

ポケモンカードGB

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 移動画面

10 メニュー

対戦する

11 カードについて

12 対戦のしかた

13 対戦画面の見かた

14 ポケモンカードの見かた

15 対戦コマンド

16 状態異常

デッキ

17 デッキ選択画面

18 デッキを改造する

困ったときは


19 お問い合わせ先

1

ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1998 Nintendo/Creatures inc./
GAME FREAK inc.

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-QBBJ-00

2

ゲーム紹介

『ポケモンカードGB』は、「ポケモンカードゲーム」で対戦するゲームです。伝説のポケモンカードを求めて、主人公がさまざまな強敵と、カードで対戦します。



3 操作方法

移動画面での操作方法

歩く	+
走る	++(B)
話す・調べる	(A)
メニューを開く	START
選択	+
決定	(A)
キャンセル	(B)
メニューを閉じる	(B)

対戦画面での操作方法

選択	+
決定	(A)
キャンセル	(B)
手札の整理	SELECT
カード／ワザの説明の表示	START
全体画面や相手の場、自分の場の表示	SELECT
自分のバトル場やベンチに出ているポケモンを見る	(B)++
自分のトラッシュを見る	(B)++
相手のバトル場やベンチに出ているポケモンを見る	(B)++
相手のトラッシュを見る	(B)++

その他の操作方法

選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

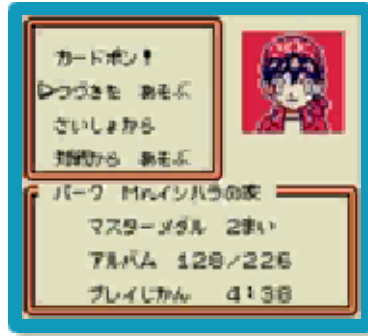
※Ⓐ+Ⓑ+ **START** + **SELECT** を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

＋と○、Ⓑと×、 **SELECT** とⓎは同じ操作ができます。

タイトル画面でA/[START] を押すと、メインメニューが表示されます。

メインメニュー

最初から遊ぶときは「さいしょから」、続きから遊ぶときは「つづきを あそぶ」を選びます。



※「カードポン」は遊べません。

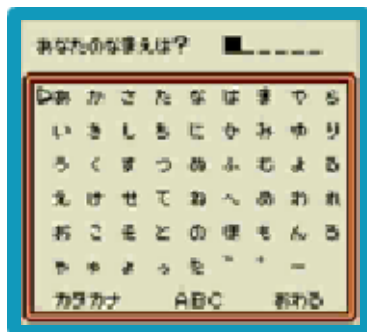
「対戦から あそぶ」

対戦中に電源を切ったりリセットしたりすると、表示されるようになります。選ぶと、電源を切ったりリセットしたところから再開します。

※「つづきを あそぶ」を選ぶと、「対戦から あそぶ」は表示されなくなります。

最初から遊ぶとき

主人公の名前を入力します。以下の方法で名前を入力し、「おわる」を選ぶとゲームが始まります。




※セーブしたデータがあるときに「さいしよから」を選ぶと、データが消去されます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去されたデータは元に戻せません。

選択	+
決定	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ

5

ゲームの終わりかた


プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。


6 データのセーブ（保存）

メニュー（→10）で「につき」を選ぶと、
ゲームの進行状況をセーブします。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

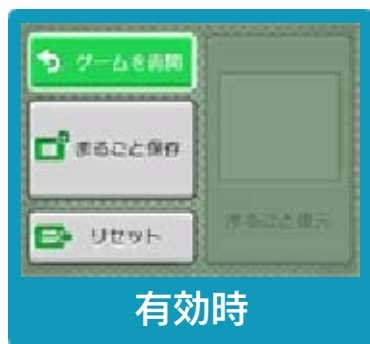
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは⊗長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



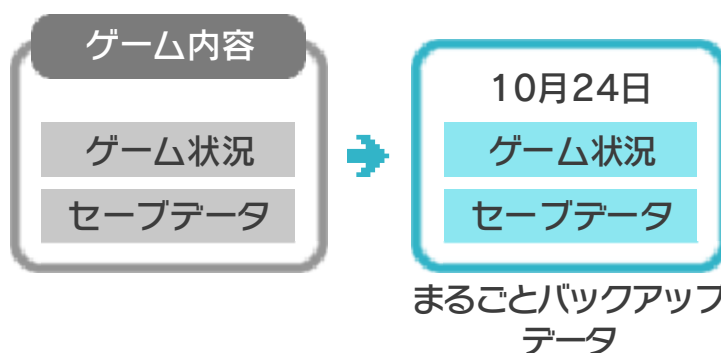
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ**（➡）します。

10/24



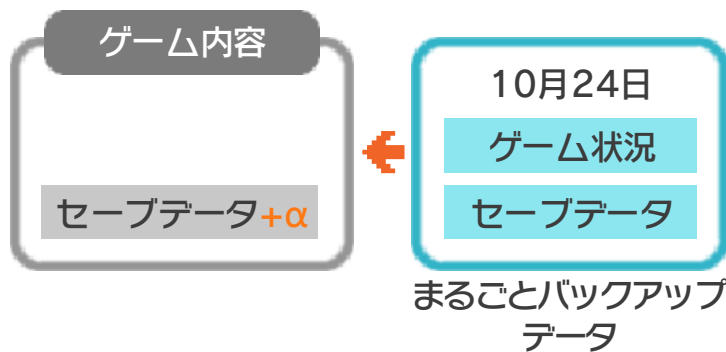
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



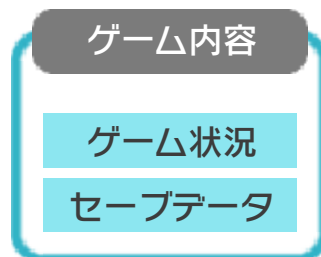
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
 - ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
 - ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

伝説のポケモンカードを持つ「グランドマスター」に挑戦するため、8つのマスターメダルを集めます。マスターメダルは、各クラブにいる「クラブマスター」を倒すと手に入ります。

移動する

クラブやオーヤマ研究所を移動して、対戦相手を探したり情報を手に入れたりします（→9）。



対戦する

ポケモンカードゲームで対戦します（→12）。勝つと拡張パックがもらえます。



拡張パックとは

カードが10枚入ったパックです。シリーズによって、入っているカードが異なります。



※もらえる拡張パックの種類は、対戦相手によって異なります。

デッキを改造する

手に入れたカードでデッキを強化します（→18）。



The screenshot shows a deck management interface with a top bar displaying '60/60' and a row of icons. Below the icons is a row of numbers: 17, 0, 5, 0, 0, 0, 4, 9, 25. The main area contains a list of cards with their names and counts.

カード名	数
フシギタマゴV13	2 / 3
フシギタマゴV20	2 / 2
フシギバナV67	1 / 1
キャサビーW13	0 / 3
トランセルW21	0 / 4
バグフリーW28	0 / 20

行きたいクラブなどを選ぶワールドマップ画面と、移動して会話をする移動マップ画面があります。

ワールドマップ画面

カーソルを操作して、行き先を選びます。



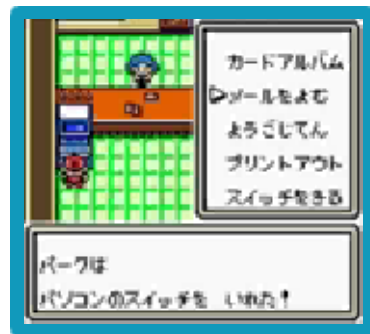
移動マップ画面

話しかけて勝負を挑んだり、メニュー（→10）を表示したりできます。パソコンやオートデッキマシンなどを使うこともできます。



パソコン

クラブやオーヤマ研究所などに設置されています。カードの情報を確認したり、メールを読んだりできます。



※「プリントアウト」は遊べません。

オートデッキマシン

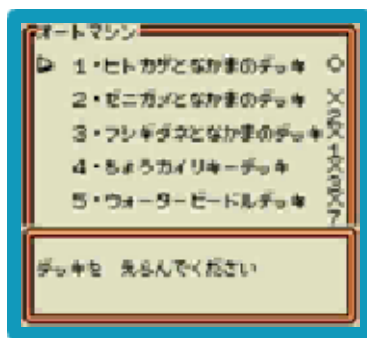
オーヤマ研究所に設置されています。手持ちのデッキに使っていないカードで、自動的にデッキをつくることができます。



※マスターメダルを手に入れると、使用できるオートデッキマシンが増えます。

● デッキをつくる

つくるデッキを選びます。デッキの名前の右に表示されるマークによって、できることが異なります。



すぐに新しいデッキをつくることができます。



デッキをつくるのに必要なカードが足りません。表示されている数字は足りない枚数です。不足分のカードリストも表示されます。



手持ちのデッキをくずすと、つくることができます。

デッキきろくマシン

オーヤマ研究所に設置されています。自分のデッキの作りかたを記録したり、記録したデッキを自動的につくったりできます。



※記録できるデッキの数は、60種類までです。

10 メニュー

ゲームのセーブなど、さまざまなことができます。



ステータス

プレイヤーの情報が表示されます。

につき

ゲームの進行状況をセーブします。

デッキ

デッキ選択画面（→17）を表示して、デッキを改造したり、使うデッキを選んだりできます。

カード

持っているカードを確認できます。

せってい

メッセージの表示速度や、対戦中のアニメーションの表示／非表示を設定できます。

11 カードについて

対戦には、ポケモンカード、トレーナーカード、エネルギーカードの3種類を使います。

ポケモンカード

バトル場やベンチ（→13）に出して、戦わせます。「たねポケモンカード」「1進化カード」「2進化カード」の3種類があります。

たねポケモンカード (🌱)

手札から、バトル場やベンチに出すことができます。



1進化カード (👤) ・ 2進化カード (👤)

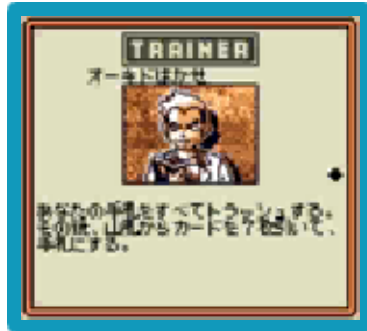
バトル場やベンチに出ているポケモンを、進化させます。



※進化前のポケモンの名前は、👤 / 👤マークの下に表示されます。

トレーナーカード (T)

使うと、特殊な効果を発揮します。一度使うと、一部のトレーナーカードを除きトラッシュユされます。



※使い終わったカードを置く場所をトラッシュユ (→13) といい、トラッシュユにカードを置くことを「トラッシュユする」といいます。

エネルギーカード (E)

ポケモンがワザを出したり、逃げたりするときに必要なエネルギーです。草^草、炎^炎、水^水、雷^雷、闘^闘、超^超、無色^{無色}の7タイプがあります。



12 対戦のしかた

手札からカードを出したり、ポケモンのワザを使ったりして戦います。

勝利条件

以下のときに勝利になります。

- ・サイドカード（→13）をすべて取る
- ・相手のバトル場やベンチからポケモンがいなくなる
- ・相手が山札（→13）からカードを引けなくなる

対戦の流れ

- ① 山札からカードを7枚引き、たねポケモンをバトル場やベンチに出します。
※たねポケモンがないときは、手札を引き直します。
- ② コインを投げて先攻か後攻を決めます。
自分の番になったら、山札から1枚カードを引き、カードを出したりします。
※コインの表が出た場合、先攻となります。
- ③ バトル場のポケモンがワザを出すか、「対戦コマンド」の「おわり」を選ぶ（→15）と、相手の番になります。
- ④ 勝敗がつくまで、自分の番と相手の番を繰り返します。

自分の番にできること

対戦コマンド（→15）を選んで以下のことを行います。

- ・エネルギーカードを1枚、バトル場やベンチにいるポケモンにつける
- ・たねポケモンをベンチに出す
- ・進化カードでポケモンを進化させる
- ・バトル場のポケモンを逃がして、ベンチのポケモンと入れ替える
- ・トレーナーカードを使う
- ・特殊能力（→14）を使う
- ・ワザを使う

※バトル場やベンチに出したポケモンは、次の自分の番以降に進化させることができます。

ワザについて


ワザを使うには、エネルギーカードがついている必要があります。必要なエネルギーは、ポケモンやワザによって異なります。




① ワザを使うために必要なエネルギー

同じマークのエネルギーカードが、表示されている数だけ必要になります。

アズマオウの場合

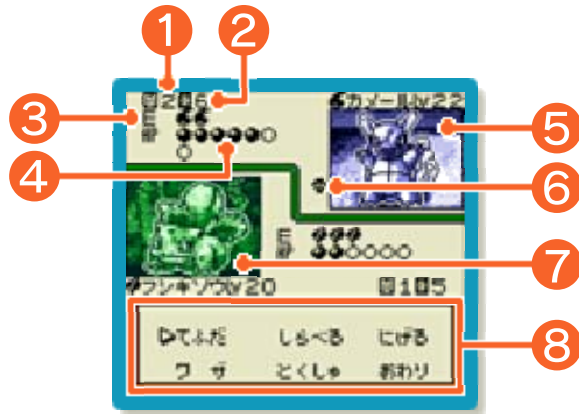
「たきのぼり」を使うには、水のエネルギーカード1枚と、いずれかのエネルギーカード1枚が必要です。

※無色は、どのエネルギーカードでも代用できます。

② ワザの名前

③ 敵に与えるダメージ

13 対戦画面の見かた



① ベンチにいるポケモンの数

② サイドカードの枚数

③ ついているエネルギーカード

④ HP

○1つが10を表します。ダメージを受けると●になり、すべて●になると気絶し、トラッシュされます。

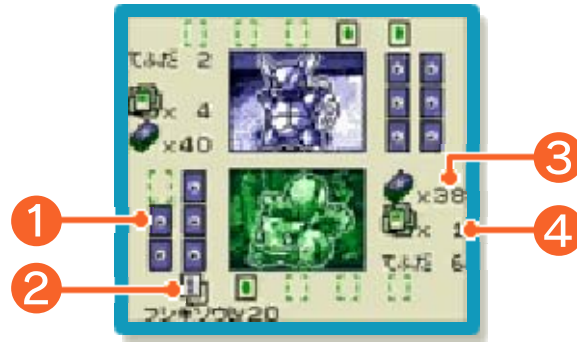
⑤ 相手のバトル場のポケモン

⑥ 状態異常 (→16)

⑦ 自分のバトル場のポケモン

⑧ 対戦コマンド (→15)

全体画面の見かた



① サイドカード

サイドカードは、相手のポケモンを1匹気絶させる（HPを0にする）と、1枚引くことができます。

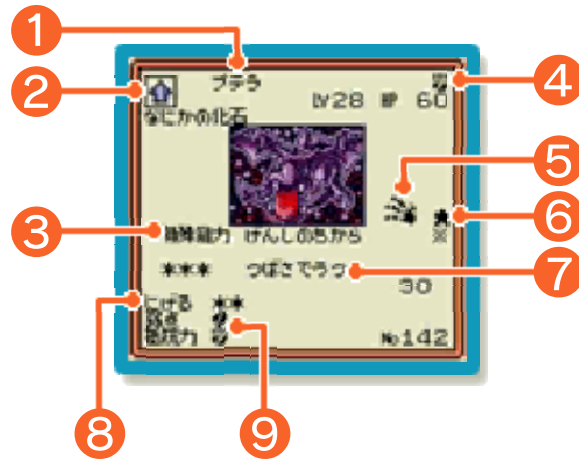
② ベンチにいるポケモン

バトル場のポケモンが気絶したり、ベンチへ逃げたときに、バトル場に出すポケモンです。

③ 山札の枚数

④ トラッシュの枚数

14 ポケモンカードの見かた



① ポケモンの名前

② ポケモンカードの種類



: たねポケモンカード



: 1進化 (ポケモン) カード



: 2進化 (ポケモン) カード

③ 特殊能力

対戦コマンドの「とくしゅ」(→15)で使える能力です。

④ ポケモンのタイプ

草、炎、水、雷、闘、超、無色の7タイプがあります。

⑤ ポケモンカードゲームの拡張パックを表すマーク



: ポケモンジャングル



: 化石の秘密



: ゲームボーイオリジナル

※マークがついていないカードは、スターターセット、第1弾拡張パック、プロモーション用カードであることを表します。

⑥ めずらしさを表すマーク

● : 普通のカード

◆ : めずらしいカード

★ : とてもめずらしいカード

⑦ ワザ

対戦コマンドの「ワザ」で使えます。

※「※」がついているワザは、特別な効果があります。

⑧ 逃げるのに必要なエネルギー

⑨ 弱点・抵抗力

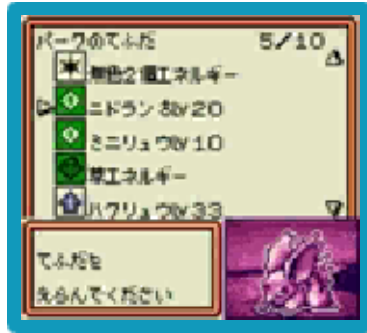
弱点のタイプのポケモンに攻撃されると、2倍ダメージを受けます。抵抗力のタイプのポケモンに攻撃されると、ダメージを30軽減します。

15 対戦コマンド

コマンドを選んで、カードを出したりワザを使ったりします。

てふだ

手札を確認したり、カードを選んで場に出したりできます。



しらべる

全体画面やカードを確認したり、用語辞典を見たりできます。

にげる

必要な数のエネルギーカードをトラッシュすると、バトル場のポケモンと、ベンチのポケモンを入れ替えます。

※ベンチにポケモンがいるときのみ行えます。

ワザ

バトル場にいるポケモンのワザを使います。

とくしゅ

バトル場かベンチに出ているポケモンの特殊能力を使います。

※特殊能力は、一部のポケモンのみ使用できます。

おわり

ワザを使わずに、自分の番を終了します。

特定のワザを受けると、ポケモンは状態異常になることがあります。

マヒ (⚡)

ワザを出したり、逃げたりできなくなります。

● なおしかた

- ・自分の番を終える
- ・進化する
- ・トレーナーカードの「ポケモンいれかえ」で、ベンチに逃がす
- ・トレーナーカードの「なんでもなおし」を使う
- ・トレーナーカードの「ポケモン回収」で、手札に戻す

ねむり (💤)

ワザを出したり、逃げたりできなくなります。

● なおしかた

- ・自分の番の終わりや相手の番の終わりにコインを投げ、表が出る
- ・進化する
- ・トレーナーカードの「ポケモンいれかえ」で、ベンチに逃がす
- ・トレーナーカードの「なんでもなおし」を使う
- ・トレーナーカードの「ポケモン回収」で、手札に戻す

どく (毒)

自分の番の終わりや、相手の番の終わりに、10ダメージを受けます。

● なおしかた

- ・進化するか、逃げるために必要なエネルギーカードをつけて、ベンチに逃がす
- ・トレーナーカードの「ポケモンいれかえ」で、ベンチに逃がす
- ・トレーナーカードの「なんでもなおし」を使う
- ・トレーナーカードの「ポケモン回収」で、手札に戻す

こんらん (混乱)

ワザを使う前や逃げる前に、コインを投げます。表が出ると、ワザを使ったり逃げたりできます。裏が出ると、以下のようなことが起こります。

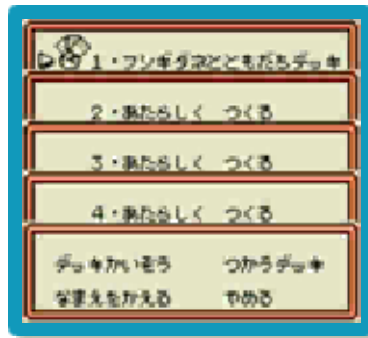
「ワザ」に失敗する	ワザを出せず、自分が20のダメージを受けます。
「にげる」に失敗する	逃げられません。失敗しても、必要だったエネルギーカードは、トラッシュされます。

● なおしかた

- ・進化する
- ・トレーナーカードの「ポケモンいれかえ」で、ベンチに逃がす
- ・トレーナーカードの「なんでもなおし」を使う
- ・トレーナーカードの「ポケモン回収」で、手札に戻す

17 デッキ選択画面

デッキは最大4つまで持つことができます。選んだデッキを改造したり、対戦で使うデッキを選んだりできます。




デッキかいそう

デッキを改造します (→18)。

なまえをかえる

デッキの名前を変えます。

つかうデッキ

対戦で使うデッキを選びます。使用中のデッキには、が表示されます。

18 デッキを改造する

カードを入れたり外したりして、デッキを改造します。



① カードの種類

② 現在のデッキ枚数 / 規定のデッキ枚数

③ デッキに入っている枚数 / 持っている枚数

デッキ改造のしかた

- ① 中でカードの種類を選び、Ⓐを押します。
- ② 中でカードを選び、中でデッキに入れます。デッキから外すときは、中を押します。
※Ⓐで、選んでいるカードの詳細を見ることができます。
※**START** で、デッキのカードを一覧表示して確認できます。
- ③ デッキの改造が終わったら、Ⓑでメニューを表示します。「ほぞん」を選ぶと、改造したデッキを保存して、終了します。

デッキを改造するときの注意

- ・デッキは60枚になるようにつくり
ます。
- ・デッキには、たねポケモンカードが
1枚以上必要です。
- ・同じ名前のカードは4枚まで入れる
ことができます。
- ・「無色2個エネルギーカード」は4枚
まで、それ以外のエネルギーカード
は、何枚でも入れることができます。

19 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。