

ドンキーコングランド

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 ステージの進みかた

10 ステージ画面の見かた

11 アニマルフレンド

アイテムとタル

12 アイテム

13 タル (バレル)

困ったときは


14 お問い合わせ先

1

ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1995,1996 Nintendo

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RCJJ-01

『ドンキーコングランド』は「ディディーコング」と「ディクシーコング」を操作して、誘拐された「ドンキーコング」の救出に向かうアクションゲームです。



ストーリー

キャプテンクルールとその一味のクレムリンたちにドンキーコングが誘拐されてしまいました。そして、ドンキーコングの身代金を要求してきました。

『おくびょう者のコングファミリーへ ドンキーコングを返してほしければ、バナナの山をよこせ! キャプテンクルールより』もし、バナナの山を渡してしまったら、コングファミリーは、おくびょう者だと思われるてしまいます。そこで、ディディーコングとディクシーコングがドンキーコングの救出に向かうことになりました。行くてには、キャプテンクルールの一味が待ちうけ、いろいろなわなも仕掛けられています。この、大冒険の旅に、2人は勇敢に出発しました。

基本の操作方法

移動	+
しゃがむ	+
走る※1	Ⓑ (移動中)
ジャンプ	Ⓐ
泳ぐ	Ⓐ (水中)
ローリングア タック (ディ ディーコング) ※2	Ⓑ
ポニーテール スピン (ディ クシーコング) ※3	Ⓑ
タルを持つ	Ⓑ長押し
タルを投げる	Ⓑ離す (タルを 持っているとき)
タルを置く	Ⓑ離す (タルを 持っているときに +を押しながら)
キャラクター を交代する※4	SELECT

ゲームの一時
中断・再開

START

ロープアクション

移動

+

素早く移動

Ⓑ (移動中)

ジャンプ

Ⓐ

ロープから手
を放す

+ / ++ + Ⓐ

※1 タルに触れると自動的に持ちます。

※2 ローリングアタックでとび降りているときにⒶを押すと、空中でジャンプして、より遠くへ行けます。

※3 空中にいるときにⒷ長押しで、ゆっくり落下します。また、ポニーテールスピンドルでとび降りているときにⒶを押すと、空中でジャンプして、より遠くへ行けます。

※4 デイディーコングとディクシーコングがいるときに交代できます。

その他の操作方法

項目の選択

+

決定

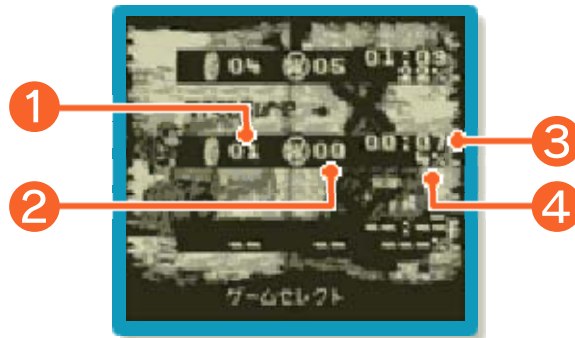
Ⓐ

+と○、SELECT とYは同じ操作ができます。

※Ⓐ+Ⓑ+START +SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

セレクト画面

タイトル画面でⒶ/**START** を押すと表示されます。



① クレムコイン (→12) の数

② クランキーのDKコイン (→12) の数

③ プレイした時間

④ ワールドの攻略率

最初から遊ぶとき

データの無いファイルを選びます。


続きから遊ぶとき

ゲームの進行状況がセーブされているファイルを選びます。

※続きから遊ぶと、バナナコインやバナナ (→12)、ライフハート (→10) の数は最初の状態から始まります。

5

ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

マップ（→8）にある「リンクリーの学校」で、進行状況をセーブできます。

データを消去する

セレクト画面で **SELECT** を押し、データを消したいファイルを選びます。確認画面で **START** を押すと、データが消去されます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

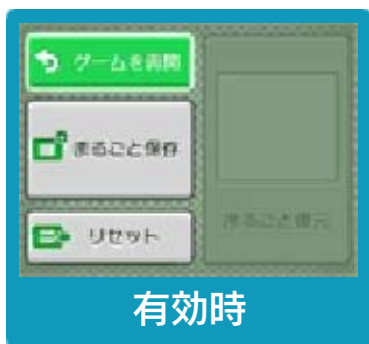
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは⊗長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



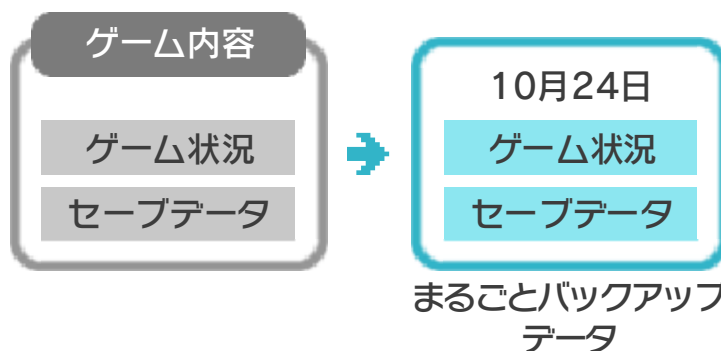
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ（➡）**します。

10/24



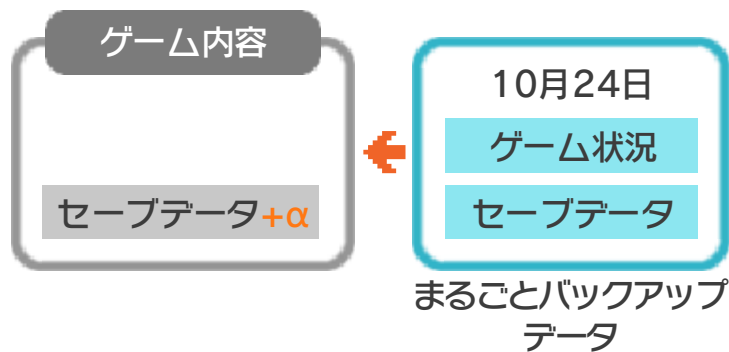
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



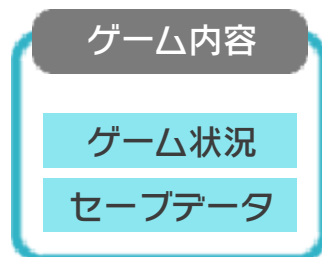
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

ワールドから行きたいマップを選び、マップで冒険するステージを選びます。ボスを倒すと別のマップに進めます。



コングファミリー

いろいろな場所で、冒険の手助けをしてくれるコングファミリーと出会えます。

ファンキーフライトII

バナナコイン（→12）を使って、一度クリアしたマップに移動できます。

※ファンキーフライトIIで移動した事のあるマップに移動する場合、2回目以降はバナナコインを使わずに移動できます。

リンクリーの学校

バナナコインを使って、進行状況をセーブできます。

※1回目のみ、バナナコインを使わずにセーブできます。

クラッパの見張り小屋

クレムコイン（→12）を使って、橋の向こう側に渡れます。

9

ステージの進みかた

敵を倒したりしかけを動かしたりしながらゴールをめざします。ステージゴールターゲットに乗るとクリアです。



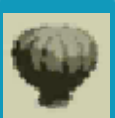
ステージゴールターゲット

キャラクターの交代

交代できるキャラクター（→10）がいる場合、**SELECT** でディディーコングとディクシーコングを交代できます。

ステージのしかけ

熱気球



上に乗ると徐々に落下します。⊕で左右に移動します。

ローラーコースター



レールの上を自動的に走ります。⊕でスピードを変えて、Ⓐでジャンプできます。

大砲とタマ



大砲にタマを入れてとび込むと、ボーナスステージに行けます。また、タマは敵に投げて攻撃することができます。

ボーナスステージ

ボーナスバレル (→13) にとび込むことでも行けます。制限時間内にお題を達成し、クレムコインを入手するとクリアです。

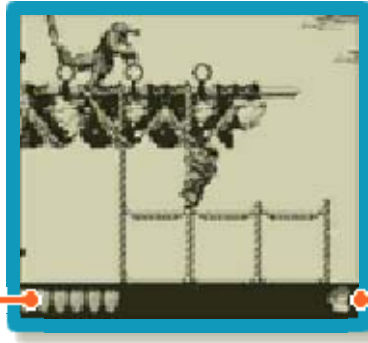
ミスとゲームオーバー

ライフハートがないときにミスをするるとゲームオーバーです。次の場合にミスとなり、ライフハートが1つ減ります。

- ・足場のない場所や、熱湯などに落ちる
- ・交代できるキャラクターがいない状態で敵に当たる

※交代できるキャラクターがいる場合、敵に当たってもミスにならず、キャラクターが交代します。

10 ステージ画面の見かた



① ライフハート

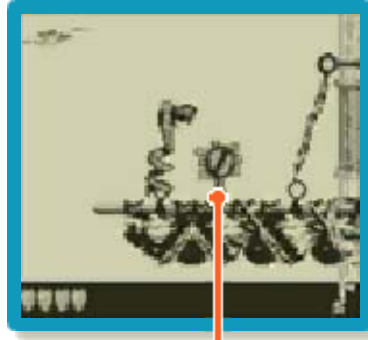
キャラクターの残り数です。

② 交代できるキャラクター

DKバレル (→13) を壊すと表示されます。

11 アニマルフレンド

アニマルバレル（→13）にとび込むと変身し、いろいろな特技を使えます。アニマル禁止サインまで進むと元の姿に戻ります。



アニマル禁止サイン

カジキのエンガード



④でダッシュしながら攻撃し、**SELECT** を長押しするとスーパーダッシュができます。

サイのランビ



移動中に⑥でダッシュしながら攻撃し、**SELECT** を長押しするとスーパーダッシュができます。

クモのスウィッター



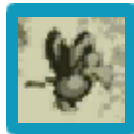
⑥でクモの巣を吐き出して攻撃します。吐き出したクモの巣は**SELECT** で足場に変えられます。

ヘビのラトリー



SELECT を長押しすると、通常より高くジャンプできます。

オウムのスコークス



④で上昇します。⑥でタマゴを吐き出して攻撃します。

アザラシのクラッパー

背中に乗ると熱湯の海を冷やして、しばらく水中を泳げるようになります。



※クラッパーには変身しません。

12 アイテム

クランキーのDKコイン



ステージのどこかに隠されています。

バナナコイン



コングファミリーに手助けしてもらうときに使います。

クレムコイン



ボーナスステージで手に入ります。クラッパの見張り小屋で使えます。

バナナ



100本集めるとライフハートが1つ増えます。

ライフバルーン



ライフハートが1つ増えます。

K・O・N・Gの文字パネル



1つのステージでK・O・N・Gの文字パネルを集めると、ライフハートが1つ増えます。

木箱



敵に投げて攻撃できます。

宝箱



敵に何度か投げつけると、中からアイテムが現れます。

13 タル (バレル)

投げて敵を倒したり、とび込んで移動したり、いろいろな種類があります。

持つ・投げる

普通のタル



投げたり持ったまま体当たりして敵を攻撃できます。

TNTバレル



投げると爆発します。

壊す

無敵バレル



一定時間無敵になります。

DKバレル



壊すとキャラクターの交代ができるようになります。すでに交代できる場合は壊せません。

コンティニューバレル



壊しておくで、ミスをしたときにコンティニューバレルがあった場所からゲームを再開できます。

オープンバレル



ローラーコースターのゲートを開けます。

クローズバレル



ローラーコースターのゲートを閉めます。

とび込む

タル大砲



自動で特定の方向に発射されたり、
Ⓐで発射できるものもあります。空
中に打ち上げられたら、Ⓜで動くこ
とができます。

ボーナスバレル



ボーナスステージに行けます。

回転バレル



自動で回転したり、Ⓜで左右に回転
するものがあります。Ⓐで発射でき
ます。

アニマルバレル



タルに描かれたアニマルフレンドに
変身します。

14 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。