

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | 画面説明

5 | ドッジボールかちぬき

6 | ドッジボール対戦

7 | メチャぶつけ対戦

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など


困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「くにおくんのドッジボールだよ全員集合！」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 2～4人プレイを行う場合は、コントローラーが操作人数分必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ばると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

操作キャラクターの移動/ パスターゲットの移動(オフェンス)	+
表示の切り替え	(A) / (X)
パス(オフェンス) / よける / 拾う(ディフェンス) / キャンセル	(B)
シュート(オフェンス) / キャッチ / 拾う(ディフェンス)	(Y)

ゲームスタート/ポーズ/決定



HOMEボタンメニュー



試合中の操作一覧

移動	操作キャラクターを \oplus で移動。
ジャンプ	$\odot + \textcircled{B}$ でジャンプ。
パス	\oplus でパスする相手を選んで、 \textcircled{B} でパス。
ジャンプパス	ジャンプした状態から \textcircled{B} 。
バックパス	\oplus で内野味方へ、 \textcircled{B} でバックパス。
ダッシュ	\oplus を同じ方向に2回押す。
ロングジャンプ	ダッシュ中、ダッシュ方向の \oplus を2回押す。
ノーマルシュート	ボールを持っている状態から \odot でシュート。
ダッシュシュート	ダッシュ中に、 \odot でダッシュシュート。
ジャンプシュート	ジャンプ中に、 \odot でジャンプシュート。
ロングジャンプシュート	ロングジャンプ中に、 \odot でロングジャンプシュート。
必殺シュート	ダッシュ3歩目に \odot で必殺シュート(変更可能)。
ボール拾い	ボールに近づき \odot または \textcircled{B} で拾います。
キャッチ	ボールが来るタイミングに \odot でキャッチ。
ダイビングジャンプ	$\square + \odot + \textcircled{B}$ でダイビングジャンプ。
よける	ボールが来るタイミングで \textcircled{B} を押すとよけます。 \oplus と組合せて様々なよけができます。

3 | ゲームの始めかた

目指すは、世界一のドッジボールチームだぞ。メンバーを選び、育て、技をみがき作戦を立てる。
ストーリーを作るのは君だ！

● ゲームスタート説明

タイトル画面で⊕を押すと、ゲームモード画面が表示されます。



● ゲームモード説明

2~4人プレイを行う場合は、参加人数分のコントローラーの⊕左右でコートを選んでください。
⊕上下で各モードを選択し、⊕で決定します。



● 設定変更

細かい難易度を設定することができます。



画面上部、左右に内野選手の顔・体力・名前が表示されます。キャラクター頭上の数字が、各プレイヤーの操作キャラクターとなります。黄色のPは味方へのパスターゲット、赤色のTは相手へのシュートターゲット表示です。



また、操作キャラクターのカーソルが黄色の時は、味方からのパスターゲット、赤色の時は、相手からのシュートターゲットであることを表します。

相手チームを倒し世界一のドッジボールチームを目指すモードです。初めて遊ぶ時はチームを作成してください。

● チームリスト

自分のチームを決めるモードです。⊕で各項を選択し、⊕で決定。



メンバーリスト	プレイヤーが持っている選手の表示。
チームさくせい	メンバーリストから10人選んで1チーム作ります。
チームかいさん	すでに作ってあるチームの解散を行います。
せんしゅいれかえ	無所属の選手を自分の作ったチームの選手と入れかえができます。
チームせってい	チームごとの細かい設定を行うことができます。

● かちぬきチーム選択説明

対戦相手となるチームを選びます。⊕で対戦相手を選び、⊕で決定します。



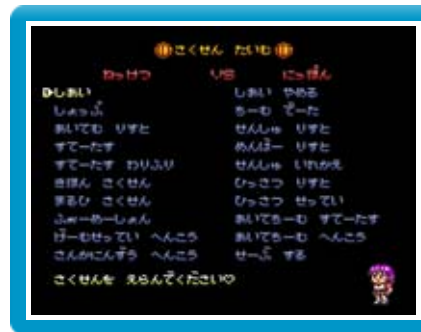
● ステージ選択説明

対戦相手の国とクリアした国のステージが選べます。クリアするとその回数が表示されます。⊕でステージを選択し、⊕で決定します。



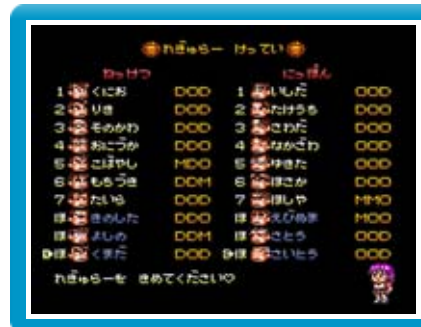
● 作戦タイム

試合前にチームの作戦を立てることができます。⊕で選び、⊕で決定します。「しあい」を選びます。



●レギュラー決定

自分のチーム10人から、7人を選出して残り3人は補欠になります。⊕上下で選択して、Ⓨで決定、Ⓑでキャンセルします。



●フォーメーション決定

内、外のポジションとフォーメーションを決める画面です。⊕左右でフォーメーションを選択します。⊕上下で選手的位置を選択し、Ⓨで決定、Ⓑでキャンセルします。



※ 全員決めると試合がスタートします。

●試合結果

試合結果が表示されます。⊕で次の対戦チームを選択します。そしてステージを選んでかちぬき戦を進めていきます。



対プレイヤー同士の対戦ができます。対戦相手の国と「かちぬき」でクリアした国のステージのみ選択可能です。試合の条件が設定できます。

※ すぐにPLAYしたい人は、そのまま「たいせん」を選んでスタートしてください。

● 対戦条件

対戦の条件設定をします。

- 対戦回数の設定
- 何回勝つと優勝するか設定
 - 一回勝つ条件として
 - ・ 1人or全員orキャプテンをたおすか設定
 - ・ 1人or全員orキャプテンをヒットさせたら勝ちか設定
- 対戦人数1～4までの人数設定
- 制限時間の設定

以上の条件設定をしたら、「たいせん」を選びます。

● 対戦チーム選択説明

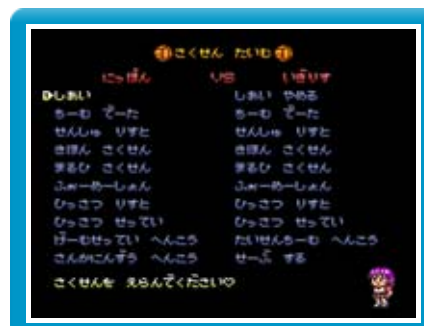
好きなチームを選んでください(なそのチームが隠れています。ある条件で現れます)。

● ステージ選択説明

好きなステージを選んでください。

● 対戦用作戦タイム

試合前にチームの作戦を立てることができます。⊕で選び、⊕で決定します。



※ すぐにPLAYしたい人は「しあい」を選んでください。

● レギュラー決定

「かちぬき」同様、自分のチームから7人を選びます。

● フォーメーション決定

1チーム10個のフォーメーションの中から1つ選択して決定してください。



● 試合結果

対戦条件により試合結果が表示されます。



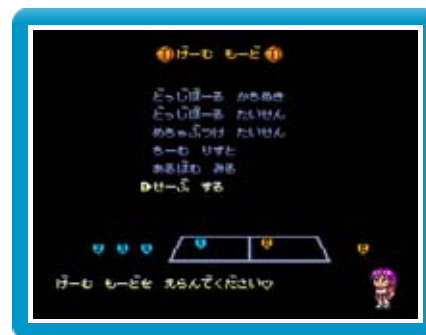
7 | メチャぶつけ対戦

1～4人選んで同時にプレイできます。外野がないことを除けば、ドッジボール対戦と同じです。



8 セーブについて

ゲームモード画面で「セーブ する」を選んで⊕を押すと、ゲームの進行状況をセーブ(保存)することができます。

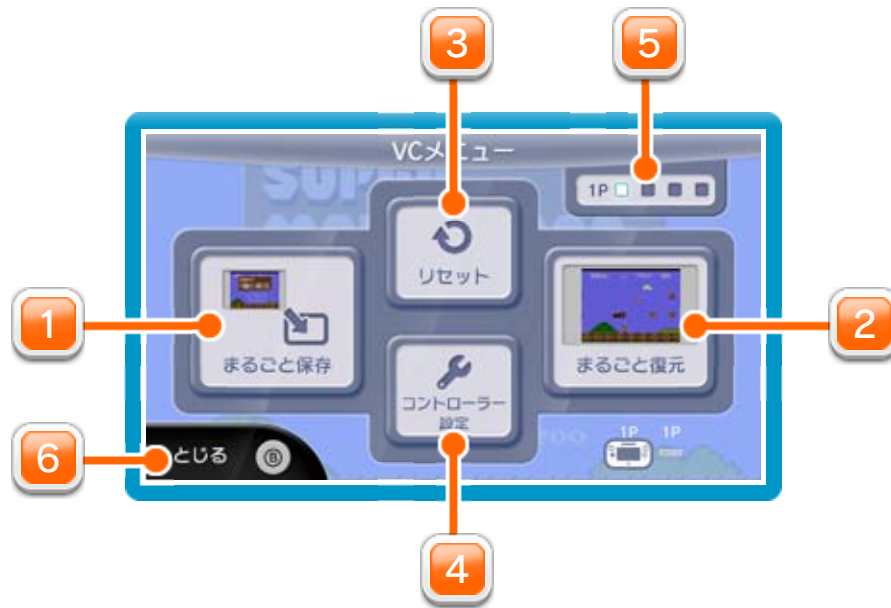


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

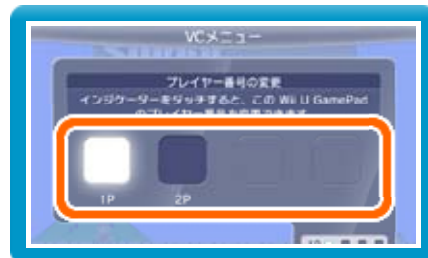
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

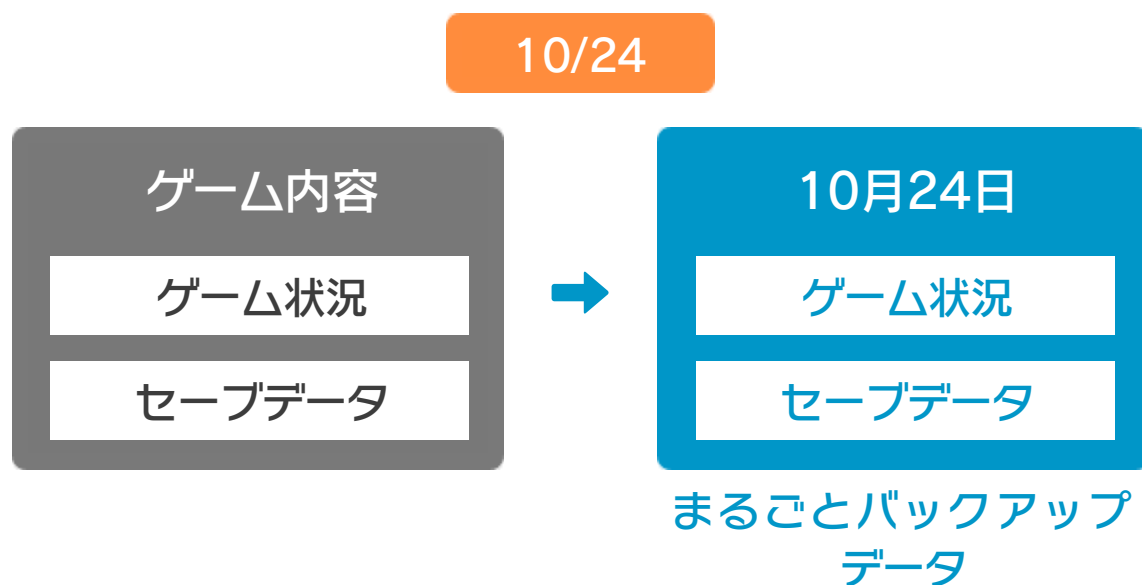


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。



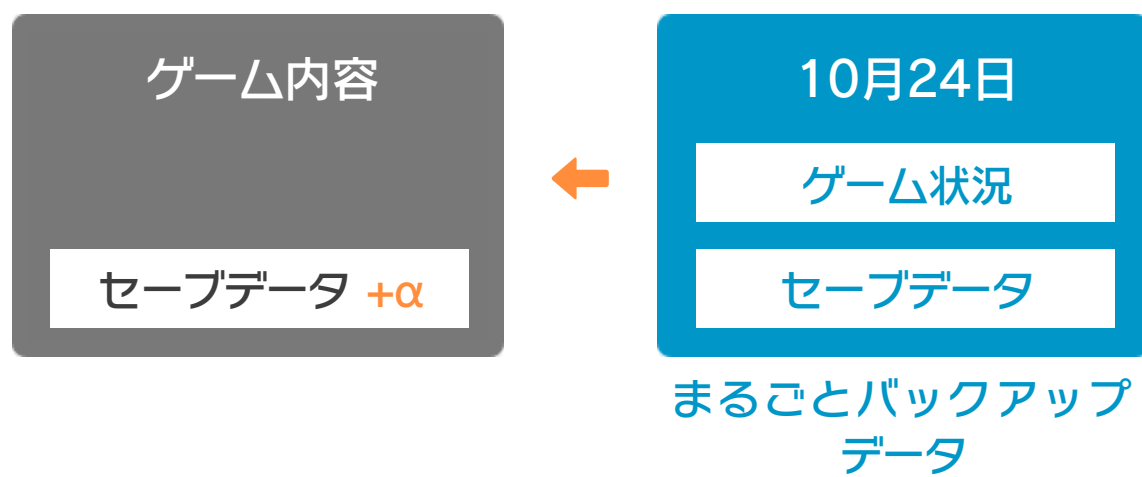
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© Million Co.,Ltd.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『くにおくんのドッジボールだよ全員集合！』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。