

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AATJ-JPN

ファミリーテニス アドバンス[®]



* 取扱説明書 *

namco[®]

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ファミリーテニスアドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、目減を受けたり、テレビ画面などを見たりしているときに、一時に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕の疲れ、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害が発生する可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や車両など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 水蒸気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たたり、落させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

● 本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイケット/ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ）
○	×	×	×

● アドバンス専用
通信ケーブル対応

つかしん 通信ケーブルのつなぎ方

HOW TO CONNECT

つかしん つか
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ
かた かた せつめい
方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----プレイする人数分の台数
[にんすうぶん] [だいすう]
- 「ファミリーテニスアドバンス」カートリッジ-----1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
[せんようつうしん]
- ・2人プレイの場合-----1本
[ほん]
- ・3人プレイの場合-----2本
[ほん]
- ・4人プレイの場合-----3本
[ほん]

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差したとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。

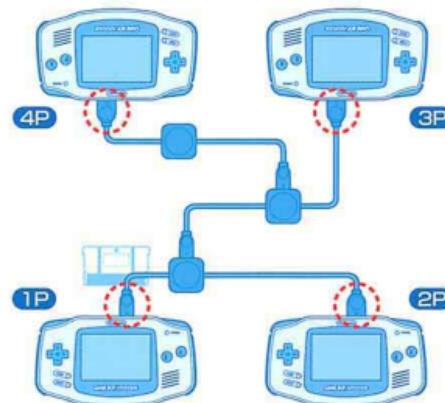
■接続方法

- 1.全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
- 2.通信ケーブルどうしを接続してください。
- 3.1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
- 4.全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
- 5.以後の操作方法は、6ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
(プラグの大きさとカートリッジの場所に注意)

*通信対戦では使用できるキャラクター、コートが制限されます。



【本体と通信ケーブルの接続図】

きほんそうさせつめい 基本操作説明

OPERATION

ここでは基本的な操作方法について説明します。詳しい操作については22~25ページの「テクニック」で説明していますので、そちらもあわせて参照してください。

ボタン操作



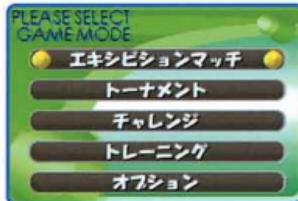
もくじ

基本操作説明	5
ゲームの始め方	6
エキシビションマッチ	8
トーナメント	12
チャレンジ	14
トレーニング	16
アイテム	20
テクニック	22
キャラクター紹介	26
コート紹介	28

はじかた ゲームの始め方

HOW TO START

タイトル画面でスタートボタンまたは④ボタンを押すと、ゲームモード選択画面になります。+ボタンでモードを選び、④ボタンで決定してください。



エキシビションマッチ

手軽にプレイができる1試合だけのシンプルなモードです。通信ケーブルを使えば、1カートリッジで最大4人までの対戦が可能です。※通信対戦については2~3ページを参照してください。

トーナメント

トーナメント大会に参加して優勝をめざすモードです。優勝するごとに、参加できる大会が増えています。最初は「ナムコオープン」から参加することになります。

チャレンジ

ランダムに選ばれる4つの種目をクリアするモードです。チャレンジ終了後にプレイ内容がS~Eまでの6段階で総合評価されます。

トレーニング

練習用のモードです。さまざまな球種を打ち返す練習(ショットトレーニング)や、サーブ練習、スカッシュ(壁打ち)があります。このモードを利用するのが上達の近道です。

オプション

BGM/SE(効果音)/BALL MARKERのON/OFFを設定できます。+ボタン上下で項目を選択し、左右でON/OFFを切り替えます。設定が終わったら、④ボタンで決定してください。

セーブについて

このゲームのセーブはすべてオートセーブで行われています。各モード終了後、タイトル画面へ戻る前に自動的にセーブされます。またセーブしたデータを消去する場合は、電源を入れNAMCOロゴが表示されるまでに④(A)、⑧(B)、□(L)、□(R)ボタンを同時に押します。あとは、画面の指示にしたがってください。

エキシビションマッチ(1)

EXHIBITION MATCH

対戦相手やセットなどを自由に設定して、1試合だけを手軽にプレイできるモードです。また、通信ケーブルを使用すれば、最大4人まで通信対戦を楽しむことができます。

マッチタイプセレクト1

最初にモードセレクト画面でエキシビションマッチを選びます。1人用プレイか1カートリッジ対戦(2人~4人)のどちらかを選び、Ⓐボタンで決定します。



マッチタイプセレクト2

シングルス(1vs1)かダブルス(2vs2)のどちらかを選びます。+ボタン左右で選び、Ⓐボタンで決定してください。
※1人用プレイでダブルスを選択すると仲間はCPUとなります。

プレイヤーセレクト

プレイする選手を選びます。1人用プレイの場合はCPUの選手も選びます。+ボタンで選手にカーソルを合わせると、それぞれの能力値がボールの数で表示されます。

アイテムセレクト

試合で使用するアイテムを設定します。設定が終わったら、「OK」にカーソルを合わせⒶボタンで決定します。ただしゲーム開始時はアイテムを持っていません。



コートセレクト

試合のコートを選択します。マップ上のポイントにカーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定してください。また□ボタン、△ボタンでマップが切り替わります。



ゲームモードセレクト

1/3/5からプレイするセット数を選び、Ⓐボタンで決定すると試合が始まります。3/5セットの試合では、過半数のセット数を取った方が勝利となります。



エキシビションマッチ(2)

EXHIBITION MATCH

試合画面

エキシビションマッチでの試合中の画面です。

スコア

現在のスコアを表示しています。左がサーバー、右がレシーバーのスコアです。



フレイバー

プレイヤーが操作する選手です。コートチェンジで、位置が変わります。

スコア画面

試合中にスタートボタンを押すとスコアを確認できます。

現在のポイント

選手名

獲得したゲーム数

獲得したセット数



試合結果画面

試合終了後に詳しい試合のデータを見ることができます。

TIME

試合にかかった時間

TIME	
レッドエース	TIME
POINTS	3:42
SERVICE	4 / 6
RETURN	/ /
VOLLEY	/ /
SMASH	/ /
MISS	/ /

WINNER!

WINNER!	
レンティア	POINTS
POINTS	29
SERVICE	13
RETURN	7
VOLLEY	5
SMASH	2
MISS	0

獲得したゲーム数

獲得したゲーム数

MISS

ミスによりPOINTを取られた数

WINNER

試合の勝者

POINTS

獲得した総ポイント数

SERVICE

サービスエースの回数

RETURN

リターンエースの回数

VOLLEY

ボレーエースの回数

SMASH

スマッシュエースの回数

点数の数え方

テニスのポイントは0(ラブ)、15(ファイティーン)、30(サーティ)、40(フォーティ)と数えます。40の次にさらに1ポイントを取れば1ゲーム獲得です。ただし、40-40の場合はDEUCE(ジュース)となり、1ゲーム獲得するには2ポイント連取しなければなりません。また、6ゲーム先取すると1セット獲得になります。

トーナメント

世界各地で行われるトーナメント大会で優勝をめざすモード。優勝すると次の大会に参加できるようになります。画面の見方はエキシビションマッチ(10~11ページ)と同じです。

マッチタイプセレクト

シングルス(1vs1)かダブルス(2vs2)かを選びます。

プレイヤーセレクト

プレイする選手を選びます。対戦相手側の選手は選択できません。※1人用プレイでダブルスを選択すると仲間はCPUとなります。

アイテムセレクト

トーナメントで使用するアイテムを設定します。

大会セレクト

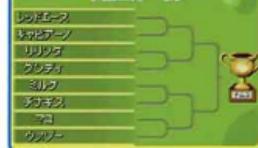
ここで参加するトーナメント大会を選びます。ゲーム開始時は、「ナムコオープン」しか選べませんが、大会に優勝するごとに参加できる大会が増えてゆきます。



トーナメント画面

参加する大会を決定する
と、次にトーナメント表が
表示されます。ここでその
大会に参加する選手の一覧
や自分が対戦する相手を確
認することができます。

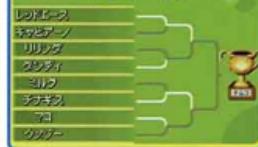
ナムコオープン



トーナメント結果

試合は1セットマッチで
す。試合に勝つと次の試合
に進み、負けるとタイトル
画面に戻ります。また優勝
すると、次の大会の出場権
やアイテムが手に入ります。

ナムコオープン



チャレンジ

CHALLENGE

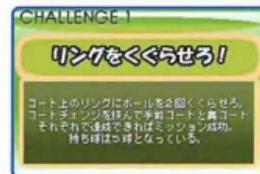
全10種目のなかからランダムで選ばれる4種目挑戦します。途中の種目で失敗しても、4種目がすべて終わるまで、チャレンジモードを続けることができます。

プレイヤーセレクト

プレイする選手を選びます。

種目タイトル表示画面

ランダムで選ばれた種目のタイトルと説明が表示されます。チャレンジの説明をよく読んだら、④ボタンを押してください。その後にチャレンジが始まります。



チャレンジモード種目一覧

- | | |
|-----------------|---------------|
| 1. サーブを決めろ! | 6. サーブを当てろ! |
| 2. ラリーを��けろ! | 7. リングをくぐらせろ! |
| 3. レシーブしろ! | 8. スマッシュを当てろ! |
| 4. ポレーを決めろ! | 9. 車を破壊しろ! |
| 5. リターンエースを決めろ! | 10. 試合に勝利しろ! |

チャレンジモード画面の見方

チャレンジモード時の画面の見方について説明します。

ポイント

右の数字が種目達成に必要なポイント、左の数字が現在の獲得ポイントです。ただし、チャレンジする種目によっては達成ポイントが異なります。



チャレンジ結果

1種目終わるごとに種目名、成否、ランクが表示されます。4種目すべて終わるとS~Eの6段階で総合評価がされ、評価によってはアイテムを獲得できます。

RESULT

順位	ランク
1: リングをくぐらせろ!	成功 B
2: ラリーを続けろ!	成功 B
3: サーブを決めろ!	成功 A
4: レシーブしろ!	成功 A

総合ランク

トレーニング(1)

TRAINING

トレーニングモードではサーブを練習したり、いろいろな球種を打ち返す練習(ショットトレーニング)などができます。ここではショットトレーニングを中心に説明してゆきます。

[プレイヤー/アイテム/コート]セレクト

トレーニングで使用する選手、アイテム、コートを順に選びます。選び方は8~9ページを参照してください。

トレーニングの設定

トレーニング内容の設定を行います。トレーニング内容は、以下の3つのなかから選択できます。⊕ボタンでカーソルを動かし、Ⓐボタンで決定してください。

球種の選択	
●	サーフラット
ロフ	スライス
トップスピニ	ランダム
弱サーブ	強サーブ
	サーフトレーニング
	スカッシュ
	トレーニング終了

ショットトレーニング CPU(師匠)に打たせる球種を選び、打ち返す練習をします。

サーブトレーニング サーブの練習です。

スカッシュ 壁打ちでラリーを続けます。

師匠の立ち位置選択(ショットトレーニング)

CPU(師匠)の立ち位置を決めます。⊕ボタンで上、Ⓐボタンで下で変更し、Ⓐボタンで決定します。なお、球種が「サーブ」の場合は立ち位置を4カ所から選べます。



ボールの落下エリア設定(ショットトレーニング)

CPU(師匠)が打つボールの落下エリアを6カ所から選べます。⊕ボタンで指定してください。なお、スタートボタンを押すと落下地点がランダムになります。



的の位置設定(ショットトレーニング)

打ち返す目標となる的の位置を設定します。⊕ボタンで的の位置を動かし、Ⓐボタンで決定してください。決定した後に、ショットトレーニングが始まります。

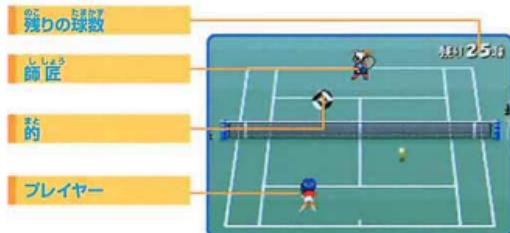


トレーニング(2)

TRAINING

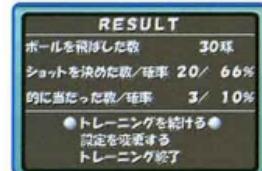
ショットトレーニング画面の見方

師匠が打ってくるボールが常に当たるように打ち返しましょ
う。残りの球数が0になると練習終了です。



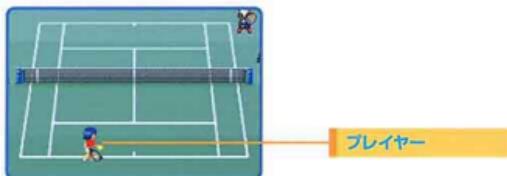
ショットトレーニング結果画面

トレーニングが終わると練習の結果が表示されます。練習を続けたい場合は「トレーニングを続ける」を、設定を変たい場合は「設定を変更する」を選んでください。「トレーニング終了」を選ぶとタイトル画面に戻ります。



サーブトレーニング画面の見方

セレクトボタンでプレイヤーの立ち位置を切り替えられます。



スカッシュ画面の見方

すかっしゅ君を相手に壁打ちをします。持ち球(3球)がなくなると、トレーニング設定画面に戻ります。



ポーズメニューについて

トレーニング中にスタートボタンを押すと、ポーズメニューが開き、「トレーニングを続ける」「設定を変更する」「トレーニング終了」の項目が選べます。

ここでは試合やトレーニングで使用できるアイテムについて紹介します。アイテムはこれまでに紹介した、すべてのモードで入手できるチャンスがあります。

アイテムの項目

アイテムには以下の5つの項目があります。

ラケット

振るたびに特殊な効果があるものや、ボールを打つと変わった音がするものなど、個性的なラケットがたくさんあります。

服装

プレイヤーの服装が替わります。着ぐるみ(男女共用)や男女専用衣装、男女専用衣装があります。直接プレイには影響しません。

シューズ

足が見えなくなったり、動くたびに音が鳴るユニークなアイテムです。プレイヤーの足が速くなるシューズもあります。

オプション

マッピーやヒューポーなど、ナムコのおなじみのキャラクターがプレイヤーのそばにあらわれ、プレイヤーを見守ってくれます。

その他

チャレンジモードだけで入手できます。爆弾ボールやファイアーボールなど、これらを使って一風変わったテニスを楽しめます。

アイテム紹介

たくさんあるアイテムの中からほんの一部を紹介します。

※アイテムによってはテニスのルールと異なるものがあります。

ファイヤーラケ

【ラケット】

ラケットを振ると勢いよく炎がでます。



ブレードラケ

【ラケット】

剣の形をしたかっこいいラケットです。



ネコの着ぐるみ

【服装】

衣装がかわいいネコの着ぐるみになります。



けむりシューズ

【シューズ】

はくと足もとから煙がモクモクと出ます。



マッピー

【オプション】

プレイヤーのそばにマッピーがあらわれます。



爆弾ボール

【その他】

地面につくか、相手にぶつかると爆発します。



テクニック(1)

TECHNIC

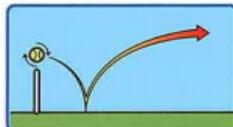
ここでは打球の種類やショットの種類、コースの打ち分けなどのテクニックを紹介します。これらのさまざまなテクニックをうまく組合せて、最強プレイヤーをめざしましょう。

打球の種類

打球は4種類あり、キャラクターによって持っていない球種もあります。ただし「ロブ」は全キャラクターが使用できます。

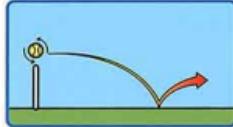
トップスピン

ボールに順回転がかかり、速く落して高くバウンドする。



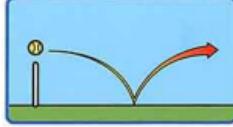
スライス

ボールに逆回転がかかり、落速度が遅くバウンドが低い。



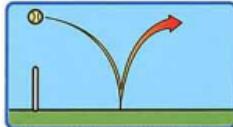
フラット

ボールに回転がかからず、打球がまっすぐ飛び落する。



ロブ

Rボタンで打てる。バウンドが高く、落速度が遅い。



ショットの種類

「ファミリーテニスマップ」では5種類のショットを打つことができます。状況に応じてうまく使いわけましょう。

ストローク

ワンバウンドの球をそのまま打ち返すと、このショットになる。



ランニングストローク

走りながら打つショット。体勢が悪くなるため威力が弱い。



ポレー

ネット際でノーバウンドの球を打ち返すと、ポレーになる。



ダイビングポレー

はなれたボールに飛びついで打ち返すショット。威力が弱い。



スマッシュ

利き腕の真上に来たボールを打つと、スマッシュになる。



テクニック(2)

TECHNIC

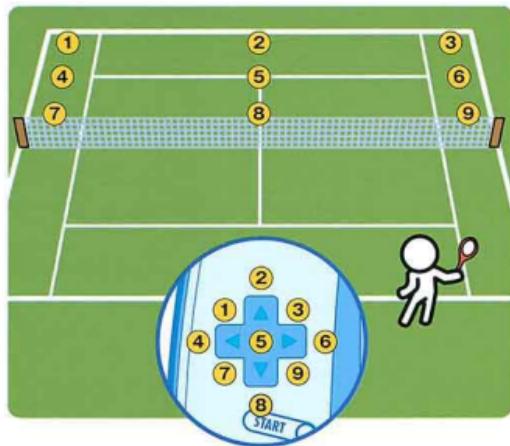
コースの打ち分け

サーブやショットを打つときに、**+**ボタンを押したりタイミングを変えることで、ボールのコースを打ち分けられます。

+

ボタンによる打ち分け

相手からのボールを打つときに、**+**ボタンを下図のいずれかに入れていると打球はその方向へ飛びます。

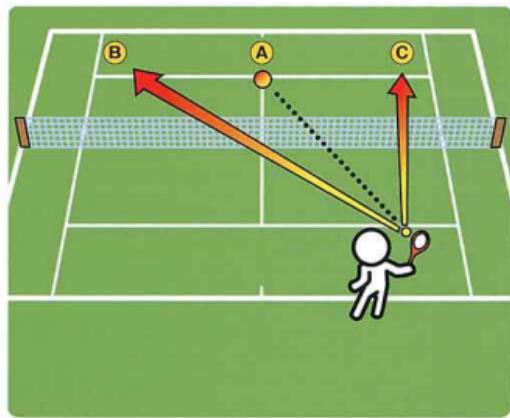


+ボタンについて番号とコート上の番号が対応しています。コートチェンジした場合は位置が逆になります。

※⑤の方向に打つ場合、**+**ボタンは何も押しません。

タイミングによる打ち分け

+ボタンだけでなく、ボールを打つタイミングが早いか、遅いかによってでも、打球の飛ぶ方向が変わります。



Ⓐを狙って、早いタイミングで打つとⒷへ、遅いタイミングで打つとⒸへボールが飛びます。これはコート手前右側から、右利きの選手がフォアハンドで打った場合です。コートチェンジをした場合は位置が逆になるので、注意してください。

キャラクター紹介

CHARACTER

キャラクターたちは、それぞれ得意なショットや球種を持つています。このほかにもたくさんのキャラクターが登場します。



レッドエース

赤いサングラスの熱血プレイヤー。あらゆる能力に優れているが、特にスマッシュとストロークは天下一品。



エドマエ

速い足をいかして、コート中をかけまわる「ねばり強い」ブレイが得意。バランスがよいので初心者にオススメ。



レンツオ

すべてにおいて高い能力を持っているプレイヤー。特にボレーとスマッシュは、対戦相手を圧倒する。



ワイルドル

別名「ネットプレイヤー殺し」とも呼ばれているテクニシャンプレイヤー。足は速いが、ストロークは強力だ。



ダンディ

女子ファンからの声援が最もおおいテニス界の貴公子。芸術的なフレイをめざし、特にサーブにこだわる。



ピロシキノフ

激しい雪国のかなかで鍛えあげられた強力な足腰を武器に安定感のあるショットをくり出すぞ!



カツロウ

どのプレイヤーよりもテニスを心から愛する「ナイスガイ」。得意のネットプレイでスマッシュをたたき込む。



ウメゾー

まだまだ若手には負けないベテランの日本人プレイヤー。ボレーは苦手だが、サーブやストロークで戦え!

【男性】[右利き]

【女性】[右利き]

【男性】[右利き]

【女性】[右利き]

【男性】[右利き]

【女性】[左利き]

【女性】[左利き]

【女性】[左利き]

【女性】[右利き]

【女性】[右利き]

【女性】[右利き]

【女性】[右利き]

【女性】[右利き]

【女性】[右利き]

【女性】[右利き]

【女性】[右利き]



ミルク

「ミルク」の名前にふさわしい白い肌と、左腕から縦に走るエレガントなショットで観客のハートを魅了する。



マコ

持ち前のフットワークのよさと、男子プレイヤー顔負けのド根性でどんなボールにも娘らいつくぞ。



ナスピー

天性の柔らかい体のバネを十分にいかし、キレのある豪快なショットを相手コートにズバズバと打ち込む。



キャビアーノ

ピロシキノフの妹で、スマッシュとボレーは女子の中でもトップクラス。ぜひお兄さんと夢のダブルスを。



チナギス

すべてにおいて平均的な能力を備えているプレイヤー。豊富な経験と手堅いプレイで勝利を呼び寄せれる。



リリンダ

ボレーはちょっと苦手だが、力強いサーブと左右に絶妙に打ち分けるストロークは、お手のものだ。



サキ

マコの妹で素質はあるが、実力はまだまだお姉さんには及ばない。相手の動きを読んで戦えば勝機はある。



ビューティ

とてもプライドが高く負けるのが大嫌いなお嬢様。かわいい顔からは想像できない強力なスマッシュが武器。

ショウカイ コート紹介

COURT

「ファミリーテニスアドバンス」では世界各地のコートのほかにも、お祭り会場や温泉などユニークなコートがたくさんあります。ここではそのなかの一部を紹介します。

スマッシュフェスティバル会場



コートタイプ／クレイ

屋根が立ち並ぶお祭り会場でテニスが行われている。やぐらの上では、「和田どん」が太鼓をたたいて応援している。

未来神社



コートタイプ／ローン

眺めのいい高台の神社に設置されたテニスコート。コートは板状だが、なぜか芝生でプレーしているのと変わらない。

ディグダグ温泉



コートタイプ／ハード

腰痛に効くと評判のディグダグ温泉内に作られたコート。観客は温泉にゆっくりと入りながら、なごやかに試合を見守っている。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
ほんびん にほんこくない ほんぱい しょくどう
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

たんしよ さわぎ ゲーム
端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。端子部の汚れや別売のゲームボイ-ズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。
※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ペンシルなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・ADVANCEは任天堂の登録商標です。

ファミリーテニス[®] アドバンス

「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ