

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | Option

5 | ゲームの進めかた

6 | 画面の見かた

7 | アイテムの説明

8 | ウェポンについて

## VC(バーチャルコンソール)で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

## この製品について

14 | 権利表記など

## 困ったときは

15 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「重装機兵ヴァルケン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

移動	+
ダッシュ開始	(A)
ジャンプ	(B)
武器の切り替え	(X)
ショット	(Y)
砲身の固定	L
シールド	R

スタート/ポーズ	⊕
HOMEボタンメニュー	🏠

※ ボタンの設定は「Option」で変更できます。

## 特殊操作

砲身角度	⊕上下で砲身の角度を調整できます。
砲身を固定	Ⓛを押している間は、機体の向きと砲身を固定します。
サーチライト	ステージによって自動的にサーチライトを使うシーンがあります。砲身角度を動かすことで、ライトも砲身の動きと連動して照らす位置や角度を変えることができます。なお、サーチライト使用中は「パンチ」と「レーザー」は使用することができません。
シールド	Ⓡを押している間はシールドを構えます。また、その最中に⊕上下で、シールドを構えながら砲身の角度を調整することができます。ただし、シールドを構えている間は武器メーターは回復しません。
ダッシュ	Ⓐを押すとローラーダッシュモードになります。その後左右を押すと高速で移動します。⊕左右どちらかを二度押すと、直接ローラーダッシュで移動できます。
バーニア	ジャンプをしたあとにⓇを押しつづけていると、少しの間飛行できます。

### 飛行中の操作

宇宙空間など一部のシーンでは、機体をジャンプさせると空中を飛行できます。この場合、通常の移動方法とは異なり、で自由に移動できますが、シールド、ダッシュ、ジャンプを使えません。また、特定のステージでブースターで飛行する場合も同様にで自由に移動できます。

### MAP表示

を押してポーズ画面を表示すると、自機の周囲のMAPが表示されます。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、ゲームモードが表示されます。ゲームをスタートする場合は「Game Start」を、ゲームの設定を変更したい場合は「Option」を選びましょう。



#### ● ルール

ゲーム中はシールドエネルギーがなくなるか、特定のステージで攻撃目標を一定時間以内に倒せなかった場合、GAME OVERとなります。

CONTINUEをする場合は9カウントの間に⊕かⒶを押してください。CONTINUEは3回まで行えます。最初のステージではCONTINUEできません。

4つの設定の変更ができます。⊕上下で項目を選択し、左右で設定を変更してください。

「NAME ENTRY」を選ぶ場合は選ん

でからⓎを押します。「Option」を終了する場合は⊕を押してください。



NAME ENTRY	主人公の名前を入力します。初期状態では「ジェイク」です。⊕で文字を選択し、Ⓨで入力します。(Ⓑで一文字戻り、ⓧでカタカナとひらがなを切り替えます。) 入力が終わったら「終」を選んでⓎを押してください。
MESSAGE	メッセージスピードを「FAST」か「SLOW」に変更します。
SOUND	「STEREO」か「MONAURAL」から選べます。
CONTROL	ボタンにわりふられる機能を4つのTYPEから選択します。初期状態では「TYPE A」です。

## 5 | ゲームの進めかた

プレイヤーはアサルトスーツ「AS117」を操り、全7ステージを戦い抜きます。



各ステージの開始時に表示される、ステージや攻撃目標などの説明をよく確認し、ゲームを進めてください。アサルトスーツに装備されているシールドや、取得したアイテムをうまく利用してステージクリアをめざしましょう。アイテムは敵を倒したり、アイテムボックスを壊すと現れます。ステージの最後にある攻撃目標を撃破または一定時間経過でステージクリアです。ただし、特定のステージでは、一定時間以内に目標を壊せないとGAME OVERになることもあります。



1 スコア

2 シールドエネルギー

3 使用武器名とレベル

4 武器メーター

5 インジケータメッセージ

6 特殊装備

7 必要パワーチップ数

8 自機

9 会話メッセージ

#### ● 特殊装備の表示について

特殊装備の状態表示は2種類あります。「OVH」はバーニアがオーバーヒートし、一度着地するまで使用できない状態のときに表示されます。また、「DSH」は左右の移動が高速になるローラダッシュ状態のときに表示されます。

**パワーチップ**

一定数取ると武器のレベルが上がります。

**エネルギーチップ**

機体のシールドエネルギーが回復します。

**ニューウェポン**

新しい武器が手に入ります。

最初から使用できるウェポンは「バルカン」と「パンチ」の2種類です。状況やステージによって切り替えて使いましょう。各種ウェポンは、パワーチップを一定数取ることによって最大3レベルまで強化できます。ただし、パワーチップは取ったときに使用しているウェポンにのみ効果があるので、レベルアップしたい武器に切り替えてから取りましょう。

### ● バルカン

任意の方向に弾丸を連射します。武器メーターは残弾数を表示します。メーターが



なくなると撃てなくなりますが、一定時間経つと自動的に回復します。

### ● パンチ

射程距離は短いですが、威力は高い武器です。武器メーターはエネルギー量(パン



チの威力)を表し、連続で使い続けると減っていき威力が落ちます。メーターは一定時間経つと自動で回復します。

### ● ミサイル

動きは遅いのですが、威力の高いミサイルを発射します。武器メーターはミサイ



ルの残弾数を表示し、メーターがなくなると撃てなくなります。ミサイルはそのステージをクリアしないと補充されません。

### ● レーザー

直進して対象を貫通するレーザーです。威力は低いですが、連続で照射すること



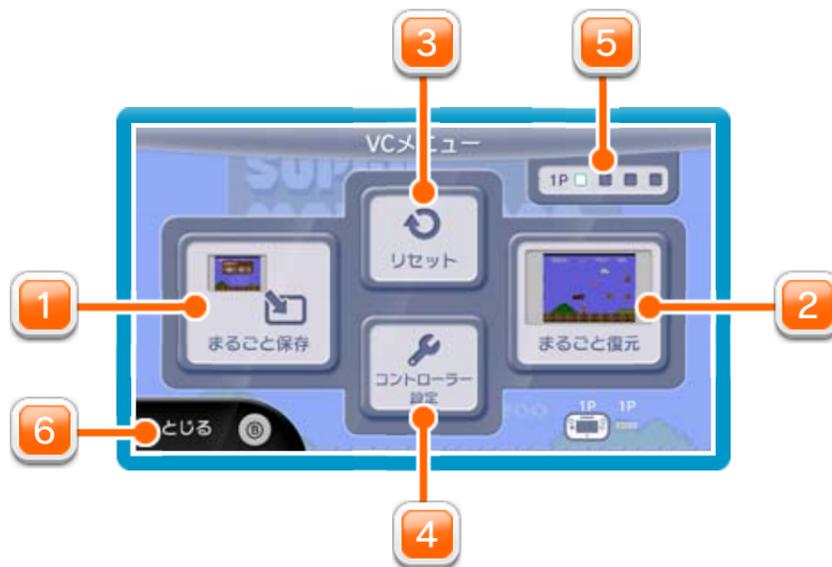
で大きなダメージを与えることができます。武器メーターはエネルギー量を表し、なくなると撃てなくなりますが、一定時間レーザーを使わなければ自動で回復します。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

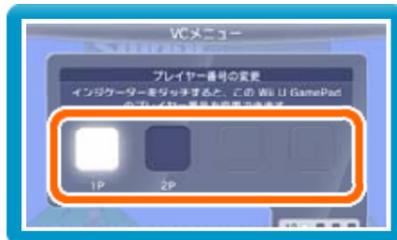
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

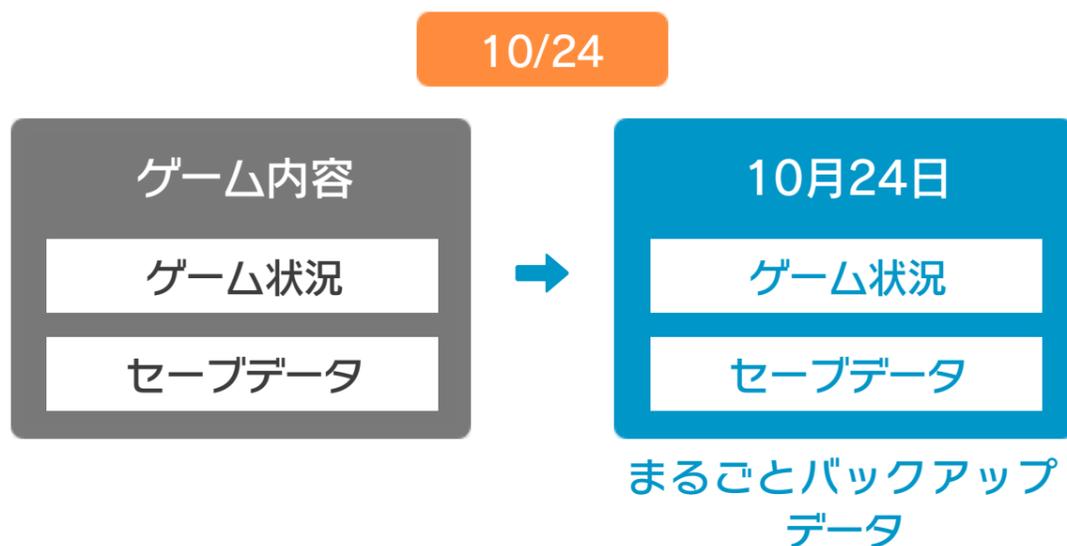


### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



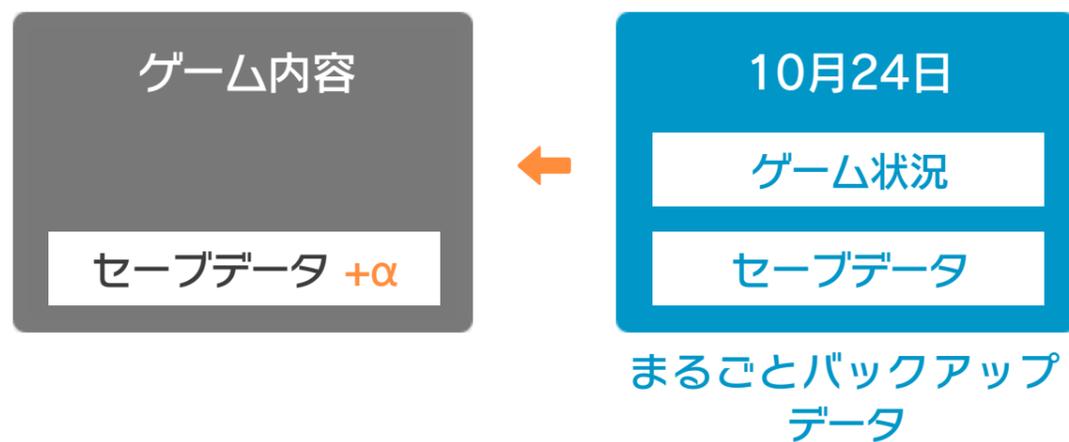
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©NCS/extreme

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『重装機兵ヴァルケン』  
に関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。