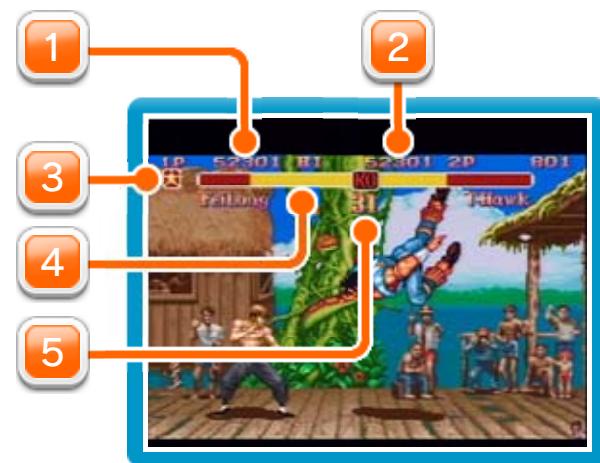
+でキャラクターを選び、いずれかのボタンを押し、決定してください。相手のバイタリティを0になると1ラウンド取得でき、先に2ラウンド取得した方が勝ちです。勝負に負けた場合はゲームオーバー画面になり、カウントダウンが0になる前に⊕を押すと、再戦できます。



### その他のルール

- 4ラウンド目でも決着がつかない場合はゲームオーバーとなります。
- 制限時間内に勝負がつかない場合は、残りバイタリティの多い方がそのラウンドを取得します。
- プレイしていないコントローラの⊕を押すと乱入対戦ができます。

## 5 | 画面の見かた



① 現在のスコア

② ハイスコア

③ ラウンド取得マーク

④ バイタリティ(体力)

⑤ 制限時間

## 6 | バトルモード

バトルモードは以下の5種類があります。



|                   |  |
|-------------------|--|
| SUPER BATTLE      | 16人のプレイヤーのなかからプレイヤーを選び、勝ち進んでいくモードです。   |
| VERSUS BATTLE     | 2人プレイの対戦モードです。   |
| GROUP BATTLE      | 団体戦で戦う2人プレイの対戦モードです。「MATCH PLAY」(総当たり戦)と「ELIMINATION」(勝ち抜き戦)があります。                                 |
| TOURNAMENT BATTLE | 8人枠による勝ち抜き戦のモードです。エントリーが8人未満のときは、残りの枠をコンピュータがプレイします。<br>※コンピュータ同士の対戦時は、+ ⊕ ⊖以外のボタンを押すと、試合を早回しできます。 |
| TIME CHALLENGE    | 好きなキャラクターで好きな相手と対戦し、何秒で倒せるかを競うモードです。   |

## 7 | オプション

タイトル画面で「OPTION」を選ぶと、難易度やタイム制限、ボタン配置、サウンドなどの設定ができます。また、それ以外にも以下の方法で設定を変えることができます。設定後は $\text{○}$ を押すと、デモ画面にもどります。

※ CPS FIGHTER(カプコン パワースティックファイター)には対応しておりません。



### キーコンフィグ オプション

「SUPER BATTLE」「TIME CHALLENGE」の場合は、キャラクター選択後に $\text{○}$ を押し続けるとキーコンフィグができます。それ以外のモードでは、ハンデキャップ設定直後に $\text{○}$ を押し続けると、キーコンフィグ画面に移ります。

### モードコンフィグ オプション

「SUPER BATTLE」を除く各モード終了時に、 $\text{○}$ でモードコンフィグ画面に移ります。記録をリセットしたり、各モードからタイトル画面にもどることができます。

以下のコマンドはキャラクターが右向きの場合です。また、↑↓←→は+の各方向を表します。

## リュウ

|          |            |
|----------|------------|
| ファイヤー波動拳 | ←↖↓↘→+パンチ  |
| 昇龍拳      | →↓↘+パンチ    |
| 波動拳      | ↓↘→+パンチ    |
| 竜巻旋風脚    | ↓↖←+キック    |
| 空中竜巻旋風脚  | 空中で↓↖←+キック |

## エドモンド・本田

|           |                |
|-----------|----------------|
| スーパー頭つき   | ←をしばらく押し、→+パンチ |
| スーパー百貫落とし | ↓をしばらく押し、↑+キック |
| 百裂張り手     | パンチボタンを連打      |

## ブランカ

|             |                |
|-------------|----------------|
| エレクトリックサンダー | パンチボタンを連打      |
| バックステップリング  | ←をしばらく押し、→+キック |
| ローリングアタック   | ←をしばらく押し、→+パンチ |
| バーチカルローリング  | ↓をしばらく押し、↑+キック |

## ガイル

|           |                |
|-----------|----------------|
| ソニックブーム   | ←をしばらく押し、→+パンチ |
| サマーソルトキック | ↓をしばらく押し、↑+キック |

## ケン

|          |               |
|----------|---------------|
| ファイヤー昇龍拳 | →↓↘+強パンチ      |
| 昇龍拳      | →↓↘+弱、または中パンチ |
| 波動拳      | ↓↘→+パンチ       |
| 竜巻旋風脚    | ↓↖←+キック       |

空中竜巻旋風脚

空中で↓↙←+キック

## 春麗

|                 |                |
|-----------------|----------------|
| 百裂キック           | キックボタンを連打      |
| スピニングバード<br>キック | ↓をしばらく押し、↑+キック |
| 気功拳             | ←をしばらく押し、→+パンチ |

※ スピニングバードキックは空中でも出せます。

## ザンギエフ

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| ダブルラリアット          | 弱パンチ+中パンチ+強パンチ  |
| クイックダブルラリ<br>アット  | 弱キック+中キック+強キック  |
| スクリューパイルド<br>ライバー | 相手の近くで+を1回転+パンチ |
| フライングパワーーム        | 相手の遠くで+を1回転+キック |
| アトミックスープ<br>レックス  | 相手の近くで+を1回転+キック |

※ ダブルラリアットはパンチボタンを、クイックダブルラリ  
アットはキックボタンを2つ同時押しでも出せます。

## ダルシム

|         |   |
|---------|---|
| ヨガファイヤー | ↓↘→+パンチ   |
| ヨガフレイム  | ←↖↓↘→+パンチ   |
| ヨガテレポート | →↓↘(←↓↖)+弱パンチ+中<br>パンチ+強パンチ<br>または<br>→↓↘(←↓↖)+弱キック+中<br>キック+強キック |

## バイソン

|               |  |
|---------------|--|
| ターンパンチ        | 弱パンチ+中パンチ+強パンチ<br>または<br>弱キック+中キック+強キック<br>をしばらく押し離す |
| ダッシュストレート     | ←をしばらく押し、→+パンチ                                       |
| ダッシュアッパー      | ←をしばらく押し、→+キック                                       |
| バッファロー・ヘッドバット | ↓をしばらく押し、↑+パンチ                                       |

## バルログ

|                 |                                   |
|-----------------|-----------------------------------|
| イズナドロップ         | ↓をしばらく押し、↑+キックで飛び、相手の近くで↓+↑以外+パンチ |
| フライングバルセロナアタック  | ↓をしばらく押し、↑+キックで飛び、パンチ             |
| ローリングクリスタルフラッシュ | ←をしばらく押し、→+パンチ                    |
| スカイハイクロール       | ↓をしばらく押し、↑+パンチ                    |

## サガット

|              |         |
|--------------|---------|
| タイガーショット     | ↓↘→+パンチ |
| グランドタイガーショット | ↓↘→+キック |
| タイガーアッパーカット  | →↓↘+パンチ |
| タイガーニークラッシュ  | ↓→↗+キック |

## ベガ

|              |                |
|--------------|----------------|
| ヘッドプレス       | ↓をしばらく押し、↑+キック |
| サイコクラッシュアタック | ←をしばらく押し、→+パンチ |
| ダブルニープレス     | ←をしばらく押し、→+キック |
| デビルリバース      | ↓をしばらく押し、↑+パンチ |

## キャニイ

|                |         |
|----------------|---------|
| アクセルスピナッ<br>クル | ←↖→+パンチ |
| スパイラルアロー       | ↓↘→+キック |
| キャノンスパイク       | →↓↙+キック |

## フェイロン

|     |                        |
|-----|------------------------|
| 熾炎脚 | ↔↓↖+キック                |
| 烈火拳 | ↓↘→+パンチ (3回連続で入<br>力可) |

## ディージェイ

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| ダブルローリングソ<br>バット | ←をしばらく押し、→+キック       |
| エアスラッシュ          | ←をしばらく押し、→+パンチ       |
| マシンガンアップ         | ↓をしばらく押し、↑+パンチ<br>連打 |

## サンダーhawk

|            |                            |
|------------|----------------------------|
| コンドルダイブ    | ジャンプ上昇中に弱パンチ+中<br>パンチ+強パンチ |
| トマホークバスター  | →↓↙+パンチ                    |
| メキシカンタイフーン | 相手の近くで+を1回転+パンチ            |

※ コンドルダイブはパンチボタンを2つ同時押しでも出せます。

## 9 VC中断セーブ

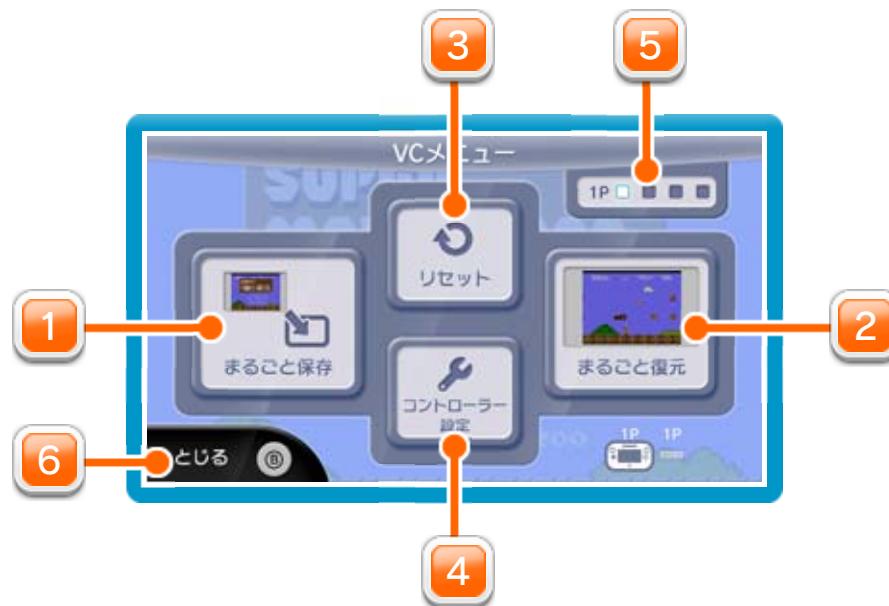
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

## 10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### ① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### ② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### ③ リセット

タイトル画面に戻ります。

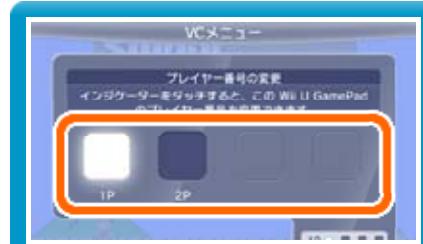
### ④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### ⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

## とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



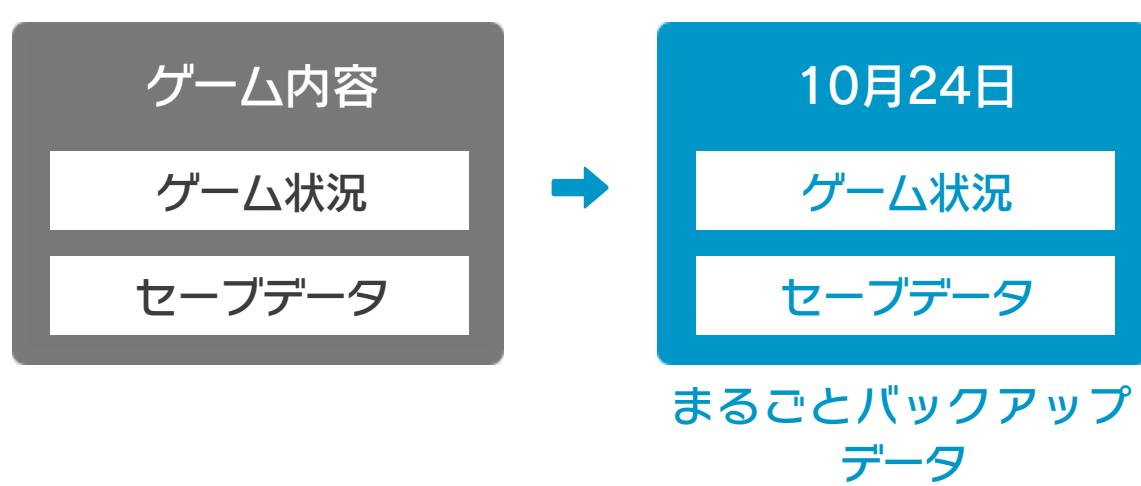
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを  
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ  
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを  
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、  
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 13 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© CAPCOM CO., LTD. 1994, 2013 ALL RIGHTS RESERVED. STREET FIGHTER is a registered trademark of CAPCOM U.S.A., INC.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーストリートファイターII ザ ニューチャレンジアーズ』

に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。