

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 画面の見かた

6 競技別の操作

7 格闘競技での必殺技

VC (バーチャルコンソール) で使える機能

8 VC中断セーブ

9 VCメニュー

10 まるごとバックアップ機能

11 コントローラー設定

この製品について

12 権利表記など

困ったときは

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



- ※「2」「3」「4」のプレイ人数を選んで、2人以上でプレイを行なう場合は、コントローラーが操作人数分必要です。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／(左右どちらかに2回押すと)ダッシュ	
決定／攻撃／アイテムを拾う・使う	
キャンセル／攻撃／アイテムを拾う・投げる	
ゲームスタート／ポーズ	
制限時間表示と取得点表示の切り替え	
HOMEボタンメニュー	

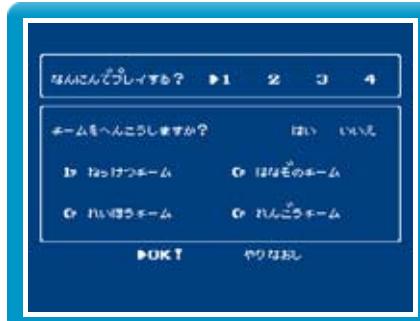
※ ⒶとⒷを同時に押すとジャンプします。

※ ダウンしたとき、ⒶまたはⒷを連打すると早く立ち上がるこ
とができます。

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で①を押して設定画面に進みましょう。

⊕左右でプレイヤーの数を選択してください。プレイ人数は最大4人まで選択できます。プレイ人数決定後
⊕で高校（チーム）を選び、「OK!」にカーソルを合わせてⒶを押すと、ゲームスタートです。



4 ゲームの進めかた

4つの競技でほかの高校と得点を競うゲームです。

最初に競技ごとのBGMを設定します。+上下で競技、左右でBGMを選んでください。続いて競技の制限時間などを設定します。最後に選手を選ぶと競技スタートです。なお、2人以上でプレイする場合は、最初に競技プログラムを変更できます。



● 競技のルール

1人プレイでは、各競技終了時の総合得点で、つねに1位を取らなければゲームオーバーとなります。

走る競技では、合図のピストルが鳴る前にスタートラインを越えるとフライングです。フライング3回で失格となります。

5 | 画面の見かた



1 制限時間

なくなると失格になります。

2 アイテム

いろいろな種類があります。

3 体力

なくなると失格になります。

6 競技別の操作

クロスカントリー/障害部屋

走る/ダッシュ	⊕を押す/⊕左右を2回連続で押す
壁を登る	⊕上を押す
ジャンプ	ⒶとⒷを同時に押す
どすこい突き	Ⓐ(右向き時)/Ⓑ(左向き時)を押す
ひじ打ち	Ⓑ(右向き時)/Ⓐ(左向き時)を押す
ジャンプキック	ジャンプ中にⒷ(右向き時)/Ⓐ(左向き時)を押す
ジャンプどすこい突き	ジャンプ中にⒶ(右向き時)/Ⓑ(左向き時)を押す
アイテムを拾う	アイテムに重なってⒶまたはⒷを押す
アイテムを使う	アイテムを持っているときにⒶを押す
アイテムを投げる	アイテムを持っているときにⒷを押す

玉割り

歩く/ダッシュ	⊕を押す/⊕左右を2回連続で押す
ジャンプ	ⒶとⒷを同時に押す
棒登り	棒にくっついて⊕上を押す(1度押すたびに1回登る)
パンチ	Ⓐを押す
キック	Ⓑを押す
ジャンプキック	ジャンプ中にⒷを押す
棒登り上パンチ	棒登り中にⒶを押す
棒登り横パンチ	棒登り中に⊕左右を押しながらⒶを押す
棒登りキック	棒登り中にⒷを押す

勝ち抜き格闘

歩く/ダッシュ	⊕を押す/⊕左右を2回連続で押す
ジャンプ	ⒶとⒷを同時に押す
パンチ	Ⓐを押す

キック	Ⓐを押す
ジャンプキック	横にジャンプしながらⒷを押す
ジャンプ横蹴り	垂直にジャンプしながらⒷを押す
受身	相手の攻撃が当たる直前にⒶかⒷを押す
アイテムを拾う	アイテムに重なってⒶかⒷを押す
アイテムを使う	アイテムを持っているときにⒶを押す
アイテムを投げる	アイテムを持っているときにⒷを押す

「勝ち抜き格闘」の競技中、キャラクターは、それぞれ強力な必殺技を使うことができます。

- れいほうチーム：りゅういち・りゅうじ

龍尾嵐風脚

ジャンプ中にⒶかⒷを押す

- れいほうチーム：りゅういち

爆魔龍神脚

しゃがみ中にⒶを押す

※ ジャンプしたあとの着地時に、しゃがんだ状態になります。

- れいほうチーム：りゅうじ

天殺龍神拳

しゃがみ中にⒶを押す

- はなぞのチーム：りき

マッハパンチ

Ⓐを押す

- ねっけつチーム：くにお

マッハキック

Ⓑを押す

- れいほうチーム：こばやし

マッハチョップ

Ⓐを押す

- はなぞのチーム：わしあ

れいほうチーム：はやさか

マッハたたき

アイテムを持っているときにⒶを押す

- ねっけつチーム：すがた

爆弾パンチ

しゃがみ中にⒶを押す

- れんごうチーム：にしむら

ためパンチ

Ⓐを一定時間押し続けてはなす

- はなぞのチーム：さおとめ

オーラパンチ

Ⓐを一定時間押し続けてはなす

- れいほうチーム：おとなし

の一てんチョップ

垂直にジャンプしながらⒶを押す

- ねっけつチーム：ななせ

ダブルチョップ

ナナメにジャンプしながらⒶを押す

● れんごうチーム：ごうだ

頭突き

Ⓐを押す

● れんごうチーム：くまだ

人間魚雷

人間を持ち上げたままⒷを押す

● はなぞのチーム：しみず

れんごうチーム：はやみ

ハリケンクラッシュ
シュ

木刀を持っているときにⒶを押す

● れんごうチーム：ごだい

棒術スペシャル

木刀を持っているときにⒶを押す

● アイテム「かくとうのゆびわ」を持っているとき

人間魚雷アタック

ナナメにジャンプしながらⒶを押す
(ⒶかⒷを押すと着地する)

8 | VC中断セーブ

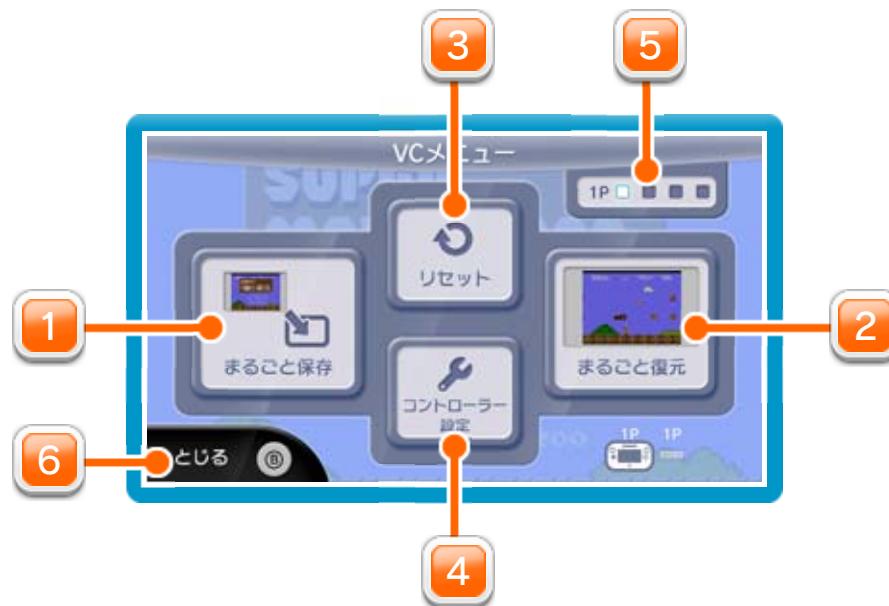
プレイ中に⑧を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

9 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



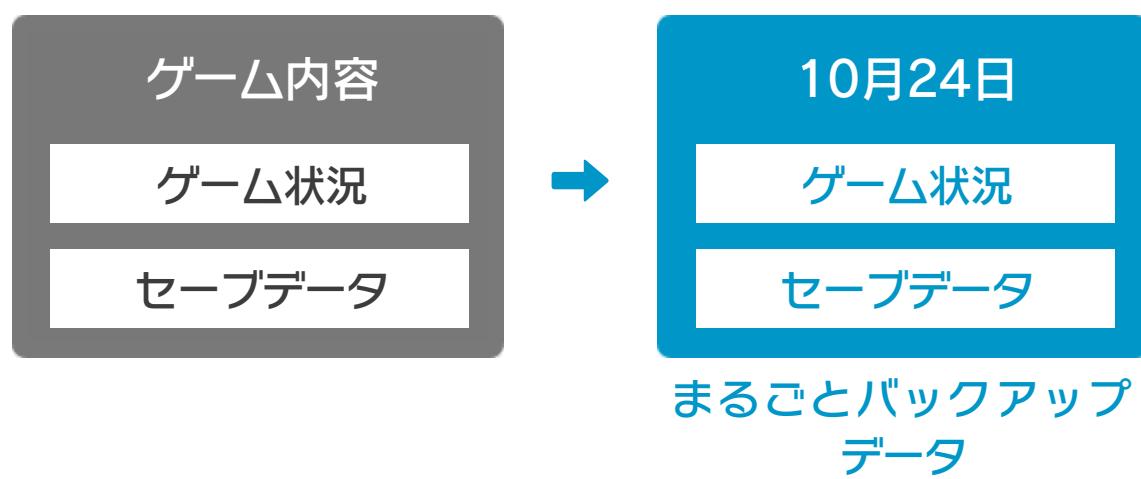
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。