

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス



AGB-ANMJ-JPN

Galaxia



ピクピク



MS. PAC-MAN

ゴムゴム-ゴム

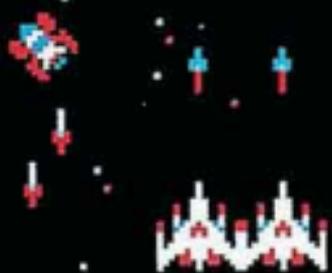
取扱説明書



START

POLE

POSITION



Galaxia

namco®

この度はゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ナムコミュージアム」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い、使用上の注意など、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

### 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

# ナムコミュージアム®

## お知らせ

館内のお客様にお知らせいたします。

ナムコミュージアムでは、毎回数々の名作を  
展示いたしております。

今回は、大ヒットシューティングゲーム

「ギャラガ」「ギャラクシアン」をはじめ、  
元祖穴掘りゲーム「ディグダグ」。

レースゲームの決定版である「ボールポジション」と、

アメリカで生まれた「ミスバックマン」の  
全部で5つの作品を集めてみました。

いつでもどこでもご来館できるようになった  
当ミュージアムを、どうぞお楽しみください。

## ご案内

ゲームの始め方 4P

MS. PAC-MAN

ミスバックマン



8P

Galaxian

ギャラクシアン



12P

Galaga

ギャラガ



14P

Dig Dug

ディグダグ



18P

POLE POSITION

ボールポジション



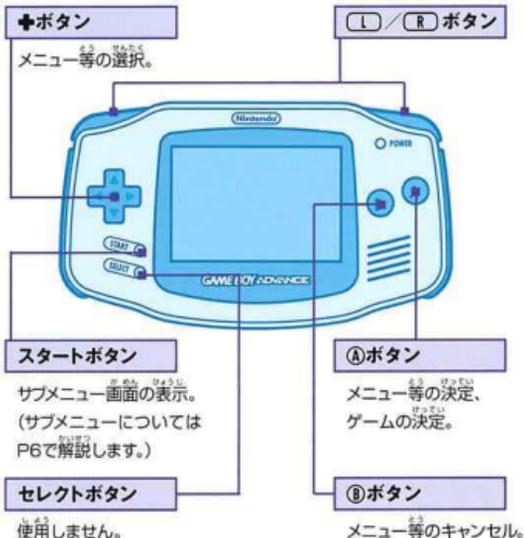
22P

# はじめかた ゲームの始め方(1)

ここでは基本的な操作方法を説明します。大切な各画面の説明もあるのでしっかりと覚えてください。

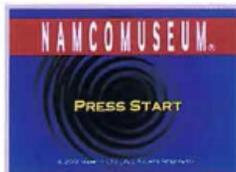
## 操作方法

ゲームを選択する前の、基本的な操作方法です。各ゲームの操作方法はそれぞれのページを参照してください。



## タイトル画面

電源を入れると最初に表示される画面です。ここでスタートボタンまたはAボタンを押すと、メインメニュー画面に進むことができます。



## メインメニュー画面

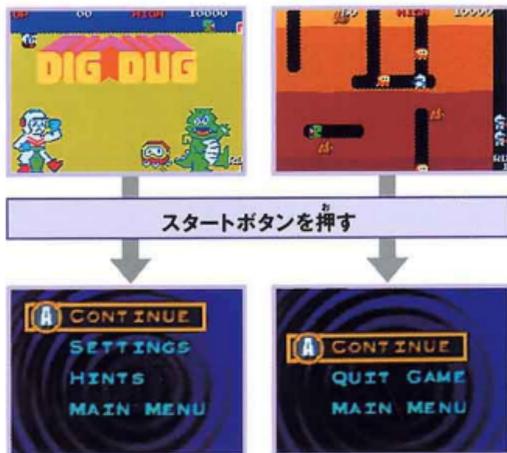
プレイするゲームを選びます。十字ボタンの左右でゲームを選び、Aボタンを押して決定してください。



## はじめかた ゲームの始め方(2)

### サブメニュー画面

各ゲームのタイトル画面やデモ画面、プレイ中の画面でスタートボタンを押すと、サブメニュー画面が表示されます。サブメニュー画面ではセッティングの変更や、ゲームのヒントを見ることができます。



サブメニューの項目のうち「SETTINGS」と「HINTS」は、タイトル画面やデモ画面中にサブメニューを開いたときのみ表示されます。また、「QUIT GAME」が表示されるのは、プレイ中にサブメニュー画面を開いたときだけです。

### CONTINUE

ゲーム画面に戻ります。

### SETTINGS

難易度の調整や残機数の変更ができます。変更できる項目はゲームごとに違うので、それぞれのページを参照してください。

また「SETTINGS」はタイトル画面かデモ画面中にスタートボタンを押してサブメニューを開くことで表示されます。

### HINTS

ゲームについてのヒントが表示されます。

また「HINTS」はタイトル画面かデモ画面中にスタートボタンを押してサブメニューを開くことで表示されます。

### MAIN MENU

メインメニュー画面に戻ります。ゲームプレイ中に選択した場合はゲーム内容がリセットされてしまいますので気をつけてください。

### QUIT GAME

ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

なお、「QUIT GAME」はゲームプレイ中にスタートボタンを押してサブメニュー画面を開くことで表示されます。

### ハイスコアについて

各ゲームのハイスコアは「MAIN MENU」「QUIT GAME」を選択してゲームを終了しても消えません。ただし、電源を切るとすべてのゲームのハイスコアは消去されます。

ゴーストにつかまらないようにすべてのドットを食べつくしてしまいましょう。あの、名作「パックマン」の姉妹ゲームです。



## FULL SCREENとSCROLL

「ミスパックマン」ではメインメニュー画面で表示方法を「FULL SCREEN」と「SCROLL」のどちらにするかを選ぶことができます。

「FULL SCREEN」はマップ全体を、「SCROLL」はミスパックマンの周りを拡大して映し出します。その他の違いはないので、好みにあった表示方法を選んでください。

## セッティング内容

「ミスパックマン」のサブメニュー画面（P6参照）を表示し、そこで「SETTINGS」を選ぶと「LIVES」と「BONUS」の設定ができます。十字ボタンの上下で選択、左右で変更できます。

### LIVES

スタート時のミスパックマンの数を1～5の間で設定できます。

### BONUS

ミスパックマンが1UPするスコアを設定することができます。



## 操作方法と基本画面

ミスパックマンを操作して、エリアにあるすべてのドットを食べ尽くすとステージクリアになります。ゴーストに触れるとミスになり、ミスパックマンの残り数が1つ減ってしまいます。残り数がすべてなくなるとゲームオーバーとなります。

### 十字ボタン

ミスパックマンの移動。

### スタートボタン

サブメニューを開く。



### 現在のスコア

### ハイスコア



ドット

ゴースト

ミスパックマンの  
残り数

ラウンド数

### 基本ルール

- 1 パワーえさという1回り大きなドットを食べると、画面上にいるゴーストを食べてしまうことができます。ただし、一定時間が経つと青くなっていたゴーストたちが点滅して元に戻ってしまうので、急いで追いかけてみましょう。



追いかけられるミスパックマンの前にパワーえさか!



パワーえさをとると形勢逆転! 追いかけて食べてしまおう。

- 2 ワープゾーンに入ると反対側から出てこれるのでゴーストに追われているときなどに活用しましょう。



敵に追いかけて回されてもあきらめてはいけない。



ワープゾーンが近くになれば助かることもあるのだ。

### フルーツを獲得する

ドットを、一定数以上食べるとフルーツが出現し、それを食べると高得点が入ります。

また、先の面に進むほどフルーツを獲得したときの得点が増えています。



### ゴーストの特徴を知ろう

4匹のゴーストにはそれぞれ動き方に特徴があります。赤色のプリンキーはミスパックマンを追いかけてきます。ピンクのピンキーは待ち伏せしていることが多く、青色のインキーはあまり近づいて来ません。オレンジのスーは不規則な動きをします。近くにいるゴーストの動き方を考えて逃げましょう。



プリンキー



ピンキー



インキー



スー

単純明快ながら奥深いゲーム性で人気を集めたシューティングゲームです。襲いかかってくるエイリアンを撃破しましょう。



## セッティング内容

「ギャラクシアン」のサブメニュー画面（P6参照）を表示し、そこで「SETTINGS」を選ぶと「LIVES」と「BONUS」の設定ができます。十字ボタンの上下で選択、左右で変更できます。

### LIVES

スタート時の自機の数を3～5の間で設定することができます。

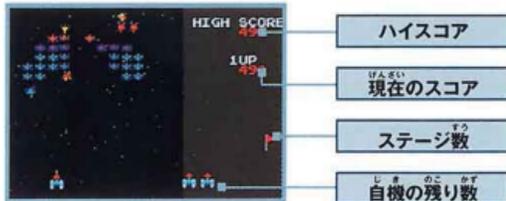
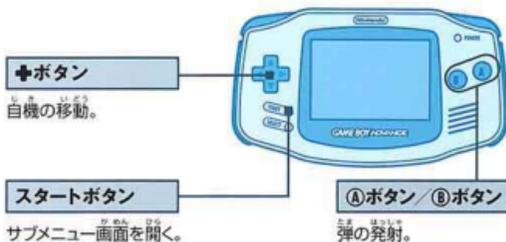
### BONUS

自機が1UPするスコアを設定することができます。



## 操作方法と基本画面

敵機を全滅させるとステージクリアとなります。敵機や敵の弾に当たるとミスとなり、自機の残り数が減ります。残り数がすべてなくなるとゲームオーバーとなります。



チャレンジングステージやデュアルファイターなど先進的な要素を詰め込んだ大ヒット作です。ハイスコアをめざして戦ってください。



### セッティング内容

「ギャラガ」のサブメニュー画面（P6参照）を表示し、そこで「SETTINGS」を選ぶと「LIVES」と「BONUS」の設定ができます。➡ボタンの上下で選択、左右で変更できます。

#### LIVES

スタート時の自機の数を2～5の間で設定することができます。

#### BONUS

自機が1UPするスコアを設定します。2度目の1UPまで設定することができます。



### 操作方法と基本画面

自機を➡ボタンで左右に動かしながら弾を撃ち、敵エイリアンを全滅させるとステージクリアとなります。

エイリアンの弾が本体に接触するとミスとなり、残りファイターが1機減ります。残りファイターの数がすべてなくなるとゲームオーバーです。

なお、相手に捕獲されたファイターを救出するとデュアルファイターと呼ばれる状態になり、弾を並列して発射することができるようになります。

#### ➡ボタン

自機の移動。

#### スタートボタン

サブメニュー画面を開く。

#### Ⓐボタン/Ⓑボタン

弾の発射。



#### ハイスコア

#### 現在のスコア

#### ステージ数

#### 自機の残り数

デュアルファイターで戦おう<sup>たたか</sup>

デュアルファイターは「ギャラガ」で高得点を取るために1番重要なテクニックです。

まずボスエイリアンにわざと自機を捕獲させましょう。そのエイリアンを倒すとデュアルファイター状態になることができます。このとき、自機の弾で捕獲されたファイターを破壊してしまうことがあるので気をつけましょう。軍団の中にいるときにそのエイリアンを倒すと捕虜ファイターが敵になってしまいます。



1  
ボスエイリアンの光線に自分から飛び込もう。



2  
攻撃をするために軍団から離れたときがチャンスだ。



3  
見事撃墜するとデュアルファイター状態になる。



4  
軍団の中にいるときに撃墜してしまうとファイターが敵になる。

チャレンジングステージは稼ぎどころ<sup>かせ</sup>

チャレンジングステージは打ち落としたエイリアンの数でボーナスが変わります。編隊の動きは一定なので、動きを覚えておくと高いボーナスを取りやすくなるでしょう。なお、すべてのエイリアンを倒すとパーフェクトボーナスとして高得点が入ります。



アクションパズルゲームの決定版ともいえるゲームです。後輩ゲームも大人気のようにですが、元祖もまだまだ負けていません。



### セッティング内容

「ディグダグ」のサブメニュー画面(P6参照)を表示し、そこで「SETTINGS」を選ぶと「LIVES」と「BONUS」と「DIFFICULTY」の設定ができます。十字ボタンの上下で選択、左右で変更できます

#### LIVES

スタート時のキャラクターの数を1~5の間で設定することができます。

#### BONUS

キャラクターが1UPするスコアを設定できます。なお、設定できるのは3度目の1UPまでです。

#### DIFFICULTY

ゲームの難易度を設定できます。



### 操作方法と基本画面

敵キャラか、敵キャラの吐き出した炎に触れるとミスとなり、残りキャラクターが減ります。また、岩につぶされても同様にミスとなります。すべての残りキャラクターの数がなくなるとゲームオーバーになります。

また、敵キャラクターを全滅させるとラウンドクリアです。



#### 十字ボタン

キャラクターの移動。

#### スタートボタン

サブメニュー画面を開く。

#### Aボタン

モリの発射。敵に空気を送る。

#### 現在のスコア

#### ハイスコア



キャラクターの残り数

ラウンド数

### てき 敵キャラクター撃退方法

「ディグダグ」で敵キャラクターを倒す方法は2つあります。1つは相手にモリを刺した状態で④ボタンを連打して破裂させるポンピングという方法。そして、もう1つはステージ上に点在する岩を落として押しつぶす方法です。

敵キャラクターを全滅させるとラウンドクリアとなります。



ポンピングは安定した戦いができるので重宝する。



岩でつぶすときは、敵をうまく誘導させるようにしましょう。

### つか ポンピングをうまく使おう

複数の敵キャラクターに囲まれたときに、まず相手を少しふくらませて足止めをしましょう。少しでもふくらんでいると触れてもミスにならないので、すり抜けて逃げる事ができるのです。

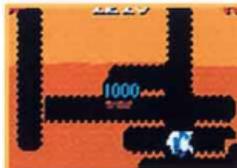


### てき 敵をまとめて押しつぶそう

敵キャラクターを岩で倒すと、ポンピングで倒したときより高得点を得られます。まとめて倒すとさらに得点が上がっていきます。

敵キャラクターは自キャラクターに近寄ってくるので、岩の下に縦穴を掘ってそこに誘導しましょう。ポンピングの足止めも有効です。ただし、岩を落とすときは注意しないと自分もつぶされてしまいます。

なお、敵キャラクターを倒す倒さないにかかわらず、岩を2つ落とすとベジタブルが出現し、取ると高得点が入ります。



ポンピングで倒したときに比べると倍ぐらいの得点が入る。



まとめてつぶすのは難しいが、成功すると高得点だ。



ベジタブルは必ず画面中央に出現するので忘れないように。

# POLE POSITION

はくろくかんてん  
 迫力満点のレースが  
 めいりやく  
 魅力の「ボールポジ  
 ュョン」です。レースゲ  
 ムとしてのかんせいどが非  
 常にたかく、数多くのファ  
 ンに支持されました。



## セッティング内容

「ボールポジション」では「DIFFICULTY OF QUALIFY」と「QUALIFY TIME」と「LAPS IN THE FINALS」と「EXTENDED TIME」の設定ができます。➕ボタンの上下で選  
 択、左右で変更できます。

### DIFFICULTY OF QUALIFY

ゲームの難易度を設定します。

### QUALIFY TIME

初期状態の残り時間を設定します。

### LAPS IN THE FINALS

グランプリレースでの周回数を設定します。

### EXTENDED TIME

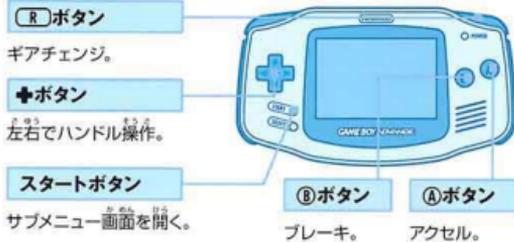
2周目から周回ごとに加算される  
 タイムの合計です。



## ボールポジション(1)

### 操作方法と基本画面

予選レースはコース1周のタイム計測を行い、このタイムが  
 好成绩ならグランプリに進めます。成績が悪いとグランプリに  
 進めずにゲームオーバーとなるので気をつけましょう。グラン  
 プリでは1周することにタイムが加算されていきます。残りタ  
 イムがなくなるまでにゴールできないとゲームオーバーです。



# POLE POSITION

## ポールポジション(2)

### コース上の注意点

ライバル車や看板にぶつかるクラッシュしてしまいます。大幅なタイムロスとなってしまうので慎重に走ってください。

なお、グランプリレースからはコース上に水たまりが出現します。ここに入ってしまうとスピードが落ちてしまうので、できるだけ避けましょう。



### ギアチェンジを活用しよう

スタート直後やクラッシュした後は、素早くギアをLOWに入れましょう。HIGHのままだと加速しにくくなるのでタイムロスになってしまいます。また、160kmくらいまでスピードがあがったらLOWからHIGHにシフトアップしましょう。HIGHなら最高速を引き出すことが可能になります。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんびん にほんこくない ほんばい しよう  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

### カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

- ※端子部に無理な力を加えないでください。
- ※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。



「遊び」をクリエイトする——  
株式会社 ナムコ