

GAMEBOY ADVANCE

AGB-AFCJ-JPN

ゲームボーイ アドバンス



取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマン&フォルテ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご覧ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 濡れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、高温を浴びたり、テレビの画面などを長時間見ているときに、一時的に眼前のけいれんや黒目の曇りなどを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・集中力の低下などの症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快感や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、壊れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に赤が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 通電中や移行中の使用、新設品内や修理など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 落としたり、湿下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

※写真は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (スーパーゲームボーイ対応)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ対応)
○	×	×	×

82

● 画像写真の一部、時間軸材を使用しているが、実際の製造現場とは異なる場面がある点で、注意が必要だ。

[illegible]

Dr.ワイリー復活か?!

[illegible]

点校者

[illegible]

マツリノ儀は御祭りの時、
御父上様にお寄された、御
明にいらると、自説をいさかきと
と名乗るはまふとあり、人面より
も御父様の御アトが御座る。
此ときあそこのには、おひら
りまた、御明正には御座る。
なればアトのデエキを鑑みおす
との御行手、おもたれておれり。
現在口々々々として、貴子が御本
下成奉。

犯人より
犯行声明文

登場キャラクター

ロックマン



心やさしい少年風ロボットとして誕生したロックは、土まの国であるライト博士の助手をしながら平和に暮らしていた。しかし、母の死が原因でワイリーの世界征服の野望を阻止するため、自ら志願して、戦闘用ロボット・ロックマンに改造してもらった。

フォルテ

Dr.ワイリーに作られたスペシャルワイリーナンバーの戦闘用ロボット。自分の手でロックマンを倒すことが望みであるが、世界最強を名乗る彼には、超・キングを倒し、ワイリー様を取り返すために、ロックマンとは一時の仲間でいる。



トーマス・ライト



ロボット工学の第一人者で、ロックマンの生みの親でもある。人類の平和利用のためのロボット研究に専念がない。困っている人がいると助けずにはいられない性格。

ロール

ライト博士が作ったお手伝いロボット。お掃除と料理が得意なおしとけの子。



ライオット



ライト博士の研究所で作った格闘ロボット。手強いロックマンとフォルテの1対2アップバトルを得意とする。

ビート

Dr.コソックがロックマンにプレゼントした超豪華サポートロボット。体当たり攻撃システムをアイテム転送用に改造中である。



エディ



ライト博士が作ったアイテム転送用ロボット。飛行機能が増設されて、輸送能力がパワーアップされた。

ラッピョ

ライト博士がロックマンのために作ったサポートロボット。ずんどう車見て、隠しアイテムを見つけ出す。(P.15参照)



ゴスベル

フォルテと行動を共にするサポートロボット。変形能力でフォルテと合体する。(P.15参照)



ブルース

ライト博士の人間型サポートロボットで、ロックマンは知らないが、ロックマンの兄にあたる。自爆を覚し、自らの犠牲を覚悟して行動する。オックスの噂を信じて自爆を覚悟するが、オックスは裏切られてしまう……。



キヨロ

ロボット工場による世界を作られたため、機械工場を司るロボット。Dr.ライト、Dr.ワイリーの作り出したロボットのデータを盗み出し、自らの管理を強化した。チェスが破壊だが、あまりにも強すぎるため、良と利両面が見つけられないのを小強に思っている。



アルバート・W・ワグネル

世界征服を企てる科学者であったが、連年戦争の被害を痛みに苦しめ、今はDr.ライトと研究協力に賛同している。Dr.ライトとはローバート工科大学時代のクラスメイトであり、名義のライバルでもある。



操作方法



STARTボタン

- ゲームスタート
- 装備選択画面の表示
- 決定
- メッセージの早送り

Aボタン

- ジャンプ
- 決定

十字ボタン

- 上下左右移動
- バシゴの振り回し
- カーソルの移動

Bボタン

- ショット攻撃
- 特殊武器攻撃

L・Rボタン

- 特殊武器の変更
- 装備選択画面の切り替え



プレイヤーアクション

ロックバスター (ロックオン時)



Bボタンを押すとロックバスターを発射することができます。

チャージショット (ロックオン時)



Bボタンを押し続けることでショットがチャージされていき、より強力なチャージショットを発射することができます。

スライディング (ロックオン時)



十字ボタンを下に押しながらAボタンを押すと、スライディングができます。高い速度や急なジャンプをくぐり抜けるのに使っています。

フォールテバスター (フォール時)



Bボタンを押ししている間、フォールテバスターを発射します。フォールテバスターは、十字ボタンとの組み合わせで、上下左右にショット攻撃することができます。

フォールテジャンプ (フォール時)



Aボタンでジャンプしている最中に、もう一度ジャンプすることができます。

ダッシュ (フォール時)



下向きに十字ボタンを押すか、速に押すと、向いている方向にダッシュで移動します。

ゲームスタート

タイトル画面が表示されている時に、**+** ボタンでメニューを選び、**A**ボタンで決定してSTARTボタンで、決定します。

NEW GAME

ニューゲーム

キャラクターを選択し、オープニングストーリーが始まります。

CONTINUE

コンティニュー

ゲームの進行状況がセーブされている場合は、CONTINUEを選択すると、続きからプレイすることができます。

DATA BASE

データベース

ゲームをプレイして集めたCDのデータから、ロックマンの情報を見ることができます。



(P.20参照)

セーブとコンティニュー



●ステージをクリアした時や、ゲームオーバーになった時に、セーブデータ画面に入ることができます。

●セーブデータ画面では、ゲームの進行状況やセーブできます。

●セーブと同時にデータの消去も行うことでセーブすると、前のデータが消えてしまいます。

ステージの途中で電源を落とすと、セーブデータがセーブされますので、セーブデータ画面で「セーブデータ」を確認し、やめたステージの直前のセーブポイントからゲームを再開できます。

●セーブデータから特定のCDのデータをロードすると、そのCDのデータは消えてしまいます。ご注意ください。

ゲーム中に集めたCDは自動的にセーブされます。CDを1枚も集めていない状態でプレイすると、この画面で、Lボタン+Rボタン+SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを押してください。

ステージセレクト画面



1 ステージマーカー

ロックマンとワイルドが行くことのできる場所を示しています。

2 ルート

ルートで選んでいるステージを選択することができます。

3 キャラクターパネル

選んだステージに登場するキャラクターが表示されます。

4 ステージパネル

選択したステージのイメージが表示されます。

5 データベース (P.20参照)

集めたCDのデータからロックマンの情報を見ることができます。

●ステージを選ぶのは、オープニングストーリーと、そこからルートが分岐しているステージだけでなく、ステージをクリアすると選べるステージが追加されます。

6 ライト研究所 (P.14参照)

ライトにアイテムを作ってもらいたい時に使います。

アクション画面

1 ライフエネルギーゲージ

プレイヤーの残りエネルギーを表示します。

2 武器エネルギーゲージ

現在使用している武器の残りエネルギーを表示します。

3 ボスエネルギーゲージ

ボスの残りエネルギーを表示します。(ボススクリーン時のみ)



装備選択画面

アクション画面で、STARTボタンを押すと、装備選択画面になります。此画面が武器とアイテム選択画面の切り替えは、RにLにカーソルを動かしてAボタンを押すか、Lボタン、Rボタンで行います。

武器選択画面

アイテム選択画面



- 1 持っている武器列表を表示します。十字ボタンでカーソルを動かして、STARTボタンを押すとチェンジします。
- 2 武器選択画面とアイテム選択画面の切り替えです。
- 3 プレイヤーの種族の人数です。
- 4 持っているネジの量です。留めたネジは、ステージセレクト画面からタイト研究所に行くと、アイテムと交換してもらえます。(AP:14秒間)
- 5 敵と自分の数です。ステージセレクト画面から、アーターズ画面に行くとおのづから敵数を知ることが出来ます。(AP:20秒間)
- 6 持っているアイテムを表示します。
- 7 持っているアイテムのうち、装備して使うものを表示します。
- 8 武器選択画面のアイテムを確認します。
- 9 イグジッドパーツを持ってもらって交換を行います。(Lボタンで実行します)(AP:15秒間)
- 10 ドラゴンレーダーを持ってもらえます。(Lボタンで実行します)(AP:15秒間)

アイテム

アイテムは特定の場所にあり、特定のキーを押すと出現する場合があります。



ライフエネルギー(大)

自ったその場でプレイヤーのライフを回復します。



ライフエネルギー(小)

自ったその場でプレイヤーのライフを回復します。



武器エネルギー(大)

自ったその場で所持した武器エネルギーを大回復します。



武器エネルギー(小)

自ったその場で所持した武器エネルギーを小回復します。



ネジ(特大)

敵と敵に対して、ライオン博士の研究所でパワーアップパーツを持ってもらえます。ネジの数が100個分増えます。



ネジ(大)

敵と敵に対して、ライオン博士の研究所でパワーアップパーツを持ってもらえます。ネジの数が18個分増えます。



ネジ(中)

敵と敵に対して、ライオン博士の研究所でパワーアップパーツを持ってもらえます。ネジの数が6個分増えます。



TUP



3D

プレイヤーの種族の人数が増えます(最大5人)。アーターズで見ることで見るアーターズが追加されています。

ライト or. ライト・ツト研究所

ネジを回して、落としてくれば
パワーアップのアイテムと
交換してあげるダス。



操作方はカンタン! 十字ボタンで欲しいアイテムに
合わせて、Aボタンを押すだけダスよ。もう買ったダスな。



ラッシュやゴスベルのパー
アップパーツもここで作っ
てあげるダス。その他にも
新しいパワーアップ
アイテムを思いついたら、
知らせてあげるダスよ。



パワーアップ・アイテム

ゲーム中にプレイヤーが集めたネジは、「ライト研究所」でパワーアップ
パーツと交換してもらえます。ライト研究所には、ステージセレクト画面
から行くことができます。

エネルギー・パワー・ゴースト

このエネルギーを回っ
た時に、エネルギーが少
ない状態から自動的に
回復してくれます。

アイコングラフ・パワー

このアイテムを回す
と、そのステージか
ら救出できます。ボス
を倒していないステ
ージでは、使用できま
せん。

ゴースト・ガード

通常からアクトにチェ
ンジのダメージを一時的
にガードしてくれます。

ドラゴン・パワー

敵を倒した時に使用す
ると、ローちゃんを
復活できます。敵の強
さや、ステージ数など
のヒントを使ってくれます。

アイテム・ゴースト・パワー

ステージの序々に、ライ
フエネルギーが入ったキ
ャンボール(くま)が
隠れるようになります。ステージを止
ると、このアイテムは消えなくなります。

ゴースト・ガード・パワー

特殊武器として使用
するとラッシュが回復し、
地盤に乗っている
敵のアイテムを奪り出
してくれます。

ゴースト・ガード・パワー・ゴースト

特殊武器として使用す
るとゴスベルが回復し、
ブースターに接続します。
接続すると一定時間効
力することができます。

※このアイテムは序々に、いろいろな
パワーアップ・アイテムがあります。
ゲームを進めてしまつたパワーアップ
アイテムは、キャンセルした段階
から再び集めることができます。

ボスキャラ紹介

KGND001

ダイナマン



ダイナマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。博士は、ダイナマンを、博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。博士は、ダイナマンを、博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。

特殊
武器

ライティングボルト

ライティングボルトは、ダイナマンの特殊武器。ライティングボルトは、ダイナマンの特殊武器。ライティングボルトは、ダイナマンの特殊武器。



KGND003

グランドマン



グランドマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。グランドマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。グランドマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。

特殊
武器

スプレッドドリル

スプレッドドリルは、グランドマンの特殊武器。スプレッドドリルは、グランドマンの特殊武器。スプレッドドリルは、グランドマンの特殊武器。



KGND002

クールマン

クールマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。クールマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。クールマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。



特殊
武器

アイスウォール

アイスウォールは、クールマンの特殊武器。アイスウォールは、クールマンの特殊武器。アイスウォールは、クールマンの特殊武器。



KGND004

パイレーツマン

パイレーツマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。パイレーツマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。パイレーツマンは、早稲田博士の研究所で、博士の命令に従って活動していた。



特殊
武器

リモートマイン

リモートマインは、パイレーツマンの特殊武器。リモートマインは、パイレーツマンの特殊武器。リモートマインは、パイレーツマンの特殊武器。



KON006

バーナーマン

あのゆるい表情を真似るべくように
改造された。得意技はロケット、キ
ングの得意技、得意技真似した際の
ポーズで得意技の火を放射する。ア
ニメにひとコジャングルを真似ない
と自爆装置が起動する」というキ
ングのフリンを真似、ひたすらジャ
ングルを燃やまくっている。

特殊
武器

ウェーブバーナー

ワイバー機に基いた放射線装置でど
んなもんでも燃やしてしまいます。



KON006

マジックマン

キングがサーカスの一角であったが、
本拠地としてキング館の一画となった。
「真似てると言ったようにだ(…)
」でたまらず得意技のマジックカードを
真似しようとするために、得意技ら
いまいま真似られているという、真
似て真似の真似に真似なく、真似
た真似真似でもある。

特殊
武器

マジックカード

真似と真似に真似真似で、真似を真
似た真似にアイテムが真似やすくなります。



OWN057

デングマン

自爆も人工的に作られた実験用の
ロボットだったが、Dr.ワイバーを模倣
する目的で改造した。以前の真似で一番
コックマンに真似た真似を真似する
キング館に真似し、真似真似を真似た
真似真似にも真似になった。おんなの真
似真似で、いつか真似な真似真似とい
ふから真似真似している。

特殊
武器

デングブレード

真似真似を真似するブレード(刀)
です。スライディングやダッシュの
真似でダッシュ真似も真似します。



OWN058

アストロマン

キングが得意技から真似たアス
トロマンに真似されたロボット。得意
技を真似てフラッシュを真似する
ロボットという特性を真似真似に
真似して、真似する真似にプログラム
し真似された。おんなの真似真似とい
う真似真似も真似真似で真似、真似に
おんなの真似真似で真似。

特殊
武器

コピービジョン

自分の真似真似を真似します。真似真
似、コピー真似をする真似真似で、真
似の真似真似を真似真似が真似真似。



コレクターズ ガイド

ステージには、キングが隠れたデータが入ったCDが落ちているわ。



CDには、ロボットのデータが記録されている。研究所のデータベースにかければデータを見ることができる。✦ボタンでカーソルを合わせてAボタンを押してね。



さらに✦ボタンを押すと、詳しいデータを見ることができるのよ。キングが隠れたCDは全部で100枚あるから、がんばって!!



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の複製は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ読込を防止するため、定期的に端子クリーニングをお勧めします。専用の「ゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-002)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に過度な力を加えないでください。
※シンナー、ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの進捗や高得点をセーブ(記憶)しておくバックアップ機能がついています。
- 右やみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが読込てしまった場合は、復元はできません。ご了承ください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一故障等をおこすような場合がございましたらおそれ入ります。弊社ユーザーサポートセンターまでご連絡ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

CAPCOM®



販売元

株式会社 **カプコン**®