

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームセレクト

5 | ゲームの遊びかた

6 | 画面の見かた

7 | VS (2人対戦)

8 | セーブについて

VC (バーチャルコンソール) で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 権利表記など


困ったときは

15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「カービィのきらきらきっず」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「VS」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

(上)ブロックの入れ替え／(下)ブロックを早く落とす／(左右)ブロックの左右移動／項目を選ぶ



ブロックを右に回転／決定



ブロックを左に回転／キャンセル



文字の種類切り替え



ゲームスタート/ポーズ



HOMEボタンメニュー



3 ゲームの始めかた

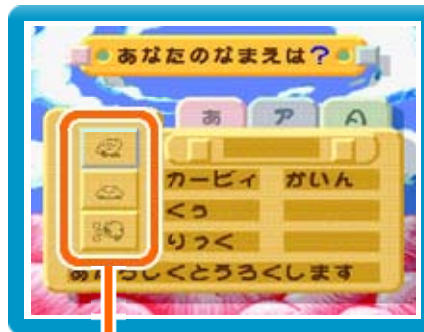
タイトル画面で⊕を押すと4つのメニューが表示されます。⊕でメニューを選び、Ⓐで決定してください。名前を登録すると、プレイ記録や進行状況を保存できます。



ゲーム	5種類のゲームで遊べます。
なまえ	名前を登録したり、消したりできます。
ルール	ゲームの基本的な遊びかたを確認できます。
きろく	個人の記録とゲームごとの記録を確認できます。

● 名前を登録する

新たに名前を登録するときは、「なまえ」を選んだあと「なまえメニュー」の一番上を選び、4文字以内で名前を入力してください。⊕を押すか、「END」を選ぶと登録完了です。



なまえメニュー

4 | ゲームセレクト

メニュー画面で「ゲーム」を選んで④を押すと、ゲームセレクト画面が表示されます。プレイするゲームを⑤左右で選んでください。



ゲームの種類

チャレンジ	★をキャッチする数を競います。
ラウンドクリア	ラウンドごとに決められた数の★をキャッチして、デデデ大王を倒します。
おはなし	物語を進めながらコンピュータと対戦します。プレイした記録があるとき、「つづきから」を選ぶと前回の続きから再開できます。 「はじめから」を選ぶと、記録を消して最初から遊ぶことができます。
VS	友だちと2人で対戦します。
タイムアタック	3分間でキャッチする★の数を競います。

基本的な遊びかたは、5種類のゲームで共通です。

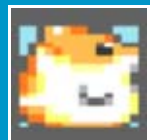
● 基本ルール

ブロックが2個ペアで上から落ちてくるので、うまく配置して消してください。ブロックが落ちてくる列(真ん中の2列)が一番



上まで積み上がると、ゲームオーバーです。コンピュータや友達と対戦する場合、相手がゲームオーバーになれば勝ちになります。

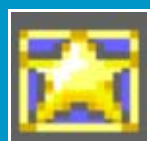
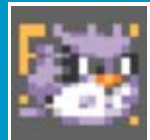
なお、⊕を押すとゲームを一時停止して、記録を確認したり、ゲームをやめたりできます。



仲間ブロック



3種類あり、同じ種類の仲間ブロックでほかのブロックをはさむと、いろいろなことが起こります。



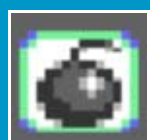
星ブロック

同じ種類の仲間ブロックではさむと消えて、★をキャッチできます。



固いブロック


同じ種類の仲間ブロックではさむと、星ブロックに変わります。

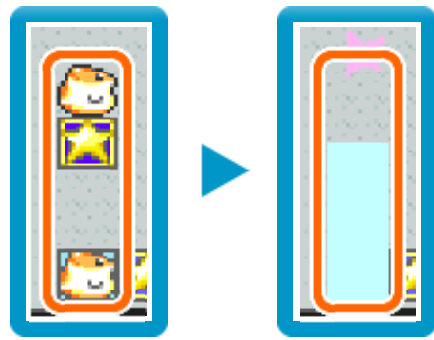


ばくだんブロック

同じ種類の仲間ブロックではさむと、爆発し、横1列のブロックを消します。(固いブロックも消せます。)

● ブロックの消しかた

落ちてくるブロックを①や②で回したり、で左右に動かしたりして、同じ種類の仲間ブロックでほかのブロックをはさむと、消すことができます。ただし、ほかの種類の仲間ブロックをはさんでいると、何も消せません。また、同じ種類の仲間ブロックは、タテ・ヨコどちらの向きでも、2個以上くっつくと消えます。



● ブロックの連続消しと「きらきら★」

ブロックを消したあと、上にあったブロックが落ちたことで続けてブロックが消えることを「連続消し」といいます。連続消



しが続いている間は、その回数が表示され、連続消しが終わると、連続した回数に応じて「きらきら★」が降ってきます。きらきら★が同じ種類の仲間ブロックにはさまれて星ブロックと同じように消えると、さらに連続消しが続きます。

● ★をキャッチする

星ブロックを消したり、きらきら★が降ると、その数だけ★をキャッチしたことになります。

● ブロックのせり上がりについて

ブロックが2～3回落ちてくるごとに、下からブロックの列が1段せり上がります。

● チャレンジ



1 次に落ちてくるブロック

2 難易度

3 キャッチした★の数

4 連続消し時の連続数

5 カービィ

● ラウンドクリア



6 難易度とラウンド数

7 デデデ大王の体力

この数だけ★をキャッチするとデデデ大王を倒し、ラウンドクリアとなります。

8 デデデ大王

※ クリアしたラウンドは自動的に記録され、難易度を選ぶときに⌂左右で選べるようになります。

● おはなし

プレイヤーの名前を選ぶと、最初に物語が表示され、続いてマップ画面に移ります。



マップ画面

プレイするステージを選びます。

9 パーフェクト・スター

1回目の挑戦で対戦に勝つと出現します。すべてのパーフェクトスターを出現させて「おはなし」をクリアすると、何かが起こります。

10 まだ選べないステージ



対戦画面

※ プレイヤーは左側、コンピュータは右側です。

11 このステージまでの合計タイム

12 コンピュータを攻撃する段数

13 コンピュータから攻撃される段数

「VS」では2人で対戦することができます。プレイヤーの名前をそれぞれ選び、対戦ルールと使用するキャラクターを選んでください。

● 対戦ルールの設定



1 なんかい勝負

勝敗を決める対戦の回数です。

2 難易度

プレイヤーごとに決めます。😊 → 😐 → 😞 の順に難しくなります。

3 使用するキャラクター(1P)

4 使用するキャラクター(2P)

● 勝敗について

相手がゲームオーバーになると、ラウンドの勝者となります。3回勝負は2回、5回勝負は3回勝つと勝利です。勝敗が決まった時点で成績がセーブされます。



勝敗画面

8 セーブについて

ゲームのプレイ記録やプレイヤー（登録した名前）ごとの進行状況は、各ゲーム終了時などの特定の場面で自動的にセーブ（保存）されます。

※「ゲスト」でプレイした場合、記録や進行状況を保存できません。

● データを消す

登録した名前を消すときはメニュー画面で「なまえ」を選び、なまえメニューから名前を消すメニューを選んでください。



また、保存されているすべての記録を消すときはメニュー画面で \square 、 \square 、 \times を同時に押し、ばくだんマークを表示させてください。 \textcircled{A} を2回押すと、すべての記録を消すことができます。

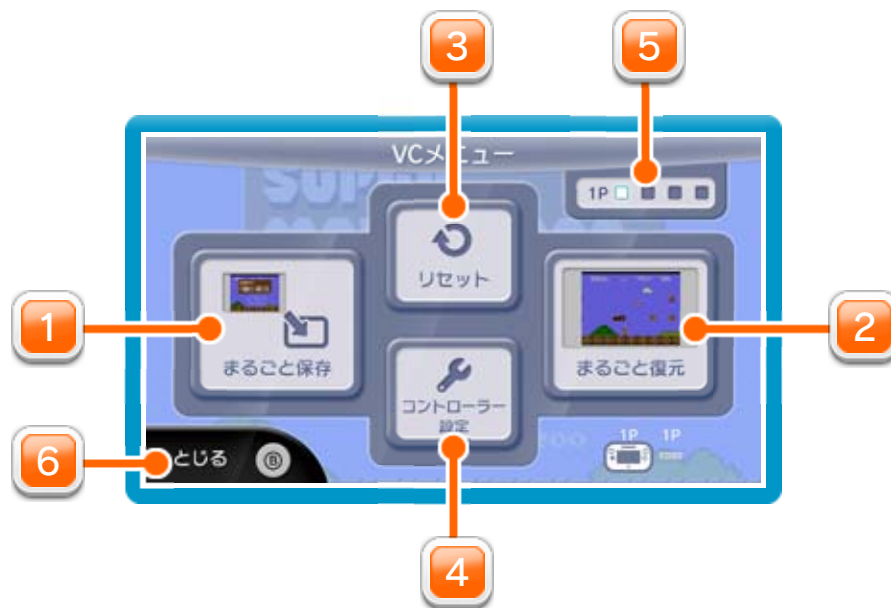
なお、一度消したデータは元に戻らないので注意してください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

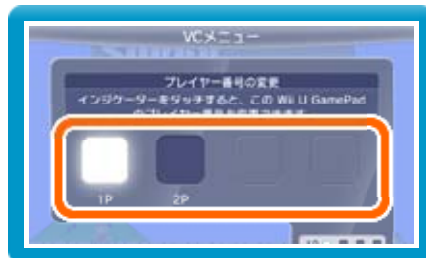
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



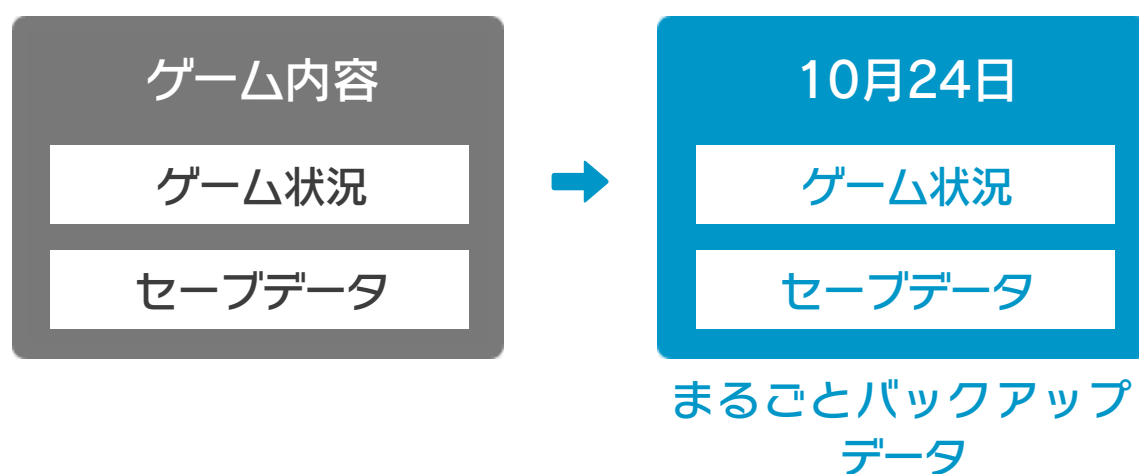
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

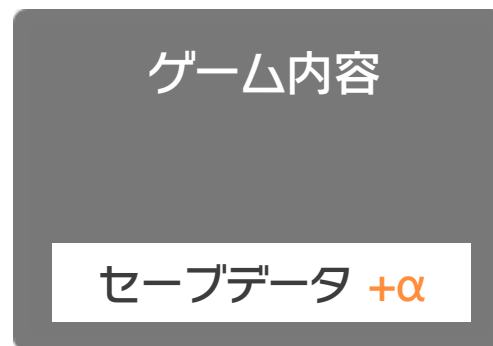
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



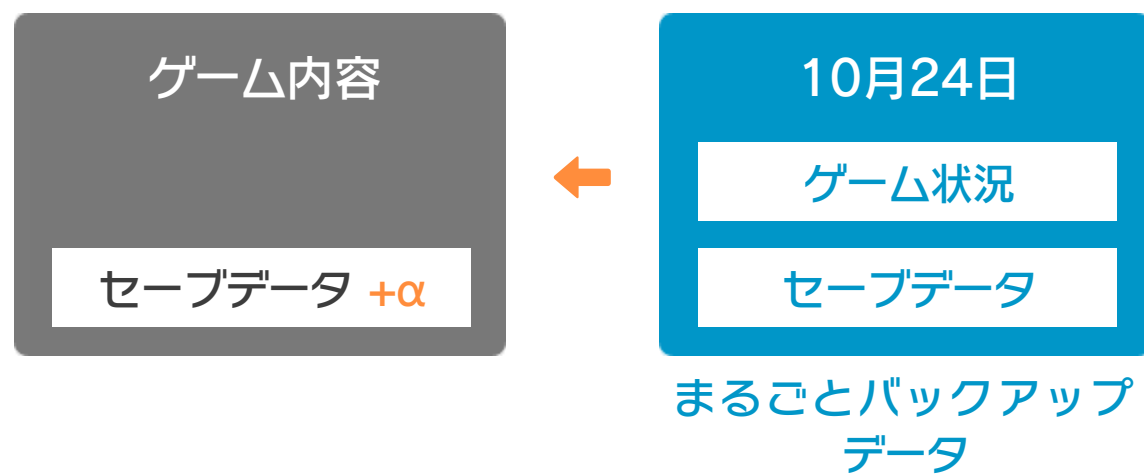
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1998 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『カービィのきらきらきっず』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。