

GAME BOY ADVANCE  
ゲームボーイ アドバンス

AGB-BZ3J-JPN



# ロックマンゼロ3 ROCKMANZERO 3

取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマ  
ンゼロ3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」を  
よくお読みいただき、正しい使い方でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 注意

- 疲れ状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けるたびに、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 自分の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

### 注意

長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

### 使用上の注意

- 温湿度やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボイントンSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームポケット/ライ)	ゲームボイフレーヤー	スーパーダームボーイ (スーパーポータブル)
○	×	×	○	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応

カードリーダー+  
対応

# ■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

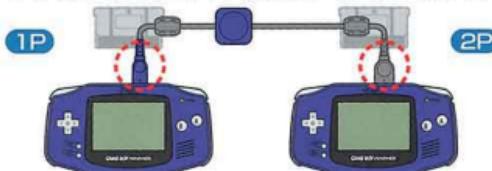
## ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP ... 2台
- 「ロックマン ゼロ3」カートリッジ ... 1個
- 「ロックマン エグゼ4 トナメントレッドサン」または「ロックマン エグゼ4 トナメントブルームーン」カートリッジ ... 1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ... 1本

## ■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、8ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



## ■通信プレイに関するご注意

- 次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
  - 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
  - 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
  - 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
  - 本体を3台以上接続しているとき。

# Z3

# もくじ

プロローグ	04
ゲームの始めかた	05
キャラクター紹介	06
操作方法	08
アクション画面の見かた	12
サブ画面の見かた	13
EXスキル	14
サイバーエルフ	15
サイバー空間・セーブ	19
アイテム	20
シークレットディスク	21
ボスキャラクター紹介	22
リザルト&コードネーム	24

遠い昔に封印された伝説の赤きレピロイド「ゼロ」の復活により、ネオ・アルカディアを統治するコピーエックスは倒され、シエルは最悪の事態から逃れることができた。半壊したレジスタンスベースをあとにし、政府と対立する別のレジスタンス軍と合流したシエルは、新しいレジスタンスベースの司令官エルビスから謎のサイバーアルフを与えられ、エネルギー一開始に専念することになった。

一方、コピーエックスという偉大な指導者を失ったネオ・アルカディアは、四大天王の1人ハルビュアを当面の責任者として、計画を続行していた。ネオ・アルカディアに対して平和的解決を望むシエルに反して、武力行使を推し進めるエルビスは「正義の一撃作戦」と称したネオ・アルカディアの総攻撃を試みるもの、ハルビュア達に反撃を食らい無残な結果に終わる。その失敗が引き金となり、力を欲したエルビスは、妖精戦争を引き起こしたと言われるダークエルフに魅せられ、やがて暴走を始める。ネオ・アルカディアの最深部に封印されていたダークエルフを体に取り込み、究極の力を手に入れたはずのエルビスであったが、結局はその力を制御することができず、ゼロによって倒されてしまう。妖精戦争と同じ悲劇は未然に防ぐことができたが、その安堵の裏にはダークエルフの復活を待ち望んでいた人物の影があった。



そして…。ダークエルフの悪夢も去り、ネオ・アルカディアからの攻撃も沈静化してきたある日、レジスタンスのもとに巨大な宇宙船が雪原に落ちたという情報が入る。その後場にダークエルフと同じ強力なエネルギー反応があると知ったシエルは、ゼロとレジスタンスの仲間と共に調査に向かっていた。

## ゲームスタート



タイトル画面でSTARTボタンを押すとメニューが現れます。最初から遊び場合は「はじめから」、セーブした続きから始める場合は「つづきから」を選択してください。

## コブきから



セーブデータの中から1つを選択します。選択するとセーブした状態から始まります。

## ミッションの選択



ミッションは司令室で言い渡されます。中央のプレートに立ち、オペレーターに話しかけることでミッションを選択できるようになります。

一度クリアしたミッションにフリーで行く場合もオペレーターに話しかけることで可能になります。

七四

ほんのりしたじゆうふく。  
本ゲームの主人公。かつてエックスとともにイレギュラー戦争で活躍したイレギュラーハンターのひとり。地下の研究所に封印されていたところをシエルにより見つけ出され、追被されるレジスタンスのためにネオ・アルカディアと戦う。



セザイアタソ

ハルヒコニア

アーニル

ようじゆうじゆうせき  
妖精戦争を引き起したと言われる  
サイバーエルフの一種。オリジナル  
エックスのボディ  
に封印されて  
いたが、司  
令官エル  
ビスによ  
って、封印  
を解かれ  
る。



100年前にオ・アルカディアを追放された科学者。レブリロイドを造る技術に長けている。



シェル

かつてネオ・アルカディアで、レブ  
リロイドやサイバーエルフの研究  
をしていた科学者の少女。ネオ・ア  
ルカディアとの争いに負けた後を打  
つため、レジスタンスベースでエ  
ネルギー開発に励んでいる。



ゼロのために新しい武器を造ってくれたり、ゼロでは解析できないシークレットディスクを解析してくれる技術者。



レジスタンスの仲間

レジスタンスベースで働くレブリオイド達。ゼロに情報  
を教えてくれたり、役に立つアイテムをくれたりする者  
もいる。



サイバーエルフX

ダークエルフを封印するために、オリジナルボディを犠牲にし、サイバーエルフとして活動していた。しかし、そのボディも司令官エルビスによって破壊されてしまう。



+字ボタン	メニューでカーソルの移動 ゼロの移動 仲間に話しかける、奥の扉に入る
Aボタン	メニューの決定、ジャンプ
Bボタン	メニューのキャンセル、攻撃
Rボタン	サブウェポンの使用 (Rボタンを押しながらBボタン)
Lボタン	ダッシュ移動
STARTボタン	サブ画面に入る
SELECTボタン	使用しません

注) ボタンの設定は初期状態のものです。オプションで変更が可能です。

「ロックマン エグゼ 4」との連動方法について

「ロックマン エグゼ 4 トーナメントレッドサン」(別売)または、「ロックマン エグゼ 4 トーナメントブルームーン」(別売)のいずれか1個と、「ロックマン ゼロ 3」カートリッジを通信ケーブルで接続した後、シエルの部屋のコンピュータを調べると、「ロックマン エグゼ 4」と連動させることができます。



Bボタンを押すと装備している武器を使用することができます。  
ボタンを一定時間押し続けてから離すと「チャージ攻撃」が出せます。



Aボタンを押している時間によって、ジャンプの高さを調節することができます。  
ボタンを左右に押しながらAボタンを押すとジャンプ移動ができます。



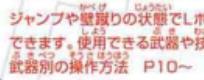
Lボタンを押すとダッシュすることができます。  
+字ボタンを左右どちらかに素早く2回押すことでもできます。



壁に近づいた状態で+字ボタンを壁の方に押しながらAボタンを押すと壁蹴りができます。



+字ボタンの上下で、はしごの昇り降りができます。はしごを掴んでいる状態でAボタンを押すと、はしごから手を離し、落することができるきます。



ジャンプや壁蹴りの状態でLボタンを押すとさらに速くにジャンプすることができます。使用できる武器や技はゲームの進行状態に合わせて増えます。

武器別の操作方法 P10~

## バスター・ショット

こうでりょく  
攻撃力は弱いが、速くにいる敵に有効  
な柄。もともとはレジスタンスが携帯  
する旧式ウェポンだが、ゼットセイバー  
の柄をマガジンにすることでパワー  
アップした。初期状態からゼロが  
装備している武器  
で、チャージ攻撃  
が可能になる。



## リコイルロッド

じゅうりく  
技術者セルヴォによって、造られた新たな  
武器。チャージすることによって、敵を吹き飛  
ばすことができる他、チャージして真下に撃  
つことで、高くジャンプすることもできる。



## ゼットセイバー

ゼロが眠りについていた地下の研究所で  
サイバーエルフXから譲り受けたビーム状の剣。  
4つの武器のうち、もっとも破壊力が高いが  
その分、接近戦になるため、間合いの読み  
が必要になる。



## シールドブーメラン

敵のエネルギー弾を完全防御で  
きるエネルギー・シールド。チャージ  
をするとブーメランのように遠くへ  
投げつけることができる。レジスタン  
スベースにいるセルヴォに話しかけると  
もらうことができる。



# ROCKMAN ZERO 3 アクション画面の見かた



- 1 プレイヤーの残りエネルギーを表示します。
- 2 プレイヤーの現在のレベルを表示します。
- 3 現在使用しているメインウェポンのアイコンを表示します。
- 4 現在装備しているサブウェポンのアイコンを表示します。
- 5 ボスの残りエネルギーを表示します。

## オプション

ゲーム中にSTARTボタンを押してサブ画面に入ることで、オプション画面に入ることが可能。オプションではボタンの配置とアタックモードの変更が可能です。



## ボタン設定

ボタンの配置はタイプA・タイプBと自由に変更できるカスタムの3種類があります。メインウェポン、サブウェポン、ジャンプ、ダッシュをA、B、L、Rの各ボタンに振り分けることができます。

## アタックモード

アタックモードはサブウェポンの使用方法をタイプA・タイプB・タイプCの中から選択することができます。

- タイプA サブウェポンボタンを押しながらメインウェポンボタンを押す。
- タイプB サブウェポンボタンのみ押す。
- タイプC サブウェポンボタンで切り替え、メインウェポンボタンを押す。

# ROCKMAN ZERO 3 サブ画面の見かた



1 プレイヤーの残り人数です。

2 プレイヤーのレベルを表示します。S・A・B・C・D・E・Fまであります。  
(オープニングミッション中はFです)

3 現在のプレイヤーの体力ゲージを表示します。  
(特定のサイバーエルフを使うことによってMAX値があります)

4 メインウェポンを変更します。

5 サブウェポンを変更します。

6 サブタンクのエネルギーを使用します。

7 Lボタンでサイバーエルフのリスト画面に切り替えます。

8 一度クリアしたステージのみ、脱出することができます。

9 トータルプレイタイムです。

10 現在持っているEクリスタルの量を表示します。

11 プレイヤーのコードネームを表示します。  
(オープニングミッション中はセンシになっています)

12 ヘッドチップを変更します。

13 ボディチップを変更します。

14 フットチップを変更します。

15 RボタンでEXスキル画面に切り替えます。(EXスキルの変更ができます)

16 各項目に関するメッセージ(説明文など)を表示します。

プレイヤーのレベルがSかAの状態でボスを倒すと、ボスのEX攻撃を奪うことができます。ボスから奪った攻撃は、ゼロが追加技として使うことができます。EXスキルの中には属性に対応したボディチップを装備しないと、その威力を発揮しないものもあります。



- 1 プレイヤーのレベルがA以上とのみ、ボスからゲットできるEX技です。ON-OFFの切り替えが可能です。
- 2 現在カーソルを合わせているEXスキルの名称です。
- 3 Lボタンでステータス画面に切り替えます。
- 4 現在カーソルを合わせているEXスキルの説明をします。
- 5 Rボタンでオプション画面に切り替えます。



サイバーエルフとはプレイヤーをサポートするために作られたプログラムの一種です。

シークレットディスクの中に入っており、解析することで何の種類か解るようになります。

サイバーエルフの中には成長させないと使用できないものもあります。



### ナース系エルフ

ライフに関するサポートをするエルフ達です。ゼロの体力を回復してくれたり、サブタンクになったりするエルフなどがあります。



### アニマル系エルフ

プレイヤーのアビリティを高めるためのエルフ達です。移動能力をアップさせたり、攻撃補助をしてくれるエルフなどがあります。



### ハッカー系エルフ

エリアやミッションのデータを書き換えるエルフ達です。敵をいなくしたり、そのミッション中だけプレイヤーのレベルをAにしてくれるエルフなどがあります。

## エルフ項目画面

エルフ項目画面を選択すると、エルフの使用目的別に項目が表示されます。

●各項目について P17~



- 1 エルフをサテライト1に装備したり取り外したりするときに選択します。
- 2 エルフをサテライト2に装備したり取り外したりするときに選択します。
- 3 エルフとフュージョンするときに選択します。
- 4 エルフを育てたり改造したりするときに選択します。
- 5 ゲットしたエルフを閲覧するときに選択します。
- 6 Lボタンでオプション画面に切り替えます。
- 7 各項目に関するメッセージ(説明文など)を表示します。
- 8 エルフを選択したときにエルフの顔が表示されます。
- 9 エルフやタグなどを選択したときにエルフの種類が表示されます。
- 10 各項目の説明文やエルフのメッセージなどが表示されます。
- 11 Rボタンでステータス画面に切り替えます。

## サテライト

プレイヤーの周りに補助的に付いて回るエルフで、使用しても死ぬことはありません。使用によるリザルト画面での減点もありません。装備できるのは、サテライト1とサテライト2にそれぞれ1つずつで、別のエルフを使用するためには、そのつど取り替える必要があります。

## フュージョン

プレイヤーの体内に入って一体化したりサブタンクなどに変形したりするエルフで、使用すると死んでしまいます。使用によるリザルト画面での減点があります。フュージョン系のエルフの中には改造することによって、サテライトにすることができるタイプもいます。基本的に使用する数に限度はありません。

## Eクリスタル

エルフを育てたり改造したりするために使用するアイテムです。各エルフごとに決められた量のEクリスタルを与えると、育てたり改造したりすることができます。

## リスト

シークレットディスクから解析してゲットしたエルフの一覧を見る事ができます。ここではエルフを使用することはできず、閲覧のみが可能です。

## アイコンの説明

左右でタグを切り替  
えることができます。  
左からナース系・アニ  
マル系・ハッカー系の  
順番になっています。



サテライトタイプのエルフです。右下に「A」がついているものは、サイバー空間に入ったとき、自動的に発動します。



フェュージョントラップタイプのエルフです。右下に「A」がついているものは、サイバー空間に入ったとき、自動的に発動します。



そのままでも使用することができます。



現在、サテライトとして使用中です。右下に数字がついているものは、現在サテライト1、サテライト2のどちらかに変換しているかを示しています。



そのままでも使用することができますが、フェュージョンからサテライト、もしくはサテライトからフェュージョンに変換することもできます。



そのままでも使用することができますが、バージョンアップ改造することもできます。



フェュージョンとして使用済みです。



成長までに1段階のEクリスタルが必要です。



成長までに2段階のEクリスタルが必要です。



ステージ中のところどころには、サイバー空間と呼ばれる世界に通じる扉があります。扉の前に立ち、十字ボタンの上を押すことで中に入ることができます。他の世界に戻るには、どこかにある出口から脱出します。



サイバー空間では特定のエルフの能力が自動的に発動するので、必然的に難易度が低くなります。

## セーブ



セーブをするためには、レジスタンス基地にいるシリルに話しかけます。「セーブをしますか?」と尋ねてくるので、「はい」を選択すると、それまでのゲームの進行状況、集めたシークレットディスク、ボタンの設定などが記録されます。セーブデータは全部で5個まで持つことができます。

## ライフエネルギー

取るとゼロの体力が回復します。小は4倍盛り、大は8倍盛り、特大は全回復します。ゼロの体力が満タンでサブタンクに空きがある場合は、取ったライフエネルギーはサブタンクに補充されます。小と大は、敵から出現し、大と特大は、マップに置いてあります。



## Eクリスタル(EC)

レブリードのエネルギーのもとなる物質で、ECという単位で表されます。サイバーエルフを成長させたり改造したりするのに必要となります。小は4、大は16、増えます。小・大とも敵から出現しますが、マップに置いてあるのは大のみです。



## ゼットパネル

ゼロの残り人数が1人増えます。(ただし最高で9人までです)  
敵から出現したり、マップに置いてあったりします。



## サブタンク

余分に取ったライフエネルギーを貯めておくことができます。使用するとゼロの体力が回復します。マップのどこかに隠されています。(サブタンクになるサイバーエルフもいます)



## シークレットディスク

解析するまで、中に何が入っているか解らないディスクです。リザルト画面で解釈できないディスクは、セルヴォに話し掛けて解説してもらうことができます。敵から出現したり、マップに置いてあったりします。



シークレットディスクの中には、プレイヤーに役立つアイテムやデータなどが入っています。シークレットディスクの一覧は、セルヴォに話し掛けることで確認することができます。



- 1 未解釈のディスクです。Aボタンで解析することができます。
- 2 解析済みのディスクです。チップやエルフなどは解析すると、ゲーム内に反映されます。
- 3 現在選択しているディスクのナンバーを表示します。
- 4 現在選択しているディスクについての内容を表示します。



## チップ

ボスから奪えるチップと基本的に同じ物です。ヘッドチップとフトチップが存在します。解析すると、サブ画面内のステータス画面上に追加されます。(チップはリザルト画面でも解説することができます)

## キャラクター図鑑

「ロックマン ゼロ 3」に登場するキャラクターに関するグラフィックやデータを閲覧することができます。

## ファイル

「ロックマン ゼロ」の世界に関するデータが記述されている資料です。解析すると、その内容を読むことができます。

## サイバーエルフ

プレイヤーをサポートしてくれるエルフです。(サイバーエルフはリザルト画面でも解説することができます)

## Eクリスタル

解析するとEクリスタルが入手できます。



### デスタンツ・マンティスク

処刑用として開発されたレブリロイド。  
「死神の鎌」と呼ばれる両手の大好きな鎌で、獲物を斬り刻む。



### フレイジン・リザード

もとは地熱プラン特管理用のレブリロイドだったが、バルトによって戦闘用に改造された。首の襟は脱着可能でブーメランになる。



### テルドレ・イファリビッタ

高速機動に特化したレブリロイド。水面の上を自由に飛び跳ねることができる。



### グラチャー・レ・カクタンク

耐寒二重装甲に覆われた巨大の中身で炎を吐き出し、飛ばしてくれる。腕は鉤状になら振り回すことが可能である。



### トレテスター・ケルベリアン

3つの独立した思考回路を搭載したレブリロイド。巨体に似合わず俊敏な動きで敵を翻弄させる。



### ヘルハート・シルト

防御力に優れたアントラントに身を包み、戻乱戦得意とするレブリロイド。



### ヴォルティール・ピリーオ

水中活動用の流線フォルムが特徴的なレブリロイド。体内の発電ユニットを使って攻撃を得意とする。



### キュービット・フォックススター

9機の遠隔操作オプションを装備し、炎の幻惑を作り出したり攻撃したりすることができる。

# Z3 リザルト&コードネーム

たお ボスを倒し、ミッションをクリアすると、リザルト画面が表示され、  
 ミッション中の戦績を評価してくれます。点数が高いほど、プレ  
 イヤーのレベルが上がります。またプレイヤーにはミッション  
 中の行動によって、さまざまなコードネームが付けられます。

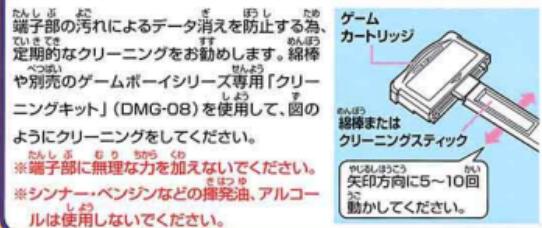


ミッション	ミッションの達成度によって、0~20点の点数が付けられます。
クリアタイム	各ミッションの規定タイムをもとに、0~20点の点数が付けられます。
エネミーカウント	各ミッションの敵の規定倍率をもとに、0~15点の点数が付けられます。
ダメージ	ミッション中に受けたゼロのダメージ量に応じて、0~15点の点数が付けられます。
リトライ	ミッション中のリトライ回数に応じて、0~15点の点数が付けられます。
エルフ(F)	ミッション中のエルフ(フォーリングタイプ)使用回数に応じて、 未使用時+15点とし、使用することに減点されています。
トータル	上記の点数を総合したものです。
アベレージ	これまでクリアしたミッションの平均点です。
レベル	レベルはクリアしたアベレージの点で算出されます。
コードネーム	使用ウェポンやミッション中の行動で自動的に名付けられます。
EXIT	カーソルを合わせてAボタンを押すと、リザルト画面から抜けられます。 シークレットディスクにカーソルを合わせてAボタンを押すと、ディスク の中身を解析できます。
ゲーム中獲得したEXスキルやチップなどは、リザルト画面下の メッセージウィンドウに表示されます。	ゲーム中の獲得したEXスキルやチップなどは、リザルト画面下の メッセージウィンドウに表示されます。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,  
 UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

ほんひん ほんこくない ほんぱい しきょう しょうじょうもくくてき  
 本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の  
 使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法



## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッ  
クアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカー  
トリッジを抜き差しする操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換な  
どの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承  
ください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等  
 を起こすような場合がございましたらおそれなりますが弊社ユーザーサ  
 ポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問  
 い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

**CAPCOM®**



発売元

株式会社 **カプコン**®

**GAME BOY**・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号