

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-ASBJ-JPN



取扱説明書

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「逆転裁判」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご購入の際は、必ず「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法をご要用ください。

また、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法をご要用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

● 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

● ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を体験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

● ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休憩をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄の場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

● 本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイアドバンス互換)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

ようこそ法廷へ

ぼくの名前は**成歩堂 龍一**。
新米の**弁護士**だ。

“**えん罪**”というコトバがある。
無実なのに、罪を着せられて
しまうことだ。

法廷に立って、そんな“**えん罪**”に
苦しむ人々を助ける。

……それが、ぼくの**使命**だ。

※本ゲームに登場する人物や法律、法廷の仕組みは、すべて
フィクションです。

もくじ

- ◆操作方法04
- ◆ゲームの始めかた06
- ◆ゲームの進めかた07
- ◆探偵パート08
- ◆法廷パート11

- ◆法廷パート（尋問）12
- ◆ゲームオーバー14
- ◆ゲームの終わりかた15
- ◆登場人物紹介16
- ◆用語解説・ヒント18

操作方法



法廷パート

じゅうじ 十字ボタン	かくしほこうもく せんたくし えらぶ 各種項目/選択肢を選ぶ しょうげん ぜんご ちが 証言を前後に送る (“尋問”時)
Aボタン	けつてい 決定
Bボタン	キャンセル/1つ前の項目に戻る キャンセル ひとつまえのこうもく もどる
Rボタン	ほうてい きさく ひら せ 法廷記録を開く/切り替え しょうごひん 証拠品をつきつける (“尋問”時)
Lボタン	しょうにん 証人をゆさぶる (“尋問”時)
スタート STARTボタン	ゲームを中断する ゲームをちゅうだんする
セレクト SELECTボタン	使用しない しよほう 使用しない



探偵パート

じゅうじ 十字ボタン	かくしほこうもく せんたくし えらぶ 各種項目/選択肢を選ぶ ゆび そうさ しほく 指カートの操作 (“調べる”時)
Aボタン	けつてい 決定 (✓)のついたメッセージを早送り 決定 (✓)のついたメッセージをはややく
Bボタン	キャンセル/1つ前の項目に戻る キャンセル ひとつまえのこうもく もどる (✓)のついたメッセージを早送り (✓)のついたメッセージをはややく
Rボタン	ほうてい きさく ひら せ 法廷記録を開く/切り替え しょうごひん 証拠品をつきつける (“尋問”時)
Lボタン	がめん きりか 画面を切り替える (“L”マークが表示されているところで使用可) がめん きりか 画面を切り替える (“L”マークが表示されているところで使用可)
スタート STARTボタン	ゲームを中断する ゲームをちゅうだんする
セレクト SELECTボタン	使用しない しよほう 使用しない

ゲームの始めかた

タイトル画面で**START**ボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。

Aボタンで決定してください。



はじめから →

プレイしたことのあるエピソードを選んで、その最初から始めます。
※最初は1つしか選べません。



つづきから →

前回、中断したポイント、もしくは、中断した章の最初から始めます。



ゲームの進めかた

このゲームは、4つの独立したエピソードで構成されています。また、1つのエピソードは、《法廷パート》《探偵パート》と呼ばれる、いくつかの章に分かれています。



事件を解決すると、新しいエピソードを遊べるようになるんだって。



もったいぶらずに、最初からゼンブ遊べればいいのに……。



探偵パート



探偵パートでは、実際に動き回って、翌日の裁判に勝つための情報を集めます。十分な情報を集めると、次の章に進むことができます。

左の基本画面でコマンドを選んで、捜査を進めましょう。各コマンドからは、**Rボタン**で戻ります。

調べる

ゆび指カーソルを操作して、画面内のものを調べます。

※カーソルは、調べられるものに反応します。



話す

証人の話を聞きます。1度選んだ選択肢には「✓」マークがつきます。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。



移動する

ひょうじ表示された場所に移動します。物語が進むにつれて、移動できる場所も増えていきます。



つきつける

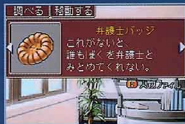
持っている証拠を証人に突きつけて、情報を聞き出します。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。



探偵パート

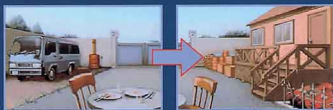
ほうてい きろく ひら
法廷記録を開く………Rボタン

ほうてい きろく て い しようこ、ひん み
 法廷記録では、手に入れた証拠品のデータを見る
 ことができます。もう1度**Rボタン**を押すと、関
 係者のデータに切り替わります。**Bボタン**で法廷
 記録を閉じます。



が めん き か
画面の切り替え………Lボタン

“**L**”マークが表示されているときに**Lボタン**を
 押すと、画面を切り替えることができます。



法廷パート



ほうてい いらいん、べん こ む、ざいはんけつ
 法廷パートでは、依頼人を弁護して、無罪判決を
 勝ちとります。

さいばんちよう けん、じ、しようこ、ひん、しょうじん
 裁判長や検事に証拠品をたたきつけたり、証人に
 尋問をして、そのウソをあばきます。

かん
 この私がたたき
 つける難問・珍問に、
 ミゴト答えられる
 かな……？



法廷パート(尋問)

証人たちの“証言”には、基本的にウソが含まれています。そのウソをあばくためのチャンスが“尋問”です。2つのコマンドを使って、証人を追いつめましょう。



証言は、**十字ボタン**で前後に送れます。

つきつける Rボタン

証人の言っていることと、法廷記録の証拠品のデータとのあいだにムジュンを見つけたら、**Rボタン**で法廷記録を開いて、その証拠品をつきつけましょう。



ゆさぶる Lボタン

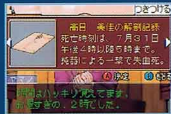
証言に“つつこみ”を入れます。使用回数に制限はありません。ゆさぶることで、証言が変わることもあるので、どんどんつつこんでみましょう。



ムジュン痕をさがせ!

死亡推定時刻が

4時すぎなのに、このヒト、2時に死体を発見したって言ってる……。



そこでAボタン!

証人のウソをあばくことができるわ。

ゲームオーバー



間違った証拠品をつきつけると、“！”マークが1つ、失われます。すべての“！”マークを失うと、ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。(裁判が終了すると“！”マークの数は初期状態に戻ります。)

この私に勝つと思った時点で、それがすでに“罪”なのだ…。



ゲームの終わりがた

ゲームを中断する

このゲームは、好きなときに中断できます。

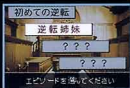
STARTボタンを押して記録画面を呼び出して、それまでの情報を記録してください。次回は、その続きから再開することができます。



ゲームのクリア

裁判で依頼人を無罪にすると、そのエピソードはおしまいです。

エピソードを終了すると、選択画面に新しいエピソードが追加されます。



※Aボタンを押しながら電源を入れることで、すべてのデータを初期化することができます。



登場人物紹介



成歩堂 龍一 (24)

この物語の主人
公。弁護士にな
ったばかり。
千尋のもとで、
法廷テクニク
を修行中。



綾里 真宵 (17)

ある事件をキッ
カゲに、主人公
の助手になる。
霊媒師になるた
めに、修行中の
身らしい。

検察庁きっての
天才検事。
異常なまでに犯
罪を憎み、有罪
判決のためなら
ば手段を選ば
ない。



御剣 怜侍 (24)

真宵の姉で、
綾里法律事務所
所長。
ヤリ手の女流弁
護士で、法曹界
で一目おかれて
いる。

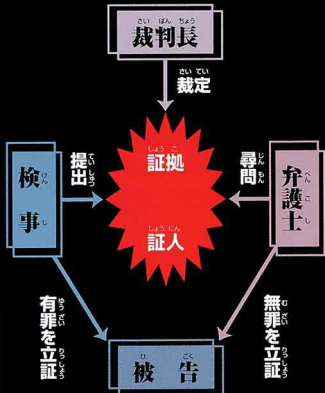


綾里 千尋 (27)

用語解説・ヒント

裁判の仕組み

※この仕組みは、あくまでこのゲーム内のもので、実際の裁判とは若干異なります。



被告

裁判にかけられる人。裁判長によって「有罪」か「無罪」か裁かれる。

弁護士

検事が提出した証拠や証言に反論して、被告を弁護する。

検事

証拠品や、証人の証言を提出して、被告の有罪を立証する。

裁判長

弁護士と検事の主張を聞いて、最終的な裁定を下す、最高権力者。

用語解説・ヒント

ヒント

探偵パート

- ・いろんな場所へ行ってみよう
- ・いろんなものを調べてみよう
- ・話を聞いて、いろんな選択肢を試そう
- ・いろんな証拠品をつきつけてみよう

なるほどくん、
つまった。



ぼくに聞くなよ。

法廷パート

- ・とにかく、証人をゆさぶってみよう
- ・法廷記録を聞きながら尋問をしよう
- ・違うと思った選択肢を選んでみよう
- ・友だちに聞いてみよう

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんびん に ほんごく ない はんばい しよう
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の買貨は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の
ようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコ
ールは使用しないでください。

ゲーム
カートリッジ



綿棒または
クリーニングスティック
矢印方向に5~10回
動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。



CAPCOM®



発売元

株式会社 **カプコン**®

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。