

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 アクション画面

6 武器選択画面／アイテム選択画面

7 特殊な操作

8 サポートロボット

9 特殊武器

10 アイテム

11 ビッグエディー

12 パスワード

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 VC中断セーブ

14 VCメニュー

15 まるごとバックアップ機能

16 コントローラー設定

17 Wiiリモコンを使用する

この製品について

18 権利表記など


困ったときは

19 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ロックマン7 宿命の対決！」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	
ジャンプ	
攻撃	
武器の変更／武器選択画面とアイテム選択画面の切り替え	
装備選択画面の表示	
ビッグエディー 11 に入る	

決定



HOMEボタンメニュー



※ ハシゴの近くで⬆️上を押すと登り、⬆️下を押すと降りることができます。ハシゴにつかまっているときにⓀを押すと、ハシゴから手を離します。

※ ▼の表示中にⓀⓁⓂのいずれかを押すと、メッセージを進めることができます。

3 | ゲームの始めかた

デモ画面で⊕を押すと、タイトル画面が表示されます。⊕上下で「GAME START」か「PASS WORD」を選び、⊕で決定してください。



GAME START	ゲームを最初から始めます。
PASS WORD	パスワードを入力し、ゲームを途中から始めます。
SOUND	⊕左右でサウンドをステレオとモノラルに切り替えられます。

「ロックマン」を操作して刑務所から脱獄したDr.ワイリーを捕まえるため、戦闘ロボットたちと戦います。

● ステージ選択画面


最初のステージをクリアすると表示されます。⊕で挑戦したいステージを選んで、Ⓨまたは⊕を押して決定してください。



※ ゲーム開始時の4ステージをすべてクリアすると、8ステージに増えます。


※ 一度クリアしたステージも選択できます。

● ミスとゲームオーバー

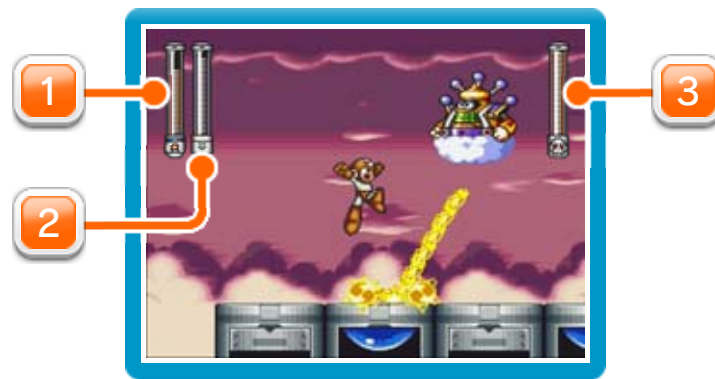
敵の攻撃を受けると、ライフエネルギーゲージ  が減ります。「ライフエネルギーゲージがなくなる」「針ブロックなど特定のトラップに当たる」「穴に落ちる」などするとミスになり、ロックマンの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをする
とゲームオーバーとなります。

※ 残り数はゲーム中に⊕を押すと表示されるアイテム選択画面で確認できます。

コンティニュー

ゲームオーバーになると、パスワード  が表示されます。Ⓨか⊕を押すとステージ選択画面に移動して再挑戦できます。

5 アクション画面

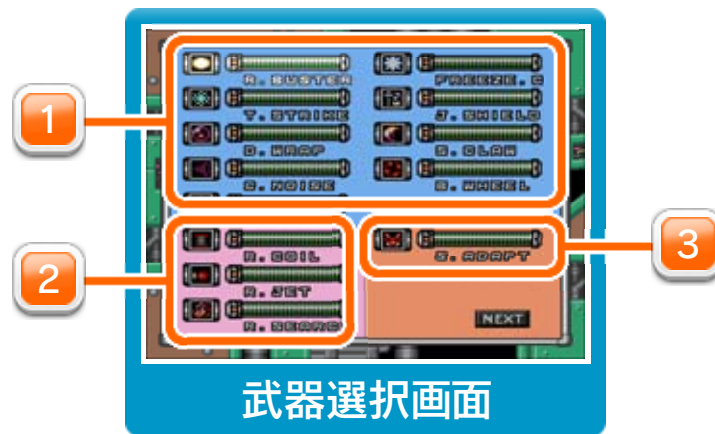


1 ライフエネルギーゲージ

2 武器エネルギーゲージ

3 ボスエネルギーゲージ

アクション画面で⊕を押すと装備選択画面が表示されます。ⓁまたはⓇを押すか **NEXT** を選ぶと、武器選択画面とアイテム選択画面を切り替えられます。



1 特殊武器

2 ラッシュの機能

3 スーパーアダプター

「R・U・S・Hプレート」 → 10 をすべて集めると、使えるようになります。



4 選択して使うアイテム

EN	E (エネルギー) 缶
WP	W缶
SP	S缶
EX	EXIT

5 その他のアイテム

RS	ビート救出アイテム
EB	エネルギーバランサー
PU	ハイパーロケットバスター
BO	集めたネジの数

6 集めたR・U・S・Hプレート

7 ロックマンの残り数

● スライディング

ステージ中、**下**と**B**でスライディングを行うことができます。通常の移動では通ることのできない狭い場所でも、スライディングを使うとくぐり抜けることができます。また、すばやく移動を行ったり敵の足元をかいくぐったりと、さまざまな場面で活躍します。



● チャージショット

標準装備の武器(ロックバスター)装備時に、**Y**を一定時間押し続けて離すと、チャージショットを発射することができます。



※ チャージショットは、通常のロックバスターと比べて数倍の威力があります。

ステージ中で、ロックマンを助けてくれるロボットです。

ラッシュ

武器選択画面でラッシュの機能を選ぶと、以下の機能が使えます。

ゲーム開始時は「ラッシュコイル」のみ使えます。ステージ中に隠されているアイテムを発見するか、ビッグエディーでネジと交換することで残りの機能も使えるようになります。



ラッシュコイル

背中に乗ると、通常よりも大きくジャンプできます。



ラッシュジェット

背中に乗ると、ラッシュが向いている方向に移動します。⊕上下で飛ぶ高さを変えられます。



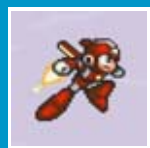
サーチラッシュ

隠し通路のある場所に向かって吠えます。アイテムがあると、掘り出してくれることがあります。

※ ラッシュの機能を使っているときは、武器エネルギーゲージが減ります。

● スーパーロックマン

武器選択画面で「スーパーアダプター」を選び、アクション画面でⓎボタンを押すと、ロックマンとラッシュが合体してスーパーロックマンになり、以下の機能が使えるようになります。



ブースタージャンプ

空中にいるときにⒷを押すと、1度だけ斜め前にジャンプできます。

ロケットバスター



Ⓨを押し続けて離すと、高エネルギーをチャージした拳を発射することができます。チャージショットよりも射程は短いですが、威力は強力です。

※ スーパーロックマンになるとスライディングをしたり、チャージショットを発射したりすることができません。

ビート

どこかのステージに隠れています。発見したあと、「ビート救出アイテム」
→ 10 をストックしていると、穴に落ちたときに救出してくれます。



各ステージのボスを倒すと、そのボスが使用していた特殊武器が手に入ります。



ゲーム中に⊕を押すと装備選択画面が表示されるので、⊕で使う武器を選んで、⊕またはⓎで決定してください。アクション画面でⓁまたはⓇを押して、武器を切り替えることもできます。

特殊武器を使うと、武器エネルギーゲージを消費します。ゲージは「武器エネルギー」を取って回復しましょう。また、ステージが変わると全回復します。なお、標準装備の武器（ロックバスター）は回復不要です（武器エネルギーゲージは表示されません）。

※ アクション画面でⓁⓇを同時に押すと、武器をロックバスターに切り替えられます。

特殊武器の種類



フリーズクラッカー

熱いものを凍らせる氷の塊を発射します。⊕上下で斜め上下に撃ち分けることができます。



ジャンクシールド

ロックマンの周囲を回転する、鉄くずのシールドを作ります。回転している鉄くずはⓎで飛ばせます。



デンジャーラップ

軽いものを包んで飛ばす泡爆弾を発射します。⊕上を押すと上に発射し、⊕下を押すと足元に設置します。



サンダーストライク

敵に当たると上下に分裂する電撃を発射します。



ワイルドコイル

前後にバネを発射します。Ⓨを押し続けて離すとタメ撃ちすることができ、Ⓞ上を押し続けると高く、Ⓞ下を押し続けると低くバネが跳ねます。



スラッシュクロー

高エネルギーの衝撃波を発射します。射程は短いですが、威力は強力です。



クラッシュノイズ

破壊音波を発射します。壁に当たって反射した破壊音波がロックマンに当たると、チャージしてより強力な破壊音波を発射できます。うるさい敵に効果があります。



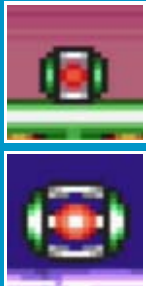

バーニングホイール

地面を転がる火の輪を発射できます。Ⓨを押し続けると、発射のタイミングを遅らせることができます。

10 アイテム

アイテムにはステージ中にあるもの、敵を倒すと出現するもの、ビッグエディーでネジと交換できるものがあります。

※ [] 内は、交換に必要なネジの数です。

	ライフエネルギー ライフエネルギーゲージを回復します。大・小の2種類があります。
	武器エネルギー 武器エネルギーゲージを回復します。大・小の2種類があります。エネルギーが回復するのは使用中の特殊武器です。
	E (エネルギー) 缶【60ヶ】 使うとライフエネルギーゲージが全回復します。(最大4個まで)
	W缶【100ヶ】 使うとすべての武器エネルギーゲージが全回復します。(最大4個まで)
	S缶【???ヶ】 使うとライフエネルギーゲージと、すべての武器エネルギーゲージが全回復します。(最大1個まで)
	1UP【40ヶ】 ロックマンの残り数が1増えます。(最大9まで)
	ネジ ビッグエディーでいろいろなアイテムと交換できます。大・小の2種類があります。



スーパーネジ

アイテム交換に必要なネジの数が半分になります。また、ビッグエディーで新たなアイテムが入手できるようになります。



EXIT【200ヶ】

使うとステージ選択画面に戻ります。
※ クリアしたステージでのみ使えます。



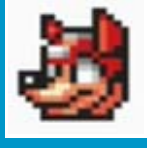
ビート救出アイテム【80ヶ】

穴に落ちたときにビートが救出してくれます。
(最大4個まで)



ラッシュジェット【???ヶ】

ラッシュジェットが使えるようになります。



サーチラッシュ【???ヶ】

サーチラッシュが使えるようになります。



R・U・S・Hプレート

R・U・S・Hのプレートをすべて集めると、スーパーロックマンになることができます。



ハイパーロケットバスター【???ヶ】

装備すると、スーパーロックマンのときにロケットバスターの射程が伸びます。



エネルギーバランサー【???ヶ】

ロックバスターや、武器エネルギーゲージが満タンの特殊武器を装備しているときに武器エネルギーを取ると、ゲージの少ない武器から自動的に回復してくれます。

11 ビッグエディー

ネジとアイテムを交換することが
できる移動研究所です。ステージ選択
画面で⊖を押すと入れます。

⊕でカーソルを移動し、ⓎまたはⓅ

で交換するアイテムを決定します。Ⓡを押すと、ステー
ジ選択画面に戻ります。



12 パスワード

ゲームオーバー時、またはステージクリア時にパスワード画面が表示されます。



パスワードを入力するときはタイトル画面から「PASS WORD」を選んでパスワード入力画面に進みます。

パスワード入力画面では、 \oplus でカーソルを動かし、 \textcircled{B} または \textcircled{Y} で顔（数字）を切り替えます。入力を終える場合は $\textcircled{+}$ を押します。パスワードが間違っていると、「PASS WORD ERROR」と表示されるので、もう一度入力しなおしてください。

※ パスワードで再開した場合、ロックマンの残り数は初期状態に戻ります。

※ \textcircled{A} または \textcircled{X} を押すと、タイトル画面に戻ります。

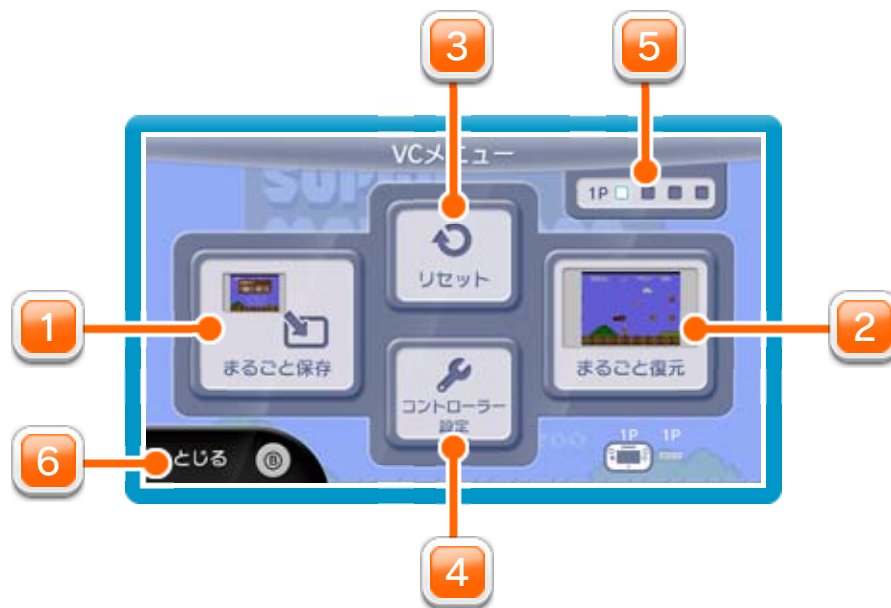
13 VC中断セーブ

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

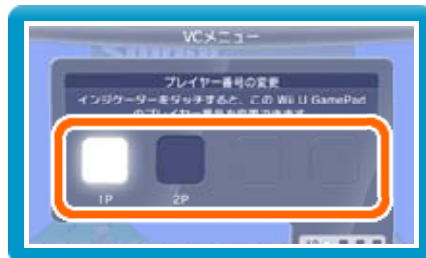
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



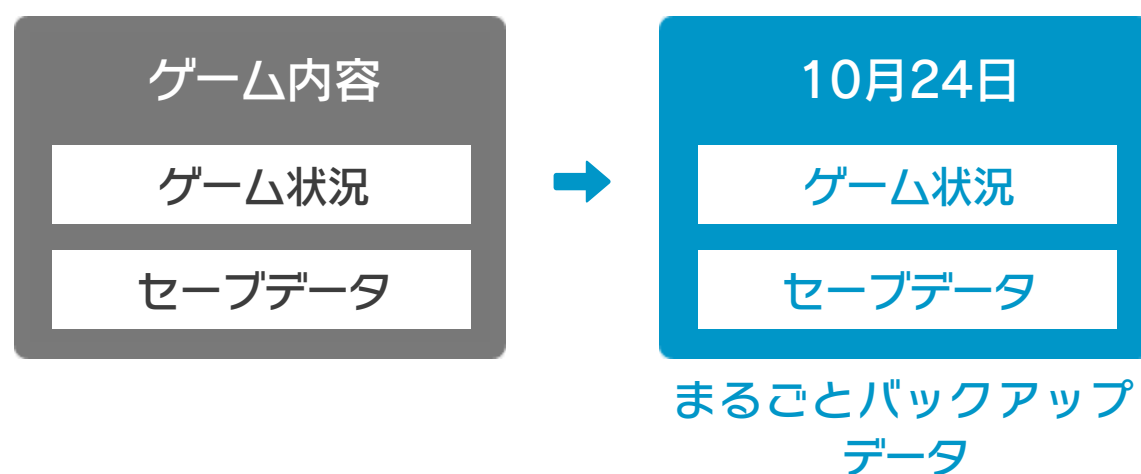
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



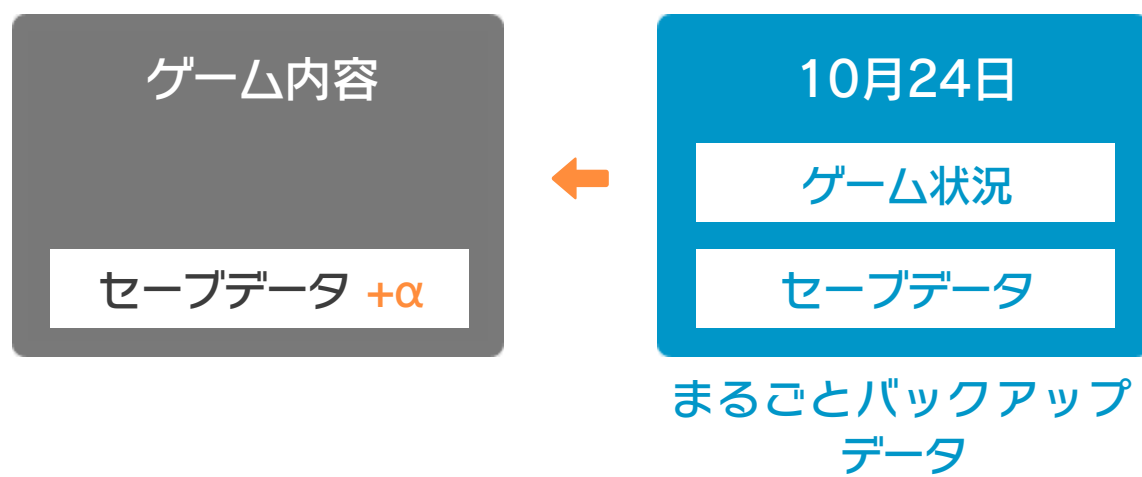
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

17 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©CAPCOM CO., LTD. 1995, 2014 ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「ロックマン」は株式会社カプコンの登録商標です。

『ロックマン7 宿命の対決!』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。