

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | アイテムの説明

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

7 | VC中断セーブ

8 | VCメニュー

9 | まるごとバックアップ機能

10 | コントローラー設定

この製品について

11 | 権利表記など

困ったときは

12 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「ソロモンの鍵」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



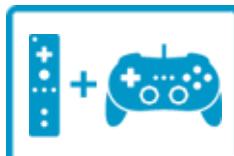
Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／ジャンプ／しゃがむ	+
換石の術	(A)
火球の術	(B)
ゲームを始める／ゲームのポーズ	+
HOMEボタンメニュー	家

ダーナのアクション

歩く

+ 左右で歩くことができます。

ジャンプ	⊕上でジャンプします。上にブロックがある場合、頭突きして壊すこともできます。また、⊕をナナメ上に押すと、ナナメ上にジャンプすることもできます。
しゃがむ	⊕下でしゃがみます。しゃがんでから⊕左右を押すと、しゃがんだまま移動できます。
換石の術	Ⓐを押すと換石の術を唱え、石を出したり消したりできます。しゃがんで唱えるとナナメ下に、ジャンプをしながら唱えるとナナメ上に出すこともできます。
火球の術	Ⓑを押すと火球の術を唱え、ファイアボールで敵を倒すことができます。ただしファイアボールはストックがなくなると使えなくなります。

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で①ボタンを押してください。ステージ1からゲームが始まります。



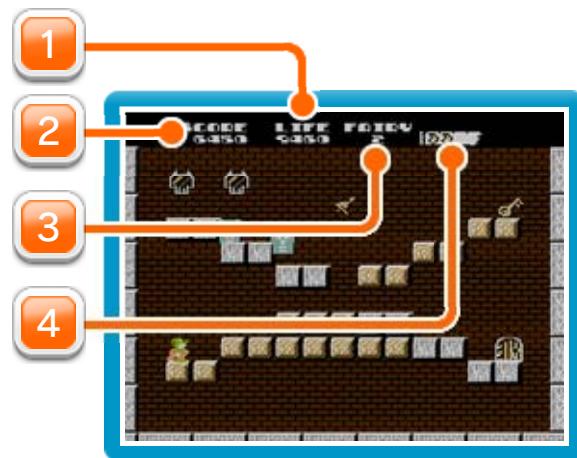
4 ゲームの進めかた

魔法使いのダーナを操作し、星座宮の部屋の中を探索しましょう。カギを手に入れて次の部屋への扉を開き、扉から出るとステージクリアです。



部屋にいる間はダーナのLIFEが少しずつ減っていきます。LIFEが0になったり、敵や敵の攻撃に当たるとダーナの残り数が減り、残り数がなくなるとゲームオーバーです。

5 | 画面の見かた



① ダーナのLIFE

② スコア

③ 助けた妖精の数

④ ファイアボールのストック

6 | アイテムの説明

	カギ 次の部屋への扉が開きます。
	マンダのつぼ ファイアボールのストックを増やします。
	クリスタル・ラド ファイアボールの届く距離が長くなります。
	ライラックの鐘 妖精が現れ、10人助けると残り数が1増えます。
	マプロスの薬 ダーナの残り数が1増えます。
	宝袋 スコアを増やすことができます。

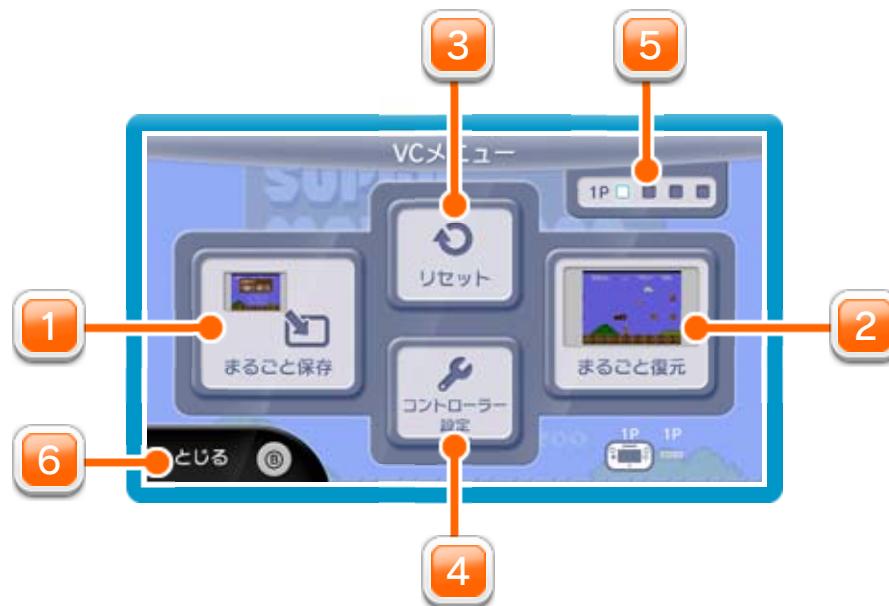
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

8 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

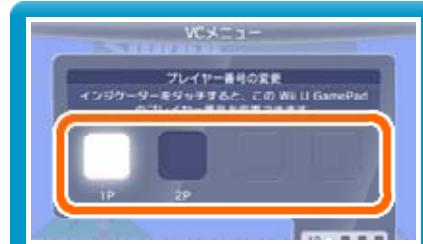
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

9 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



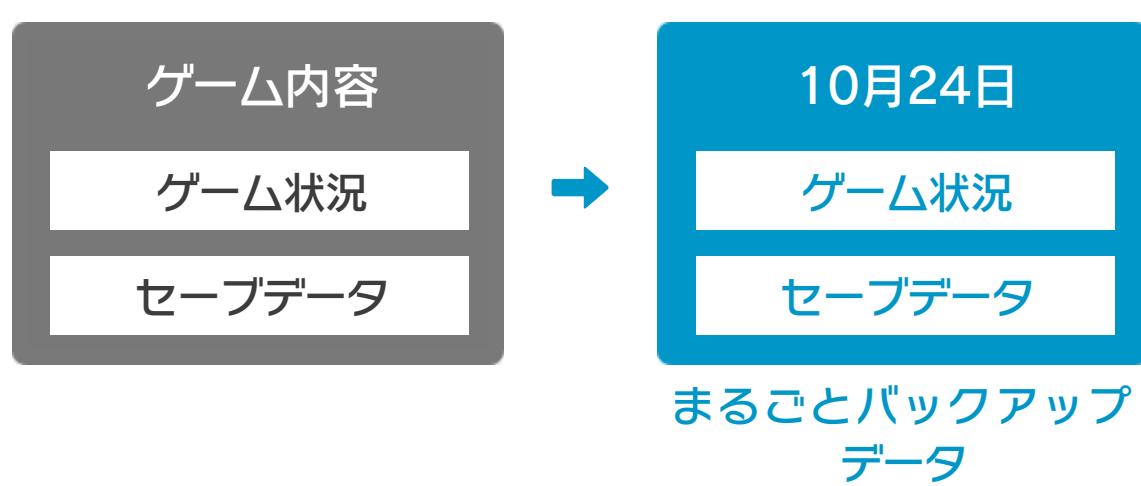
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

10 | コントローラー設定

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1986 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii UIは任天堂の商標です。

「ソロモンの鍵」は登録商標です。

『ソロモンの鍵』
に関するお問い合わせ先

株式会社コーワーテクモゲームス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。