

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 メイン画面の見かた

6 メイン画面では

7 町画面の見かた

8 個人戦の進めかた

9 合戦の進めかた

10 セーブについて

## VC (バーチャルコンソール) で使える機能

11 VC中断セーブ

12 VCメニュー

13 まるごとバックアップ機能

14 コントローラー設定

15 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

16 | 権利表記など

困ったときは

17 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  ( 安全に使用するために )は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

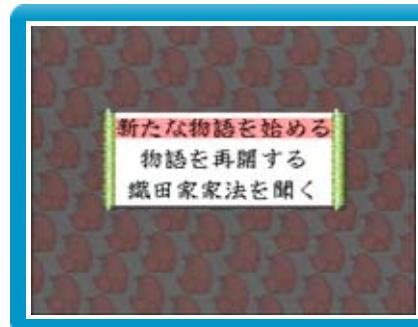
項目の選択／移動先の選択	+
選択の決定	Ⓐ
選択の取消／ (メイン画面で) コマンド選択などの切り替え	Ⓑ
(コマンド選択中に) 機能コマンドの表示	⊕
HOMEボタンメニュー	HOME

### 3 ゲームの始めかた

タイトル画面で①を押すと、右の画面が表示されます。

+でメニューを選び、Ⓐを押して決定してください。

このゲームでは、「可」が「はい」、「否」が「いいえ」になります。



新たな物語を始める

新しくゲームを始めます。

武将のタイプと能力値を決めます。

物語を再開する

前回セーブしておいたところから再開します。

織田家家法を聞く

ゲームに関する簡単な説明を見ます。

## 4 ゲームの進めかた

『太閤立志伝』は、ひとりの戦国武将（木下藤吉郎）が足軽頭から関白になるまでの物語を再現したゲームです。

数々の主命（仕事）をこなし、主君・織田信長の信頼を得て、出世していくのが目的です。

ゲームは足軽頭の身分から始まります。織田信長から主命（仕事）をもらい、期間内に達成することで、信頼を得られます。信頼が上がると身分が上がり、最後は城主に任命されます。

城主になったら、大名から届けられる命令書にしたがって他国の城を攻略し、大名になることを目指してください。

大名になったら、国の方針はすべて自分で立て、他国の攻略と官位の取得をめざします。

### ● ゲームクリアについて

次のいずれかの条件を達成すると、ゲームクリアになります。

- ・プレイヤーが出世して大名となり、全国を統一する
- ・禁裏（朝廷）から関白の位を得る
- ・織田信長が正一位・関白に叙任される

### ● ゲームオーバーについて

次のような場合は、ゲームオーバーとなります。

- ・個人戦や合戦で、体力が0になる
- ・1590年1月1日の時点でクリアの条件を達成できない

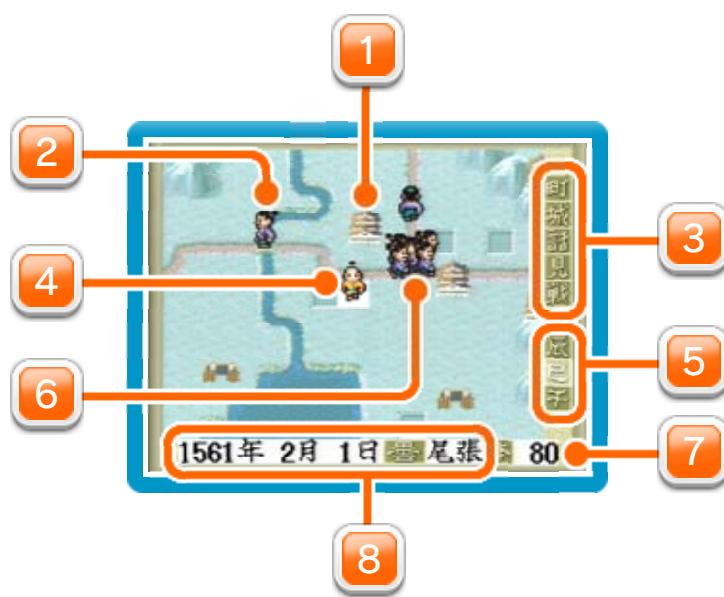
※ 体力は時間が経過すると少しづつ回復します。

ゲームオーバー後、右の画面が表示されたままになります。Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでください。



また、プレイ中に⑧を押してコマンド選択中に、⑨を押すと機能コマンドが表示されます。機能コマンドの「終了」を選び、ゲームを終えた場合も、VCメニューでリセットしてタイトル画面に戻ってください。

## 5 | メイン画面の見かた



1 城

2 武将

3 コマンド

4 プレイヤー

5 時刻

6 軍団

7 体力

8 年月日・天候・国名

## 6 | メイン画面では

移動したい場所を選んでⒶを押すと、その場所に移動できます。町や城に入ると、その内部の画面に切り替わります。

1回、Ⓑを押すとコマンドを選べます。自動で町や城に移動したり、各種の情報を見たり、隣接する武将や軍団を攻撃したりできます。

武将を攻撃すると「個人戦」、軍団や他国の城を攻撃すると「合戦」になります。

もう1度、Ⓑを押すと、何もせず時間が経過します。さらに押すと、移動できる状態に戻ります。

また、主命を達成したり、他の武将に「師事」したりすることで能力を上げられます。



1 米屋

2 茶屋

3 医者

4 出入り口

5 馬屋

## 8 | 個人戦の進めかた

メイン画面で他の武将と隣接し、どちらかが攻撃したときや、「師事」の「剣術」を実行したときは、「個人戦」の画面に切り替わります。



個人戦では、交互に10回ずつコマンドを実行します。相手の体力を0にすると勝利となります。

## 9 | 合戦の進めかた

他の軍団と隣接し、どちらかが攻撃をしかけると「野戦」の画面に切り替わります。また、他国の城に攻撃をしかけるか、自分の城を敵軍団に攻撃されると「攻城戦」の画面に切り替わります。攻城戦で攻城側が勝利すると、城を手に入れられます。

次の場合に勝利となり、合戦が終了します。

- ・敵軍の部隊（武将）を全滅、または退却させる
- ・攻城戦で籠城側のとき、90ターン経過する

なお、野戦で20時になると引き分けとなります。



## 10 | セーブについて

⑧を押してコマンド選択中に、⑨を押すと機能コマンドが表示されます。機能コマンドの「セーブ」を選ぶと、ゲームの進行状況をセーブできます。作成できるセーブファイルは、1つまでです。

「終了」を選んでも、セーブしてゲームを終えられます。



機能コマンド

## 11 VC中断セーブ

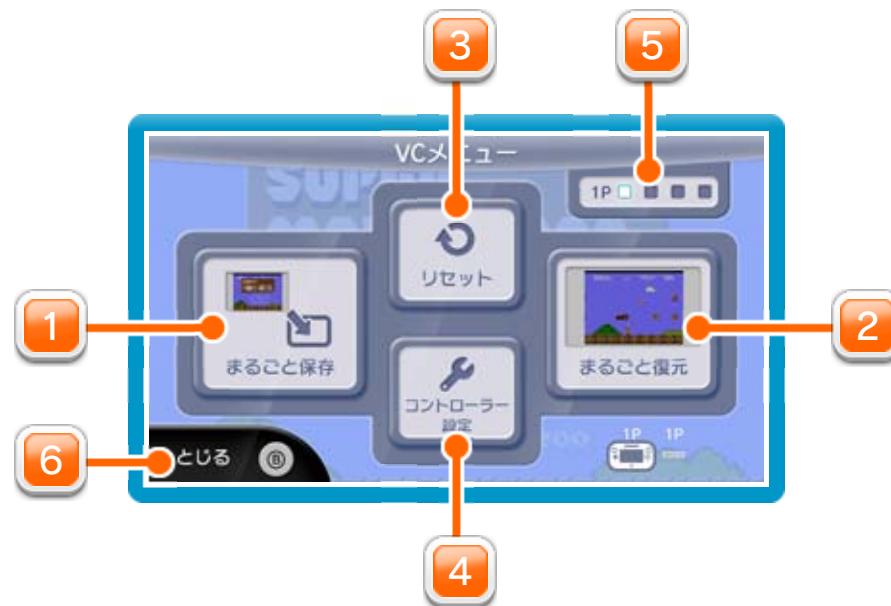
プレイ中に①を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

## 12 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

タイトル画面に戻ります。

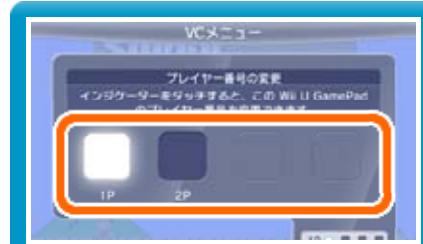
### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

VCメニューを閉じます。

**Wii U GamePadの画面表示を消すには**

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 13 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



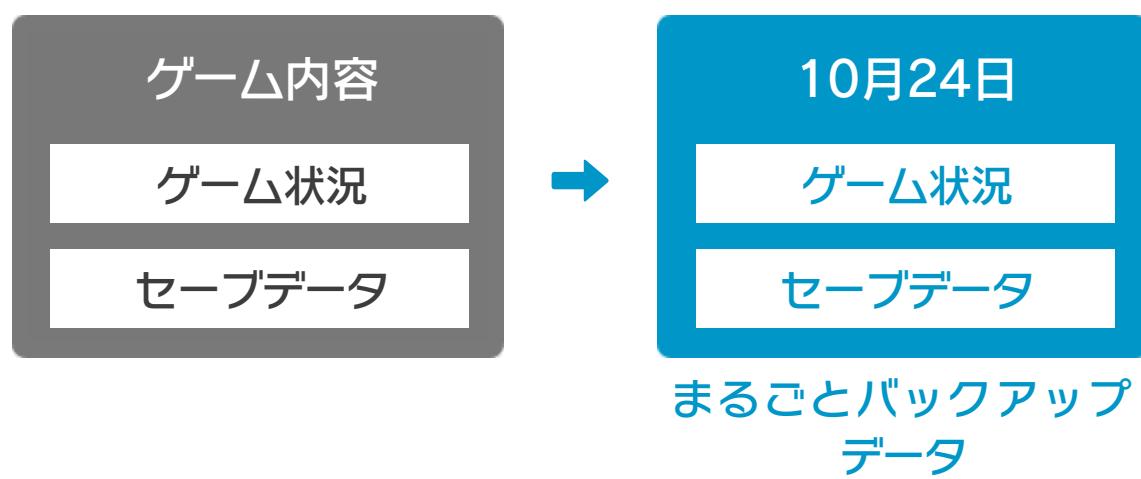
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ (→) します。

10/24



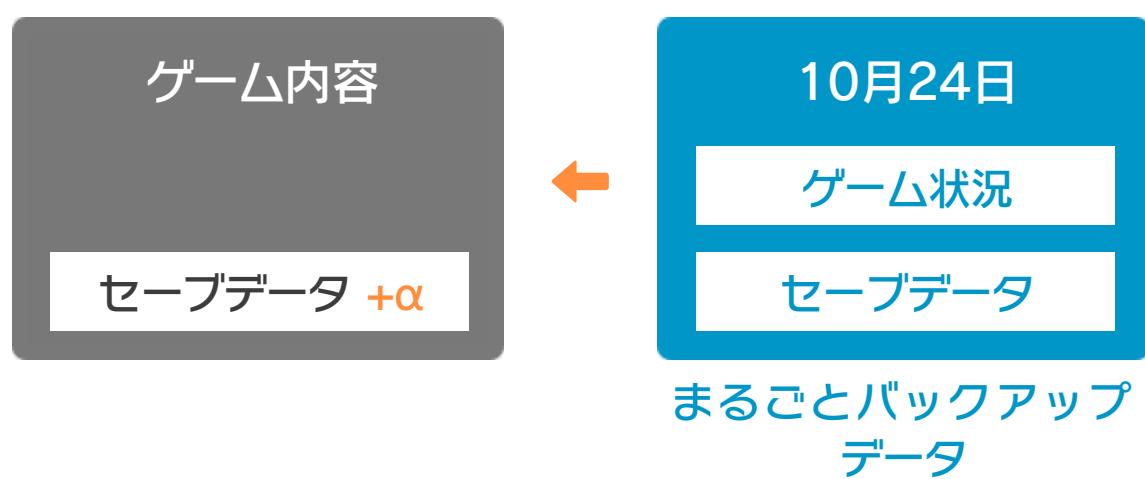
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 15 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1992-1993 コーエーテクモゲームス All rights reserved.  
スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

## 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社コーエーテクモゲームス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。