

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | メニュー画面

7 | ステータス

8 | 戦闘について

9 | 戦闘コマンド

10 | アクションコマンド

11 | レベルアップ

12 | 施設について

13 | セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

14 | VC中断セーブ

15 VCメニュー

16 まるごとバックアップ機能

17 コントローラー設定

18 Wiiリモコンを使用する

## この製品について

19 権利表記など

## 困ったときは

20 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

|                |   |
|----------------|---|
| 移動／項目の選択       | + |
| 決定／話す／調べる      | A |
| キャンセル／ジャンプ     | B |
| メニュー画面の表示      | X |
| (押しながら+で) ダッシュ | Y |
| HOMEボタンメニュー    | 🏠 |

## 戦闘時のアクション操作

|   |          |
|---|----------|
| Ⓐ | 通常攻撃     |
| Ⓑ | ぼうぎょ／にげる |
| ⓧ | アイテムの使用  |
| ⒴ | スペシャルわざ  |
| + | 敵／項目の選択  |

※ 戦闘中はアクションやアイテムなどを選んだあとに、もう一度同じボタンを押すと決定できます。

### 3 ゲームの始めかた

タイトル画面で $\text{A}$ か $\text{+$ を押すとファイル選択画面になります。ゲームを初めて遊ぶときは「ニューゲーム」を選んでください。以前にセーブしたデータがある場合、 $\text{+$ でファイルを選んで $\text{A}$ を押すと、続きから遊ぶことができます。



※ ファイル選択画面で $\text{L}$ か $\text{R}$ を押すと、音声をステレオとモノラルから選ぶことができます。

#### ● ファイル名の入力

「ニューゲーム」を選んだ場合、ファイル名の入力画面になります。 $\text{+$ で文字を選んで $\text{A}$ で決定してください。なお、 $\text{B}$ で入力した文字を1文字消し、 $\text{L}$ か $\text{R}$ か $\text{-}$ で入力する文字種類の切り替えができます。ファイル名を入力したら、「おわり」を選んでください。



※ 入力しているのはファイル名であり、マリオの名前は変更されません。

## 4 | ゲームの進めかた

マリオたちを操作し、さまざまなフィールドを冒険しながら物語を進めましょう。ボスを倒したり特定のイベントを進めると、新たなフィールドに進めるようになります。

フィールド同士は、ワールドマップ画面から行き来することができます。

進みたいコースポイントに移動してⒶを押してください。

コースポイント



ワールドマップ画面



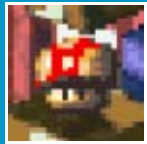
### 1 宝箱

下からジャンプして開けると、コインなどを入手できます。

### 2 敵

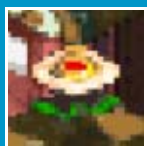
敵に触れると、戦闘になります。

## ● 宝箱に入っているもの



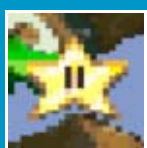
### キノコ

味方全員のHPとフラワーポイントを回復します。



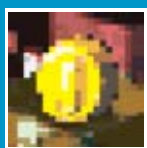
### フラワー

フラワーポイントの最大値を、1増やすことができます。



### スター

一定時間無敵になり、さわった敵を倒すことができます。

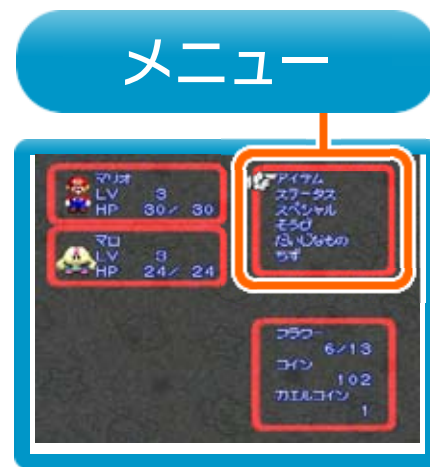


### コイン

小さいコインが1枚分、大きいコインが10枚分です。



フィールド画面でⓧを押すとメニュー画面が表示され、メニューを選ぶとさまざまなことができます。



※一部のメニューはゲームが進むと表示されます。

## メニュー画面の表示の見かた

|        |                       |
|--------|-----------------------|
| LV     | 現在のレベルです。             |
| HP     | 体力を表し、0になると戦闘不能になります。 |
| フラワー   | スペシャルわざを使うときに使用します。   |
| コイン    | アイテムを買うときなどに使用します。    |
| カエルコイン | 特定の交換所でアイテムと交換できます。   |

## メニューについて

|        |  |
|--------|--|
| アイテム   | 持っているアイテムを見たり使ったりできます。                   |
| ステータス  | キャラクターのステータスを確認できます。                     |
| スペシャル  | スペシャルわざを見たり使ったりできます。                     |
| そうび    | 装備を見たり変更したりできます。                         |
| だいじなもの | 手に入れた重要なアイテムを確認できます。                     |
| ちず     | ワールドマップの全体図を見ることができます。                   |
| スターピース | 手に入れたスターピースを確認できます。<br>スターピースをすべて集めると……。 |
| いれかえ   | 戦闘に参加するメンバーを入れ替えることができます。                |

メニュー画面で「ステータス」を選  
ぶと、各キャラクターのステータス  
を確認することができます。

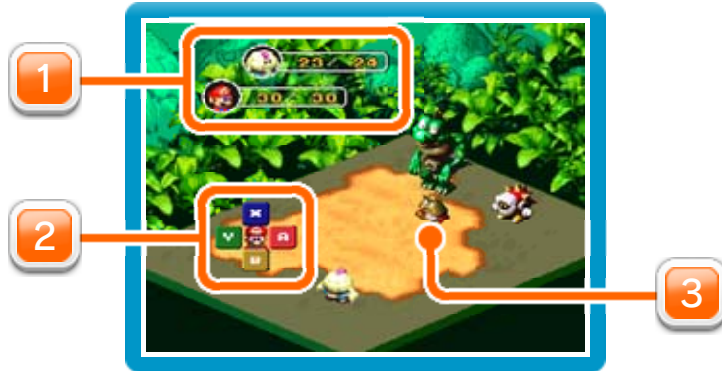


なお、1つのステータスに上下2つ

の数字が表示されている場合、上が基本の能力値、下が  
装備の効果を加えた現在の能力値を表します。

|            |  |
|------------|--|
| すばやさ       | 戦闘時にすばやく行動する能力です。<br>この数値はレベルアップしても上がりません。 |
| こうげき       | Ⓐを押したときの通常攻撃の威力です。                         |
| ぼうぎょ       | 敵の物理攻撃に対する防御力です。                           |
| まほうこうげき    | Ⓨを押したときのスペシャルわざの威力です。                      |
| まほうぼうぎょ    | 敵の魔法攻撃に対する防御力です。                           |
| けいけんち      | 敵を倒してたまった経験値です。一定数までたまるとレベルアップします。         |
| つぎのレベルまであと | 次のレベルアップまでに必要な経験値です。                       |

フィールド画面で敵に触れると戦闘になります。戦闘では「すばやさ」の数値が高い順に行動し、順番がまわってきたキャラクターには戦闘コマンドが表示されます。①②③④のいずれかを押して、対応するアクションを行きましょう。



① キャラクターの状態とHPの現在値／最大値

② 戦闘コマンド

③ 敵

#### ● ボーナスマスフラワーについて

敵を倒すと、たまにボナスマスフラワーがもらえます。HPを回復したり攻撃力を上げるなど、さまざまな効果があります。

#### ● ステータス異常について

敵の攻撃を受けるとステータス異常を起こすことがあります。画面左上のキャラクターの顔で確認できます。ステータス異常は数ターン経過するか、特定のアイテムを使うと治すことができます。

#### ● 戦闘終了

出現した敵をすべて倒すと勝利です。戦闘に勝利すると経験値とコインを手に入れ、アイテムを入手することもあります。なお、戦闘に参加していないキャラクターにも経験値が入ります。

#### ● ゲームオーバー

味方全員のHPが0になるとゲームオーバーになり、最後にセーブした場所に戻ります。このとき、セーブ以

降に起きたイベントやストーリーはやり直しになり、  
コインとアイテムは前回セーブした状態に戻りますが、  
経験値とレベルはゲームオーバー時の状態のまま  
再開できます。

## ● 通常攻撃…①

装備している武器で攻撃します。  
 ⊕で攻撃する敵を選んで①を押してください。



## ● ぼうぎょ／にげる…②

「ぼうぎょ」を選んで②を押すと、防御姿勢をとって敵から受けるダメージを減らします。「にげる」を選んで②を押すと、戦闘から逃げます。なお、「にげられない」と表示された戦闘からは、逃げるできません。

## ● アイテムの使用…③

アイテムを選んで③を押してから、使いたい対象を選んで③を押してください。

## ● スペシャルわざ…④

フラワーポイントを消費して、さまざまな「スペシャルわざ」を使えます。使いたいスペシャルわざを選んで④を押してから、使いたい対象を選んで④を押してください。

※ フラワーポイントは味方全員で共有しているので、使いすぎには注意しましょう。



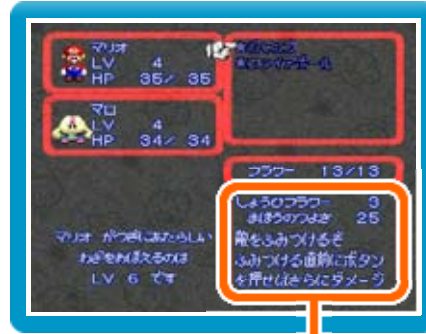
① 現在のフラワーポイント／最大のフラワーポイント

2 選択中のわざを使うのに必要なフラワーポイント数

3 覚えたわざの一覧表

## 10 | アクションコマンド

通常攻撃やスペシャルわざを行うときにアクションコマンドを入力し、成功すると効果がアップします。スペシャルわざがどの系統なのかを知りたいときは、メニュー画面の「スペシャルわざ」で表示される説明文をご覧ください。



スペシャルわざ  
の説明文

※ 通常攻撃は全員タイミング系です。

### アクションコマンドの系統

|         |                                 |
|---------|---------------------------------|
| タイミング系  | 特定のタイミングでボタンを押してください。           |
| タメ系     | 星が3つ表示されるまで、ボタンを押し続けてから放してください。 |
| 連打系     | ボタンを連打し続けてください。                 |
| ガチャガチャ系 | ⓧをいろいろな方向に押してください。              |

#### ● 防御について

敵の攻撃を受ける直前に(A)(B)(X)(Y)のいずれかのボタンをタイミングよく押すと、防御して受けるダメージを減らすことができます。なお、魔法などの攻撃は防御できません。



戦闘や無敵スターで敵を倒して、一定の経験値がたまったキャラクターはレベルアップします。レベルアップすると、「すばやさ」以外の各ステータスが上がるほか、HPが完全に回復します。また、新しいスペシャルわざを覚えることもあります。

### ● ボーナス

レベルアップの数値画面が出たあと、自分の好きなステータスを成長させることができるボーナス画面になります。3つのボーナスから好きなものを1つ選び、**Ⓐ**で決定してください。



**1** 「こうげき」、「ぼうぎょ」の値がアップします。

**2** 「最大HP」の値がアップします。

**3** 「まほうこうげき」、「まほうぼうぎょ」の値がアップします。



街には冒険に役立つさまざまな施設があります。

|              |  |
|--------------|--|
| 宿屋           | コインを払って泊まると、味方全員のHPとフラワーポイントが完全回復します。            |
| 道具屋          | 武器や防具、アイテム、アクセサリーをすることができます。また、いらないものを売ることもできます。 |
| ほりだしもの屋      | めずらしいアイテムを買うことができます。                             |
| ドリンク屋        | HPやフラワーポイントを回復できるドリンクを買うことができます。                 |
| キノコ屋         | キノコとアイテムを交換してくれます。                               |
| カブト虫買い取りセンター | カブト虫を持っていくと、コインやカエルコインと交換できます。                   |

## 13 | セーブについて

フィールド画面にあるセーブブロックの上に乗る、セーブ画面でセーブしたいファイルを選んでⒶを押すと、それまでのゲームの進行状況を保存することができます。

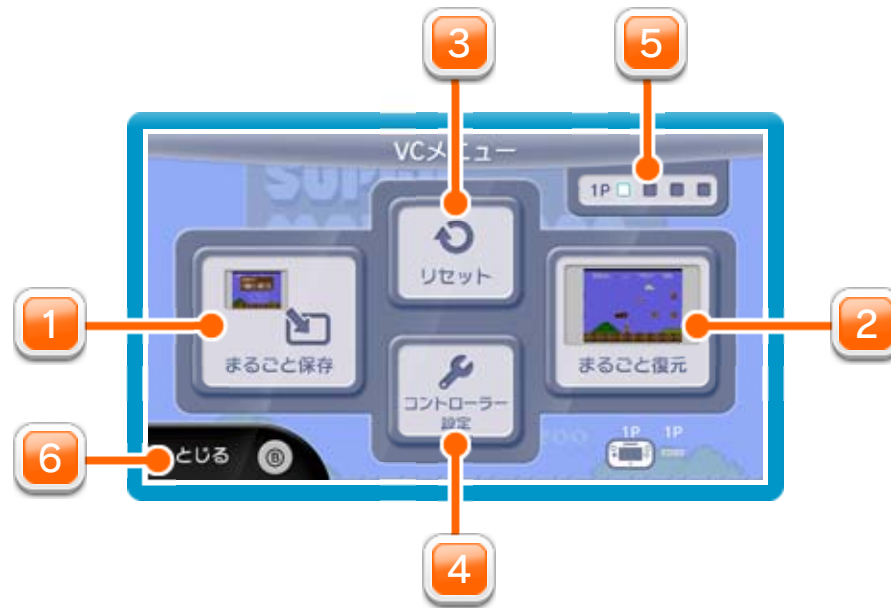


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

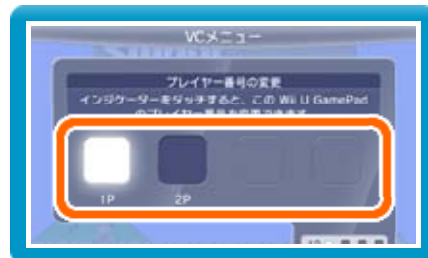
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 16 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



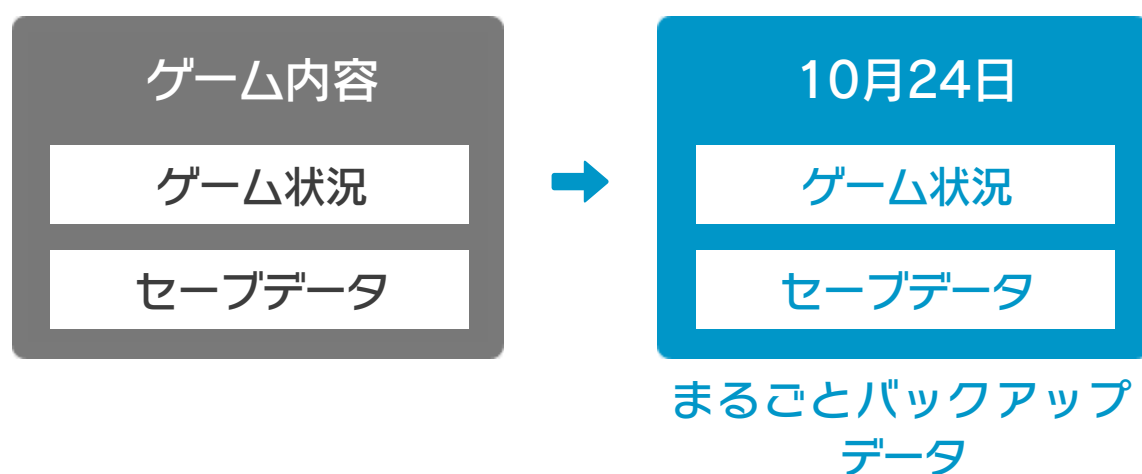
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



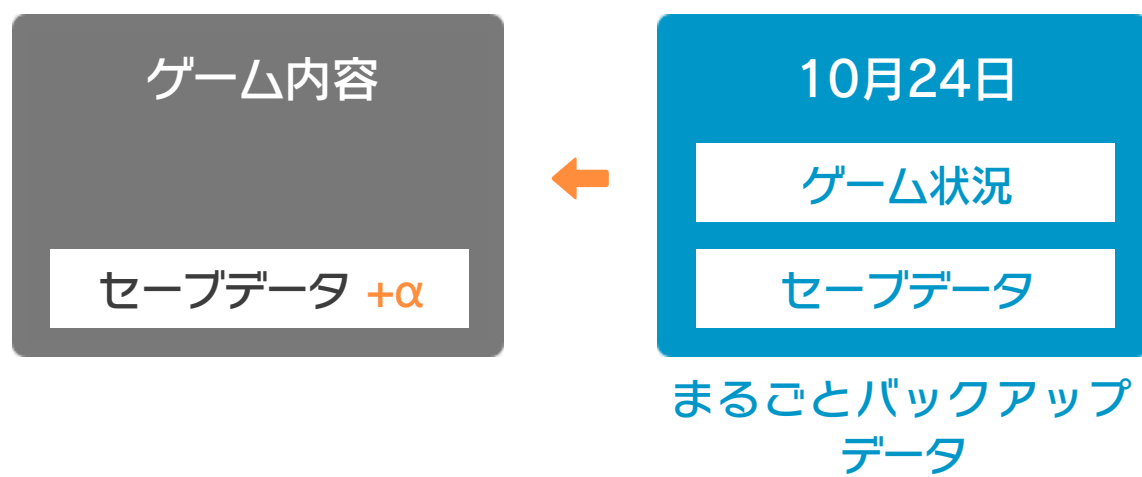
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。



## 18 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1995 Nintendo/ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

キャラクター：©Nintendo, ©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

## 本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。