

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面

6 | 戦闘画面

7 | アイテム

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／選択	+
コマンドウィンドウ決定／話す／調べる	(A)
キャンセル	(B)
スタート	(+)
ゲーム選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で○を押すと、「はじめる」、「つづける」が選べます。最初は「はじめる」のみ選ぶことができます。



- 「はじめる」で⊕を押すと、メッセージ表示速度設定画面に変わります。⊕で表示速度を選んで、Ⓐで決定するとゲームが始まります。
- 「つづける」で⊕を押すと、セーブデータ（たびにつき）の選択画面に変わります。続きから始めたい「たびにつき」を⊕で選択しⒶで決定します。

4 | ゲームの進めかた

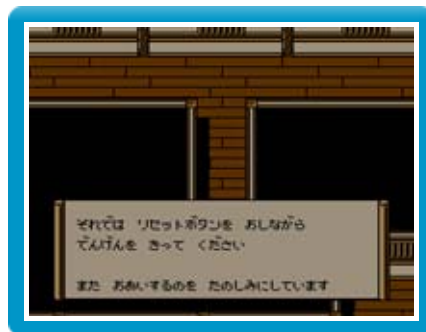
ゴエモンを操作し、旅をしましょう。何者かに盗まれた家宝の黄金キセルを探すため、仲間と力を合わせ、冒険を進めていきます。



敵からダメージを受けると体力が減り、ゴエモンたち全員の体力が0になるとゲームオーバーです。ゲームオーバー画面の「もういちど やりなおしまひょ」で、「はい」を選ぶとセーブデータ選択画面になります。



「いいえ」を選ぶと右のメッセージが表示されたままになります。Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでタイトル画面に戻ってください。



5 マップ画面

ゴエモンたちの移動中にⒶを押すと
コマンドウィンドウが開きます。



マップ画面のコマンド

どうぐ	道具を「つかう」「すてる」「そうび」のいずれかを選択します。
じゅつ	忍術を使用できます。
ようす	ゴエモンたちの現在の状態を見ることができます。
きろく	ゲーム途中で現在の状態を3組まで記録可能です。

敵に出会ったら④でコマンドを選び、敵と戦いましょう。



戦闘画面のコマンド

たたかう	現在装備している武器で敵を攻撃します。
じゅつ	覚えている術を使います。
ぼうぎょ	敵から受けるダメージが少なくなります。
どうぐ	持っている道具を使うことができます。
にげる	敵から逃げるときに使用します。ただし、かならず逃げられるとは限りません。
じどう	選択すると、以降は自動的に戦います。キャンセルする場合は④を押してください。

おにぎり	食べると1人だけ体力が35前後回復します。
ハンバーガー	1人の体力が最大値まで回復します。
がんやく	毒がきえます。
こづち	死んだ仲間を生き返らせることができます。
まきもの	攻撃の術がランダムに出てきます。
ちからの まきもの	1人の武器のちからが一時的にアップします。
たかげた	一定時間ノーダメージでダメージゾーンを歩けます。
ローラー スケート	一定時間マップ上をすばやく歩くことができます。
いんろう	一定時間敵をよせつけません。ただし、強い敵には効果がありません。
ひみつの かがみ	屋敷や洞窟からこの鏡の中を歩いて地上に出ることができます。
シーパー マント	一度立ち寄った町や村へ飛ぶことができます。

8 セーブについて

マップ画面（町、村、建物、洞窟以外）でコマンドの「きろく」を選択すると、現在の状態を3組までセーブ（保存）することができます。



どの「たびにきろく」にセーブするかを選択してⒶで決定してください。

「つづけて たびに できますか?」の画面で「いいえ」を選択すると右のメッセージが表示されたままになります。Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでタイトル画面に戻ってください。

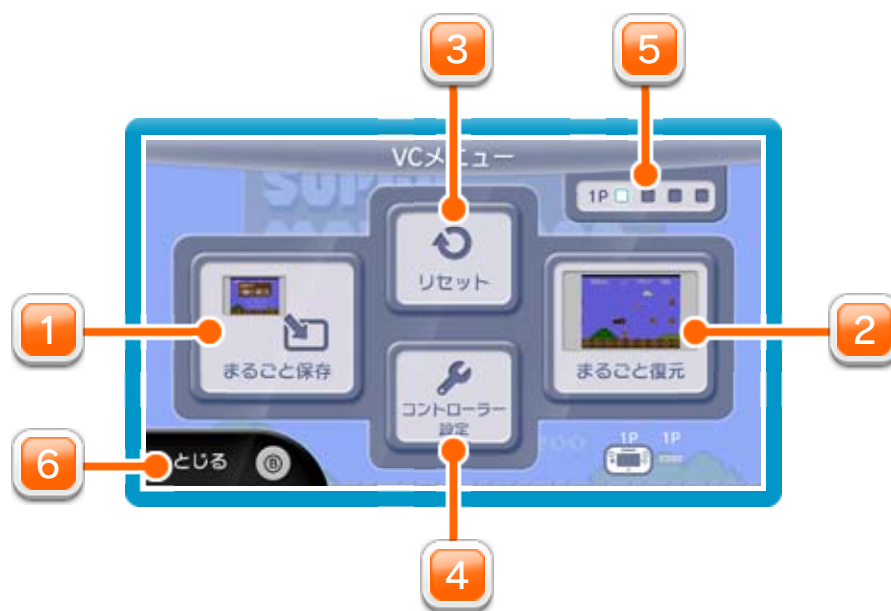


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

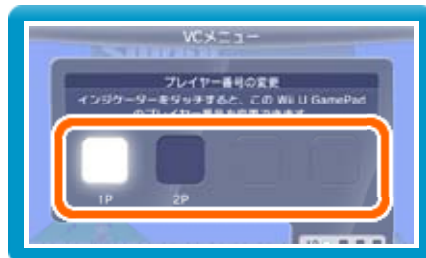
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



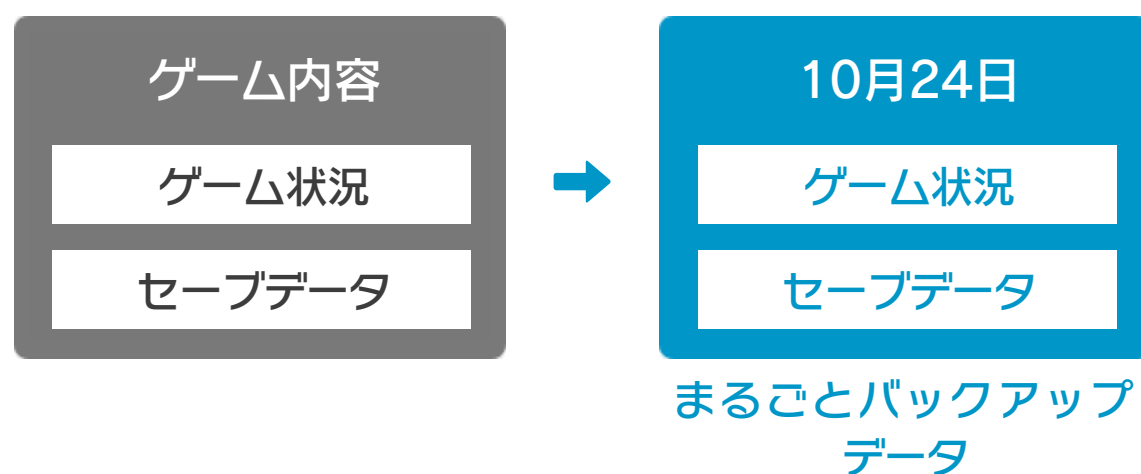
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

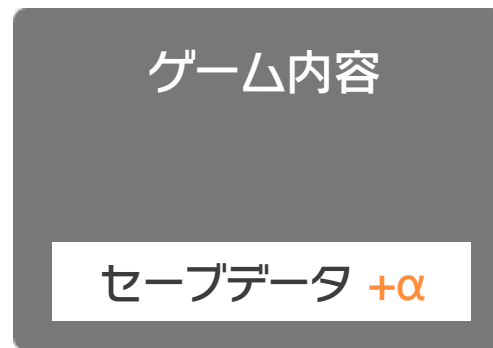
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



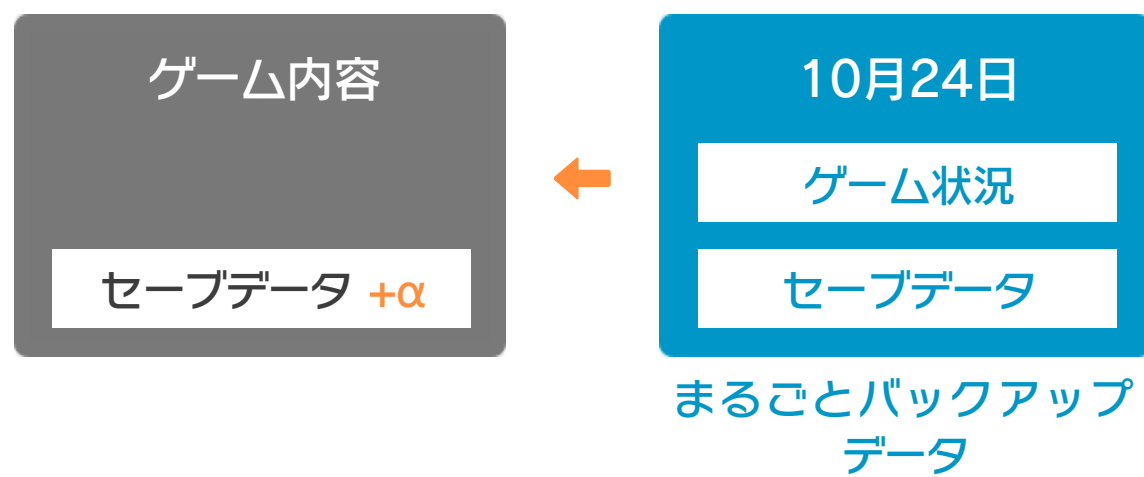
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1990 Konami Digital Entertainment

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。