

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | ステータス画面

7 | アイテムの説明

8 | セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

## この製品について

14 権利表記など


## 困ったときは

15 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

キャラクター、カーソルの移動	+
会話／決定／各数値の確認	A
キャンセル／ターンの終了	B
拡大マップの表示（マップモード）	X
パーティの隊列の変更	L / R
ウィンドウの表示	+
HOMEボタンメニュー	🏠

### 3 | ゲームの始めかた

初めからの場合はSTART、続きからの場合はCONTINUEを $\oplus$ で選択して $\odot$ を押してください。

CONTINUEを選択したときは、 $\oplus$

でファイルを選んで $\odot$ を押すと続きからゲームをスタートすることができます。



## 4 ゲームの進めかた

村や町では人々と会話をして情報を手に入れます。このゲームには時間の概念があります。夜になると昼にいなかった人がいたりして、新たな情報を得られます。



村や町の外に出ると、移動・戦闘をシミュレーション形式で行うマップモードになります。キャラクターにカーソルを合わせ①を押すと、ステータスが表示されます。もう一度①を押すと、4つのコマンドが表示されます。1ターンで攻撃と特技が両方使え、攻撃後にも移動が可能です。②を押すと、ターンを強制的に終了することができます。

## 5 画面の見かた



1 キャラクターの名前

2 敵の名前

3 地形効果

4 敵の地形効果

5 向き補正率

6 敵の向き補正率

※ 地形効果の高いところだと攻撃が緩和されます。

※ 向き補正率は正面が最もダメージを与えにくく、背後は最もダメージを与えることができます。

## 6 ステータス画面

村や町では、⊕を押して⊕でカーソルをキャラクターに合わせⒶを押すと、ステータス画面を表示することができます。

マップモードでは、⊕を押して、⊕でカーソルをキャラクターに合わせ、⊕右で「装備・ITEM」にカーソルを合わせてⒶを押します。



### 1 名前

### 2 状態

名前	キャラクターの名前。
耐久力	キャラクターの生命力。
EXP.	キャラクターの経験値。
MONEY	パーティ全体の所持金。
状態	体に異常がないか確認できます。
装備	キャラクターの装備が確認できます。
ITEM	パーティ全体の持ち物が見られます。
攻撃力	敵に与えるダメージを左右する数値。
守備力	攻撃を防御するのに影響する数値。
LEVEL	キャラクターのレベル。
移動力	キャラクターが移動できる距離。



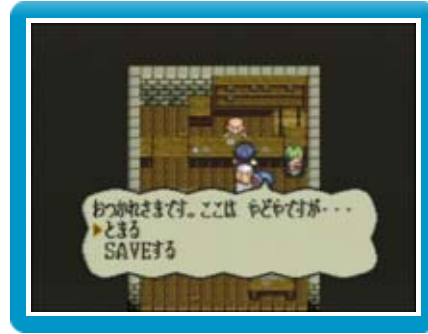
薬草	耐久力をおよそ35ポイント回復します。
目ざまし草	マヒ状態を回復します。
タマゴ	耐久力をおよそ70ポイント回復します。
復活の玉	死人を全員生き返らせます。
チベリスの 思い	使用者をチベリスへワープさせます。
ふしぎな果物	昼を夜に、夜を昼にします。
願いの灯火	経験値を少しだけ上昇させます。
紙と鉛筆	水晶の場所を知るのに必要になります。

## 8 セーブについて

村や町の宿屋ではセーブと耐久力の回復ができます。

セーブ（保存）するには、宿屋で店の主人に話しかけ、「SAVEする」を選び、ファイルを選んでⒶを押します。

「とまる」を選んでセーブすることができます。仲間のうちの誰かが村や町の外にいるときは宿屋に泊まることはできません。

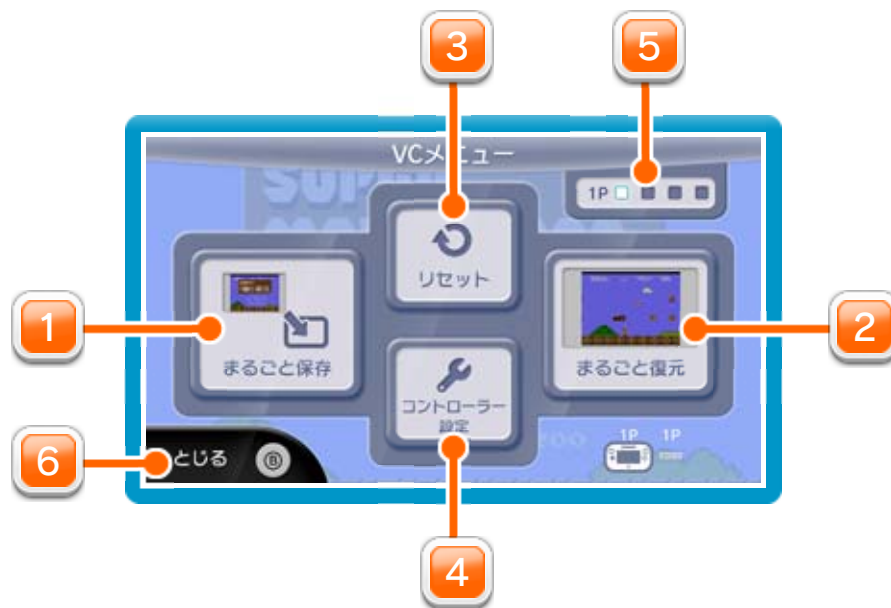


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

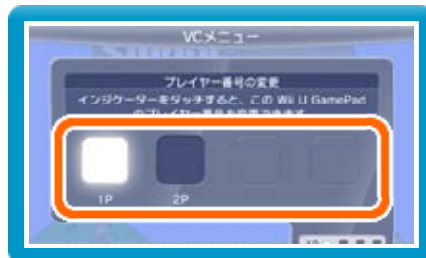
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



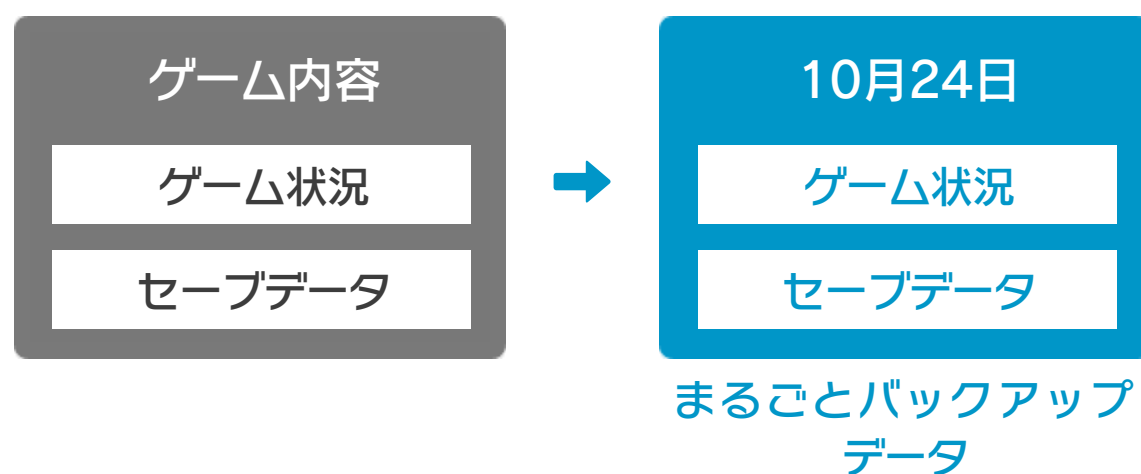
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

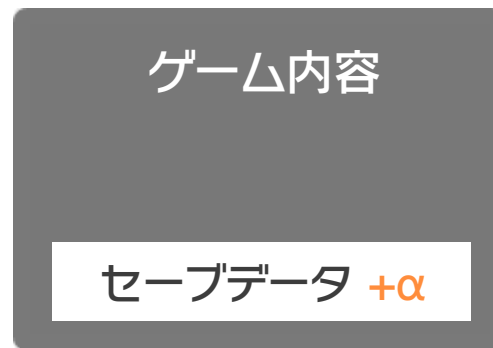
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



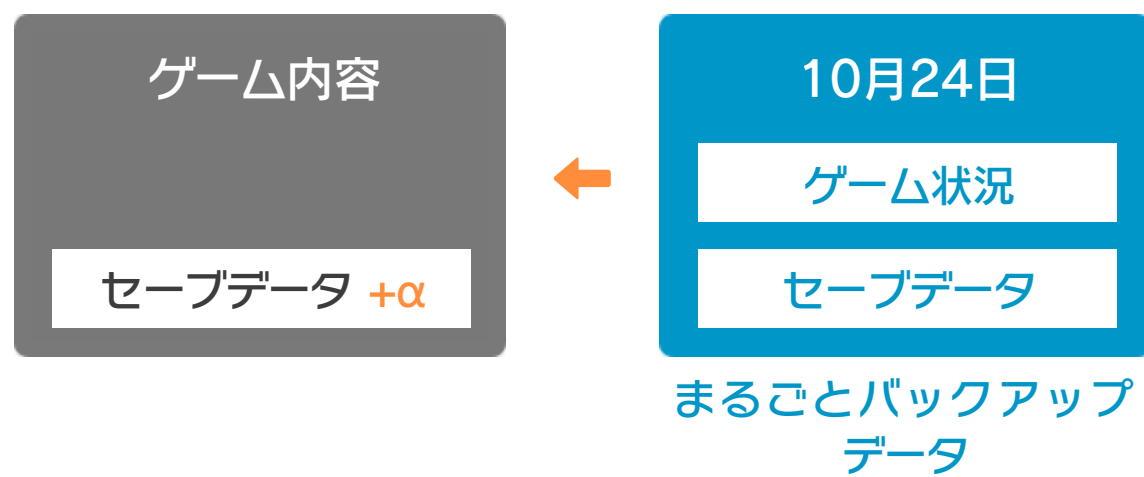
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。



## 13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©SUNSOFT

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

#### SUNSOFT

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。