

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 怒りモード

6 | アイテム

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

7 | VC中断セーブ

8 | VCメニュー

9 | まるごとバックアップ機能

10 | コントローラー設定

11 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 「2 PLAYERS」や「VS」、または途中参加で2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
特殊攻撃	(A)
ジャンプ	(B)
通常攻撃/ アイテム取得/取得アイテム使用	(Y)
ダッシュ	(L) / (R)
ゲームスタート/タイム	(+)



キャラクターの操作



通常攻撃

Ⓨを押すと通常攻撃を繰り返します。Ⓨを連打すれば攻撃が連続して変化します。



ジャンプ技

Ⓑを押してジャンプ中にⓎを押すとジャンプ技が使用できます。



ジャンプ特殊技

Ⓞ左または右で移動しながらジャンプし、ジャンプ中にⓎを押すとジャンプ特殊技が使用できます。



組み技

組んだ状態でⓎを押すことで、ひざ蹴りや投げ技を使用できます。相手を後方からつかんで羽交い締めにしたたり、Ⓞの方向によって技が変化します。



特殊攻撃

Ⓐを押すと、まわりの敵を一斉に蹴ちらすことができる特殊攻撃ができます。使用回数に制限があり、1回使用することにより倒した敵5人分の成績が減ってしまいます。



ダッシュ技

ⓁまたはⓇをⓄと同時に押すことでプレイヤーが速く移動できるようになります。ダッシュ中にⓎを押すことによってキャラクターごとの技を使うことができます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押してゲームを開始します。



● モード選択

プレイしたいモードを⊕で選択し、Ⓐを押して決定してください。



1 PLAYER	1人プレイでゲームをスタートします。
2 PLAYERS	2人協力プレイでゲームをスタートします。2 PLAYERSで始めた場合、2人のプレイヤーが同時にゲームを遊ぶことができます。2人が同じキャラクターでプレイすることもでき、ゲーム画面では服装の色が変わります。
VS	2人プレイ専用の対戦ゲームです。普通のプレイ画面と同じように2人で好きなキャラクターを選び、ゲームをスタートします。VSモードは3本勝負です。 先に2本先取した方が勝者となります。
OPTION	ゲーム内の様々な設定を変更できるOPTION MODE画面に移動します。

● キャラクター選択

1 PLAYER、2 PLAYERS、VSのいずれかのモードを選択すると使用するキャラクターを選択する画面になります。「RICK



(リック)」と「DOUGLAS (ダグラス)」から使いたいキャラクターを⊕で選択し、⊕ⒶⒷⓧⓎのいずれかのボタンで決定します。

● OPTIONについて

モード選択画面でOPTIONを選択し、⊕(A)(B)(X)(Y)のいずれかのボタンを押すと、OPTION MODE画面になります。



OPTION MODE画面ではゲーム内の様々な設定を変更できます。設定を終了したいときは⊕を押すとモード選択画面へ戻ります。

LEVEL	ゲームの難易度を3段階から選ぶことができます。
STOCK	プレイヤーのストック数を変更します。
CONTINUE	コンティニュー回数を変更します。
2PLAY HIT	プレイヤー同士の当たり判定を変更します。ONにすればパートナーを敵と同様に攻撃することができます。
ANGRY MODE	怒りモードの使用を選択できます。 OFFにするとプレイ中に怒りモードにならなくなります。
SOUND MODE	サウンド出力をステレオかモノラルに設定できます。
S.E. SAMPLER	ゲーム中のS.E.を聴くことができます。 ⊕左右で選択し、(A)/(B)を押すと音が鳴ります。
MUSIC SAMPLER	ゲーム中の音楽を聴くことができます。 ⊕左右で選択し、(A)/(B)を1回押すと音が鳴り、もう1回押すと止まります。

PLAYER

1、2

プレイヤー1、2が操作する操作ボタンの設定を⌄左右で変更できます。

JUMP（ジャンプ）、NORMAL ATTACK（通常攻撃）、SPECIAL ATTACK（特殊攻撃）をそれぞれのボタンに割り当てることができます。

4 ゲームの進めかた

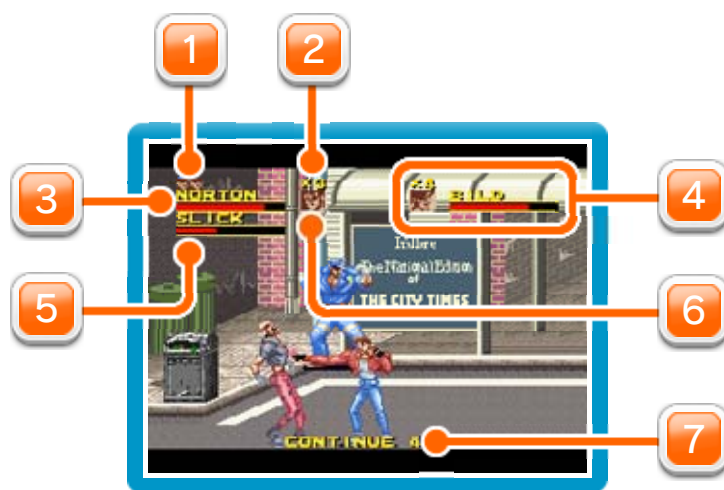
リックかダグラスを操作して謎の組織ジョウカルにさらわれたマリアを救うため戦いましょう。6つのステージをクリアするとゲームクリアです。



● 画面の見かたとルール

敵の攻撃を受けると体力メーターが減り、すべて無くなるとプレイヤーのストック数が1減ります。ストック数が0のときに体力が無くなると、ゲームオーバーとなります。

ゲームオーバーになっても、残りコンティニュー回数が0でない場合は、⊕でその場からコンティニューできます。



1 倒した敵の人数

2 プレイヤーのストック数

3 体力メーター／怒りタイマー

主人公の体力を表します。怒りモードのときはタイマー表示に変わり、タイマーが動いている間だけ怒りモードが続きます。

4 2P側表示

「PUSH START」が表示されているときに、⊕で途中参加できます。

5 敵キャラクターの体力メーター

6 プレイヤーの顔

7 残りコンティニュー回数

5 怒りモード

プレイヤーが一定量のダメージを受けると、怒りモードに入ります。

このとき体力メーターがタイマーに変わり、タイマーが点滅している間



は全身が発光して、無敵状態となります。

怒りモード中は攻撃力が倍化し、組み技やダッシュ技が破壊力絶大の怒りの大技になります。

**ナイフ**

敵が落としていたり、隠したりしたもの。つかんだ状態で \odot を押すと前方に投げつけ攻撃ができます。

**スパナ**

持ったまま振り回せます。

**バット**

持ったまま振り回せます。

**ダイナマイト**

敵に投げつけると、爆発して周りの敵を吹き飛ばすことができます。

**手榴弾**

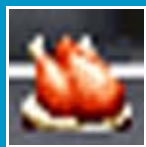
敵に投げつけると、爆発して周りの敵を吹き飛ばすことができます。

**岩**

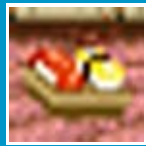
つかんだ状態で \odot を押すと前方に投げつけ攻撃ができます。

**レンガ**

つかんだ状態で \odot を押すと前方に投げつけ攻撃ができます。

**鳥の丸焼き**

体力メーターが全回復します。

**すし**

体力メーターの半分が回復します。

**ホットドッグ**

体力メーターの1/4が回復します。

**ソフトドリンク**

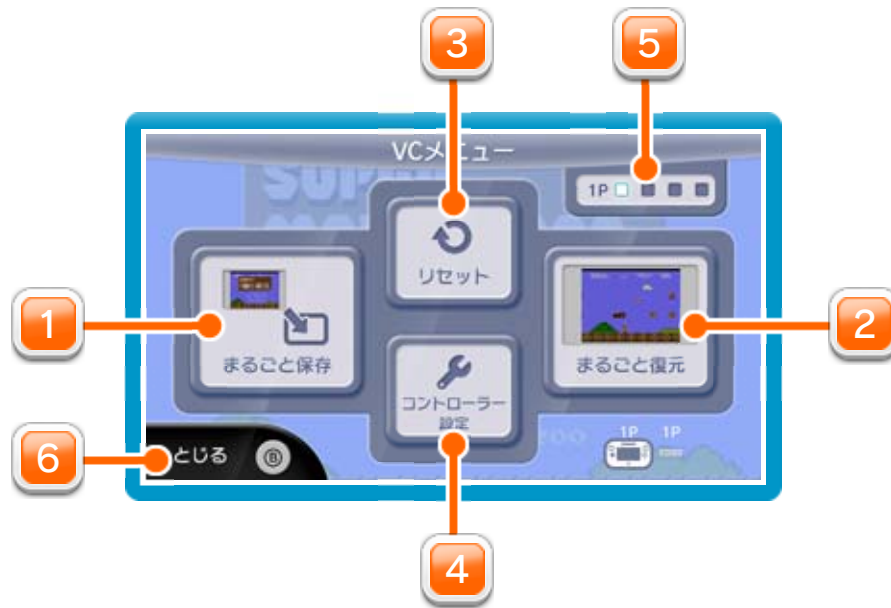
体力メーターの1/8が回復します。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

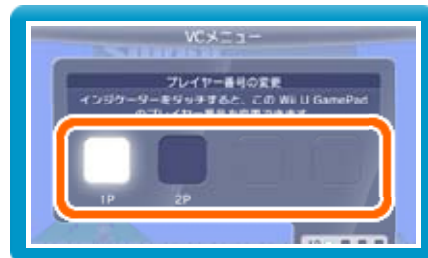
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



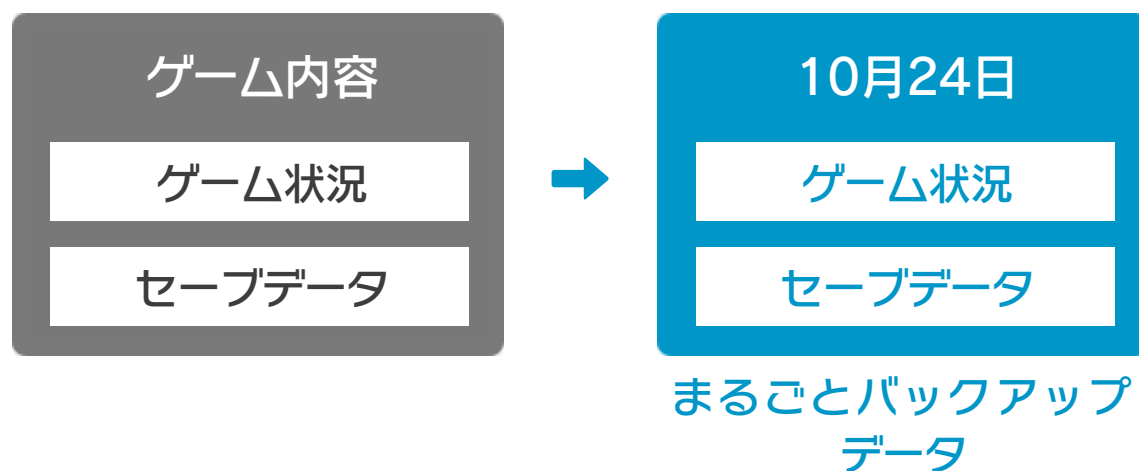
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

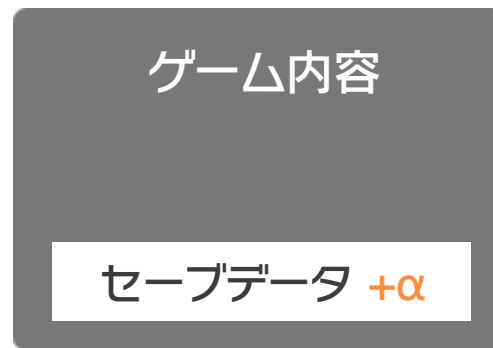
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

10/24



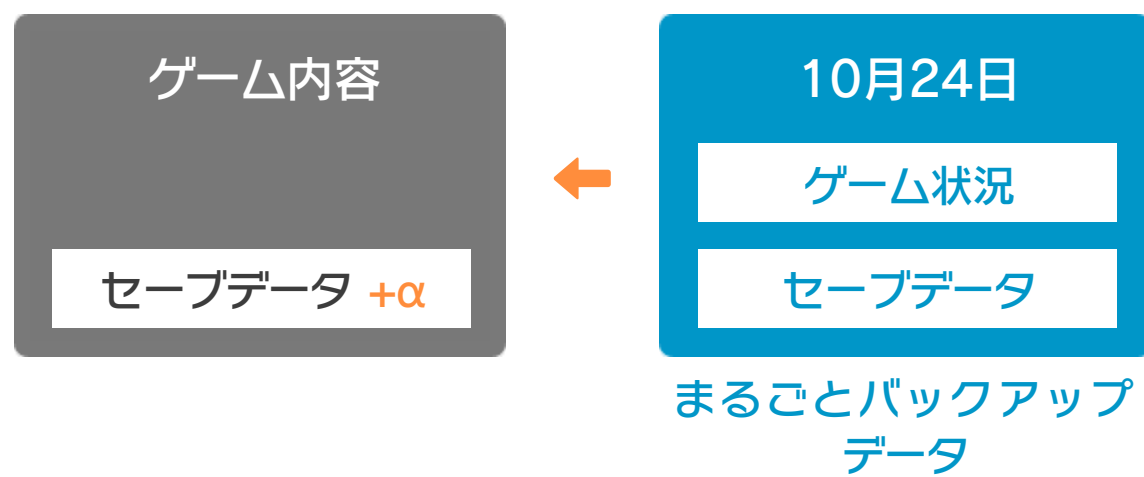
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

11 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©2014 HAMSTER Co./©CLARICE GAMES

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。