

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | メイン画面

6 | 戦争画面の見かた

7 | 戦争画面では

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など


困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「SUPER 信長の野望・全国版」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／数値の変更	+
選択の決定	(A)
選択の取消／命令の終了／待機(戦争)	(B)
地図の表示(メイン画面)／戦争コマンドの表示(戦争)	L / R
ゲームスタート	(+)
HOMEボタンメニュー	(Home)

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、右の画面が表示されます。

「新しくゲームをはじめますか?」と表示されます。



「Y(はい)」を選ぶと初めから、「N(いいえ)」を選ぶと続きから始めることができます。

新しくゲームを始める場合、プレイするシナリオや大名を選び、各種の設定、大名の能力を決めます。

1つのコントローラーで最大8人分の大名をプレイできます。

『スーパー信長の野望 全国版』は、戦国時代をテーマにしたシミュレーションゲームです。プレイする大名を選び、全国統一を目指して戦います。

シナリオ1では17カ国を、それ以外のシナリオでは50カ国をすべて支配下にすると、ゲームクリアです。

● ゲームの進行について

1季節に1回、戦略コマンドを実行する機会が回ってきます。実行できる戦略コマンドは1国につき1つです。すべての国の戦略コマンドが終わると、次の季節になります。4季節が経過すると、次の年になります。

「メイン画面」では、国を強くして、他国に戦争をしかけます。戦争になると「戦争画面」に切り替わります。他国に攻め込んで戦争に勝利すると、国を手に入れます。

● ゲームオーバーについて

プレイする大名が戦争や病気などで死亡すると、ゲームオーバーです。

ゲームオーバー後、「もう一度プレイしますか?」と表示されます。「N」を選ぶと右の画面が表示されたままになります。



Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでください。また、戦略コマンドの「機能」から「終了」を選び、ゲームを終えた場合も、VCメニューでリセットしてタイトル画面に戻ってください。

5 | メイン画面

戦略コマンドで、金や兵糧(米)を増やしたり、軍備を強化したりします。

秋に金と兵糧(米)の収入があります。町・石高・治水・民忠などを上げると収入が増えます。

兵忠・民忠が低いと、謀叛や一揆が起こります。

バランスよく戦略コマンドを実行しましょう。



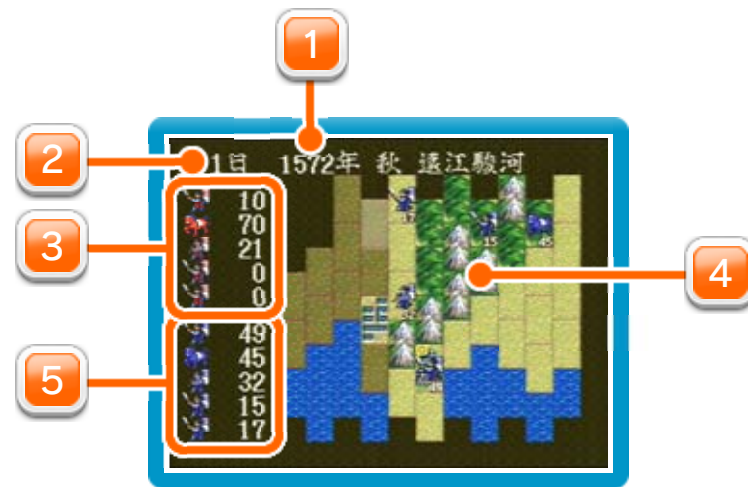
1 戦略コマンド

2 年・季節

3 国データ

4 相場

6 戦争画面の見かた



1 年・季節・戦場国

2 経過した日数

3 攻撃側の各部隊の兵士数

4 山岳地

5 守備側の各部隊の兵士数

※ 山岳地・川・湖・海には進入できません。

- 次の場合に戦争になります。
 - ・ 戦略コマンドの「戦争」を実行する
 - ・ 他国に攻め込まれる
 - ・ 謀叛が起こる
 - ・ 一揆が起こって説得に失敗する
- 戦争画面では、部隊を配置します。守備側は、山岳地・川・湖・海以外に、攻撃側は暗くなっているところにのみ配置できます。
- 戦争では、1日に1部隊につき1回、コマンドを実行できます。移動先や攻撃する部隊を選んでください。すべての部隊のコマンドが終わると、翌日になり、兵糧が少し減ります。次のいずれかの条件を満たすと、戦争に勝利します。
 - ・ 敵軍の兵糧が0になる
 - ・ 敵の第1部隊を全滅させる
 - ・ 敵軍が退却する
- 守備側は、次の条件でも勝利になります。
 - ・ 30日が経過する
 - ・ 第1部隊どうしが相討ちで全滅する

8 | セーブについて

戦略コマンドの「機能」の「中断」で、ゲームの進行状況をセーブできます。なお、セーブファイルは2つ作成できます。

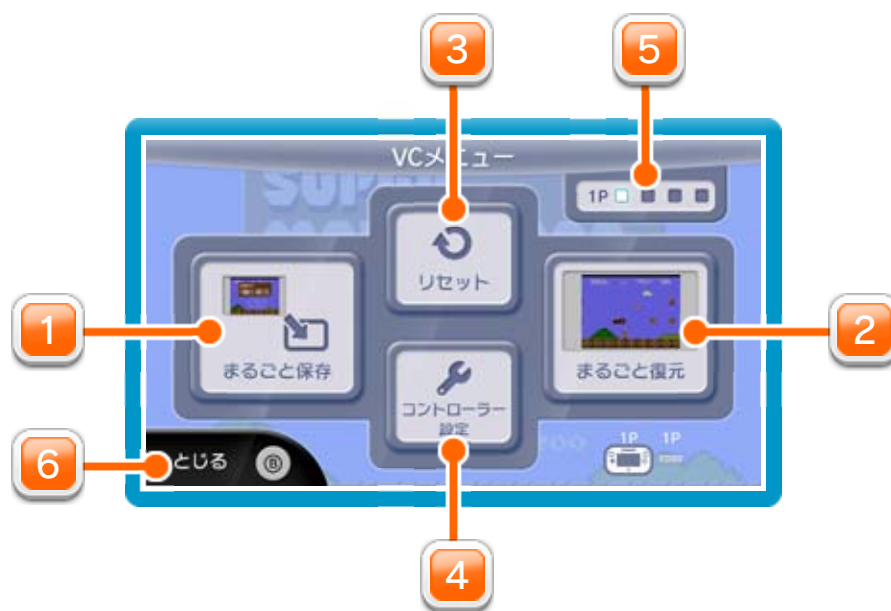


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

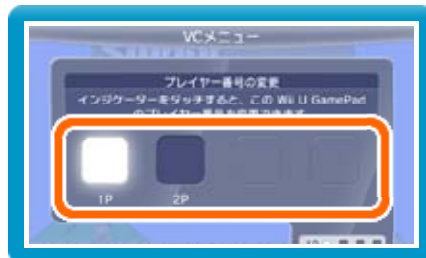
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



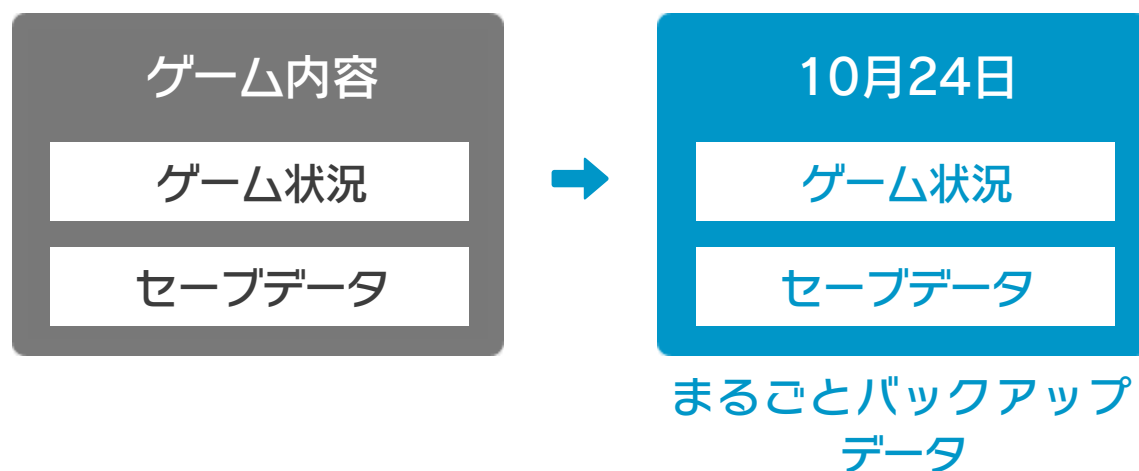
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

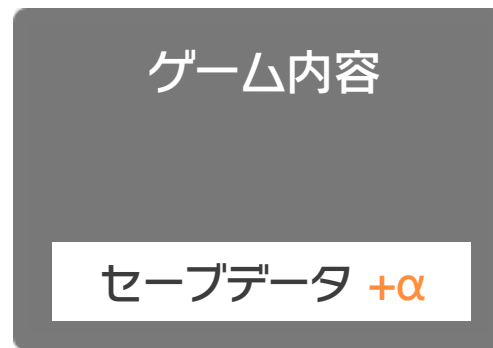
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



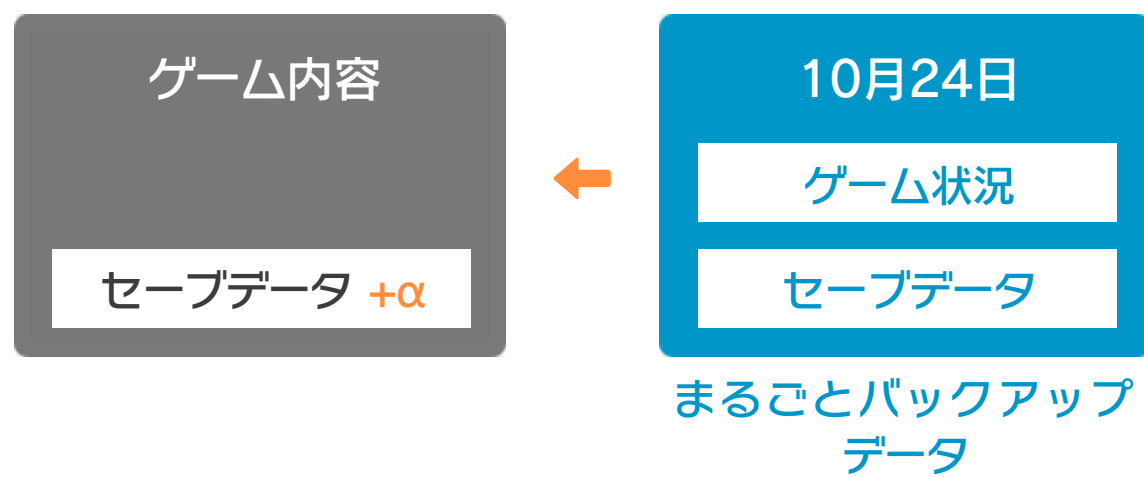
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1986-1993 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『SUPER 信長の野望・全国版』
に関するお問い合わせ先

株式会社コーエーテクモゲームス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。