

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 画面の見かた

6 武器と鎧

7 アイテム

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 VC中断セーブ

9 VCメニュー

10 まるごとバックアップ機能

11 コントローラー設定

12 Wiiリモコンを使用する

この製品について

13 権利表記など

14 お問い合わせ先

このたびは「超魔界村」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／しゃがむ／ハシゴの昇降	+
ショット	(A) / (Y)
ジャンプ	(B)
ポーズ	(+)
カーソル移動	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

※ ショットボタンとジャンプボタンは、「OPTION MODE」で変更できます。

移動	⬆の左右で移動し、下でしゃがみます。 ハシゴの近くで⬆の上か下を押すと、 昇ったり降ったりすることができます。
ジャンプ／ 2段ジャンプ	ジャンプボタンでジャンプします。ジャンプ中にふたたびジャンプボタンを押すと、2段ジャンプができます。
ショット／ 回転ショット	ショットボタンで武器を投げます。2段ジャンプの上昇中にショットボタンを押すと回転ショットができ、攻撃力がアップします。
魔法	黄金の鎧を装備しているときにショットボタンを押し続けるとパワーをため、ボタンを離すと魔法を使います。

3 ゲームの始めかた

タイトル画面が表示されてから⊕を押すと、以下のモードが表示されます。⊕か⊖でモードを選び、⊕で決定してください。



GAME START

ゲームを開始します。

OPTION MODE

難易度・ボタン配置・初期プレイヤー残り数・サウンドの設定ができます。

騎士「アーサー」となって、さらわれたプリンセスを救うべく魔界を冒険しましょう。

ステージの最後に現れるボスを倒して門の鍵を取ると、ステージクリアです。



敵や敵の攻撃、仕掛けなどに当たるとダメージを受けて鎧が壊れ裸になり、その状態でダメージを受けるとミスとなります。また、落とし穴などに落ちてもミスとなりますので気をつけてください。ミスするか、残り時間が0になるとプレイヤーの残り数が減り、なくなるとゲームオーバーになるので注意しましょう。

CONTINUEとCREDIT

ゲームオーバーになった場合、「CONTINUE」を選ぶとCREDITを消費して同じステージからプレイを再開できます。CREDITは、アイテムの「\$袋」を規定数集めることで増加します。



1 スコア

2 武器／魔法表示

3 プレイヤーの残り数

4 残り時間

5 魔法ゲージ

- 武器の変更

敵が持っている「つぼ」や、どこかに隠されている「宝箱」から武器を入手することで変更できます。

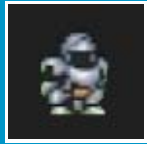


- 鎧の効果で武器がパワーアップ

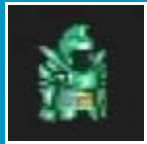
青銅の鎧や黄金の鎧を装備すると、武器の性能が大幅にパワーアップします。

- 黄金の鎧で魔法が使用可能

ショットボタンを押し続けて魔法ゲージをため、ボタンを離すと武器に応じた魔法を使います。

**鋼の鎧**

主人公の身を守る標準的な鎧。

**青銅の鎧**

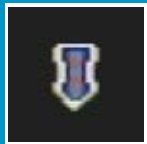
身につけると武器がパワーアップします。

**黄金の鎧**

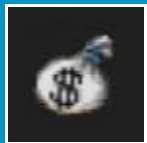
身につけると魔法が使用可能になります。

**月の盾**

敵の弾を1回防げる。

**太陽の盾**

魔法ゲージが溜まる速度が速くなります。

**\$袋(白)**

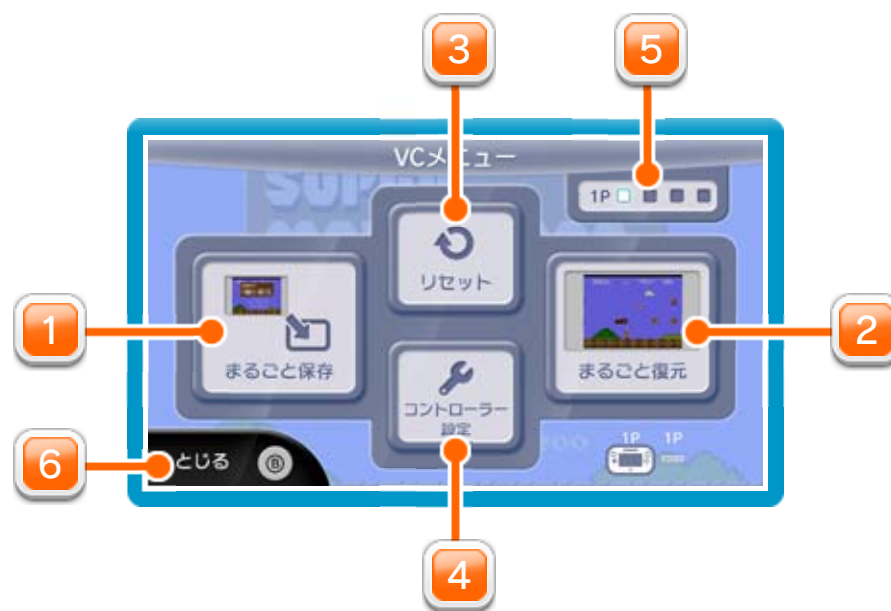
500点獲得。集めるとCREDITが増加。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

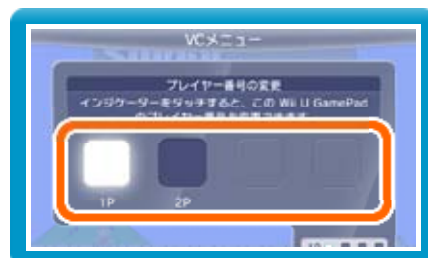
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓒを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



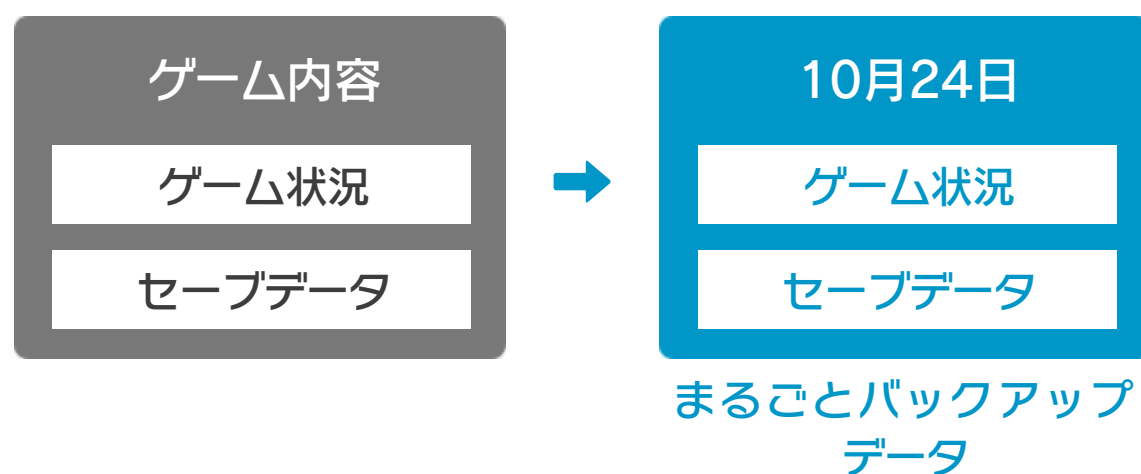
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

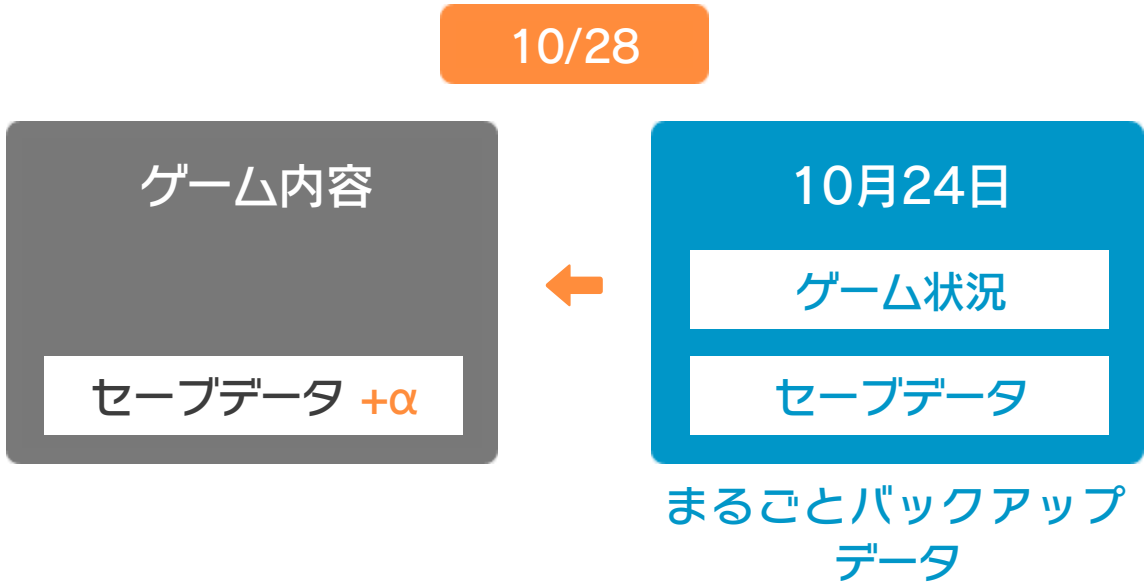
10/24



② 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。



③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
よみこむ（←）



④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

12 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© CAPCOM CO., LTD. 1991, 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「超魔界村」は株式会社カプコンの登録商標です。

『超魔界村』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。