

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | ステータス

7 | 必殺技

8 | ショップ

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について

13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※「2P PLAY A」「2P PLAY B」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動/ (左右どちらかに2回押すと) ダッシュ	+
決定/パンチ/ アイテムを拾う・使う	(A)
キャンセル/キック/ アイテムを拾う・投げる	(B)
ゲームスタート/コマンドの表示	(+)
体力表示と所持金表示の切り替え	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

※ ①と②を同時に押すとジャンプします。

※ 敵の攻撃を受ける直前に①か②を押すと、受け身を行ってダメージを減らすことができます。

3 ゲームの始めかた

⊕上下でゲームモードを、⊕左右で使用キャラクターを選んで⊕を押してください。

「めっせーじすぴーど」「なんいど」を⊕で選び、⊕を押すとゲーム開始です。



1P PLAY	1人で遊ぶモードです。
2P PLAY A	2人で遊ぶモードです。プレイヤー同士で攻撃し合うことができます。
2P PLAY B	2人で遊ぶモードです。プレイヤー同士では攻撃できないようになっています。

4 | ゲームの進めかた

「くにお」または「りき」を操作し、りきの彼女「島田真美」を救い出しましょう。襲ってくる敵を倒して進んでください。攻撃を受けると体力

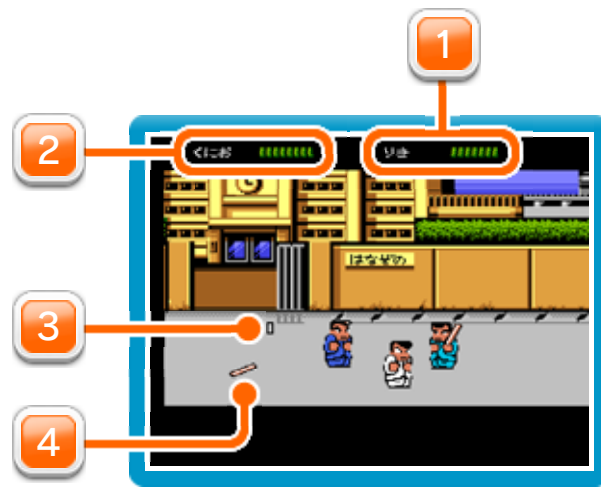


が減っていき、体力がすべてなくなると力尽きてしまいます。ただし、気力が高いと、力尽きてても立ち上がる場合があります。

● パスワードの使いかたについて

ゲーム中に⊕を押すと、コマンドが表示されます。「ぱすわーど」を選択すると、現在のパスワード（17文字）が表示されるので、紙などに書いて記録しておきましょう。最初からゲームを始めたときなどにパスワードを入力すると、ステータスと所持金を引き継いでプレイできます。

※ コマンド表示のなかに「たーぼふぁいる」というコマンドがありますが、本ソフトウェアでは対応しておりません。



1 りきの体力

2 くにおの体力

3 お金

4 アイテム

⊕を押してコマンドから「ステータス」を選ぶと、プレイヤーのステータスを確認できます。

ぱんち	パンチの攻撃力です。
きック	キックの攻撃力です。
ぶき	アイテムを使用したときの攻撃力です。
ちから	アイテムを投げたときの攻撃力です。
すばやさ	動作の素早さを表します。
ぼうぎょ	受け身のうまさを表します。この値が高ければ、受け身時にダメージを0にできます。
うたれづよさ	受けるダメージに対する強さです。
きりよく	気力の状態です。この値が大きなほど少々のダメージではかがみにくく、立ち直るのも早くなります。また、気力が一定以上あると、体力が0になっても立ち上がる可能性があります。
たいりよく	体力の状態を表します。体力が0になると、力尽きてしまいます。

必殺技を覚えるときは、本屋さんで必殺技の書を買ってください。⊕を押してコマンドから「もちもの」を選び、必殺技の書を選んで「つかう」と、その必殺技を覚えることができます。

マッハパンチ	目にも止まらぬパンチの連打。 「まっはぱんち」の書を使うと覚えられます。
マッハキック	目にも止まらぬキックの連打。 「まっはきっく」の書を使うと覚えられます。
アイテムマッハクラッシュ	目にも止まらぬアイテム攻撃の連打。 「まっはたたき」の書を使うと覚えられます。
ストーンピング	倒れている敵を踏みつけます。 「すとんぴんぐ」の書を使うと覚えられます。
スクリューボンバー	高速回転した自分の体をぶつけます。 「すくりゅう」の書を使うと覚えられます。
ドリルミサイル	倒れている敵をかつぎ、回転を加えて投げつけます。「にんげんぎょらい」の書を使うと覚えられます。

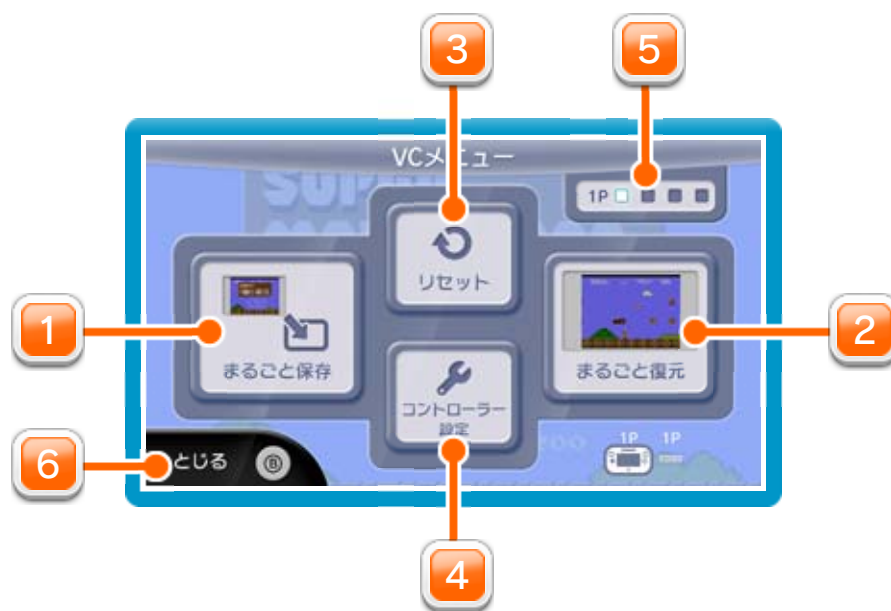
ほんやさん	必殺技の書などを売っています。
きっさてん	店内で食べ物を食べて、ステータスアップと体力の回復ができます。
ぱんやさん	ステータスアップと体力の回復ができるパンを購入できます。
くすりやさん	ステータスアップと体力の回復ができる薬を購入できます。
ふぁーすと ふーど	店内で食べ物を食べて、ステータスアップと体力の回復ができます（お持ち帰り可能）。
すしやさん	店内で食べ物を食べて、ステータスアップと体力の回復ができます。
くつやさん	素早さやキック力が上がる靴を売っています。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

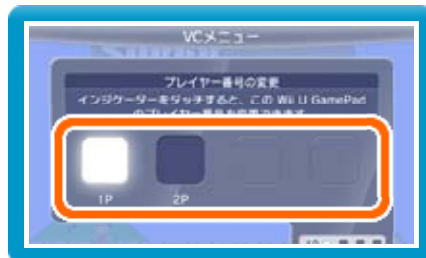
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



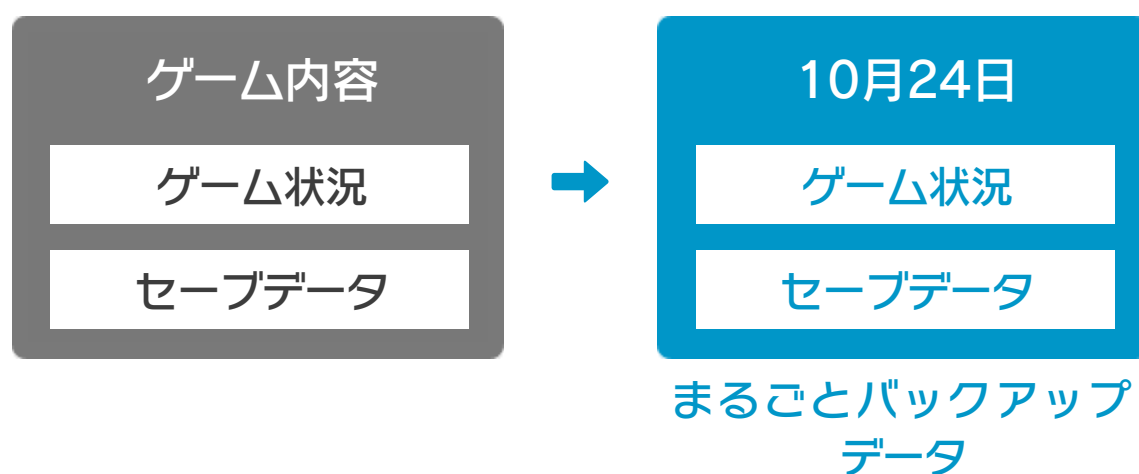
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

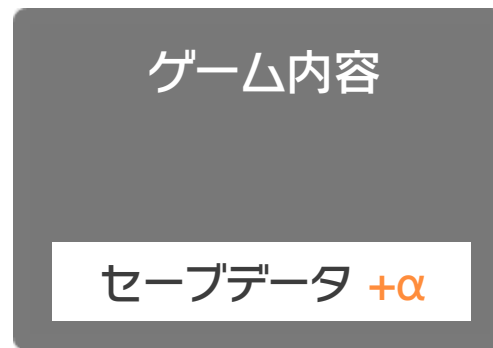
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



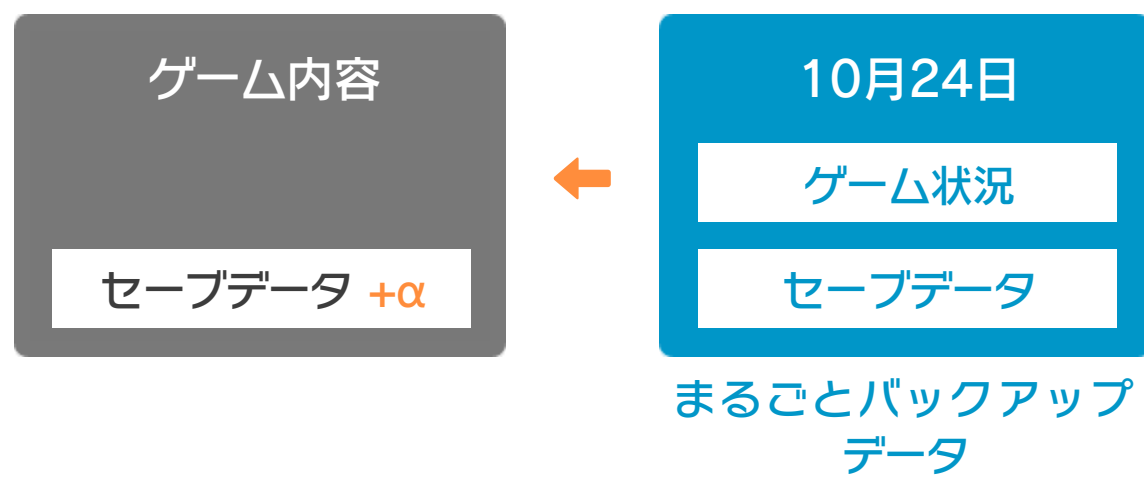
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。