

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 画面の見かた

10 特殊な操作

11 リアクション


12 ミニゲーム紹介

13 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ワリオランド2 盗まれた財宝』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1998 Nintendo

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-QAJJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ワリオランド2 盗まれた財宝』は、主人公のワリオを操作して、リアクションを起こしながら仕掛けを解いていくアクションゲームです。



ワリオ

ストーリー

あるとても静かな朝。
様々な宝物を探して世界中を駆け回っていたワリオ。その日は疲れてお城でぐっすり眠っています。
なにも知らずに...
そこに現れた数体の怪しげな影。そっとワリオのお城の中に忍び込んできました。さてこの影の正体は？ このあとワリオに何が起きるのか？

たっ、たいへんだー！
なに～！ キャプテンシロップ率いるブラックシュガー団がオレ様の宝物を盗み出しただー！
くそ～ちよこざいなまねを～！
やつらめ～絶対許さん！！
宝を奪い返してやる～！
フンガー！

3 操作方法

ステージ画面の操作方法

歩く	+
しゃがむ	+
ジャンプ	(A)
ハイジャンプ	+ (A)
しゃがみジャンプ	+ (A)
ヒップドロップ	+ (ジャンプ中)
アタック	(B)/+ (B)
投げる※	(B)
上に投げる※	+ (B)
転がる	+ (坂にいるとき)
転がりジャンプ	(A) (転がっている間)
泳ぐ	+ (水中にいるとき)

速く泳ぐ	Ⓑ (泳いでいるとき)
上に向かって速く泳ぐ	Ⓐ (泳いでいるとき)
ドアに入る	⊕ (ドアに重なっているとき)
フクロウの移動	⊕ (フクロウにつかまっている間)
ゲップをはく	Ⓑ (酔っぱらっているとき)
ゲームの一時中断・再開	START
情報画面を開く	SELECT
情報画面を閉じる	Ⓑ / SELECT

※Ⓑを押し続けてパワーをためると、遠くまで投げることができます。

ミニゲームの操作方法

絵あわせゲーム

パネルの選択	+
決定・ミニゲーム開始	(A)
ミニゲームをやめる	(B) (ミニゲーム開始前)
説明を見る	START (ミニゲーム開始前)

数字当てゲーム

数字の選択	+
決定・ミニゲーム開始	(A)
パネルをめくる	(A)
答える操作に切り替える	(B)
ミニゲームをやめる	(B) (ミニゲーム開始前)
説明を見る	START (ミニゲーム開始前)

その他の操作方法

項目の選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ / SELECT

※ Ⓐ + Ⓑ + START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

⊕とⒸ、SELECTとⒹは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面

オープニングデモ中に
START を押すと、タイトル画面になります。




最初から遊ぶ場合

START を押すと、プロローグが流れ、ステージタイトル (→8) が表示されます。

続きから遊ぶ場合

「つづき」を選ぶと、前回セーブしたところから再開できます。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

ステージクリア後の数字当てゲーム（→12）が終わると、自動的にセーブされます。

※「セーブかんりようです」の表示が出るまでは、3DS本体の電源を切らないでください。

中断セーブ

情報画面（→9）で「ひとやすみ」を選ぶと、途中経過が中断データとしてセーブされます。再開するときは、タイトル画面で「つづき」を選びます。

※ゲームを再開すると、中断データは消去されます。

データの消去について


タイトル画面で「クリアデータ」を選び、「YES」を選ぶとデータを消去できます。


※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

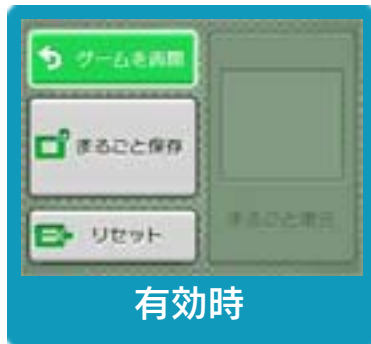
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



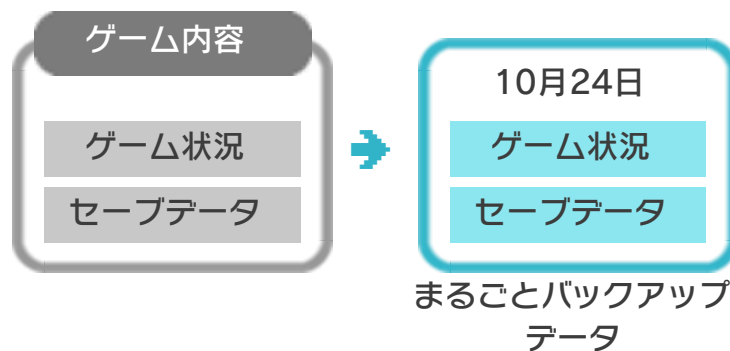
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

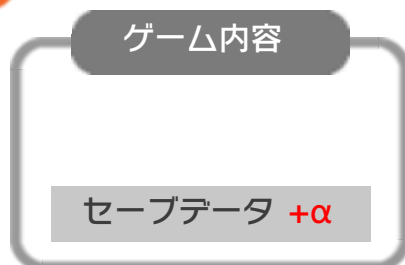
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (➡) します。

10/24



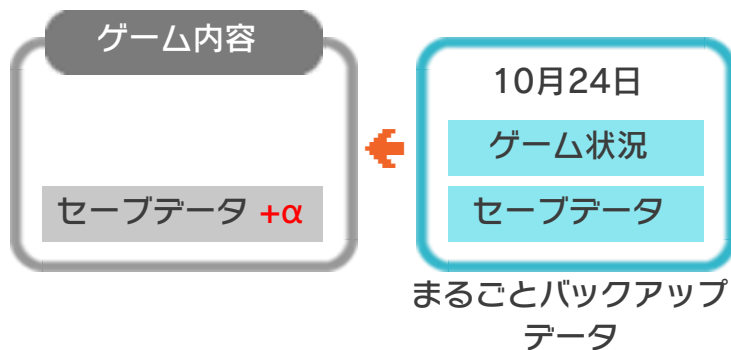
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



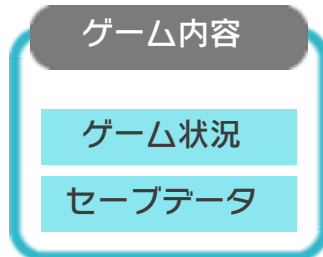
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、 または を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

8 ゲームの進めかた

ワリオを操作してステージを進みます。ゲームオーバーはありません。

ステージを進める

ステージタイトルの表示されている画面で(A)を押すと、ステージ画面(→9)に移動します。

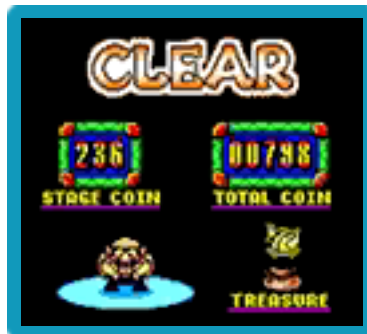


宝を獲得する

特定のドアに入ると絵あわせゲーム(→12)が始まります。ゲームをクリアすると宝を獲得できます。

ステージクリア

ステージをクリアすると、数字当てゲームが始まります。数字当てゲームが終わると地図(→9)が表示され、次のステージに進みます。ステージによってはクリアのしかたが2つあり、どちらでクリアしたかでストーリーが変化します。



エンディングの後は

一度エンディングを見ると、クリアしたステージを自由に選んで遊ぶことができます。

ステージ画面



① コイン

ミニゲーム（→12）で使うことができます。

② 敵

③ 持っているコインの枚数

敵や敵の攻撃に当たると減ります。

情報画面

ステージ画面で **SELECT** を押すと表示されます。「つづける」を選ぶか⑥を押すと、ステージ画面に戻ります。

※ワリオの状態によっては、表示できないことがあります。



① ステージタイトル

② ひとやすみ

中断セーブができます。

③ 持っているコインの枚数

④ これまで獲得したコインの枚数

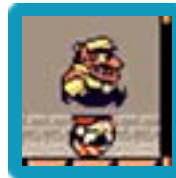
⑤ 宝

絵あわせゲーム (→12) で獲得した宝の一覧を表示します。

⑥ 地図

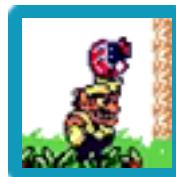
敵を踏んでひっくり返す

ジャンプして敵を踏むと、敵の多くをひっくり返すことができます。④を押したまま敵を踏むと、通常よりも高くジャンプします。



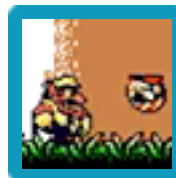
持つ

ひっくり返した敵に触れると、自動的に敵を持ち上げます。



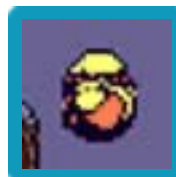
投げる

敵を持った状態で⑤を押すと、敵を投げます。ほかの敵に当てて倒したり、特定のブロックに当てて壊したりすることができます。敵の重さによって、飛ぶ距離が変わります。



転がる

坂でしゃがむと、転がって狭いところを通ることができます。転がっている間は、ブロックを壊したり、敵を倒したり、④でジャンプしたりすることができます。壁に当たると止まります。



つかまる

フクロウを起こして足に触れると、空を飛びます。フクロウは十字鍵である程度操作できます。十字鍵を押し続けると速く進みます。



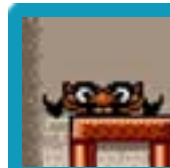
敵に当たる、水に触れる、またはBを押すと、フクロウを離します。

11 リアクション

敵から攻撃を受けると、ワリオがリアクションを起こすことがあります。
※リアクションしているときは、ドアに入ることはできません。

つぶれる

空中を舞ったり、狭い隙間を通り抜けたりすることができます。水滴に当たったり、敵につままれたりすると元に戻ります。



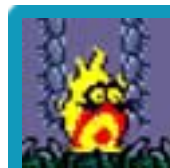
太る

通常では壊せないブロックを壊したり、体当たりで敵を倒したりすることができます。汗をかくと元に戻ります。



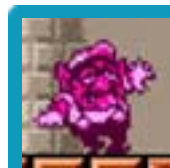
燃える

炎に当たると燃え、しばらくすると火だるまになります。火だるまの状態では、特定のブロックを壊すことができます。一定時間たつと、水に浸かると元に戻ります。



酔っぱらう

⑥を押すと、ゲップをはいて攻撃します。水に浸かると元に戻ります。



ゾンビ

一部の床をすり抜けたり、触れるだけで敵を倒したりすることができます。光を浴びると元に戻ります。ジャンプすることはできません。



顔がふくらむ

風船のように浮き上がり、高いところに上がります。天井などに当たると元に戻ります。



チビワリオ

ジャンプ力が上がり、狭い隙間を通り抜けることができます。水に浸かると元に戻ります。しゃがんだり、アタックしたり、敵を持ったりすることはできません。



跳ねる

バネのようになり、高くジャンプすることができます。一定時間たつと元に戻ります。



12 ミニゲーム紹介

ステージをクリアすると「数字当てゲーム」、ステージ内の特定のドアに入ると「絵あわせゲーム」で遊べます。

※すでにクリアしたミニゲームは遊べません。

数字当てゲーム

パネルで隠された数字を当てます。コイン50枚でパネルを1枚めくります。正解の場合は、地図の一部を獲得できます。不正解の場合は、再度そのステージをクリアすると、再挑戦できます。



絵あわせゲーム

上から出てくる絵柄と同じものを、下の8枚のパネルの中から当てます。コインでパネルの絵柄が表示される速度を選びます。正解の場合は、宝を獲得できます。不正解の場合は、速度を選ぶのに必要な枚数のコインを持っていると、再挑戦できます。宝は情報画面から見る事ができます。



13 お問い合わせ先

『ワリオランド2 盗まれた財宝』 に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。