

GAME BOY ADVANCE

AGB-AXRJ-JPN

ゲームボーイ アドバンス

# STREET FIGHTER II REVIVAL



スーパーストリートファイターIIX リバイバル

とりあつかい せつ めい しょ  
取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「スーパーストリートファイターⅡX リバイバル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…



### 警告

- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



### 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…



### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

### 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応



## 通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

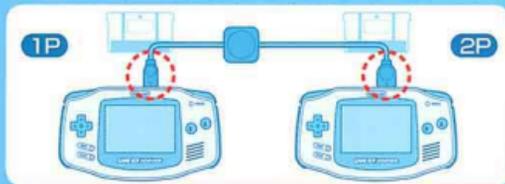
### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス ..... 2台
- 「スーパーストリートファイターII X リバイバル」カートリッジ ..... 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ..... 1本

### ■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 対戦モードの説明は 10 ページをご覧ください。

※ 1P は本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を 3 台以上接続しているとき。



# STREET FIGHTER II<sup>®</sup> REVIVAL

スーパーストリートファイターII X リバイバル

## 目次

操作方法	4
ゲーム画面のみかた	5
ゲームルール	6
ゲームのはじめ方	8
各モードの説明	10
キャラクター紹介	14

# 操作方法

**Lボタン**  
強パンチ

**Rボタン**  
強キック

**Aボタン (決定)**  
短く押す…弱キック  
長く押す…中キック

**Bボタン (キャンセル)**  
短く押す…弱パンチ  
長く押す…中パンチ



**十字ボタン**  
キャラクターが右向き時の操作です。



**STARTボタン**  
ゲームスタート・一時停止

**SELECTボタン**  
カンタンコマンド切り換え



攻撃すると増え、ゲージがいっぱいになるとスーパーコンボが使用可能に

**ゲーム画面の見方**

※オプションで、ゲーム中のボタン配置や設定を変更することができます。

# ゲームのルール



## 投げ技

しゅうじ  
+ 十字ボタン +  or  で  
あいて  
相手を投げることができます。

## 気絶

あいて こうげき うきぜつ  
相手の攻撃を受け気絶してしまった  
ばあい しゅうじ  
場合は + 十字ボタン +  の  
れんた かいふく はや  
連打で回復を早めることができます。



## 必殺技

ひっさつわざ  
コマンド (+ 十字ボタン +  )  
の組み合わせを使うことで  
たさい ひっさつわざ  
多彩な必殺技を繰り出すこと  
ができます。(P.14~参照)



## スーパーコンボ

つうじょうわざ ひっさつわざ た  
通常技や必殺技を出すと、スーパー  
コンボレベルゲージが上昇します。  
ゲージが満タンになると、コマ  
ンドをいれることで強力な必殺技を  
たさい ひっさつわざ  
出すことができます。(P.14~参照)



## 試合の構成

3ラウンドが基本となり、先に2ラウンド奪取した方が、  
試合の勝者となります。

ラウンド数は「オプション」で変更可能です。

## 勝敗の条件

1ラウンドの制限時間内に体力を0にするとKO勝ちと  
なります。時間切れの時は残り体力の多い方が判定  
で勝利します。

## 引き分け(ドローゲーム)

相討ちにより、両者同時に残り体力が0になったときや、  
時間切れ時に残り体力の値が両者とも同じだった場  
合は引き分けとなります。

ファイナルラウンドでも試合の決着がつかなかった場合は両方も負けとなります。



## VSポイントシステムについて

VSポイントとは、プレイをするだけで蓄積されていくポ  
イントです。勝ち方や、タイムなどによってポイントの量は変わ  
っていきます。一定量たまるまで……?

# ゲームのはじめ方



タイトル画面でSTARTボタンをお押しすると、ゲームモードの選択画面になります。

十字ボタンで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

## ゲームモード

最初に選べるモードは以下の通りです。

### アーケード

アーケードと同様に世界を回りながらCPUを倒していくモードです。1人プレイ専用モードです。

### タイセン

通信ケーブルを使って対戦する2人プレイ専用モードです。(P.10参照)

### トレーニング

技の練習ができるモードです。(P.10参照)

### オプション

ゲームの各種設定を行います。(P.11参照)

●ゲームのすずみ具合によって、隠されたモードがいくつか出現します。

2

## プレイヤーセレクト

使用するキャラクターを選択するとき、押したボタンによってキャラクターカラーが変化します。キャラクターを選択し終わるとスピード選択になります。

3

## スピード選択

自分の好きなスピードを設定します。



# 各モード説明

## アーケード

コンピュータCPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。最後まで勝ち抜くと各キャラクターのエンディングを見ることができます。

## タイセン

ふたりで対戦を楽しむモードです。胸前によって、ハンディキャップをつけることができます。対戦するためにはあらかじめ通信ケーブルをセットしておく必要があります。(P.2参照)  
接続確認画面の指示に従いゲームをはじめてください。



## トレーニング

このモードでは、相手や自分の設定を自由に変更することができ、技の練習ができるモードです。このモードを選択すると、セッティング画面に移り、いろいろな設定を変えることができます。また、ゲーム中でも、スタートボタンを押すことで、いつでも設定を変えることができます。



## オプション

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。決めたい項目を決定ボタンで設定します。

### ●ゲームオプション

ゲームのルールに関する設定が可能です。

- LEVEL** ... ゲームの難易度を設定
- TIME** ... 試合の制限時間を設定
- ROUNDS** ... 勝負本数を設定
- DAMAGE** ... 攻撃力の設定
- GAUGE** ... スーパーコンボゲージの設定

※オリジナルスーパーコンボゲージはゲージが満ちやすく、次のラウンドに残ったゲージ量を持ち越すことができます。



※このゲームはすべてオートセーブ、オートロードで行われます

# 各モード説明

## ボタン

ボタン操作の設定を変更できます。各パンチ、キックのボタンの割り当てや、入力方法を設定します。

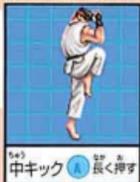
## 同時押し

2つのボタンを同時に押すことで、技の強弱を切り替えます。



## 溜め押し

押し続けている時間によって技の強弱が決まります。



## コマンド設定

ゲーム中セレクトボタンを押すと、カントナコマンドと通常コマンドのどちらかを選べます。  
(コマンドについてはP.14～参照)

※初期設定では「溜め押し」

「通常コマンド」になっています。

SUPER STREET FIGHTER IIX

REVIVAL

# キャラクター紹介

必殺技

## カンタンコマンド

簡単な操作やボタンの同時押しなどで、必殺技やスーパーコンボを出すことができます。

## スーパーコンボ

技名	コマンド
波動拳	↓ + 拳 + 拳 + 拳
昇龍拳	↓ + 拳 + 拳 + 拳
竜巻旋風脚	↑ + 拳 + 拳 + 拳 + 拳
鉈落とし蹴り	↓ + 拳 + 拳 + 拳
大外回し蹴り	↓ + 拳 + 拳 + 拳
昇龍裂破	↓ + 拳 + 拳 + A + B



KEN

※ コマンドはすべて右向きのもです。キャラクターが左を向いているときは左右逆の操作をしてください。



RYU

技名	コマンド
波動拳	↓ + 拳 + 拳 + 拳
昇龍拳	↓ + 拳 + 拳 + 拳
竜巻旋風脚	↑ + 拳 + 拳 + 拳
灼熱波動拳	↓ + 拳 + 拳 + 拳
真空波動拳	↓ + 拳 + 拳 + A + B

技名	コマンド
波動拳	↓ + 拳 + 拳 + 拳
昇龍拳	↓ + 拳 + 拳 + 拳
竜巻旋風脚	↑ + 拳 + 拳 + 拳
鉈落とし蹴り	↓ + 拳 + 拳 + 拳
大外回し蹴り	↓ + 拳 + 拳 + 拳
昇龍裂破	↓ + 拳 + 拳 + A + B



KEN

技名	コマンド
スーパー頭突き	↓ + 拳 + 拳 + 拳
百裂張り手	↑ + 拳 + 拳 + 拳
スーパー百貫落とし	↓ + 拳 + 拳 + 拳
大銀杏投げ	↓ + 拳 + 拳 + 拳
鬼無双	↓ + 拳 + 拳 + 拳 + A + B



E. HONDA

# キャラクター紹介



**CHUN-LI**

カンタンコマンド

気功拳  $\leftarrow + \rightarrow + \text{拳}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{拳}$

百裂脚  $\text{裏A.C.}$  連打  $\text{表A.C.}$  連打

回転的  
バックステップ  
鶴脚蹴  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

天昇脚  $\leftarrow + \uparrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \uparrow + \text{裏}$

百裂脚  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏} + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏} + \text{裏}$   $\text{裏}$   $\text{裏}$



**GAILE**

カンタンコマンド

ソニック  
ブーム  $\leftarrow + \rightarrow + \text{拳}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{拳}$

サマーソルト  
キック  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

ダブルサマーソルトキック  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏} + \text{裏}$   $\text{裏}$   $\text{裏}$



**BLANKA**

カンタンコマンド

エレクトリック  
サンダー  $\text{裏A.C.}$  連打  $\text{裏A.C.}$  連打

ローリング  
アタック  $\leftarrow + \rightarrow + \text{拳}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{拳}$

バーチャル  
ローリング  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

バックステップ  
ローリング  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

グランドシェイプローリング  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏} + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏} + \text{裏}$   $\text{裏}$   $\text{裏}$  離して  
発動



**ZANGIEF**

カンタンコマンド

ダブルラリアット  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

パニシングフラット  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

スクリュー  
バイルドライバー  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

クイック  
ダブルラリアット  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

アトミック  
スープレックス  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

フライング  
パワーボム  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

ファイナル  
アトミックバスター  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\text{裏}$   $\text{裏}$



**DHALSIM**

カンタンコマンド

ヨガファイア  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

ヨガフレイム  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

ヨガプラスト  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

ヨガテレポート  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

ヨガ  
インフェルノ  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\text{裏}$   $\text{裏}$



**T.HAWK**

カンタンコマンド

トマホーク  
バスター  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

メキシカン  
タイフーン  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$

コンドル  
ダイブ  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\text{空中で}$   $\text{空中で}$

ダブル  
タイフーン  $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\leftarrow + \rightarrow + \text{裏}$   $\text{裏}$   $\text{裏}$

# キャラクター紹介



フェイロン  
FEI LONG

カンタンコマンド

しえんまきく 熾炎脚	← + ↓ + ○	← + ○
れつかけん 烈火拳	← + → + □ (x3)	← + → + □
れつくうまきく 烈空脚	← + ○	← + ○
れつかけん 烈火真拳	← + → + □	A + B

カンタンコマンド

キャン スパイク	← + ○	← + ○
スパイラル アロー	← + ○	← + ○
アクセル スピナクル	← + → + □	← + → + □
フーリガン コンビネーション	← + → + □	← + → + □
スピンドライブ スマッシャー	← + ○	A + B



キャミー  
CAMMY



ディー・ジェイ  
DEE JAY

カンタンコマンド

エア スラッシャー	← + → + □	← + → + □
ダブルローリング ソバット	← + → + ○	← + → + ○
マシンガン アッパー	← + → + □	← + → + □
ジャックナイフ マキシマム	← + ○	← + ○
ソバットカーニバル	← + → + ○	A + B



マイク・バイソン  
M. BISON

カンタンコマンド

ダッシュ ストレート	← + → + □	← + → + □
ダッシュ アッパー	← + → + ○	← + → + ○
ターン パンチ	← + ○	← + ○
ダッシュグランド ストレート	← + → + □	← + → + □
ダッシュグランド アッパー	← + → + ○	← + → + ○
バッファロー ヘッドバッド	← + → + □	← + → + □
クレイジー バッファロー	← + → + □	A + B

カンタンコマンド

ローリング クリスタルフラッシュ	← + → + □	← + → + □
壁ジャンプ	← + ○	← + ○
フライング バルセロナアタック	← + ○	← + ○
イズナドロップ	← + ○	← + ○
バックスラッシュ	A B ←	
スカーレット テラー	← + ○	← + ○
スカイ ハイロー	← + → + □	← + → + □
ローリングイズナ ドロップ	← + → + ○	A + B



バルログ  
BALROG

# キャラクター紹介



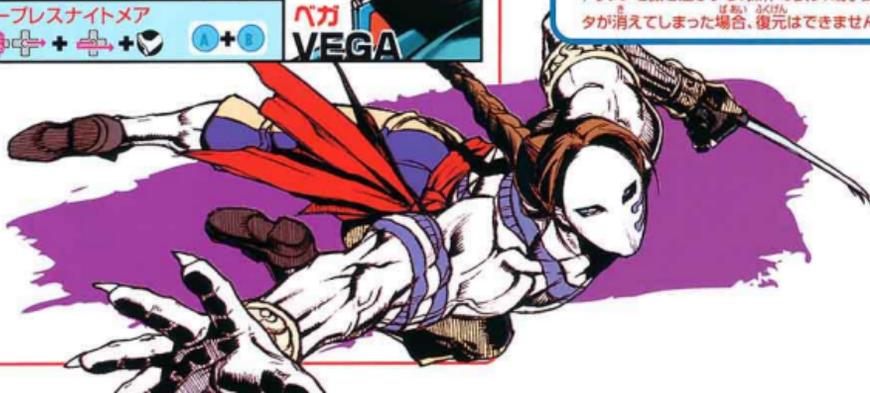
ワガッパ  
SAGAT

	カタンコマンド			
タイガー ショット				
グランドタイガー ショット				
タイガー アッパーカット				
タイガー ニークラッシュ				
タイガー ジェノサイド				

	カタンコマンド			
サイクラッシャー アタック				
デビル リバー				
ヘッド プレス				
サマーソルト スカイダイバー				
ダブル ニープレス				
ニープレスナイトメア				



バガ  
VEGA



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんびん にほんこくない ほんばい しよう  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、  
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒  
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー  
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の  
ようにクリーニングをしてください。

- ※端子部に無理な力を加えないでください。
- ※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

CAPCOM®



発売元

株式会社 **カプコン**®

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。