

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | テクニック

7 | デザインモード

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「エキサイトバイク」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

| | |
|-------------|--------|
| モトクロスサーの操作 | + |
| アクセル/ブレーキ | (A) |
| ターボ | (B) |
| スタート/ポーズ・解除 | (+) |
| 項目の選択 | (-) |
| HOMEボタンメニュー | (Home) |

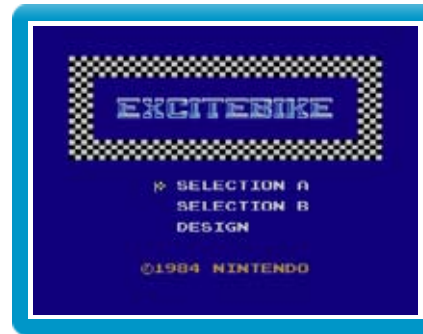
ハンドルを左側に切る

⌘上を押すと、ハンドルを左に切り切ります。

| | |
|------------|---|
| ハンドルを右側に切る | Ⓚ下を押すと、ハンドルを右に切ります。 |
| 前輪を上げる | 走行中やジャンプ中にⓀ左を押すと、前輪を上げることができます。 |
| 前輪を下げる | ジャンプ中にⓀ右を押すと、前輪を下げるすることができます。 |
| ターボ | Ⓚを押すとターボを使います。エンジンの立ち上がりが早く、スピードが出ますが、使いすぎるとオーバーヒートとなってしばらく動けなくなるので注意しましょう。 |
| アクセル/ブレーキ | Ⓚを押している間加速し、放すとブレーキがかかります。 |

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊖を押して項目を選び、⊕を押して決定してください。



| | |
|-------------|--|
| SELECTION A | 単独走行でレースを行います。走りたいレースを選んでください。 |
| SELECTION B | 対抗モトクロッサーがいる状態でレースを行います。走りたいレースを選んでください。 |
| DESIGN | 自分でトラックを作ったり、作ったトラックで遊んだりできます。 |

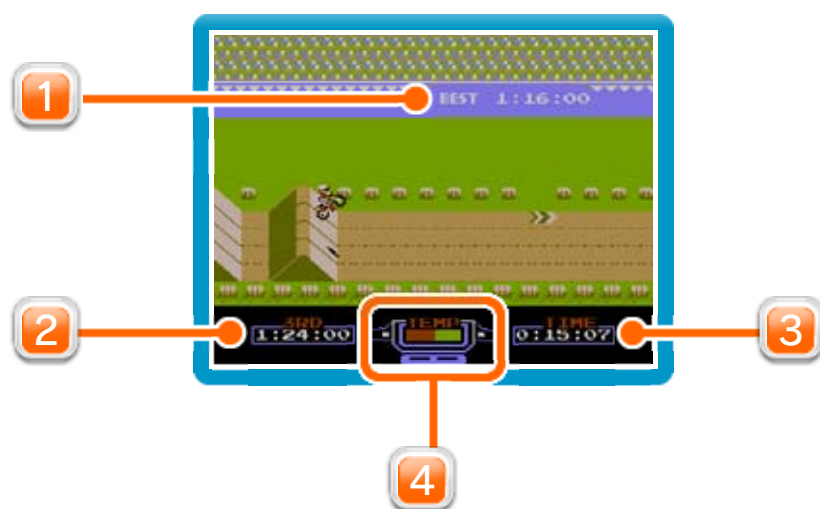
4 | ゲームの進めかた

トラックを走って上位をめざしましょう。レースには予選と本戦があり、本戦に出るには予選で3位入賞しなければなりません。まずは1～5の予選から選んで参加し、入賞して本戦に進みましょう。本戦で3位以内に入賞すると次のレースの本戦に出られるようになります。レースの数字は大きくなるほど難しいことを表します。



※ 本戦5で入賞すると、その後は本戦5を繰り返します。

5 画面の見かた



1 ベストタイム

2 3位入賞のタイム

3 自分のタイム

4 ヒートメーター

6 テクニック

●トラックをよく見て走ろう

速く走るためには、スピードの出やすいトラック上を走ってください。また、ぬかるみはスピードが落ちるので避けるようにしましょう。



●ジャンプ時の注意

ジャンプ中に \oplus 左で前輪を上げると、高く飛べますが距離が出ません。逆に \oplus 右で前輪を下げると高さは出ませんが遠くに飛ぶことができます。

状況によって使い分けてください。

●ターボの利用

発進時や障害物の前で \textcircled{B} を押してターボを使うと、ダッシュすることができます。

●クールゾーンを有効利用

クールゾーン \gg を通過すると、エンジンの温度を下げることができます。クールゾーンを見つけたら通過して、オーバーヒートを防ぎましょう。

●対抗モトクロスサーに注意

対抗モトクロスサーはトラックの切れ目やぬかるみを避けて走るため、近くにいるときは接触しないように注意しましょう。背後のモトクロスサーは後輪にひっかけて転倒させることができます。

7 デザインモード

いろいろな障害物やラップ数（周回数）を設定して自分だけのオリジナルトラックを作成できます。



● 項目を選ぶ

タイトル画面で「DESIGN」を選ぶとデザインメニューが表示されるので、以下の項目から選んでください。

「RESET」を選んで⊕を押すとデザインモードを終わりますが、「SAVE」でデータを保存していない場合は作成したオリジナルトラックは消えてしまいます。

※トラックを作らずにPLAY MODE A、Bを選ぶとゴールできません。Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでタイトル画面に戻ってください。

| | |
|----------------|------------------------------|
| PLAY MODE A | 作ったトラックを単独で走ります。 |
| PLAY MODE B | 作ったトラックを対抗モトクロッサーがいる状態で走ります。 |
| DESIGN | トラックを作ります。 |
| SAVE | 作ったトラックを保存します。 |
| LOAD | 保存したデータを読み込みます。 |
| RESET | タイトル画面に戻ります。 |

● デザインする

デザイン中はトラック上のモトクロッサーを障害物の配置場所まで移動し、続いて障害物を選んでください。障害物はA～Sの19種類あります。消すときは消したい障害物を選び、続いてCLにカーソルを合わせてⓄを押してください。ENDを選びⓄを押すと作成を終え、最後にラップ数を決めると終了です。

「DESIGN」中の操作

| | |
|-------------|-----|
| 障害物の選択 | ⊕左右 |
| ラップ数の選択 | ⊕上下 |
| モトクロッサーの移動 | Ⓐ |
| 障害物、ラップ数の決定 | Ⓑ |

8 | セーブについて

「DESIGN」で「SAVE」を選ぶと、作ったトラックを保存できます。なお、保存できるデータは1つのみで、データが保存されている状態で保存



すると、データが上書きされます。なお、**データを上書きすると古いデータは消えてしまうので注意してください。**

9 VC中断セーブ

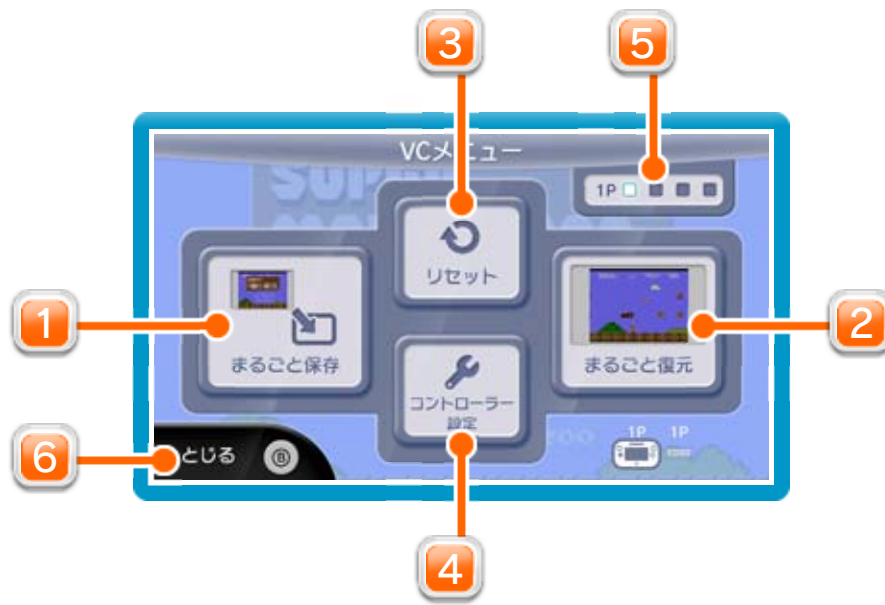
プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

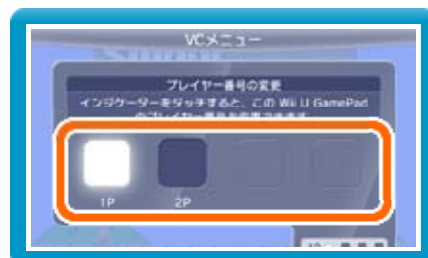
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



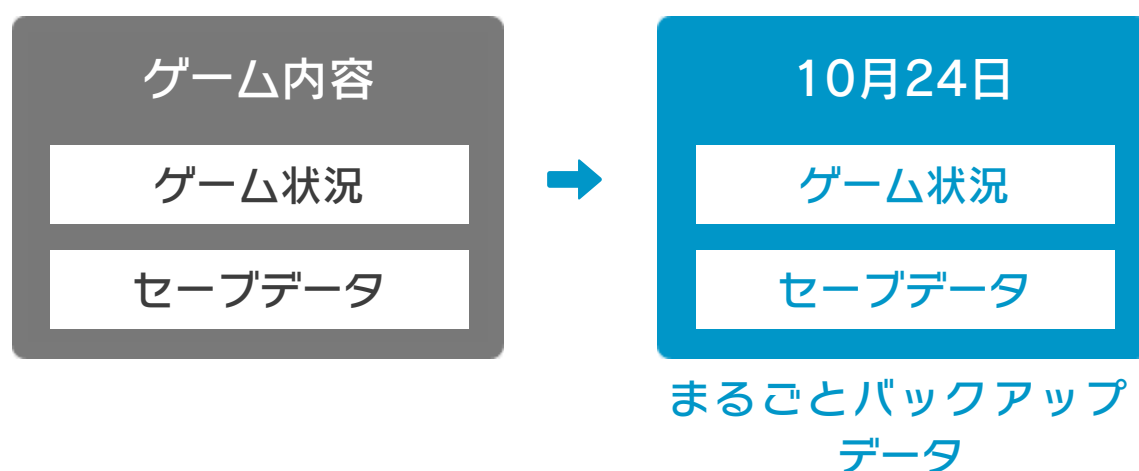
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意ください

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



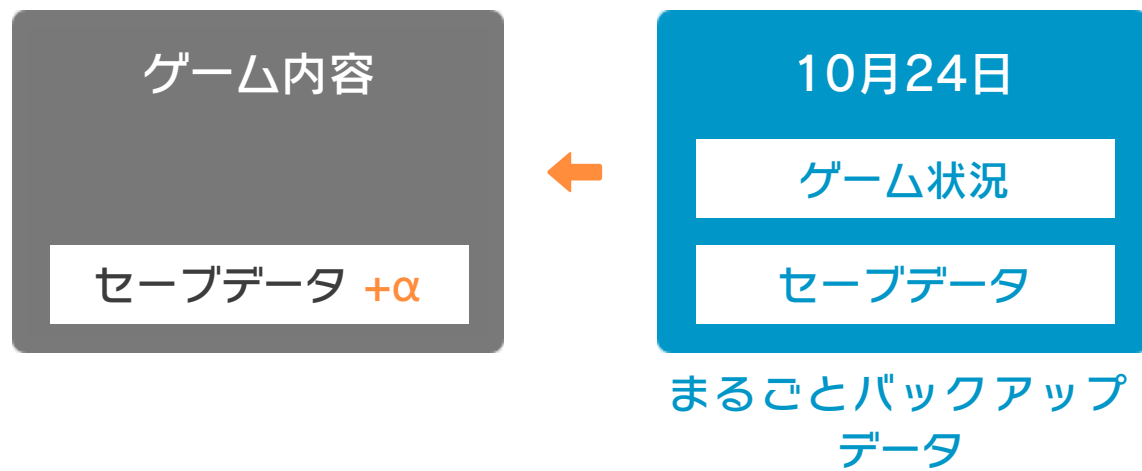
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1984 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『エキサイトバイク』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。