

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 色について

6 | ポーズ画面について

7 | キャラクター紹介

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 権利表記など


困ったときは

15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

| | |
|--------------------------|-----|
| 歩く / (下) 色をすてる / コマンドの選択 | + |
| 決定 | (A) |
| ジャンプ / キャンセル | (B) |
| 吸う / はく | (Y) |
| ビューモード | (R) |
| ロックオン | (L) |
| ポーズ画面の表示 | (+) |



※ 初期状態の操作方法です。操作方法は「はっくん小屋」で変更できます。

はっくんの操作

「はっくん」は、で歩きます。また、でジャンプでき、を長く押すと高くジャンプできます。

| | |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 吸う | 透明なブロックや「まっくん」、「ろっくん」の近くでを押すと、吸うことができます。また、色のついたブロックや「まっくん」、ツボの近くでを押すと、色を吸うことができます。 |
| はく | で吸ったブロックやキャラクターは、もう一度を押すとはくことができます。 また、吸った色をブロックや「まっくん」に向かってはくと、色を注入できます。 ※ 吸った色は、下ですてることができます。 |
| ブロック上げ | ブロックをはくときにを押したままにしていると、ブロックをつかみます。この状態で上を押すと、ブロックを少し持ち上げることができます。 |

その他の操作

ビューモード

を押すとカーソルが表示され、で面の全体を確認できます。もう一度を押すとゲームに戻ります。

ロックオン

☐を押すと、吸いたいブロックなどをロックオンし、選ぶことができます。☐を押すとターゲットが表示され、さらに☐を押すと対象を変更できます。なお、ロックオンはしばらくすると自動で解除されます。

※ 操作やテクニックは、「はっくん小屋」で練習できます。ゲームを始める前に遊びかたや操作方法を確認してください。

3 ゲームの始めかた

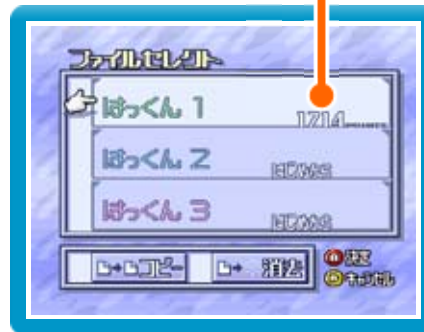
タイトル画面でメニューを \odot で選び、 \odot で決定してください。

| | |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ゲームスタート | ファイルセレクト画面に進みます。 |
| パスワード | 「ポイント」を選ぶとポイントの説明を確認できます。また、「パスワード」を選ぶと、ファイルのパスワードが表示されます。 ※「パスワード」は、スーパーファミコン版発売時のイベントに使用しました。 |

● ファイルセレクト画面

獲得したポイント

最初からゲームをプレイする場合は、「はじめから」と書かれたファイルを選んでください。ポイントの表示されたファイルを選ぶと、ステージマップ画面に進みます。なお、「消去」を選ぶと選んだファイルを消すことができ、「コピー」を選ぶと選んだファイルをコピーすることができます。

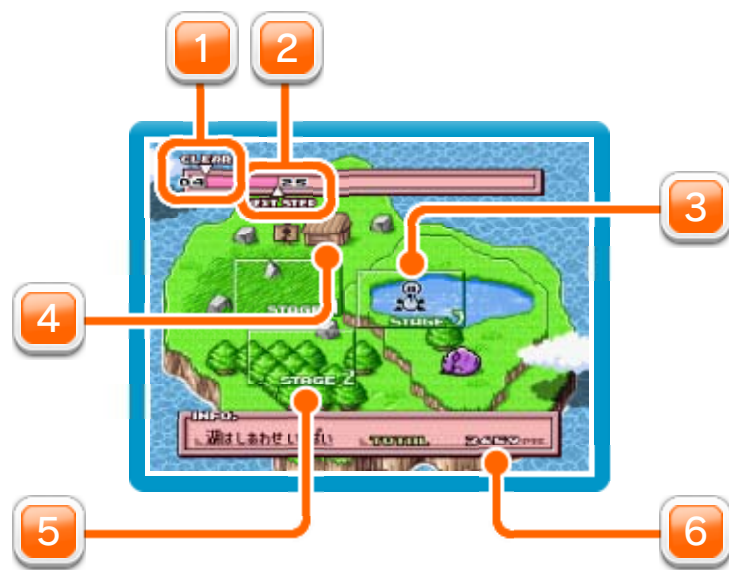


「はじめから」を選ぶと

「はじめから」と書かれたファイルを選ぶと「はっくん小屋」に進み、ゲームのくわしい説明を見たり、操作の練習ができます。

● ステージマップ画面

挑戦するステージと面を選んでください。「NEXT STEP」に表示されている数以上の面をクリアすると、別の島に移動できるようになります。



1 CLEAR

クリアした面の数です。

2 NEXT STEP

3 はっくん

4 はっくん小屋

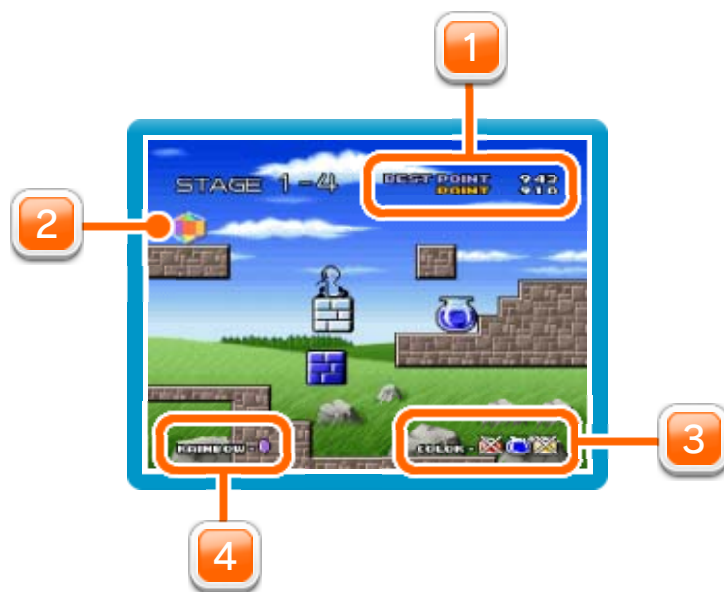
操作方法や遊びかたの確認ができます。

5 ステージ

6 獲得したポイント

4 ゲームの進めかた

「はっくん」を操作して、面にある「虹のかけら」をすべて集めると面クリアです。ブロックなどを吸って運んだり、吸ったブロックをはいて足場を作ったりして、「虹のかけら」を集めてください。



1 ポイント

これまでのベストポイントと現在の残りポイントです。

2 虹のかけら

3 色の種類

使える色の種類です。

4 面にある「虹のかけら」の数

● ポイントについて

各面にはそれぞれ初期ポイントが設定されています。「はっくん」を動かしたりするとポイントが減っていき、面をクリアすると残ったポイントを獲得することができます。

| | |
|---------|---------|
| 歩く | -1ポイント |
| はく | -5ポイント |
| ジャンプ | -3ポイント |
| スイッチを押す | -3ポイント |
| 吸う | -5ポイント |
| クイックセーブ | -20ポイント |

● やり直しと手詰まり

「はっくん」が穴におちたり、トゲトゲに刺さると、その面の最初やクイックセーブを行った場所からやり直しになります。

また、ブロックを動かしたりして、「虹のかけら」までたどり着けなくなってしまうたら、ポーズ画面で「やりなおし」を選んでください。

④を押すと、色を吸うことができます。吸った色をブロックや「まっくん」にはいて色を注入すると、動きなどが変化します。吸った色をすてる時は④下を押してください。なお、ツボの中に入った色は、スイッチを押すと変えることができます。

ツボ



スイッチ

ブロックの色



透明ブロック

吸いこんだり、通り抜けることができます。



赤ブロック

上下に移動するブロックです。



青ブロック

左右に移動するブロックです。



黄ブロック

斜め方向に移動するブロックです。

「まっくん」の色



透明まっくん

吸いこむことができます。



赤まっくん

上に乗っている間、縮んで半分の高さになります。上でジャンプすると、通常より高く跳べます。



青まっくん

横方向に歩きます。なお、壁に当たると引き返してきます。



黄まっくん

その場で尻餅をつきます。スイッチの上に置くと、尻餅をついてスイッチを押すことができます。

6 ポーズ画面について

面をプレイしているとき、⊕を押すとポーズ画面になります。ポーズ画面では、以下のメニューを選べます。



| | |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| クイックセーブ | 現在の状態を一時的に保存できます。面をクリアしたり、面からステージマップ画面に戻ると、クイックセーブのデータは消えてしまいます。なお、すでにクイックセーブのデータがある状態でこの項目を選ぶと、以前のデータは上書きされてしまうので注意してください。 |
| クイックロード | クイックセーブのデータをロードします。 |
| やりなおし | 現在の面を最初からやり直します。 |
| マップに戻る | ステージマップ画面に戻ります。 |
| ヒント見ちゃう | 現在の面をクリアするためのヒントを見ることができます。 |
| 答えを見ちゃう | ある画面で特定のコマンドを入力すると、選べるようになります。その面をクリアする方法を見ることができます。 |

※ ヒントや答えを見ると、ファイルセレクト画面などに、ヒントや答えを見た印が表示されます。



はっくん

このゲームの主人公。



まっくん

おじゃまキャラクター。通り抜けることはできませんが、吸うことはできます。



ろっくん

吸いこんでガラスの床の上に落とすと、ガラスを割れます。なお、「ろっくん」を吸いこむと重くなり、ジャンプ力が低下してしまいます。



ぶろくん

ブロックの形をしたおじゃまキャラクター。通り抜けられず、吸うこともできません。



つぼくん

ツボの形をしたおじゃまキャラクター。通り抜けられず、吸うこともできません。

障害物



トゲトゲ

「はっくん」がふれると、その面の最初からやり直しになります。



一方通行

矢印の方向にだけ進むことができます。



ガラスの床

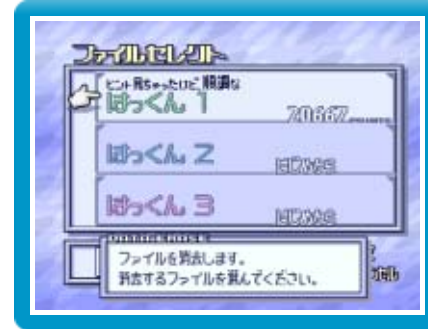
通り抜けられません。「ろっくん」を1.5ブロック分以上の高さから落とすと割ることができます。

8 セーブについて

各面をクリアすると、ゲームの進行状況が選択中のファイルに自動でセーブ（保存）されます。

● ファイルを消す

ファイルを消す場合は、ファイルセレクト画面で「消去」を選び、消すファイルを選んでください。



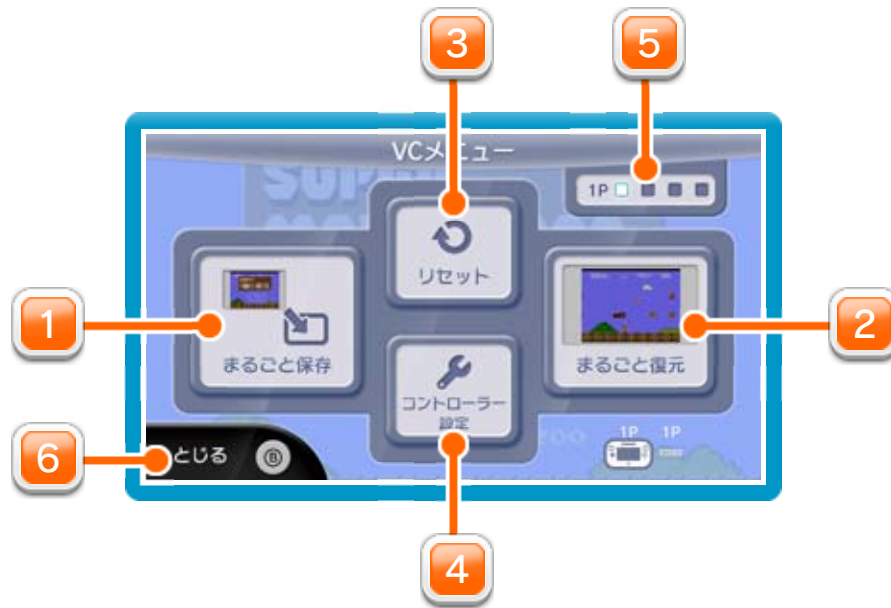
ただし、一度消したデータは元に戻らないので注意してください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

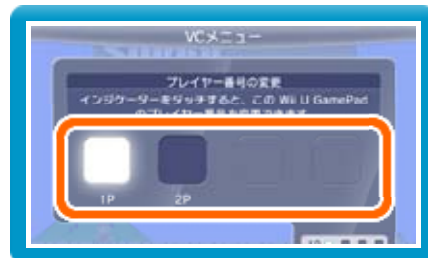
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



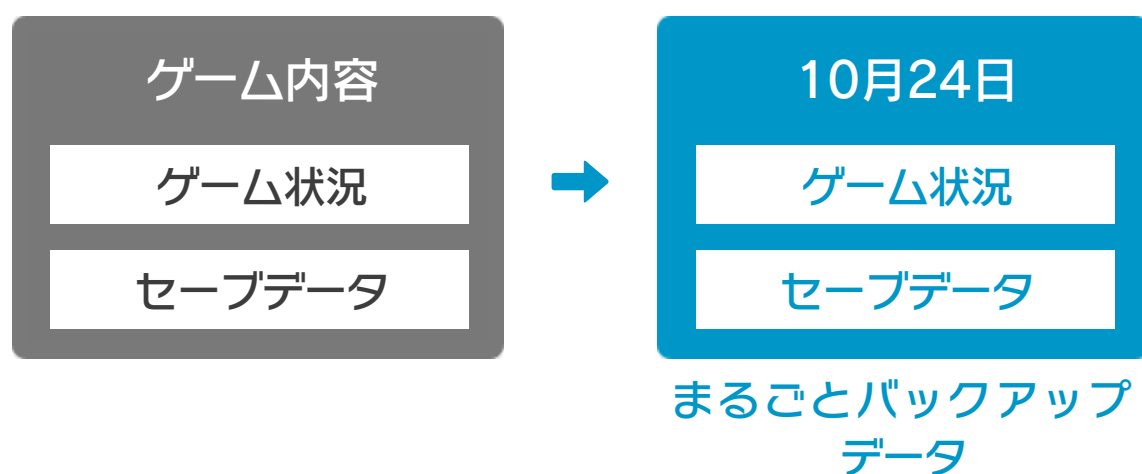
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



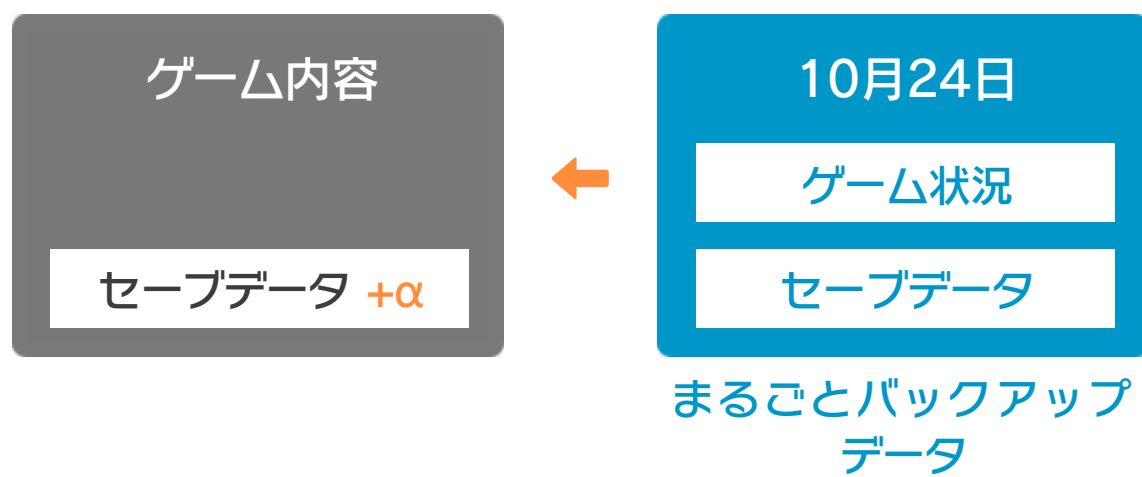
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1998 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。