

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 セーブについて

VC (バーチャルコンソール) で使える機能

6 VC中断セーブ

7 VCメニュー

8 まるごとバックアップ機能

9 コントローラー設定

10 Wiiリモコンを使用する

この製品について

11 権利表記など

困ったときは

12 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「弟切草」をお買い上げいただきまして、誠に
ありがとうございます。この電子説明書をよくお読みい
ただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために)は、ご使
用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の
健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



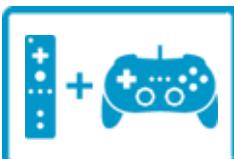
Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

選択肢の選択／カーソルの移動	+
文字・ページ送り／選択肢の決定	(A) / (L)
(名前入力時)バックスペース	(B)
既読ページの巻き戻し	(X)
既読ページの早送り	(Y)
ゲームスタート	+
HOMEボタンメニュー	Home

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で \oplus を押すと、名前入力画面になります。文字の種類を \pm で選んで \textcircled{A} を押し、続いて文字を選んで \textcircled{A} で入力しましょう。最後に「END」で \textcircled{A} を押すとゲーム開始です。

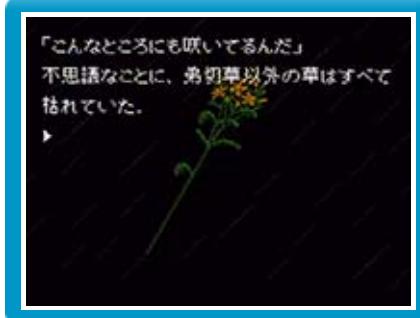
1度プレイしたあとは最初にしおり画面が表示され、登録した名前を選ぶと、続きからプレイできます。



しおり画面

4 ゲームの進めかた

スタートすると文章が次々と画面に映し出されます。ストーリーを読み進んでいくと、いくつかの選択肢がある分岐画面が現れます。選択肢を選び、ストーリーをエンディングに導いてください。一度読んだ部分は直前の分岐点まで \times で巻き戻せます。巻き戻した部分は次の分岐点まで \circlearrowright で早送りできます。



5 | セーブについて

読み進めたデータは、(ゲーム開始時に選んだ)しおりに自動的にセーブされます。しおりには主人公の名前、選んだ選択肢の数、エンディングに到達した回数、前回までに読み進んだページが表示され、ゲーム再開時はそのページから始めることができます。なお、ゲーム再開時に「はじめる」を選び、次に「はじめ」を選ぶと、今まで読み進めたページは消えてしまいます。



6 VC中断セーブ

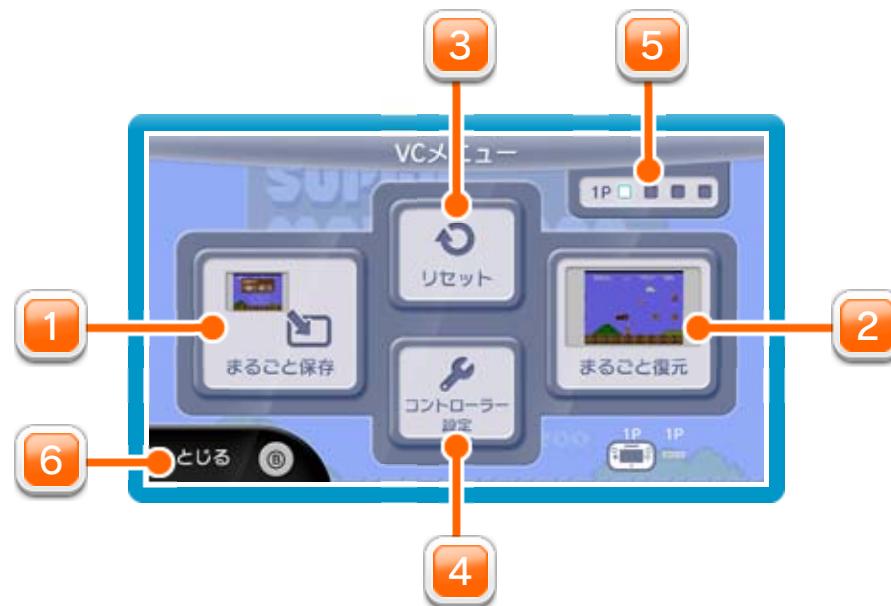
プレイ中に⑧を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

7 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

タイトル画面に戻ります。

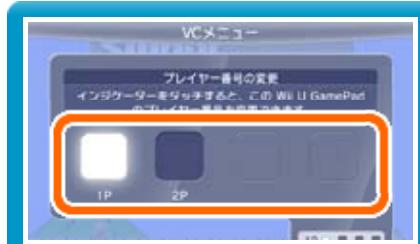
4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

8 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



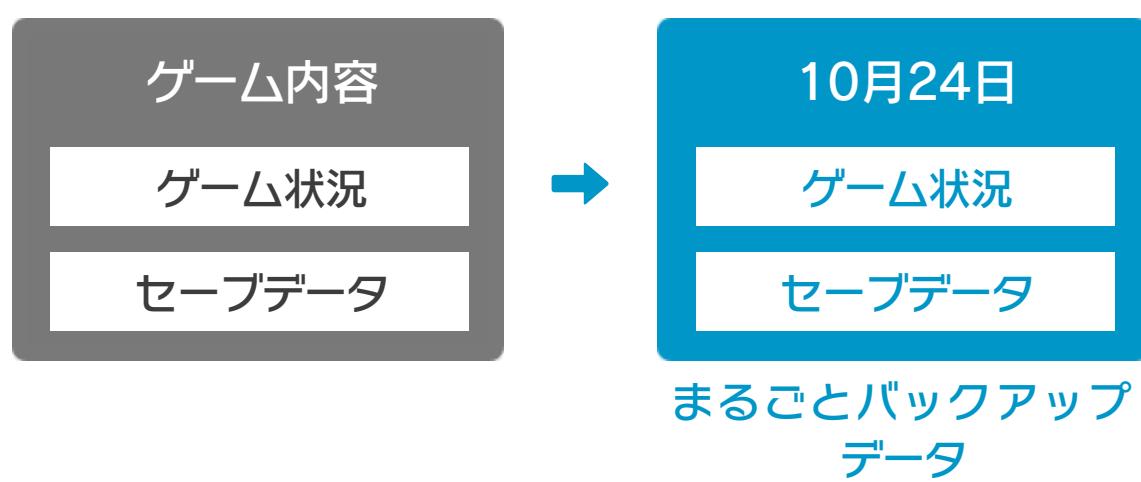
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

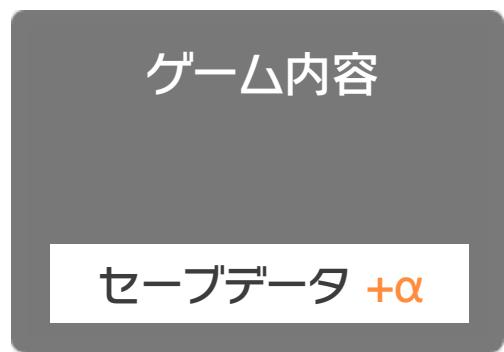
① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ (→) します。

10/24



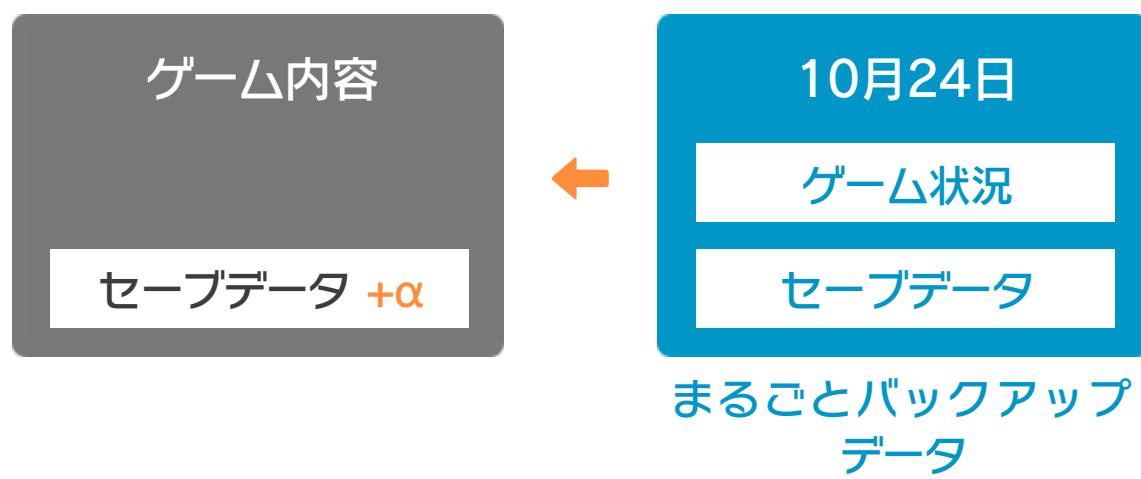
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



9 | コントローラー設定

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

10 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©Spike Chunsoft Co.,Ltd/長坂秀佳

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『弟切草』

に関するお問い合わせ先

株式会社スパイク・チュンソフト

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。