

GAME BOY ADVANCE

AGB-AREJ-JPN

ゲームボーイアドバンス

Plug in!

バトルネットワーク
ロックマンエグゼ

取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマン エグゼ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ(ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ(スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

つうしん 通信ケーブルのつなぎ方

つうしん つか
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ
かた
方について説明します。

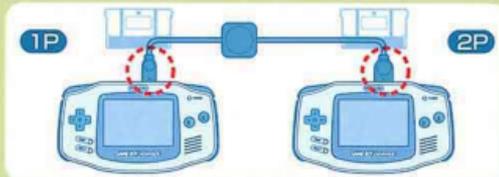
用意するもの

- ゲームボーイアドバンス-----2台
- 「ロックマン エグゼ」カートリッジ-----2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル-----1本

接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、6ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を3台以上接続しているとき。

むくじ

ストーリー 4

操作方法 6

ゲームの始め方 8

現実世界 9

プラグイン! 10

電脳世界 11

戦闘画面 12

サブ画面 16

通信による対戦・交換 20

インターネットについて 22

バトルチップの秘密 24

序盤の手引き 26

まりこ先生の用語解説 27



STORY

ストーリー

200X年…

インターネットなどの急速な発達によるネットワークの時代。人々は誰もが、PET (Personal Terminal) と呼ばれる携帯情報端末を持っています。

これは携帯電話の進化版のようなもので、電話・Eメールはもちろん、学校の教科書になったり、新聞になったり、とても便利。もはや生活に欠かせない必須アイテムとなっています。

PETの中にはネットナビという、Eメールの送信やネットショッピングといった、ネットワークでの行動をかわりにしてくれる擬似人格プログラムがはいっています。ネットナビは人格プログラムを組み込むことによって、友達のように話をしたりすることもでき、人々は皆自分の好みのナビにしようと、カスタマイズ(改造)をしています。

PETとネットナビの発明は21世紀の電腦革命と呼ばれ、全世界に豊かな生活をもたらしたのです。



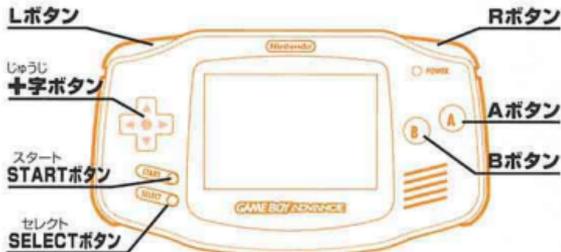
世のネットワークの界…しかしそれにともなって、コンピュータウイルスによるハッキングなどの犯罪も、大きな問題となっていました。

中でもWWW(ワールドスリー)と名乗る謎の組織のウイルスはとて凶悪で、全国各地に被害が広がっています。

そんなウイルスたちから身を守るために人々は、バトルチップと呼ばれる戦闘プログラムデータを書き込まれたチップをもっていきます。バトルチップをPETに差し込むことで、ネットナビにデータを送り込んで武装させる。そうやってウイルスを撃退することをウイルスバスターングと呼び、いまや学校の授業で教えるほど、大切なものとなっているのです。



デンサンシティの秋原町に住む光 熱斗は小学5年生。ネットナビはロックマン.EXE。熱斗が小さいころにババからもらったPETに、はじめからインストールされて(組み込まれて)いました。だから二人は親友のように仲がよく、ウイルスバスターングのときも息のあった協力ぶりで、鮮やかにウイルスを撃退します。そして物語は、熱斗がいつものように、ロックマンに起こしてもらって目を覚ますところから始まります…。



フィールド画面

フィールド画面には光熱斗を操作する現実世界とロックマンを操作する電腦世界とがあります。



Field

- 十字ボタン** 移動、メニューでカーソルの移動
- Aボタン** 人と話す、ものを調べる、メニューの決定
- Bボタン** Bボタン+十字ボタンでダッシュ、メニューのキャンセル
- Rボタン** 現実世界でプラグイン (P.10参照)
電腦世界でプラグアウト
- Lボタン** 現実世界でロックマンと会話
電腦世界で熱斗と会話
- STARTボタン** サブ画面に入ります
- SELECTボタン** 使用しません

戦闘中
カスタム画面



Custom

- 十字ボタン** カーソルの移動
- Aボタン** 決定
- Bボタン** キャンセル
- Rボタン** バトルチップの説明を表示
- Lボタン** 使用しません
- STARTボタン** カーソルがOKに移動
- SELECTボタン** 使用しません

戦闘中
アクション画面



Action

- 十字ボタン** ロックマンの移動
- Aボタン** バトルチップを使う
- Bボタン** ロックバスター
- Rボタン** カスタム画面に入る
- Lボタン** (カスタムゲージ満タン時のみ)
- STARTボタン** ポーズ
- SELECTボタン** 使用しません

ゲームの始めがた

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、以下の2つのメニューが現れます。



はじめがた

ゲームを最初から始めるモードです。

つづきがた

ゲーム中にセーブしたところから始めるモードです。詳しくはP.19の「セーブ」の所をごらんください。

※ソフトリセットについて
ゲーム中いつでも、A・Bボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時に押しとソフトリセットがかり、タイトル画面に戻ることができます。セーブしたところからやり直したいときなどに、ご利用ください。

現実世界

「ロックマン エグゼ」は、現実世界と電脳世界の2つの世界を行き来しながらゲームが進みます。現実世界では、プレイヤーは主人公の光 熱斗となつてゲームを進めます。



話(はなし)・調(しら)べ



街の人の前でAボタンを押すと、会話をするすることができます。また調べたいものを調べることもできます。

ダッシュ

Bボタンを押しながら十字ボタンで、インラインスケートを使って、すばやく移動することができます。



ロックマンと話(はなし)



Lボタンを押すと、PETの中のロックマンと会話することができます。困ったときはロックマンに相談してみれば、道が開けるかもしれません。

プラグインとは、PETについているケーブルを差し込んで、ロックマンを**電脳世界**の中に送り込むことをいいます。現実世界で、コンピュータなどの電子機器の前まに立たって**Rボタン**をおおしてみましょう。



Rボタンを押すC!

現実世界

電脳世界

プラグイン!
ロックマンを**電脳世界**へ

ゲーム中で事件が起こったときはおそらく、どこかにウイルスが侵入しています。プラグインしてロックマンを送り込み、ウイルスをやっつけましょう。



また、事件が起こっていないときでもプラグインはできます。いろいろな所を調べて、プラグインできる所を探してみましょう。見知らぬチップデータが手に入るかも?



電脳世界では、プレイヤーはロックマンになってゲームを進めます。襲いかかってくるウイルスを退治しながら敵のボスを探し出し、事件を解決しなければなりません。



走(は)い

Bボタンをおおしながら**十字ボタン**をおおすと、すばやく移動することができます。

話(は)す 調(しら)べ

Aボタンをおおすと、目の前のプログラムくんと話をしたり、ものを調べることができます。とくに所々に落ちているミステリーデータは、必ず調べてみましょう。



熱斗(は)っく 話(は)す

Lボタンをおおすと、**熱斗**と会話することができます。困ったときは熱斗に相談してみれば、道が開けるかもしれませ
ん。

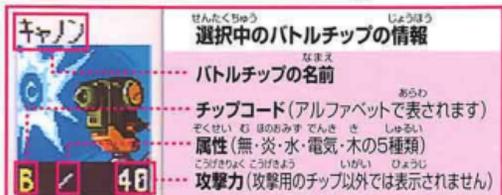


プラグアウト

Rボタンをおおすと、ロックマンが**電脳世界**から脱出してPETの中に戻り、再び熱斗を操作する画面にもどります。これがプラグアウトです。ただし、場合によってはプラグアウトできないこともありますので、気をつけてください。

でんのうせかい
 電脳世界でウイルスに出会うと戦闘となり、ウイルスをすべ
 て倒さなくてはなりません。
 そのために、まずカスタム画面でバトルチップを選びます。

カスタム画面



バトルチップの選び方

チップセレクト欄にはチップフォルダに入れてあるチップの中からランダムで5枚が表示されています(P.16参照)。この中から、ロックマンに送るチップを選びます。カーソルを動かしてAボタンで決定してください。Rボタンを押せば、そのチップの説明を見ることができます。

バトルチップ選択のルール

チップセレクト欄には基本的に1枚だけです。ただし以下の条件を満たしている場合、一度に2枚以上(最大は5枚)選ぶことができます、戦いが有利になります。

おな なまえ
 同じ名前



おな
 チップコードが同じ



データの送信

チップの選択が終わったら、カーソルをOKにあわせてAボタンを押してください。実際にロックマンを操作して戦うアクション画面に移ります。

ADDについて

カーソルをADDにあわせてAボタンを押すと、熱度が追加のチップデータを送ってくれます。すると、そのターンはチップなしで戦わなければならないかわりに次のターンのカスタム画面で選べるチップが5枚プラスされ、10枚の中から選べるようになります。さらにもう一度ADDを選べば、次は15枚の中から選べるようになります(連続でADDできるのは2回まで)。ただし、一度でもチップを選んだら、次のターンでは選べるチップは5枚に戻ります。

カスタム画面が終了すると、実際にロックマンを操作するアクション画面になります。選んだチップデータを使ってウィルスをやっつけましょう。

アクション画面

ロックマンのHP



カスタムゲージ

敵ウィルスのHP

次に使うチップとその攻撃力

もっているチップ

エリア

ロックマンは赤いマスのエリアを、上下左右に移動できます。ウィルス側は青いマスのエリアを移動できます。基本的に相手のエリアに入ることはできませんが、特定の攻撃の際に、相手のエリアに入るような場合もあります。

ロックバスター

Bボタンでロックバスターを発射できます。弾数制限はありません。相手に近いほど連射しやすくなります。



チップの使用

Aボタンで、カスタム画面でロックマンに送信したチップデータを使うことができます。チップデータはロックマンの頭の上に枚数だけ表示されており、今使うどのチップの効果が出るかは、画面左下に表示されています。

カスタムゲージについて

アクション画面に入ると、画面中央上のカスタムゲージが溜まっていきます。満タンになった状態でLボタンかRボタンを押すと、もう一度カスタム画面に入ることができます。チップを使い切ってしまったら、もう一度カスタム画面に入て選び直しましょう。

リザルト画面

すべてのウィルスのHPを0にする、ウィルスをデリート(消去)したことになり、ロックマンの勝利です。リザルト画面になって、かかった時間、バスターングレベル、手に入れたデータが表示されます。バスターングレベルはウィルスバスターングのテクニックを評価してくれるシステムです。高ければ高いほどいいデータが手に入るようになっており、たいいはず二ですが、うまくいけば敵が使っていたデータを手に入れることができます。バスターングレベルを上げるには早く倒すことが重要だといわれていますが、他にも秘密があるようです。がんばって探してみましょう。



フィールド画面でSTARTボタンを押すと、サブ画面に入ることができます。

チップフォルダ

バトルチップの編集を行います。カスタム画面で選べるチップは、チップフォルダの中に入っているチップから選ばれるようになっていきますので、使いたいチップはチップフォルダに入れておきましょう。



チップフォルダ側の画面とリュック側の画面とを、**+**ボタンの左右で切り替えながらチップの入れ替えを行います。上下でカーソルを動かしてチップを選んだら、次に入れ替えたいチップを選ぶと、その2枚が入れ替わります。また、**A**ボタンを2回連続で押せば、とりあえずそのチップだけを送ることができます。

チップフォルダには以下のようなルールがあります。

- 1 必ず30枚のチップを入れておくこと
- 2 同じ種類のチップは10枚までしか入れられない
(コードが違っていても同じ種類とみなします)
- 3 ナビチップ(仲間にしたナビを呼び出すチップ)は全部で5枚までしか入れられない

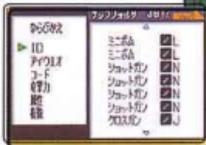
このルールを守った上で、自分なりの戦略を考えたチップフォルダを作ってください。

便利な機能について

ばりびかえ

STARTボタンを押すと、下のようなメニューが表示され、探しやすいようにチップを並び替えることができます。

チップが多くなると整理が大変なときに使ってください。



ページおくり

Lボタンを押すと1ページもどる、Rボタンを押すと1ページ進むようになっています。

データライブラリ

データライブラリというのはバトルチップのデータの図鑑のようなものです。手に入れたことのあるチップのデータを見ることができます。チップ名の右についている星は、レア度を表していて、星が多いチップデータほど、手に入れるのが難しいといわれ

ています。さあ175種類のチップをすべて集めることができますでしょうか? ぜひ挑戦してみてください!



ロックマン

ロックマンのステータスを見ること
ができるほか、強化プログラムを
も
持っていれば、ロックマンをパワー
アップさせることができます。



ロックマンの強化プログラムは、以下の3種類です。

HPメモリ (ヒートポイントの容量を20増やす)

バスターUP (バスターの性能を上げる)

アーマー (属性の力によって防御力を2倍に)

HPメモリを持っている場合

HPメモリは使わなくても、自動的にHPのMAX値を増や
してくれます。

バスターUPを持っている場合

ATTAACK (攻撃力)、RAPID (連射力)、CHARGE (溜め
撃ち) の3つのうち、どれかを強化することができます。

アーマーを持っている場合

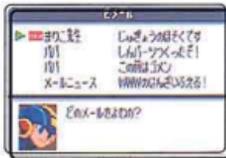
アーマーにはヒートアーマー、アクアアーマー、ウッドア
ーマーの3種類があり、どれか一つでも持っていれば、付け替
えることができます。

※レベルについて

ロックマンの強さを示す数値です。強化プログラムでロックマンを
パワーアップさせていくと、上がっていきます。

Eメール

熱斗あてに届いたEメールを
読みます。画面にはメールの差出
人と件名が一覧で表示されてい
ますので、カーソルを上下に動か
して、読みたいメールを選んでください。L・Rボタンでペ
ージ送りも可能です。



アイテム

今持っているアイテムと、その説明を見ることができます。
カーソルを動かして説明を見たいアイテムに合わせてくだ
さい。説明文は画面下に表示されます。ここでもL・Rボタン
でページ送りができます。

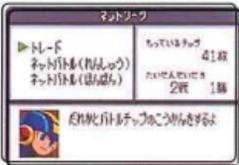
ネットワーク

ネットワークでは、通信ケーブル(別売り)を使って、お友達と
バトルチップのトレード(交換)や、ネットバトル(通信対戦)
をして遊ぶことができます。※詳しくはP.20をご覧ください。

セーブ

現在のプレイ状況を記録します。セーブ
しておけば、電源を切っても、タイトル画
面ですらでも「つづきから」を選べば、セーブした
ところからゲームを再開できます。





このゲームでは通信ケーブル(別売り)を使って、バトルチップのトレード(交換)や、ネットバトル(通信対戦)で遊ぶことができます。

通信の準備ができればサブ画面で“ネットワーク”を選んでください。※通信の準備についてはP.2をご覧ください。



ネットワーク画面に入ると、まずセーブをしなければなりません。トレードの終了後や、ネットバトルの終了後は、自動的にセーブされます。

トレード

リュックの中のパトルチップを、1枚ずつトレードします。双方がトレードに出すチップを選びおわると、確認をしますので、そこで二人ともが“はい”を選ぶと、トレード完了です。

もし、チップを誰かにあげたい場合は、もう側の人が“なし”を選んでトレードしてください。



ネットバトル(れんしゅう)

お友達とネットバトルをします。二人ともがネットバトル(れんしゅう)を選択したら、ネットバトル開始です。

通常の一人用と違って、バトルフィールドには最初から障害物が置かれています。うまく役立てて、戦略に組み込んでください。



ネットバトル(ほんほん)

遊びかたは、“れんしゅう”の時と同じですが、勝利すると負け方のリュックの中からバトルチップを1枚奪い取ります。この時、バスターレベルが高いほどレア度の高いチップを奪う確率が高くなります。

が
勝った方
の
画面

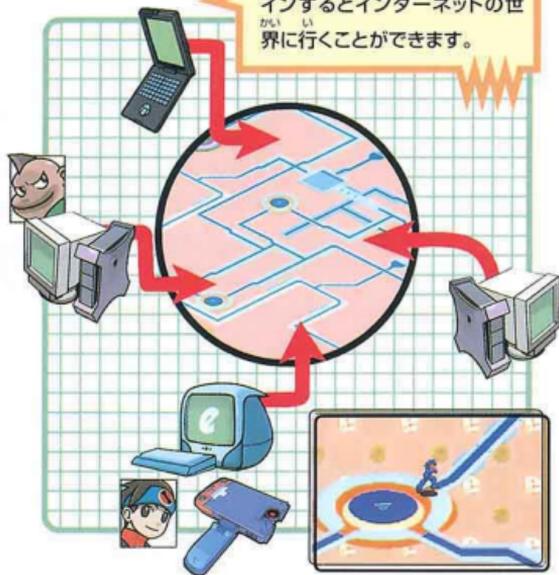


ま
負けの方
の
画面



どちらかのリュックにチップが1枚もない場合は、このモードを選ぶことはできません。

ネットの部屋にパソコンをプラグインするとインターネットの世界に行くことができます。



このコンピューター世界はとても広大で、複雑に入り組んでいます。しかしながらチップや強化プログラムを売ってくれるネットショウニンがいり、誰かのホームページにつながっていたり、ゲームを進める上で重要なポイントとなっていました。最初は行ける範囲もそんなに広くありませんが、街の人たちの協力によって、探索できる範囲がドンドン広がっていきます。

お気に入りに入れる

プラグインできる場所であるインターネットにつながっている端末があり、端末の中にあるネットワークアドレスをゲットすれば、インターネットからその端末に来れるようになります。



リンク

インターネットは最初からすべてのエリアに行けるわけではありません。ところどころ所々行き止まりになっており、その先に進むにはリンクが必要です。



街の人のネットタイトル

街の人に話しかけたときに、ネットバトルを申し込んでくることがあります。彼らに勝つとリンクをくれたりすることがあるので、手に入れたらインターネットへ行ってみましょう。

ショップについて

インターネット世界のネットショウニンに話しかけると、ショップ画面になります。ほしい品物にカーソルをあわせてAボタンを押してください。Rボタンを押せば説明が表示されます。売っている品物の数は決まっています、品切れになることもあります。また、現実世界でもどこかにショップができるかもしれません。



このゲームでは、どれだけバトルチップを集めて、それをいかにうまく使っていくかが攻略のカギになります。ここではバトルチップについて詳しく説明していきます。



攻撃力

1ヒットで敵に与えるダメージの量を表します。

基本的に攻撃力が高いチップの方が戦闘で有利になるわけですが、攻撃範囲やヒット数、それに属性を考慮すると、必ずしもそうとも限りません。自分に合ったバトルチップをチップフォルダに入れておきましょう。なお、攻撃型ではないサポート型のバトルチップには、攻撃力は表示されていません。

属性は無・炎・水・電気・木の5種類があります。

属性

それぞれに図のような相性が設定されていて、有利な属性の攻撃を当てると、ダメージが2倍になります。

バトルチップには何の属性の攻撃かが表記されていますが、敵がどの属性なのかはわかりません。その姿から推測し

てみるのもよいでしょう。ロックマン自身の属性は無ですが、アーマーを装備すると、そのアーマーの属性に変化します。



チップコード

アルファベットで表されるもので、たいいてい1種類のチップに5種類のチップコードが存在します。チップコードが同じだと、違う名前前のチップでもカスタム画面と一緒に選択できるというメリットがあります。

アルファベット一覧

ABCDEFGHIJKLMN
OPQRSTUVWXYZ

チップフォルダの上手い組み合わせにみかた

チップフォルダは、攻撃力の高いチップを入れればよいというものではありません。チップコードがバラバラだと、一度に選べるチップの数が少なくなってしまう、必ずしも戦闘で有利にはならないからです。攻撃力とチップコードのバランスを考えながら、いかにチップフォルダに入れるかが攻略の決め手になります。

謎の現象の発生、プログラマドインス

ある法則に基づいてバトルチップを選択すると、チップデータが融合して、まったく見たことのないチップに変身するというウサがあります。この謎はプレイヤーである、あなた自身が解明してみてください。街の人の話に耳をかたむけるのを忘れないように…。

チップトレーダーについて

ある所に行く、チップトレーダーというマシンがあります。このマシンに、いらぬチップ数枚をいれると、新しいチップ1枚が出てくるそうです。ただし、どんなチップが出てくるかはわかりません。

まりこ先生の用語解説

オペレータ

コンピュータを使っている人のことね。オペレータとネットワークは切っても切れない深い関係にあるわけ。

ランダム

毎回違った結果が出るようなことをいうの。例えばサイコロを振ったときにどの目が出るかわからないでしょ。

カスタマイズ

プログラムなんかを自分の好きなように改造することをいうの。みんながネットナビに感情プログラムをインストールしたりしてるのもカスタマイズね。

インターネット

これこそネットワーク社会の先駆けよね。世界中のコンピュータをつなぐ壮大なネットワークのことよ。PETとパソコンをつなげれば、ネットナビを世界中に送ることだってできるわ。

端末

端末(たんぽん)

みんな一人一人が持っているコンピュータのことを端末と呼ぶのよ。もともと端っこを意味する言葉なの。インターネットの世界を中心に見たら、みんなのパソコンはネットワークの端っこになるでしょ。

バグ

プログラムの処理上の間違いのことね。これが原因で正しく動かないことがあるの。バグを修正することを「バグをとる」っていたりするわ。

サーバー

みんなが共有して使えるコンピュータのことよ。うちの学校のサーバーだと、授業で使う教科書データが入っていて、それを各教室に送る役割をしてるわ。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の買貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。総棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする。電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする。操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。



CAPCOM®



発売元

株式会社 **カプコン**®

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。