

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 マップ画面

6 コマンド画面

7 ステータスの見かた

8 戦闘画面

9 設定画面

10 トランスファー

11 魔法紹介

12 セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 VC中断セーブ

14 VCメニュー

15 まるごとバックアップ機能

16 コントローラー設定

17 Wiiリモコンを使用する

この製品について

18 権利表記など


困ったときは

19 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／項目の選択	+
アクション（話す、調べる）／ 項目の決定	A
キャンセル	B
コマンド画面の表示	X
全体マップ表示	Y
設定画面の表示	+
HOMEボタンメニュー	🏠

※ ほとんどの画面では、**⌘**または**Ⓜ**で**Ⓐ**と同様の操作を行うことができます。

※ 全体マップを表示するためには、アイテム「神々の目」が必要です。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、メニューが表示されます。⊕で項目を選び、Ⓐで決定してください。



新しくゲームを始めるときは「たびをはじめると」を選び、4つある記録から「たびだちまえ」を選びます。前回の続きからゲームを始めたいときは「たびをつづける」を選び、読み込む記録を選んでください。

なお、「たびのきろくをけす」は、必要でない記録を消去します。「たびのきろくをうつす」は、同じ内容の記録を残しておきたい場合に選択します。

※「たびをはじめると」を選んだあと、すでに使用している記録を選択すると以前の記録は消去されます。ご注意ください。

● 冒険の始まり

このゲームは、体を持たない主人公が旅の途中に出会うさまざまな人間や動物の体を借りて冒険を進める物語です。乗り移れ



る体は100体以上も用意されています。本当の肉体を求める主人公が会う、さまざまな困難を乗り越えてください。

● 冒険のしかた

世界中を旅してさまざまな場所を調べたり、人々と話をしながらゲームを進めていきましょう。途中で魔物と出会うと戦闘になります。

● 戦闘とゲームオーバー

物理攻撃や魔法によって敵を攻撃し、倒してください。敵を倒すと経験値が手に入り、一定量たまるとレベルが上がります。

敵の攻撃によりHPが「0」になると、主人公は気絶してしまいます。パーティ全員が気絶すると、最後にセーブした場所にもどされてしまいます。

5 マップ画面

マップ画面には街やダンジョンが点在しています。この画面を移動しながら物語を進めましょう。

アイテム「神々の目」を持っているときに、マップ画面で \odot を押すと、全体マップが表示されます。また、 \textcircled{B} を押したまま \oplus 上または下を押すと、視点を変えることができます。

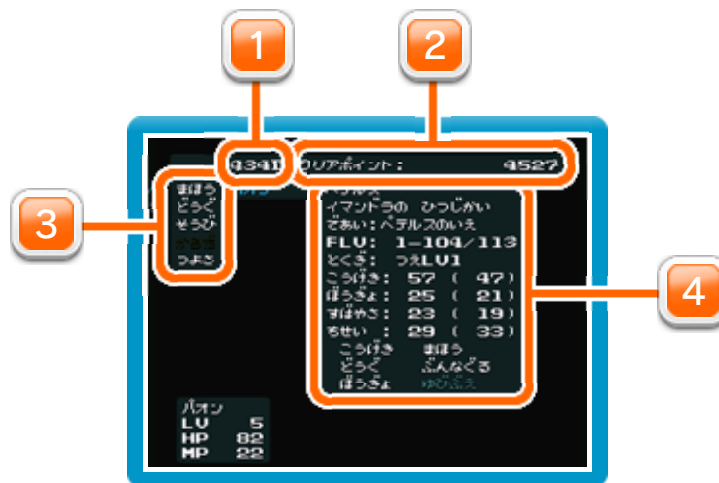
※ 街やダンジョンの中では表示が一部変わります。

街や村



6 コマンド画面

マップ画面でⓧを押すと、コマンド画面が表示され、5つのコマンドを利用できます。また、主人公や仲間の情報を見ることができます。この画面ではⓧ左右でウィンドウの切り替えができます。



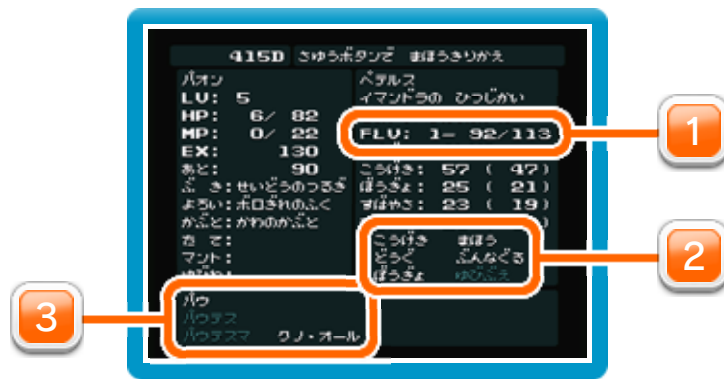
1 所持金

2 ウィンドウラベル

3 コマンド

4 ステータス

7 ステータスの見かた



1 FLV

2 戦闘コマンド

3 魔法の一覧

各項目の説明

FLV (フィットネスレベル)	乗り移った体との相性を示します。左がフィットネスレベル、中が現在のフィットネスポイント、右が次のレベルアップに必要な数です。
とくぎ	各キャラクターが得意な分野の武器が表示されます。得意な武器は攻撃力に差が出ます。
こうげき ぼうぎょ すばやさ ちせい	これらの項目には、乗り移った状態のキャラクターのステータスが表示されています。 () 内は、その体が本来持つ数値です。
戦闘コマンドの内容	左側の3つは全キャラクター共通の内容ですが、右側の戦闘コマンドはキャラクターごとに異なります。
魔法の一覧	覚えた魔法の一覧が表示されます。

マップ画面で敵と出会うと戦闘になります。コマンドを選んで敵と戦いましょう。「からだ」を選択すると、異なる体に移ります。

なお、仲間の行動は「めいれい」によって自動で戦うかコマンドを入力するかを選ぶことができます。



1 キャラクター情報

2 戦闘中の敵キャラクター

3 コマンド

4 状態の説明

マップ画面や戦闘画面で⊕を押すと設定画面が表示されます。この画面では、戦闘中に主人公が発する声の設定やコントローラのボタン設定などができます。



なお、「ウィンドウラベル」では、ウィンドウ右上のワウクに表示される内容を変更できます。「オートターゲット」では、戦闘時に狙う敵を自動判別させるか、1人ずつ命令を下すかを選択できます。「パニングビュー」では、戦闘中に背景が横に動くパニングビューにするかどうかを選択できます。

街中にいる人々に話しかけているとき、画面がフラッシュすることがあります。これはトランスファー（乗り移ること）ができる相手に出会ったことを示しています。



一度フラッシュした人の名前はコマンド画面内の「からだ」に登録され、ダンジョンや街中、戦闘中でも自由にその人の体に乗移ることができるようになります。コマンド画面内の「からだ」からキャラクターを選択すると、好みの体に乗移ります。

体に乗移ると、戦闘コマンドが変化したり、さまざまな体験が可能になります。乗移れる相手は100体以上いますので、トランスファーシステムをうまく使って困難をクリアしてください。

神殿の地下から湧き出す泉に身をひたすと、さまざまな魔法を覚えられます。なお、LVが低い場合や乗り移った体によっては、覚えた魔法でも使えないことがあります。



攻撃系

クエス	敵1体を光の魔法で攻撃します。
アクア	敵1列を水の魔法で攻撃します。
バーン	敵全体を火の魔法で攻撃します。
ライザー	敵1体を雷の魔法で攻撃します。
メガロ	自分以外のすべてを魔法で攻撃します。

攻撃補助系

レムー	敵全体を眠らせます。
エムトール	敵1体のMPを吸い取ります。
デスキス	敵1体を倒します。
ビ・ドラクマ	敵をお金に変えてしまいます。

防御系

スパー	味方1人の攻撃力が2倍になります。
イント	味方1人の知性が2倍になります。

特殊系

タクストーン	味方1人に自分のステータスをすべて渡します。
--------	------------------------

回復系

イルメク	味方1人を気絶からHP半分で回復します。
パウ	味方1人のHPを少し回復します。
パウテス	味方1人のHPを大きく回復します。
パウテスマ	味方全員のHPを完全に回復します。

クノ・オール	味方1人を気絶以外の状態から回復します。
--------	----------------------

空間系

レイナー	雨を降らせます。
------	----------

プリズン	雪を降らせます。
------	----------

ヒデール	天気を晴れにします。
------	------------

モルフィー	魔法が効かない戦場にします。
-------	----------------

イルフィー	魔法の効力を2倍にする戦場にします。
-------	--------------------

移動系

ノアルーン	訪れたことのある町や村に瞬間移動します。
-------	----------------------

ダケープ	ダンジョンなどから脱出します。
------	-----------------

ラクシオン	敵の出現率を下げます。
-------	-------------

12 | セーブについて

「ヘルメス像」に向かって④を押すと2つの選択肢が表示され、「きろく」を選んで④を押すとセーブできます。



なお、「たびのつづき」からゲームを始めている場合は、上書きのみが可能となります。

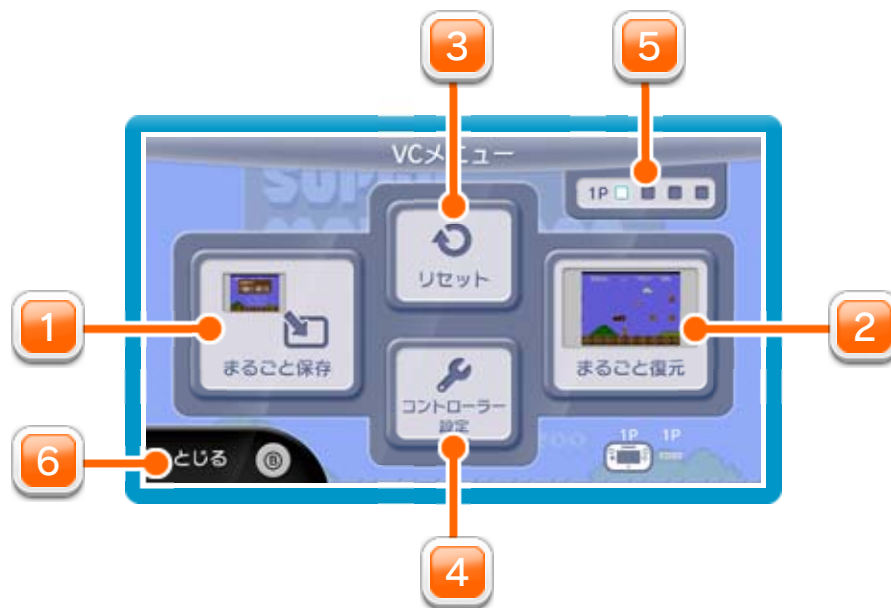
13 VC中断セーブ

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

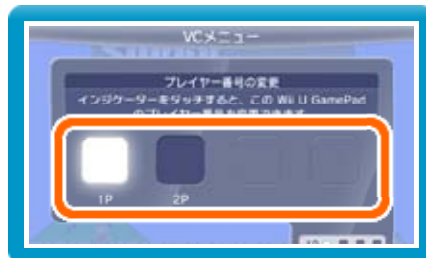
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



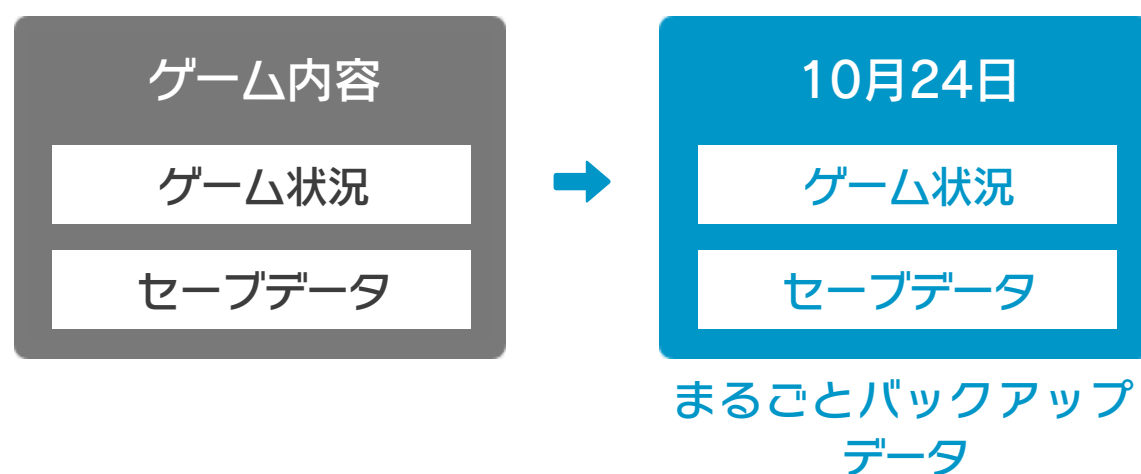
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



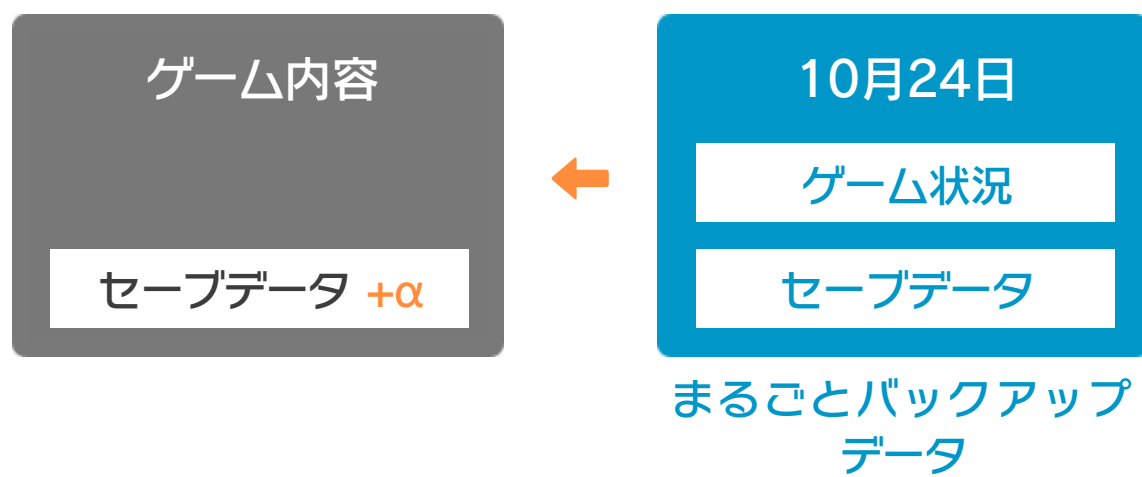
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

17 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1994 PAON CORPORATION

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社パオン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。