

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-APCJ-JPN

PAC-MAN COLLECTION

パックマンコレクション

TM



取扱説明書

namco®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「パッ
クマンコレクション」をお買い上げいただき、誠にありがとう
ございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、こ
の「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用
ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイアドバンス/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

PAC-MAN COLLECTION

お知らせ

20年以上まえに誕生したパックマンは
今も世界中の人々に愛されています。
そんなパックマンが活躍してきた歴史を

1つにまとめたのが本作です。

パックマンのデビュー作である元祖「パックマン」
その「パックマン」に現代風のテイストを
くわえた「パックマンアレンジメント」

また、進化したパックマンが
ゴーストをジャンプで飛び越える「パックマニア」
パズルゲームに生まれ変わった「バックアタック」。

4つのゲームがそれぞれ独自の切り口で
「パックマンの世界」に招待してくれます。

それでは20年以上続くパックマンとゴーストの
追いがけっこをお楽しみください。



ご案内

ゲームの始め方

..... 4

パックマンアレンジメント



..... 8

パックマン



..... 14

バックアタック



..... 16

パックマニア



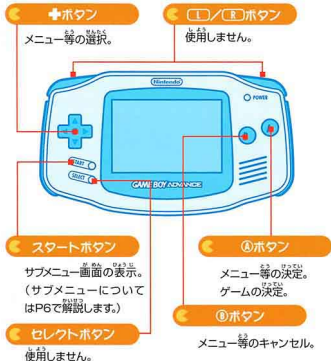
..... 22

ゲームの始め方 (1)

ゲームを選択する前の各画面を説明します。大切なことが多いのでしっかりと覚えてください。

操作方法

ゲームを選択する前の、基本的な操作方法です。各ゲームの操作方法はそれぞれのページを参照してください。



タイトル画面

電源を入れると最初に表示される画面です。ここでスタートボタンかAボタンを押すと、メインメニュー画面に進むことができます。



メインメニュー画面

プレイするゲームを選びます。十字ボタンの左右でゲームを選び、Aボタンを押して決定してください。



はじかた ゲームの始め方 (2)



サブメニュー画面

各ゲームのタイトル画面やデモ画面、プレイ中の画面でスタートボタンを押すと、サブメニュー画面が表示されます。サブメニュー画面ではセッティングの変更や、ゲームのヒントを見ることができます。

タイトル/デモ画面



プレイ中



スタートボタンを押す



サブメニューの項目のうち「SETTINGS」と「HINTS」は、タイトル画面とデモ画面中にサブメニューを開いたときのみに表示されます。また、「QUIT GAME」が表示されるのはプレイ中にサブメニュー画面を開いたときだけです。

CONTINUE

ゲーム画面に戻ります。

SETTINGS

難易度の調整や残りのパックマンの数を変更することができます。変更できる項目はゲームごとに違うので、それぞれのページを参照してください。また「SETTINGS」はタイトル画面かデモ画面中にスタートボタンを押してサブメニューを開くと表示されます。

HINTS

ゲームについてのヒントが表示され、+ボタンの左右でヒントを切り替えることができます。また「HINTS」はタイトル画面かデモ画面中にスタートボタンを押してサブメニューを開くと表示されます。

MAIN MENU

メインメニュー画面に戻ります。ゲームプレイ中に選択した場合はゲーム内容がリセットされてしまいますので気をつけてください。

QUIT GAME

ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。なお、「QUIT GAME」はプレイ中にサブメニュー画面を開くと表示されます。

ハイスコアについて

各ゲームのハイスコアや「SETTINGS」で変更した内容は「MAIN MENU」「QUIT GAME」を選択してゲームを終了しても消えません。ただし、電源を切るとすべて初期値に戻ります。

パックマンアレンジメント (1)



すべてがパワーアップした現代版「パックマン」です。アイテムや合体ゴーストなど新要素がたっぷりつまっています。



パケット セットアップ内容

サブメニュー画面(P6参照)の「SETTINGS」を選ぶと「DIFFICULTY」と「LIVES」と「BONUS」の設定ができます。項目を選び、+ボタンの左右で設定内容を変更してください。



DIFFICULTY

ゲームの難易度を設定できます。

BONUS

パックマンが1UPするスコアを設定することができます。

LIVES

スタート時のパックマンの数を2～6に設定することができます。



操作方法と基本画面

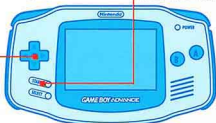
パックマンを操作して、エリアにあるすべてのドットを食べ尽くすとステージクリアになります。また、ゴーストに触れるとミスになり、残りのパックマンの数が1つ減ってしまいます。残りの数がすべてなくなるとゲームオーバーです。

+ボタン

パックマンの移動。

スタートボタン

サブメニュー画面を開く。



現在のスコア

ハイスコア

残りのパックマンの数

ワープゾーン

パワーエース

ワールト敵



パックマンアレンジメント (2)



パワーエサで立場逆転だ

パワーエサという1回り大きなドットを食べると、ゴーストは青色のイジケ状態になり、食べてしまえる様になります。ただし、一定時間が経つと青くなっていたゴーストたちは点滅して元に戻ってしまいます。



パワーエサをとるまでは逃げ回るしかありません。



パワーエサをとると形勢逆転です。逆に追いかけてやりましょう。



ワープゾーンの使い方

ワープゾーンに入ると反対側から出てこれるのでゴーストに追われているときなどに利用しましょう。また、ゴーストたちもワープゾーンを利用できます。



ダッシュポイントで反撃しよう

ステージによって床に矢印が置かれている場合があります。その矢印がダッシュポイントです。

ダッシュポイントで、パックマンを矢印の方向に通過させると猛スピードで移動することができます。このとき、ゴーストに当たってもミスにはならないので、囲まれたときなどに使うと安全に逃げられます。また、パワーエサとダッシュポイントを併用すると、速くのゴーストを食べることができます。



矢印どおりに通過しなければダッシュ状態にはなりません。



パワーエサを食べていれば一度にたくさんの敵を食べるチャンスです。



ジャンプスポットの使い方

ジャンプスポットに入るとパックマンが同じ色のジャンプスポットにワープします。ただし、ジャンプした場所に敵がいると危険ですので、よく考えて使いましょう。



初登場のゴースト「キンキー」は他の4種類のゴーストと合体できるという特殊能力を持っています。「キンキー」がどのゴーストと合体するかによって姿も違い特殊能力も変わってきます。なお、合体する前の「キンキー」はイジケ状態になっています。そのときに、「キンキー」を食べてしまえば他のゴーストたちがイジケ状態になるので積極的に追いかきましょう。

クライド+キンキー



「クライド」と合体した角が生えたゴーストは勢いよく突進してきます。あまり近づかないようにしましょう。

ピンクキー+キンキー



「ピンクキー」と合体したウサギ耳のゴーストはジャンプが得意。着地点にマークが出るので、素早く逃げましょう。

インキー+キンキー



「インキー」と合体したゴーストは分身して追いかけてきます。なお、分身はパワーエッセを食べてと消滅します。

プリンキー+キンキー



「プリンキー」と合体したゴーストは、直接的には攻撃してきません。ドットを吐いて、ステージクリアの邪魔をします。

アイテムの効果

パックマンを助けてくれる各種アイテムの効果を説明します。出現したアイテムは一定時間経過すると消えてしまうので、急いで取りにいきましょう。



ゴーストを一定時間巣に封じ込めます。



パックマンが一定時間分身します。



ドットを食べる速度が上がります。



敵をプレゼントに変えて引き寄せます。プレゼントは食べることができます。



パックマンの移動スピードが速くなります。

世界的に有名なパックマンのデビュー作です。いつもは逃げ回っているパックマンがパワーえさで大逆転します。



FULL SCREENとSCROLL

「パックマン」ではメインメニュー画面で表示方法を選択できます。「FULL SCREEN」はマップ全体を、「SCROLL」はパックマンの周りを拡大して映し出します。その他の変更点はないので、好みにあった表示方法を選んでください。



セッティング内容

サブメニュー画面(P6参照)の「SETTINGS」を選ぶと「LIVES」と「BONUS」の設定ができます。項目を選び、+ボタンの左右で変更してください。



LIVES

スタート時のパックマンの数を1～5に設定することができます。

BONUS

パックマンが1UPするスコアを設定することができます。



操作方法と基本画面

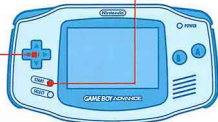
パックマンを操作して、エリアにあるすべてのドットを食べ尽くすとステージクリアになります。また、ゴーストに触れるとミスになり、残りのパックマンの数が1つ減ってしまいます。残りの数がすべてなくなるとゲームオーバーです。

+ボタン

パックマンの移動。

スタートボタン

サブメニュー画面を開く。



現在のスコア

残りのパックマンの数

ワープゾーン

詳しくは10ページを参照。



ハイスコア

ラウンド数

パワーえさ

詳しくは10ページを参照。

バックアタック(1)

PAC ATTACK

バックマンとゴーストが共演するパズルゲームです。ひと味違ったバックマンの世界が楽しめます。



モード選択

バックアタックには2つのモードがあります。1つはエンドレスに落ちてくるセットを消していく「ノーマルモード」。もう1つはあらかじめ積まれたゴーストを決められた数のバックマンで消していく「パズルモード」です。モードの選択はタイトル画面で行います。パズルモードにはパスワードがあり、途中から始めることも可能です。パズルモードを選択し、メニューの「Password」を選択してください。パスワード



画面では+ボタンで文字を選択して④ボタンで入力します。



操作方法と基本ルール

ブロックとゴーストが3つ組合わさったセットが上から下に降りてきます。そのセットを動かしてブロックとゴーストを消していきます。ゴーストやブロックが1番上まで積み上がってしまうとゲームオーバーです。

+ボタン

セットの移動。

□/○ボタン

バックマンの向きを交換。
(パズルモードのみ)



スタートボタン

サブメニュー画面を開く。

④/③ボタン

- ④ セットの右回転。
- ③ セットの左回転。

次に落ちてくるセット



現在のスコア



ブロックの消し方

基本的にブロックは横1列に並べることで消滅し、2列を1度に消すことも可能です。ただし、列の間にゴーストが1匹でも混ざっているとブロックは消えません。



できるだけゴーストをはさまないよう
にブロックを落としていきます。



ブロックは下に隙間があると、詰める
ように落ちていきます。



横1列にそろったらブロックが消滅
します。



ゴーストの消し方

ゴーストはどのような形で並べても消えません。セットにときどき混ざっているパックマンに食べさせて消してください。パックマンは口を向けている方向に進みながら、列の隙間を行き止まりまで降りていき、移動している間に触れたゴーストをすべて食べてしまうことができます。

後でパックマンに食べさせることを
考えて落としていきましょう。



ゴーストは縦を自なく並べていくの
がコツです。



1列に並べて置けばパックマンがす
べて食べてくれます。



ノーマルモードについて

- 1 ノーマルモードはエンドレスに落ち続けるブロックを消していくモードです。ブロックやゴーストを消し続けるとレベルが上がり、セットの落ちてくるスピードが上昇して難易度が上がります。
- 2 タイトル画面からノーマルモードを選択した後、難易度を「EASY」「NORMAL」「HARD」「HYPER」から選ぶことができます。「HYPER」はセットの落ちるスピードがかなり速くなっているので、腕に自信がある人は挑戦してみましょう。
- 3 画面左にあるスターゲージはパックマンがゴーストを食べるごとに溜まっていきます。このゲージが満タンになるとゲージの上にある星が光りだして妖精が現れます。妖精がブロックやゴーストに触れると、その下7列までのゴーストを消してくれます。なお、+ボタンの上とAボタンを同時に押すと妖精をキャンセルし、高得点を得ることもできます。

次に落ちてくるセット

現在のスコア



スターゲージ

レベル数



パズルモードについて

- 1 パズルモードでは決められたパックマンの数で画面上のゴーストをすべて消すのがステージクリアの条件です。このとき、ブロックが残っていてもステージクリアになります。
- 2 ノーマルモードと違いパックマンの向きを(L)/(R)ボタンで変えることができます。この機能を使わないとクリアできないステージもあるので忘れずに利用しましょう。
- 3 すべてのパックマンを使ってもゴーストを消すことができればゲームオーバーになります。

次に落ちてくるセット

現在のステージ



パスワード

残りパックマンの数

特殊ブロック

ステージ後半になるとパズルモードだけのオリジナルブロックが出てきます。2つとも特徴があるのでしっかり覚えましょう。

浮きブロック



下にはスペースがあっても落ちません。

かたいブロック



2回列を並べないと消えません。

パックマニア(1)



この「パックマニア」で、ついにパックマンがジャンプを覚ええました。ゴーストたちをジャンプで飛び越えましょう。



セッティング内容

サブメニュー画面(P6参照)の「SETTINGS」を選ぶと「DIFFICULTY」と「LIVES」と「BONUS」と「GAME END」の設定ができます。項目を選び、+ボタンの左右で内容を変更してください。



DIFFICULTY

ゲームの難易度を設定できます。

BONUS

パックマンが1UPするスコアを設定することができます。

LIVES

スタート時のパックマンの数を1〜5に設定することができます。

GAME END

ゲーム終了のラウンド数を設定することができます。



操作方法と基本画面

パックマンを操作して、エリアにあるすべてのドットを食べ尽くすとステージクリアになります。

ゴーストに触れるとミスになり、残りのパックマンの数が1つ減ってしまい、すべてなくなるとゲームオーバーとなります。

+ボタン

パックマンの移動。

スタートボタン

サブメニュー画面を開く。



①/②ボタン

パックマンのジャンプ。

現在のスコア

ワープゾーン

反対側のワープゾーンとつながっています。(詳しくは10ページ参照)

残りのパックマンの数



ハイスコア

ドット

ゴースト

ラウンド数

パワーエース

取るゴーストが青く変わり反対にゴーストを食べてしまうことができます。(詳しくは10ページ参照)

バックマニア (2)



ジャンプの使い方

ゴーストを飛び越える場合は少し早めにジャンプするのがコツです。また、同じステージに長時間居続けるとジャンプ力がどんどん低下していきます、ゴーストを飛び越えにくくなるので気をつけましょう。



スペシャルアイテムの効果

スペシャルアイテムは種類が2つあり、両方バックマンがパワーアップするものです。なお、スペシャルアイテムは一定時間経つと消滅してしまうので急いでとりに行きましょう。



スピードアップボール
バックマンの移動スピードがアップします。

スコアアップボール

ゴーストを食べたときの得点が倍になります。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんひん にほんこくないほんらい
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の貸貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。



TM

「遊び」をクリエイする———
株式会社 ナムコ