

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 画面の見かた

6 グーイの操作

7 コピー能力について

8 仲間と合体

9 アイテム紹介

10 ゴールゲーム

11 セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

12 VC中断セーブ

13 VCメニュー

14 まるごとバックアップ機能

15 コントローラー設定

16 Wiiリモコンを使用する

この製品について

17 権利表記など


困ったときは

18 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「星のカービィ3」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 2人でプレイをする場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ばると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／飲みこむ／しゃがむ／下りる／ 項目の選択	+
飲みこむ／コピー／グーイ呼び出し／ 決定	Ⓐ
ジャンプ／飛ぶ／キャンセル	Ⓑ
なかまと合体／合体解除	ⓧ
すいこむ／攻撃	Ⓨ
ポーズ	+ (プラス)
コピー能力解除	- (マイナス)
HOMEボタンメニュー	🏠

カービィのアクション

歩く	⇐左／右を押す
ダッシュ	⇐左／右を同じ方向に2回連続で押す
扉に入る	(扉の前で)⇐上を押す
しゃがむ	(床の上で)⇐下を押す
床から下りる	(特定の床の上で)⇐下を押す
スライディング グ	⇐下+Ⓑを押す
ジャンプ	Ⓑを押す
飛ぶ	(空中で)Ⓑを押す
すいこむ	Ⓨを押す
飲みこむ	(すいこんだあと)⇐下またはⒶを押す
はき出す	(すいこんだあと)Ⓨを押す
空気弾を出す	(飛んでいるとき)Ⓨを押す
コピー能力を 使う	(能力コピー中)Ⓨを押す
グーイ呼び 出し	Ⓐを押す

仲間と合体
する

(仲間の前で)ⓧを押す

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、ファイル選択画面が表示されます。⊕上下でファイルを選び、Ⓐで決定してください。



「START」を選ぶとゲームが始まります。

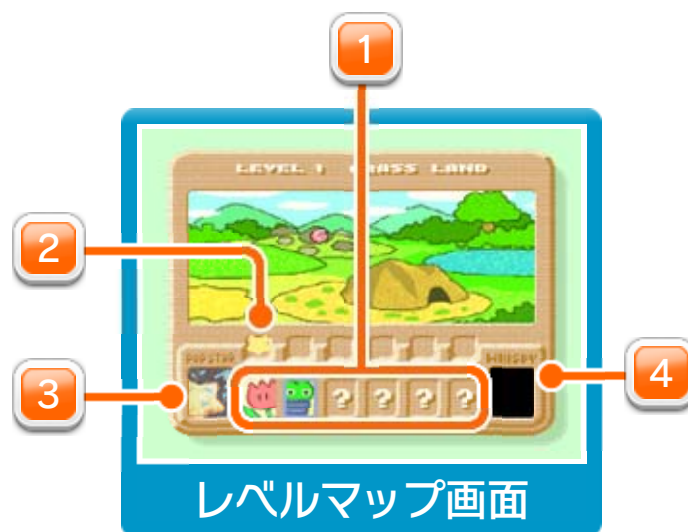
なお、「OPTION」では音の設定ができるほか、ゲームが進むとほかのメニューも選べるようになります。

4 ゲームの進めかた

ワールドマップ画面でレベル (LEVEL) を選び、レベルマップ画面でステージを選ぶと、ゲームスタートです。



各ステージでは、グーイや仲間たちと協力しながら先に進みましょう。体力がなくなったり穴に落ちたりするとミスとなり、カービィの残り数が減ります。カービィの残り数が00のときにミスするとゲームオーバーです。



1 ステージ

2 ハートスターを取ったステージ

3 ワールドマップ画面へ

4 ボス

● 次のレベルに進むには？

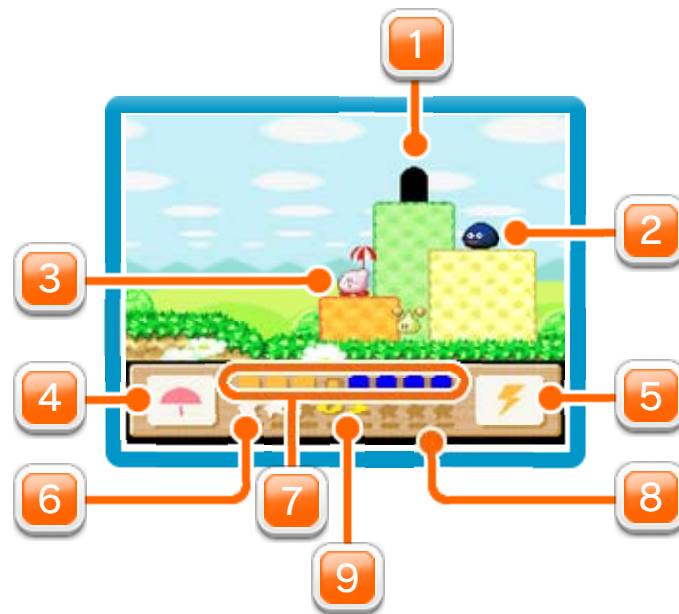
各レベルには6つのステージがあり、最後にボスを倒すと次のレベルに進むことができます。

なお、各レベルのボスは、邪悪な雲に操られています。レベル内の全ステージで「ハートスター」を獲得してから戦い、正気に戻しましょう。

● ハートスターについて

各ステージには困っている人が1人いて、特定の条件を満たして助けると、ゴール時にハートスターをもらえます。条件はステージによって異なりますが、条件

にかかわるものや場所があると「ヒント音」が鳴ります。ときにはコピー能力や仲間の力も利用しながら、助ける方法を考えましょう。



1 扉

2 グーイ

CP(コンピュータ)か2Pが操作します。

3 カービィ

4 カービィのコピー中の能力

5 グーイのコピー中の能力

6 集めた星のかけら

7 カービィとグーイの体力




黄色がカービィ、青がグーイの体力です。





8 ボスの体力表示

ボスなどと戦うときに表示されます。

9 カービィの残り数

● コピー能力マークの見かた

	バーニング
	アイス
	クリーン

	カッター
	ストーン
	ニードル
	パラソル
	スパーク

6 グーイの操作

ステージで④を押すと、友だちの「グーイ」が出現します。グーイは、1人プレイ時はCP（コンピュータ）が自動で操作し、④を連打すると消



えます。2Pコントローラーの④を押すと、いつでも2Pが操作できます。

なお、グーイが現れるとカービィの体力が少し減り、グーイをすいこんで飲みこむと、カービィの体力は少し回復します。

● 2Pがグーイを操作する場合

グーイの操作方法は基本的にカービィと同じですが、敵やブロックを一度に1つしかすいこめません。また、グーイがないときに2Pが④を押すとグーイが出現し、④を連打するとグーイが消えます。カービィから離れて画面から消えたときは、自動的にカービィの近くまで戻ります。

特技を持った敵を①ですいこみ、Ⓚ下か①で飲みこむと、その敵の特技を自分の能力にすることができます。なお、仲間と合体すると、カービィの出せる技が変化します。

● コピー能力を使う

①を押すと、コピー中の能力を使います。ステージには特定のコピー能力を使わないと壊せないブロックもあります。ブロックに描かれたマークを参考にしましょう。



● コピー能力を解除する

ほかの能力をコピーしたり、グーイをすいこみたいときなどは、①でコピー能力を解除しましょう。解除すると、能力が星になります。その星をすいこんで飲みこむと、同じ能力を




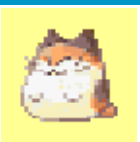

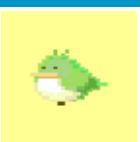



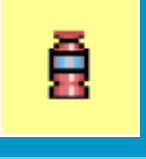
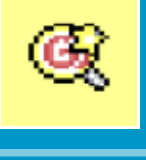
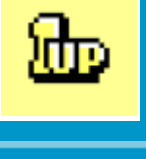
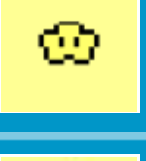

ふたたびコピーできます。

ステージでは、グーイのほかに6人の仲間が登場します。
仲間の前でⓧを押し、合体しましょう。

合体中は、仲間によって異なる能力を使うことができます。
また、合体する仲間とコピー能力の組み合わせによって、合体中の能力が変化します。

6人の仲間とおもな特徴

	リック 氷の上でもすべらない。
	カイン 水中でもスイスイ動ける。
	クー 風にも負けずに空を飛べる。
	ナゴ 3段ジャンプができる。
	チュチュ 天井にくっついて移動できる。
	ピッチ コピー能力によって意外な力を発揮する。

	マキシムトマト カービィの体力が最大まで回復します。
	元気ドリンク カービィの体力が1つ回復します。
	無敵キャンディ 一定時間、無敵になります。
	1UP カービィの残り数が1増えます。
	星のかけら 30コ集めると、カービィの残り数が1増えます。
	ワープスター ほかのレベルに移動します。

10 | ゴールゲーム

ステージをクリアしたら、ゴールゲームに挑戦です。

カービィが伸び縮みしているので、タイミングよく③を押してジャンプさせましょう。



しゃがんだときに跳ぶと遠く、伸びたときに跳ぶと近くにジャンプし、着地したところにあるアイテムが手に入ります。

11 | セーブについて

プレイデータは、ファイル選択画面で選んだファイルに自動的に保存されます。データを消すときは、ファイル選択画面で「ERASE」を選び、続いて消すデータを選んでください。1度消したデータは元に戻らないので注意しましょう。

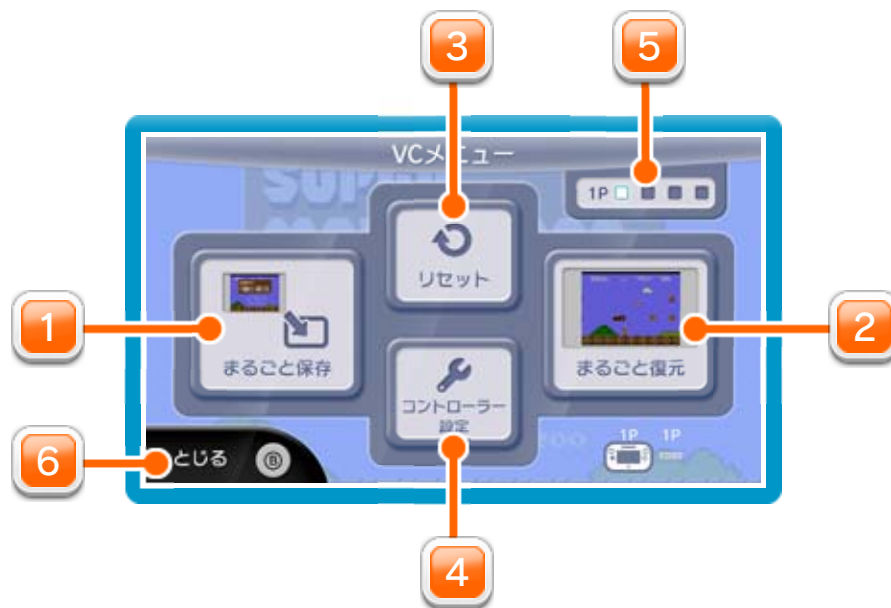


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

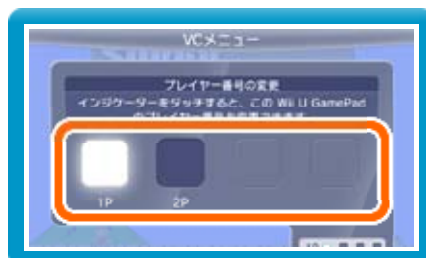
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

14 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



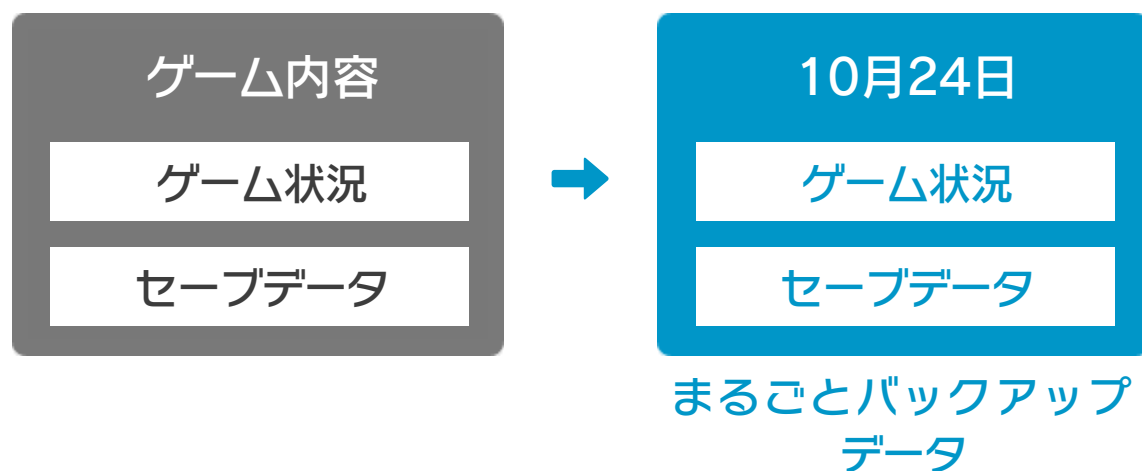
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



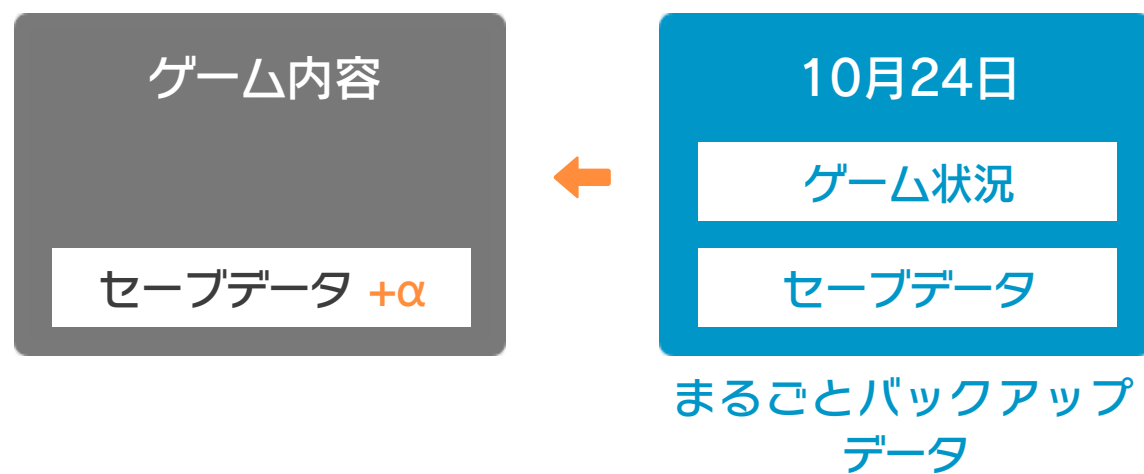
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

16 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1997 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『星のカービィ3』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。