

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | ボスと戦う

7 | アイテムと特別アイテム

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

## この製品について

12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ 2人で遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。




## 基本の操作

移動／パネルの選択／モードの選択	+
ジャンプ／メッセージを送る／パネルの決定	(A) / (X)
音波砲を撃つ／メッセージの早送り	(B) / (Y)
ゲームスタート／ポーズ	(+)
モードの選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

※ (A)/(X)を長押しすると、より高くジャンプできます。

## ● スーパージャンプ

移動しながらスーパージャンプ台 () の上でジャンプし、そのまま $\oplus$ と $\textcircled{A}$ / $\textcircled{X}$ を長押しすると、より遠くまでジャンプできます。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面が表示されたら、**+**/**○**でプレイ人数を選び、**+**でゲームを始めます。



※「2 PLAYER」では1Pと2Pが交互に遊びます。

## 4 ゲームの進めかた

音波砲やジャンプを使いながらステージを進み、ボスと戦います。さまざまなステージをクリアして、ほほえみの木をめざしましょう。



### 音波砲の使いかた

Ⓑ/Ⓨを押すと撃ちます。当たった敵の動きをしばらく止め、その上に乗ったりすることができます。

#### ● 音波砲のパワーアップ

ワギャナイザー (🌿) をとると音波砲を3段階までパワーアップすることができ、敵の動きをより長く止められるようになります。

#### ● 無敵に変身

ワギャナイザーを4つ集めると、一定時間ワギャンが無敵になり、体当たりで敵を倒せるようになります。

※ ガケなどに落ちるとミスになります。

※ 無敵が終わると音波砲のパワーは元にもどり、アイテム


→ 7 の効果もなくなります。

### 光る場所をみつけたら

ステージ中には音波砲を当てると光る場所があります。音波砲を当て続けると、何かが起こるかもしれません。



### ミスとゲームオーバー

敵に触れたりガケなどに落ちたり、ボスに負けたりするとミスとなり、ワギャンの残り数  が1減ります。残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーです。ゲームオ



ーバーのあと「START」を選ぶと最初から遊べます。「SELECT」を選ぶとステージセレクトをして、続きから遊べます。



## 5 画面の見かた



### 1 音波砲パワーメーター

ワギヤナイザーをとると増えます。

### 2 ワギヤンの残り数

スコアが20000点、50000点、100000点、以後100000点ごとに1増えます。



### 3 スコア

ボスとは「しりとり」「神経すい弱」「数さがし」「パネルじゃんけん」「音神経すい弱」のいずれかで戦います。⊕でパネルを選択し、Ⓐ／ⓧで決定してください。



しりとり	ボスが選んだ絵の最後の文字から始まる絵をさがします。お手つきをするとタイムが多く減り、残りタイムが0になると負けです。
神経すい弱	パネルを2枚めくって、絵がそろうとポイントになります。絵がそろったときは、続けてパネルをめくれます。
数さがし	数字の書かれたパネルがあります。画面下に出た数字のパネルをボスより早く選ぶと、ポイントになります。
パネルじゃんけん	「グー」「チョキ」「パー」の3種類のパネルがふせられています。1枚ずつめくってじゃんけんで勝負します。
音神経すい弱	パネルをめくると音が出ます。めくった2枚のパネルから同じ音が出るとポイントになります。

## アイテム

 や  のアイテムボックスに音波砲を当てると、次の3種類のアイテムに変わります。

※ アイテムを2つ同時に持つことはできません。後からとったアイテムの効果が優先されます。



### ミニコプター

ジャンプ中に $\textcircled{A}$ / $\textcircled{X}$ を連続して押すと、ゆっくり降りることができます。



### 透明薬

一定時間ワギャンが透明になり、敵に触れてもミスになりません。

※ ガケなどに落ちるとミスになります。



### ミニ・スーパーワギャナイザー

$\textcircled{B}$ / $\textcircled{Y}$ を長押しして、ツノや背ビレが白くなってからボタンを離すと、強力な超音波で敵をふきとばせます。

## 特別アイテム

特定のステージをクリアすると手に入ります。

### たまごヘルメット

音波砲を撃てなくなりますが、 $\textcircled{B}$ / $\textcircled{Y}$ を押すと頭突きができ、1回だけ敵の体当たりを防いでくれます。

### 超音波砲

$\textcircled{B}$ / $\textcircled{Y}$ を長押しすると、敵をふきとばす超音波を連続で撃ちます。

### 電池

ワギャコプターで空を飛べるようになります。 $\textcircled{D}$ で左右に動き、 $\textcircled{A}$ / $\textcircled{X}$ を押すと上昇、ボタンを離すと下降します。

### タイムストップパー

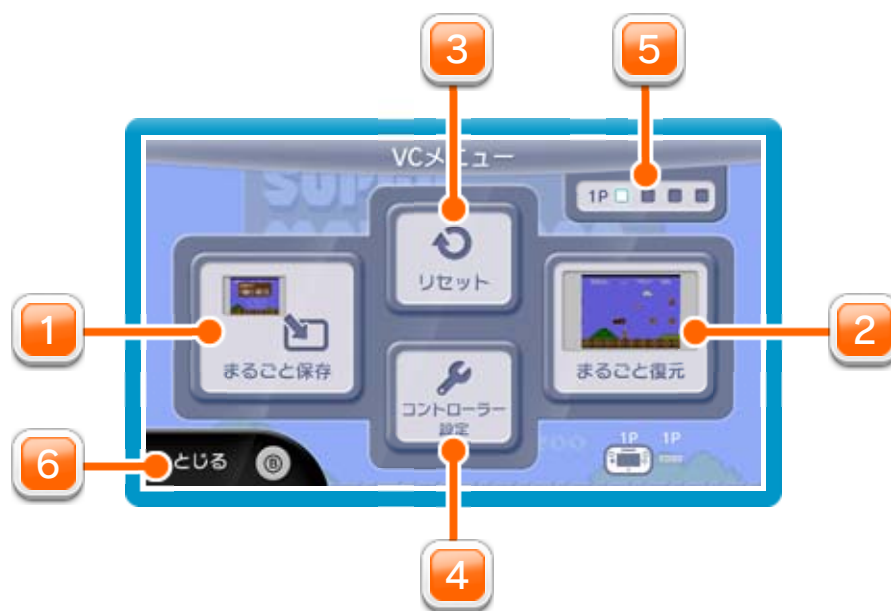
特定のボスと戦うときに表示され、3回まで使えます。 $\textcircled{+}$ を押すと時間を止め、再度 $\textcircled{+}$ を押すと時間を動かします。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

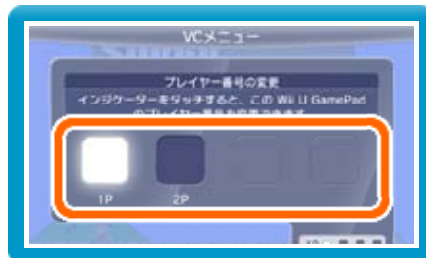
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



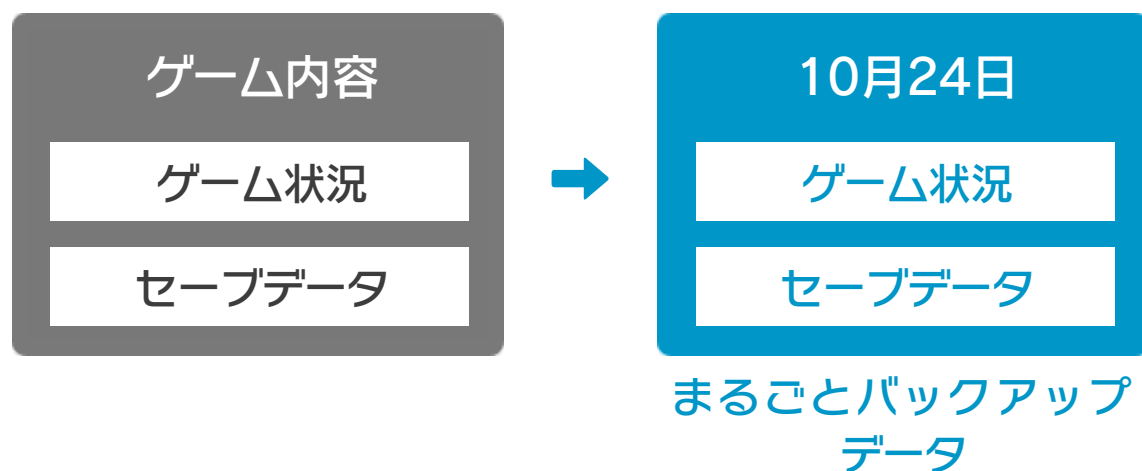
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

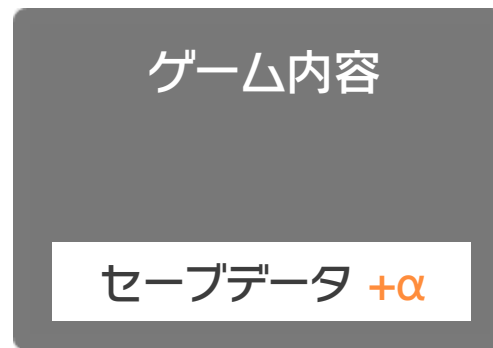
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



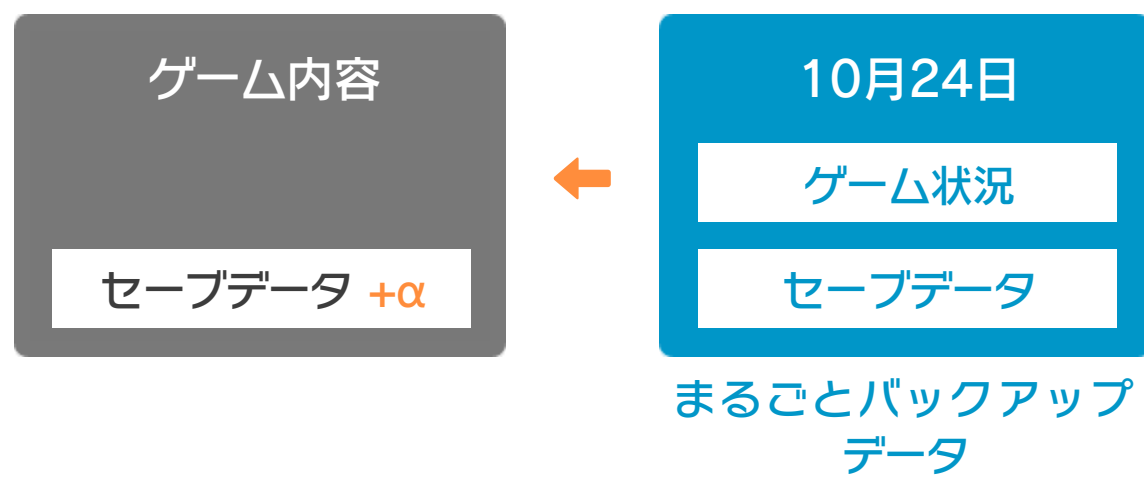
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28





## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1990 BANDAI NAMCO Games Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。