



KONAMI

AGB-AAMJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

RK246-J1

悪魔城ドラキュラ

Circle of the Moon

あくまじょうドラキュラ ～サークルオブザムーン～

取扱説明書

© 1986 2001 KONAMI & KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「悪魔城ドラキュラ〜サークル オブ ザ ムーン〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。また、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、過度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

POINT

本製品にはLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の高権です。同じ、キャラクター及び敵キャラクター名、アイテム名、場所名（英語表記部分）以外はLCフォントではなりません。

本品は、○印のついてる機器に使用できます。

| ゲームボーイアドバンス | ゲームボーイカラー | ゲームボーイ（ゲームボーイアドバンス/ライト） | ゲームボーイ（スーパーゲームボーイ） | スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2） |
|-------------|-----------|-------------------------|--------------------|-------------------------|
| ○ | × | × | × | × |

悪魔城ドラキュラ

Circle of the Moon

あくまじょうドラキュラ ～サークルオブザムーン～

CONTENTS

コンテンツ

| | | |
|------------------|---------|----|
| PROLOGUE | プロローグ | 3 |
| GAME START | ゲームの始め方 | 4 |
| OPERATION SYSTEM | 基本操作方法 | 6 |
| PLAYER'S RULE | 遊び方 | 8 |
| SAVE | セーブ | 12 |
| CONTINUE | コンティニュー | 12 |
| STATUS | ステータス異常 | 13 |
| ITEMS | アイテム | 14 |
| CHARACTERS | キャラクター | 16 |
| POINTS | 攻略ポイント | 20 |

時は1830年。

オーストリア郊外の古城にて、
闇を統べる魔王が混沌を欲する者の手により
蘇ろうとしていた…。

ドラキュラの僕 カーミラの手により、
悪魔城でドラキュラ復活の儀式が執り行われている。

そこへ、異変を察知した

バンパイアハンターのモーリスと

その弟子ネイサン、ヒューが

ドラキュラの復活を阻止しようとした。

「貴様を復活させる訳にはい、かん！」

しかし、時既に遅くドラキュラは復活し、

その魔力によりモーリスは

ドラキュラに囚われてしまった。

そして、ネイサンとヒューは

悪魔城地下墓場に落とされてしまう。

二人は、ドラキュラを倒し師匠を助けるために、
悪魔城内を探索し始めた。

GAME START

ゲームの始め方

1. ゲームボーイアドバンス本体にカードリッジをセットして電源を入れます。
2. タイトル画面でSTARTボタンを押すとメインメニュー「CROSS ROADS」画面になります。+ボタンで項目を選び、Aボタンで決定します。★セーブについて-P.12



- 1 DATA SELECT — ゲームを開始します。
- 2 NAME CHANGE — セーブデータを変更します。
- 3 DATA COPY — セーブデータを複製します。
- 4 DATA DELETE — セーブデータを消去します。

DATA SELECT

◆始めからプレイする

- +ボタン◀▶で空いているファイルを選び、Aボタンで決定すると「NAME ENTRY」画面になります。名前を入力しAボタンで決定すると、ゲームスタートです。



名前の入力について

- +ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで入力していきます。最後にカーソルをENDに合わせ、AボタンまたはSTARTボタンで決定します。



★Bボタンで入力した文字を消去できます。

◆続きからプレイする

以前にプレイした時のセーブデータがあれば、続きからプレイすることができます。+ボタン◀▶でプレイするデータを選び、Aボタンで決定するとゲームスタートです。



NAME CHANGE

- 1 変更したいデータを+ボタン◀▶で選び、Aボタンで決定します。
- 2 入力画面で、名前を変更します。
- 3 変更が終わったら、Bボタンで「CROSS ROADS」画面に戻ります。



DATA COPY

- 1 +ボタン◀▶で複製したいデータを選び、Aボタンで決定します。
- 2 セーブする場所を+ボタン◀▶で選び、Aボタンで決定します。
- 3 複製が終わったら、AボタンまたはBボタンで「CROSS ROADS」画面に戻ります。



DATA DELETE

- 1 +ボタン◀▶で消去したいデータを選び、Aボタンで決定します。
- 2 Bボタンで「CROSS ROADS」画面に戻ります。



OPERATION SYSTEM

基本操作方法

L ボタン
オン
DSS ON/OFF

+ ボタン
左右移動

R ボタン
特殊移動



START ボタン
ゲームスタート
ステータス画面の表示

SELECT ボタン
マップ画面の表示
*マップ画面について→P.8

A ボタン
ジャンプ

B ボタン
攻撃

左右移動



しゃがむ



しゃがみ攻撃

+ ボタン ▼ + B ボタン



スライディング、(特定の足場を)下りる

+ ボタン ▼ + A ボタン



サブウェポン攻撃

+ ボタン ▲
+
B ボタン

*サブウェポンについて→P.14



ジャンプ

A ボタン
*A ボタンを長めに
押しと、高くジャンプ
することができます。



攻撃

B ボタン



*B ボタン押しっぱなしで、
ムチを振り回すことが
できます。

デュアルセットアップシステム (DSS) ON/OFF

L ボタン



*「DSS」設定に
ついて→P.10

特殊移動

R ボタン
*特殊アイテムに
ついて→P.15

*ステータス画面での操作方法はP.9を参照してください。

*ステータス画面について→P.8



両面の見方

- HPゲージ: プレイヤーの体力。敵の攻撃などでダメージを受けるとゲージが減ります。ゲージがなくなると、ゲームオーバーになります。
- MPゲージ: プレイヤーの精神力。DSS使用時に消費します。
- DSSについて - P.10
- サブウェポン: 装備しているサブウェポン。★アイテムについて - P.14
- ハートの持ち数: サブウェポン攻撃で消費されます。
- 敵キャラクター名: 敵に接触すると表示されます。



マップ画面の見方

今まで通ってきたところが表示され、現在位置を確認することができます。赤はセーブポイント、黄色はワープポイントを示します。



★セーブについて - P.12 ★ワープについて - P.20

ステータス画面の見方

| | |
|--------|--|
| LV | 現在のプレイヤーのレベル。 |
| STR | 敵に対する攻撃力。 |
| DEF | 敵の攻撃などに対する防御力。 |
| INT | かしこ、せいしんりょく、めいしんくさいしょう 賢さ、精神力の回復に影響します。 |
| LCK | 運。アイテムの出現などに影響します。 |
| STATUS | 現在のプレイヤーの状態。 |



★ステータス異常について - P.13

| | | | |
|-------|-----------------------|------|--------------------------|
| TIME | ばんまでまのプレイ時間。 | RATE | マップ占有率。 |
| HP | たいりょく、すうりゃく 体力の数値。 | MP | せいしんりょく、すうりゃく 精神力の数値。 |
| HEART | ハートの持ち数。 | EXP | ばんまでい、けいけんち 現在までの経験値。 |
| NEXT | つぎ 次のレベルまでに必要な経験値。 | | |

↑ボタン▲▼で選びQボタンで決定すると、各設定画面になります。

| | |
|------------|---|
| DSS | デュアルセットアップシステムの設定ができます。 ★「DSS」設定について - P.10 |
| ITEM | 入手したアイテムを装備したり、使用することができます。 ★「ITEM」設定について - P.10 |
| CARD | デュアルセットアップシステムのカードを閲覧できます。 ★「CARD」画面について - P.11 |
| MAGIC ITEM | 今までに入手した特殊アイテムの確認ができます。 ★「MAGIC ITEM」画面について - P.11 |
| CONFIG | ボタン操作の設定ができます。 ★「CONFIG」設定について - P.11 |

ステータス画面での操作方法

↑ボタン
このうち、せんたく
項目の選択



決定

STARTボタン
ステータス画面、および
ステータス表示

○ボタン
キャンセル、前の画面へ戻る

「DSS」設定

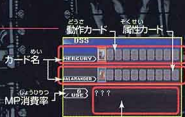
プレイ中に入手した「属性カード」と「動作カード」を組

み合わせることで、プレイヤー

に特殊能力を追加するこ

とができます。DSSを使用

するとMPが消費されます。



MP消費率

効果が表示されます。

★カードを使用し効果が発現しないと表示されません。

1. +ボタン ▼▲で「動作カード」「属性カード」を切り換え、
+ボタン ◀▶でカードを選びます。
2. ⒶボタンまたはⓀボタンで決定します。

「ITEM」設定

プレイ中に入手したアイテムを装備

使用することによって、攻撃力や防

御力をアップしたり、HPやMPを回

復することができます。

- 1 EGP BODY：防具を身につけます。
- 2 EGP ARM R：アイテムを右手に装備します。
- 3 EGP ARM L：アイテムを左手に装備します。
- 4 USE：消費アイテムを使用します。 5 アイテム一覧



装備を解除

1. +ボタン ▼▲で項目を選びⒶボタンで決定します。
2. +ボタンでアイテムを選び、Ⓐボタンで決定します。
3. Ⓚボタンでステータス画面に戻ります。

「CARD」両面

プレイ中に入手したDSSのカードの両

面を閲覧することができます。



説明が表示されます。

1. 閲覧したいカードを ボタンで選びます。
2. Ⓐボタンでカードの説明が表示されます。
3. Ⓚボタンでステータス画面に戻ります。

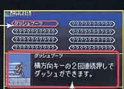
「MAGIC ITEM」両面

プレイ中に入手した特殊アイテムの確

認ができます。Ⓚボタンでステータス

画面に戻ります。

★特殊アイテムについて→P.15



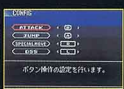
アイテム名

効果が表示されます。

「CONFIG」設定

各操作のボタン設定ができます。

1. 変更したい項目を+ボタンで選び、
+ボタン ◀▶で設定を変更します。
2. ⒶボタンまたはⓀボタンで決定し
ます。



ボタン操作の設定を行います。

SAVE & CONTINUE セーブ&コンティニュー

セーブ

古城内に存在しているセーブポイントでは、HPとMPを回復し、ゲームの進行をセーブすることができます。



1. セーブポイントの中央で、**+**ボタン**▲**を押します。
2. **+**ボタン**◀▶**で「はい」または「いいえ」を選び、**○**ボタンで決定します。

◆ゲームクリアデータの消去コマンド

一度クリアしたデータは、カートリッジ内にバックアップデータがセーブされます。これを消去し購入時の状態にするには、タイトル画面で**□**ボタン + **○**ボタン +



△ボタン + **○**ボタンを押しながら、SELECTボタンを押します。

コンティニュー

プレイヤーのHPが無くなるとゲームオーバーですが、一度でもセーブしてあればコンティニューできます。ゲームを続ける時は「Continue」を、終了する時は「End」を**+**ボタン**◀▶**で選び、**○**ボタンで決定します。



STATUS

ステータス異常

敵の特殊な攻撃を受けた時、ステータス異常になることがあります。

毒

一定時間、体力が減少します。回復アイテムの「キュアポイズン」を使うと、すぐに解毒することができます。
★回復アイテムについて-P.15



呪い

一定時間、全ての攻撃が不可能になります。回復アイテムの「キュアカース」を使うと、すぐに解呪することができます。



石化

全ての行動が不可能になります。ダメージを受けるか、**+**ボタン連打によって回復することができます。



凍り

全ての行動が不可能になります。ダメージを受けるか、一定時間で回復します。



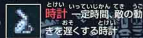
通常アイテム ロウソクを壊すと出現します。



●**ハート**(大・小)

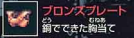
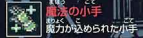
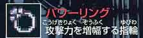
サブウェポン攻撃時に消費します。

●**サブウェポン**：ひとつだけ装備できます。



装備アイテム 敵を倒すと出現する場合があります。

これらを装備すると、攻撃力・防御力・質さ・運の数値が変わります。



回復アイテム 敵を倒すと出現する場合があります。

これらを使用すると、HP、MP、ハート、ステータス異常を回復することができます。★ステータス異常について→P.13

HPを回復 ポーション

MPを回復

ハートを増やす ハートアップ

ハートハイアップ

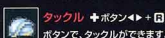
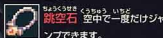
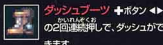
マインドアップ

善状態から回復 キュア

呪い状態から回復 キュア

特殊アイテム 古城内で入手できます。

これらを使用すると、プレイヤーの行動範囲が広がります。



レベルアップアイテム 古城内で入手できます。

これらを手に入ると、HP、MP、ハートの上限がアップします。



ネイサン・グレイブズ

このゲームの主人公で、“ハンターのムチ”の継承者。両親もバンバイアキラーだったが10年前のドラキュラの封印の際に倒れた。



魔王ドラキュラ

ネイサンの親とモーリスによって封印されたが、10年経て早くも復活を遂げようとしている。



ヒュー・ボールドウィン

ネイサンの兄弟子。師匠モーリスの美子でもある。自分より力の劣るネイサンが、後継者に選ばれたことを快く思っていない。

モーリス・ボールドウィン

ネイサンの師匠。かつて主人公の親と共にドラキュラを封印したバンバイアキラー。ヒューの美父でありながら、ネイサンに後継者の証“ハンターのムチ”を渡す。



カーミラ

かんぜん まおうふっかつ たくろ
 完全なる魔王復活を企む、
 まおう せいしんつ しんべ
 魔王ドラキュラの忠実な僕。



アックスアーマー



スケルトン

ネクロマンサー



ワーウルフ

エクトプラズム



マンイーター



デュアルセットアップシステムを使い分けましょう

DSSのカードは、手に入れただけでは使い方が分かりません。発動し、効果が表れると「DSS」画面に使用方法が表示されます。DSSには攻撃や防御、パラメータアップ等、様々なものがあります。中にはコマンド技も…。ひとつのDSSで進むのではなく、状況に応じて色々使い分けましょう。

★「DSS」設定について→P.10

セーブはマメにしましょう

頻繁にセーブして、とにかくゲームオーバーにならないようにしましょう。そうすれば少しずつでも強くなり、ゲームクリアに近づけるはず。★セーブについて→P.12

マップを見ましょう

マップを見て不自然に空いている所は、そのまわりから壁を攻撃してみましょ。壁が壊れて隠し部屋が発見できるかもしれません。

★マップ画面について→P.8

ワープゾーンを使いましょう

古城内に点在しているワープゾーンを上手に利用しましょう。遠い場所へ簡単に移動できるようになります。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジは、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままたりッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、煙害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
- 尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

「悪魔城ドラキュラ〜サークル オブ ザ ムーン〜」は弊社（コナミ）が株式会社KCE東京と共同で開発したオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関する著作権その他知的財産権は当社が共有若しくは何れか一方が単独で保有しております。

「悪魔城ドラキュラ〜サークル オブ ザ ムーン〜」is an original game product created by KONAMI CORPORATION and KCE Tokyo, inc. The parties reserve, jointly or individually, the copyrights, and other intellectual property rights with respect to this game product.

and "KONAMI" are trademarks of KONAMI CORPORATION.
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス は任天堂の商標です。

KONAMI.



コナミ株式会社

KCEK 制作元:株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 神戸
発売元:株式会社 KCE東京 販売元:コナミ株式会社