

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | 画面の見かた

5 | ブロックについて

6 | ゲームの基本ルール

7 | VSモード

8 | 100面モード

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など

困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 「VSモード」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

メニューの選択／

(下) ブロックを落とす／

(左右) ブロックの移動



ブロックの回転／決定



(100面モードで) 矢印の向き変更



ゲームのポーズ／決定



(○と同時に押して) ステージやり直し



HOMEボタンメニュー



※ スターの落下中に+上+Bを押すと発動をキャンセルできます。

※ VSモードではステージのやり直しはできません。

3 ゲームの始めかた

- ① タイトル画面では①で、音声を STEREO（ステレオ）とMONO（モノラル）から選択できます。

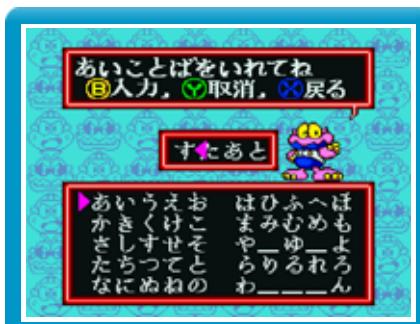


- ② タイトル画面で④または⑤を押すと、右の画面が表示されます。遊びたいモードを選んでください。



1Pモード	落ちてくるブロックを消し続けてハイスコアをめざす、1人用のモードです。EASY（簡単）～EXPERT（難しい）から難易度を選ぶとゲームスタートです。
VSモード	2人で対戦するモードです。
100面モード	あらかじめブロックが積まれたステージを、限られた手数でクリアすることをめざすモードです。モードを選んだあと、「START」でステージ1からゲームを始めるか、「PASSWORD」で「あいことば」を入力するかを選びましょう。

- ③ 100面モードでは、以前に遊んだときに4文字の「あいことば」を控えていれば、「PASSWORD」を選んで続きのステージからプレイできます。+で文字を選び、⑤で入力しましょう。



4 | 画面の見かた



① 次に落ちてくるブロック

② スターゲージ

③ ブロック

画面上から1つずつ落ちてきます。

● 画面右の情報の見かた

HI-SCORE	ハイスコア
SCORE	現在の得点
COSMO	消したコズモの数
LINES	消したラインの数
LEVEL	レベル (ゲームスピードと難しさ)

5 | ブロックについて

それぞれのブロックは、「コンテナ」 「コズモ」 「ボール」 の組み合わせでできています。ブロックは⑧を押すと90度ずつ回転します。

※ 回転しても矢印の向きは変わりません。



● ラインを消す

6つのコンテナを横一列に並べるとラインが完成し、消すことができます。



コンテナ

● ボールでコズモを消す

ボールは着地すると矢印の方に向に転がり落ちていき、通り道にあったコズモをすべて消します。



ボール



コズモ

なお、ボールは壁に当たると向きを変え、行き止まりになると消えます。

6 ゲームの基本ルール

落ちてきたブロックを回転させたり動かして、画面下に積み重ねながら消していきましょう。ブロックが画面上まで積み重なって、新たなブロックを落とせなくなるとゲームオーバーです。

● スターについて

1PモードとVSモードでは、コズモを消すたびにスターゲージが少しずつたまっています。満タンになるとスターが落ちてきます。スターは落ちた場所から下の7ライン内にあるコズモをすべて消します。なお、スターの出現中に△上と⑧を押すと、スターの効果発動をキャンセルでき、大量のボーナス点がもらえます。



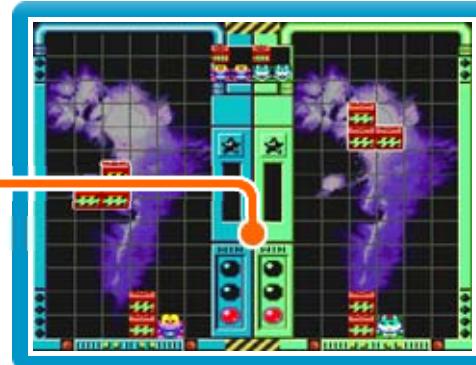
※ 1Pモードの難易度「EASY」では、ブロックが積み重なってくると1回だけ自動的にスターが出現します。

7 VSモード

VSモードでは2人でそれぞれプレイし、先にブロックが画面の上まで積み重なった側が負けです。先に3勝したプレイヤーが対戦の勝者となります。

成績

1勝するたびに赤く点灯します。



● コズモを送り込む

一度に4つ以上のコズモを消すと、相手側にコズモを落とすことができます。まとめて消した数が多いほど、相手側に落ちるコズモも増えます。

8 | 100面モード

100面モードではあらかじめブロックが積まれたステージを、限られた数のボールで順番に解いていきます。すべてのコズモを消すとステージクリアとなり、次のステージに進めます。

なお、すべてのボールを使ったときにコズモが残っているとゲームオーバーです。



① 残りのボール数

② あいことば

● 特別なルール

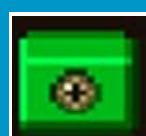
100面モードでは□と△でボールの矢印の向きを変えることができます。また、一部のステージでは特殊なコンテナが登場します。

特殊なコンテナ



固いコンテナ

1回コンテナを横一列で並べるとヒビが入り、もう一度並べると消すことができます。



浮きコンテナ

空中に浮き、下に落ちないコンテナです。

9 VC中断セーブ

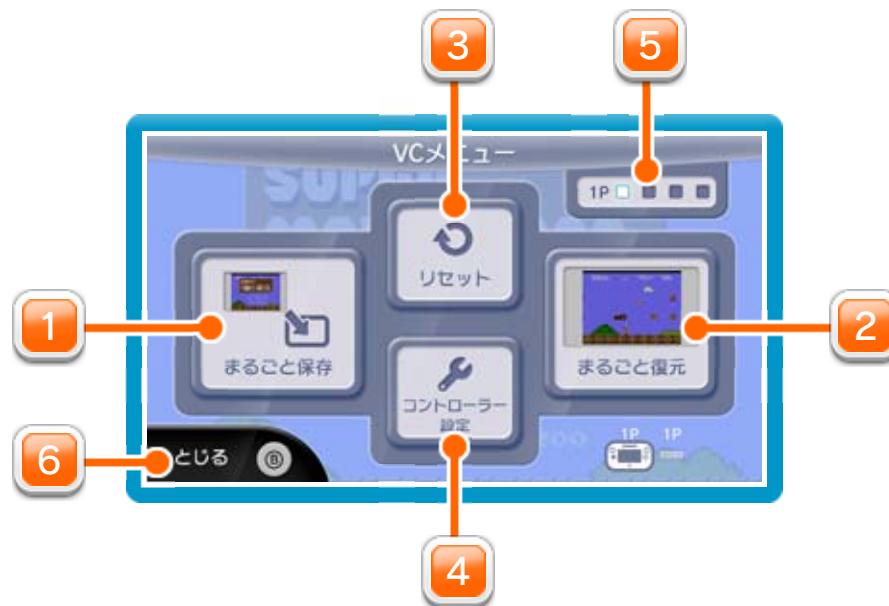
プレイ中に⑧を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

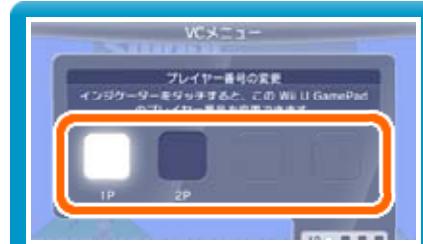
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



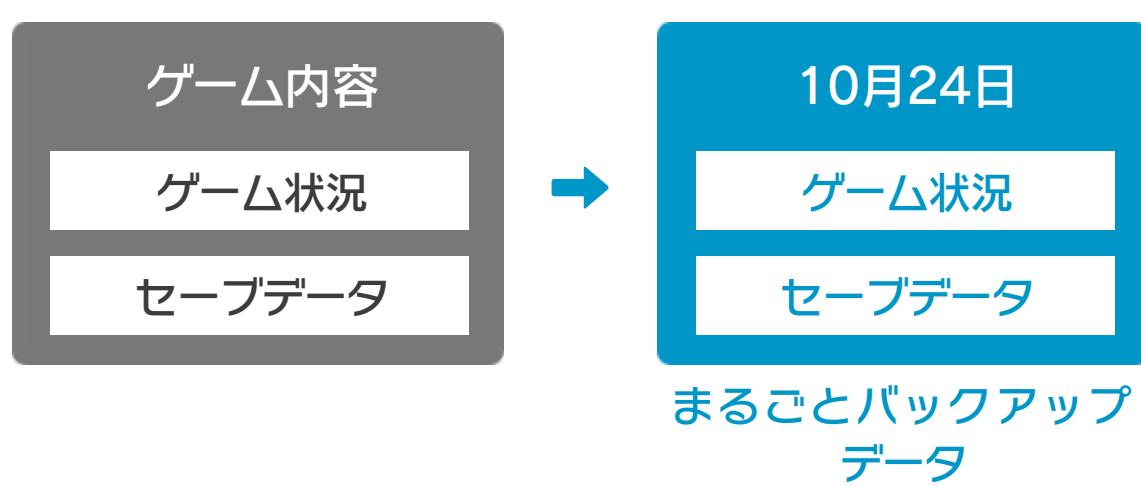
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



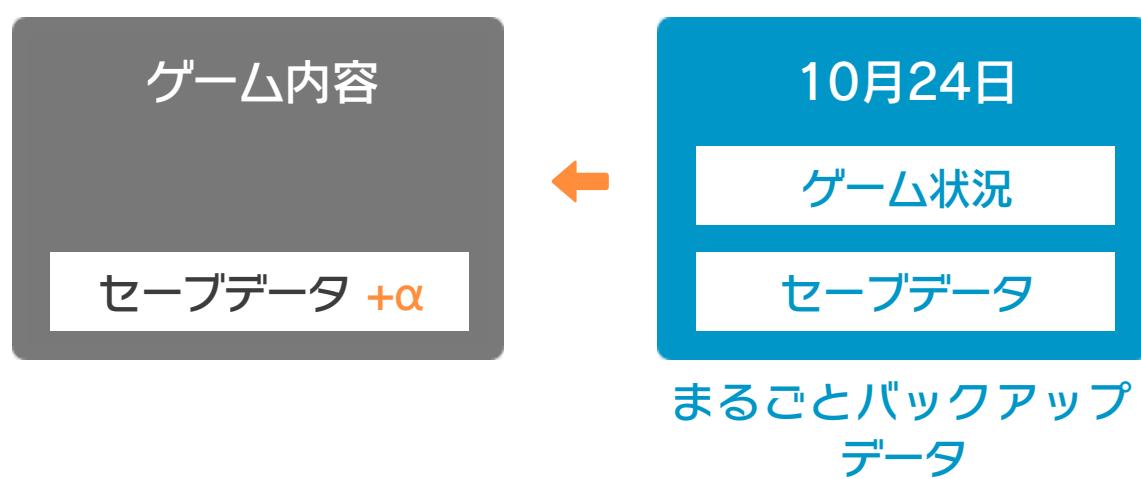
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1993 BANDAI NAMCO Games Inc.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

15 | お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、
「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。