

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | プロローグ

4 | ゲームの始めかた

5 | ゲームの進めかた

6 | 画面の見かた

7 | アイテム

8 | 必殺技

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など


困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ファイナルファイト タフ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「2P PLAY」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／左または右(2回押し)ダッシュ	+
必殺技を出す	A
ジャンプ	B
攻撃	Y
向きの固定	L / R
スタート／ポーズ／ポーズ解除	+



● コマンド技

⬆️⬇️⬅️➡️+攻撃ボタン(右向き時の操作)を押すと、威力の大きいコマンド技(ディーンは離れた敵をつかむ)となります。ルシアはジャンプ中に操作します。

暴力集団マッドギアの壊滅から数年後のメトロシティ。巨大な悪の組織の崩壊により街は平和を取り戻していた。だが同時に悪を束ねていた力も一拳に失われたため、わずかずつではあったが、街が乱れ始めていたのもまた事実であった。

中でも最近になり、急速に力をつけてきたマッドギアの元下部組織「スカルクロス」の存在は市民に新たな不安と恐怖を与え始めていた。

メトロシティの市長を続けるハガーのもとに長年の修行を終えたガイが立ち寄ったのはちょうどそんな時であった。

互いの無事確かめあう2人。しかしその喜びの再会もつかの間、特殊警察の一員、ルシアの一報により打ち砕かれた。謎の集団に市警と留置場が襲われているというのである。

知らせを受けたハガーは「スカルクロス」の全面侵攻が始まったことを確信し、ガイとルシアを伴って現場へと急行した。

先を急ぐハガーたちの前に謎の男が立ちふさがったのはその時であった。彼は思わせぶりの口調とともに「スカルクロス」と戦わせてほしいと申し出たのである。

果たして彼は敵か、味方か……！？

より激しさを増したストリートバトル！
メトロシティの命運は、4人のファイターのこぶしにゆだねられた！

4 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、モードセレクト画面になります。1Pプレイ、2Pプレイ、オート2Pプレイ(2人目のプレイヤーはコンピュータが操作)のうちから好みのモードにカーソルを合わせて⊕を押してください。



十字ボタンの左右で好きなプレイヤー(ガイ、ハガー、ロシア、ディーン)を選び、⊕を押してください。

オプションでは、ゲームレベルや操作ボタンなどの変更ができます。

5 | ゲームの進めかた

この街は危険！「スカルクロス」のメンバーをやっつけながら、留置場に向かって進んでいく。食べ物をGETして減ったバイタリティゲージを補充しなければ、この危険なストリートの獲物になるかもしれない。

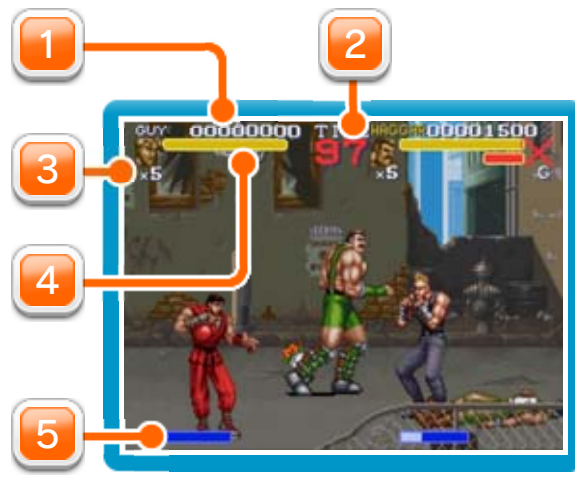


● ゲームオーバー

プレイヤーがダメージを受けるとバイタリティゲージが減ります。バイタリティゲージや残り時間がなくなると、プレイヤーを失います。すべてのプレイヤーを失うとゲームオーバーです。

● CONTINUEとCREDIT

ゲームオーバー時にCREDITが残っていれば、⊕を押してコンティニューできます。ゲーム中に「PRESS START」の表示が出ている時に⊕を押すと、途中参加できます。⊕でプレイヤーを選び、⊕を押してください。



1 現在のスコア

2 残り時間

3 プレイヤー残数

4 バイタリティゲージ

5 スーパーメガクラッシュゲージ

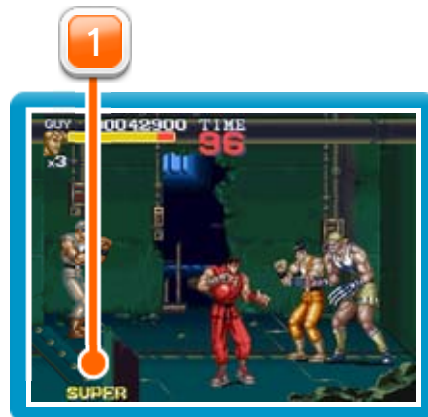
ヌンチャク	攻撃できる範囲は狭いが与えるダメージは大きい。
鉄パイプ	リーチの短いキャラクターにとっては頼りになる武器だ。
警棒	リーチはもっとも短いがスイングしやすく、スキがない。
ハンマー	とても重く、振り回すことはできないので、投げつけて攻撃する。威力は折り紙つき。
フライドポテト	体力25%回復
ホットドッグ	体力25%回復
チキン	体力50%回復
原始肉	体力ほぼ100%回復
花束	1,000点
サングラス	1,000点
ネックレス	5,000点
ゴールドバー	10,000点

8 必殺技

攻撃ボタンとジャンプボタンを同時に押すか、必殺技ボタンを押すと必殺技が出ます。必殺技が当たると、バイタリティゲージを消費します。

● スーパーメガクラッシュ

敵に攻撃を当てるとスーパーメガクラッシュゲージが増え、いっぱいになると「SUPER」が表示されます。表示中にコマンドを入力するとスーパーメガクラッシュを出すことができます。



1 「SUPER」表示

一定時間で消滅します。

スーパーメガクラッシュコマンド(右向き時)

ガイ	(敵を)つかんで→↘↓+攻撃ボタン
ハガー	(敵を)つかんで→↘↓+攻撃ボタン
ルシア	↓↓→+攻撃ボタン
ディーン	(敵を)つかんで↓↑+攻撃ボタン

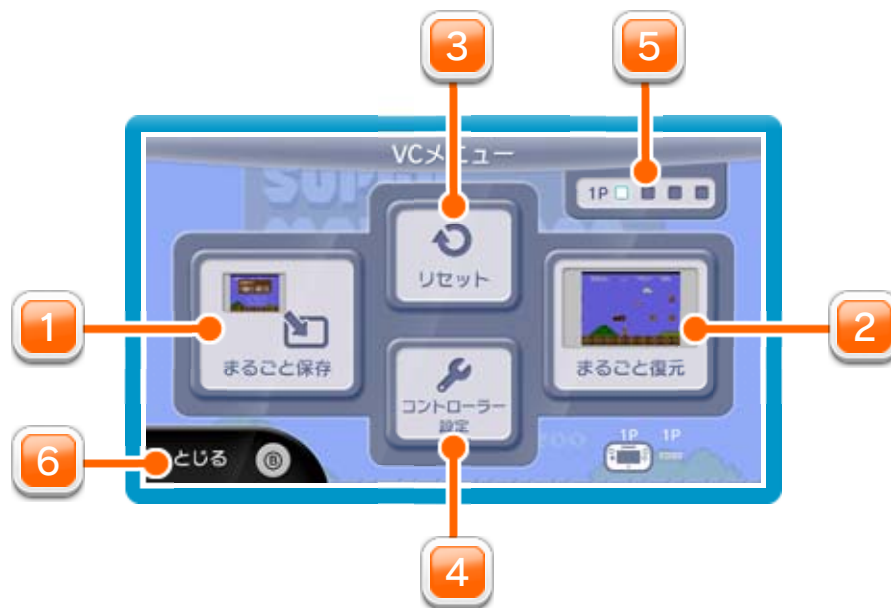
※ 敵とぶつかると自動的につかみます。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

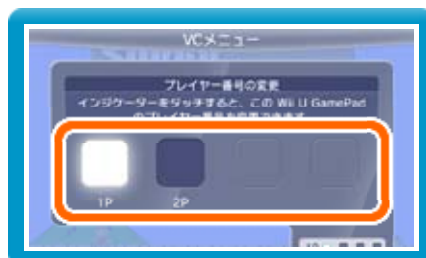
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

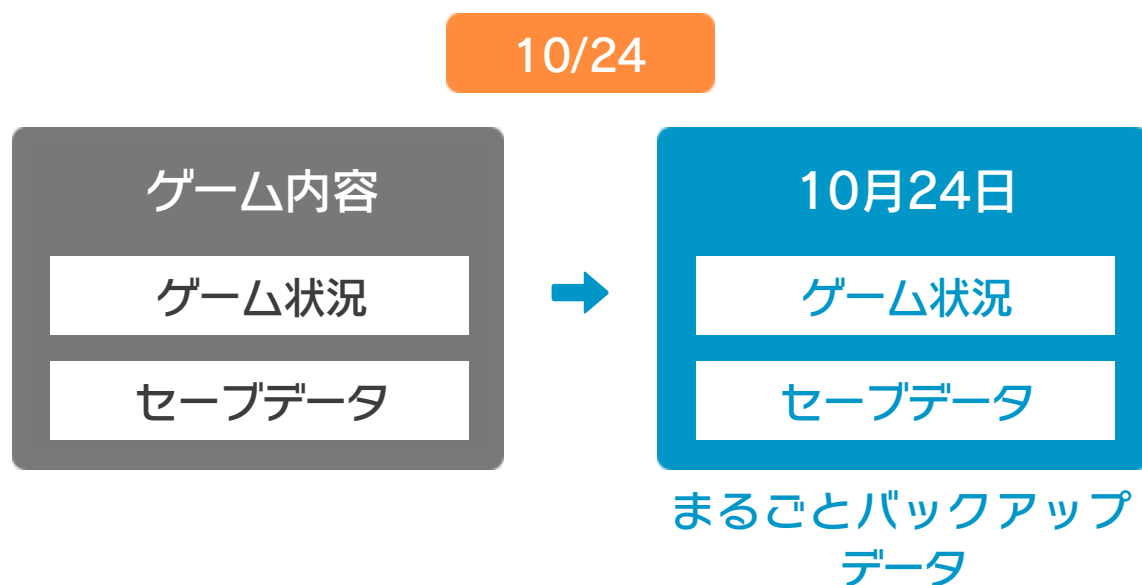


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



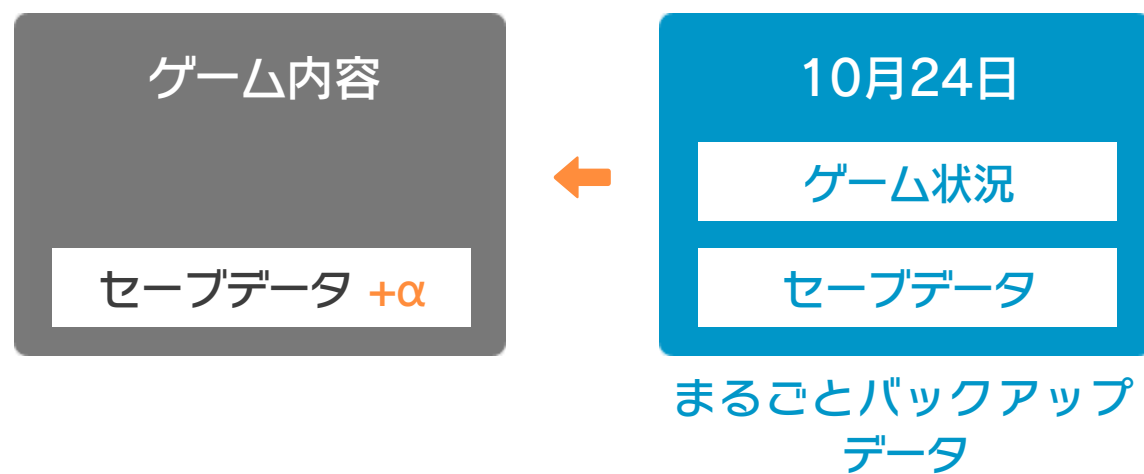
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©CAPCOM U.S.A., INC. 1995, 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「ファイナルファイト」はCAPCOM U.S.A., INC.の登録商標です。

『ファイナルファイト タフ』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。