

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 メニュー画面

10 ステータス画面

11 戦闘画面

12 レベルアップ

13 状態異常

14 施設

仲魔[なかま]

15 魔獣を仲魔にする

16 仲魔を合体させる

アイテム

17 アイテム一覧

魔法

18 攻撃魔法

19 回復魔法

20 補助魔法

21 特殊魔法

困ったときは

22 お問い合わせ先

1 安全に使用するため

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト
『女神転生外伝ラストバイブル』をお買い
上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明
書」をよくお読みいただき、正しくお使い
ください。

⚠️ 安全に使用するため

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメ
ニューの ⚠️ を選び、「安全に使用するため
に」の内容をご確認ください。ここには、
あなたの健康と安全のための大切な内容が
書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読み
ください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテ
ンドー3DS上で再現したものであり、
動作・表現などに原作とは若干の違いが
あります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によつて厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©Index corporation 1992,2012

Produced by ATLUS

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-QANJ-JPN

2 ゲーム紹介

「ガイア」と呼ばれる能力の探求者である主人公が、2人の仲間たちと冒険するロールプレイングゲームです。空より現れ人々を襲い始めた魔獣を撃退し、ときに味方に引き入れながら、魔獣とガイアの謎に迫ります。



主人公

主人公



ガイアの探求者。

サブキャラ1



短気で向こう見ずな性格。魔獣合体魔法を使う（→16）。

サブキャラ2



心やさしい少女。回復魔法（→19）の使い手。

3 操作方法

歩く	+
話す・調べる	(A)
宝箱を開ける	(A)
メニュー画面を開く	(B) / SELECT

メニュー画面の操作方法

コマンドの選択	+
コマンドの決定	(A)
キャンセル	(B)
メッセージを進める	(A)
メニュー画面を閉じる	(B)

+と○、SELECT と▽は同じ操作ができます。

※Ⓐ+Ⓑ+START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

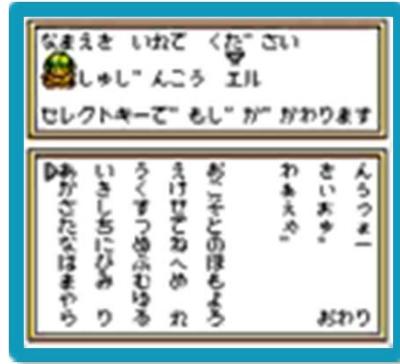
4 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押します。メニューが表示されたら、「ストーリーモード」を選びます。

※「たいせんモード」は遊べません。

最初から遊ぶ場合

「はじめから」を選んで主人公、サブキャラ1、サブキャラ2に名前をつけます。以下の操作で名前を入力し終わったら、「おわり」を選びます。



カーソルの移動	+
決定	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ
ひらがなとカタカナの切り替え	SELECT
「おわり」にカーソルを移動	START

続きから遊ぶ場合

「つづき」を選び、1~3のいずれかのファイルを選びます。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中斷され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中斷機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）

データをセーブする

メニュー画面（→9）の「システム」から「セーブ」を選び、1～3のいずれかのファイルを選びます。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは×長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度も同じところからゲームを再開することができます。



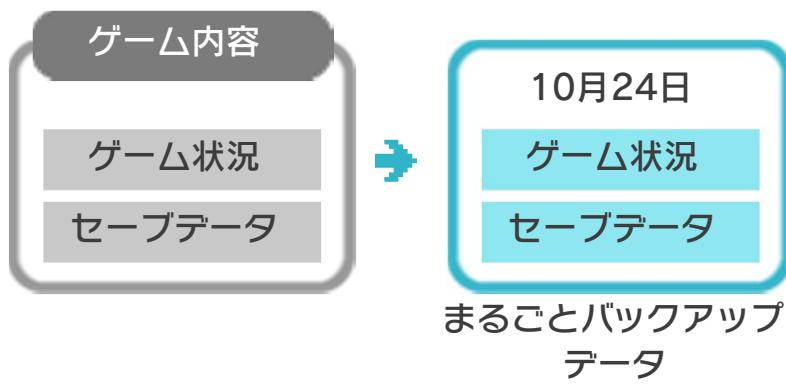
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

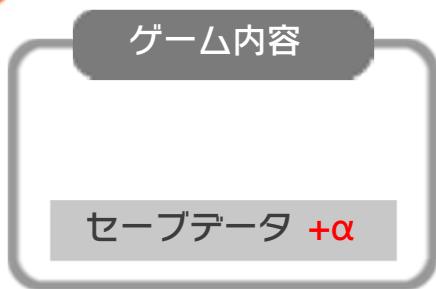
- ① 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (➡) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容（ $+\alpha$ ）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを **よみこむ** (\leftarrow)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（ $+\alpha$ ）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効 を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中にR+START+Xを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータを読み込みます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

8 ゲームの進めかた

フィールドや街を進みます。「メニュー画面」で装備をととのえて、「戦闘画面」(→11)で魔獣と戦います。



メニュー画面

武器や防具を装備したり、アイテムや魔法を使って、傷ついた味方を回復したりします。



戦闘画面

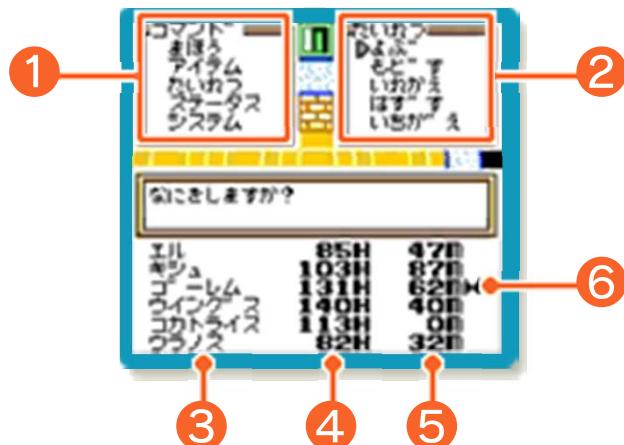
魔獣と出会うと戦闘画面になり、サブキャラや仲魔(→15)とともに戦います。戦闘に勝利すると、経験値とお金が手に入ります。



パーティーについて

物語が進むと、主人公とサブキャラ2人と仲魔3体の計6名でパーティーを組みます。魔獣と戦うのは、パーティーのメンバーだけです。パーティーに入っていない仲魔は、ストックとして待機します。

メニュー画面の見かた



① コマンド

② サブコマンド

特定のコマンドを選ぶと表示されます。

③ キャラクターの名前

④ HP (ヒットポイント)

0になると気絶します。

⑤ MP (マジックポイント)

魔法 (→18~21) を使うときに必要です。

⑥ 状態異常アイコン

状態異常 (→13) になると、アイコンが表示されます。

コマンドを選ぶ

まほう

回復魔法と特殊魔法が使えます。

アイテム

アイテム使ったり装備したりします。主人公とサブキャラは1人8個までアイテム（武器や防具を含む）を持てます。仲魔はアイテム持ったり使ったりできません。

たいれつ

仲魔をパーティーに呼んだり、ストックに戻したりします。パーティーの並び順を変えることもできます。

※パーティーに入っている仲魔には、!が表示されます。

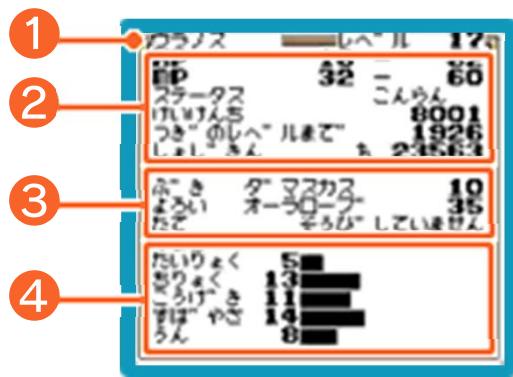
ステータス

ステータス画面（→10）を表示します。

システム

セーブやメッセージを表示する速さの変更ができます。

10 ステータス画面



① キャラクターの名前

② 状態

HPとMPは、「現在値—最大値」で表示されます。レベルアップに必要な経験値を確認できます。

③ 装備品

装備している武器や防具の強さです。

④ つよさ／アイテム／まほう

Ⓐを押すと、表示が切り替わります。

戦闘画面の見かた



① 戦闘コマンド

② 各キャラクターの状態

全滅について

戦闘中に主人公とサブキャラ1・2の3人が気絶すると、仲魔が残っていても全滅（ゲームオーバー）となります。所持金が半分になった状態で、最後に泊まった宿屋からゲームを再開します。



戦闘コマンドを選ぶ

たたかう

攻撃したり魔法を使ったりします。「アイテム」は主人公とサブキャラのみが、「もどる」は仲魔のみが選べます。

オート

どちらかが全滅するまで、自動的に戦います。Ⓐを押し続けると、キャンセルできます。

にげる

戦闘から逃げます。逃げられないこともあります。

はなす

魔獣と交渉して、仲魔にします。

たいれつ

仲魔をパーティーに呼んだり、入れ替えたりします。1ターンにつき1回だけ実行できます。

みかた

味方のステータス画面を表示します。

12 レベルアップ

レベルアップすると、選んだ能力値を1ポイント上げることができます。



※仲魔はレベルアップしません。

たいりょく

HPや防御力に影響します。

ちりょく

MPや魔法で与えるダメージに影響します。

こうげき

武器で与えるダメージに影響します。

すばやさ

先制攻撃できる確率や、魔獣からの攻撃を回避できる確率に影響します。

うん

高いといいことがあるかもしれません。

13 状態異常

✗ きせつ

HPがない状態で、いっさいの行動ができません。気絶した仲魔は、ストックに戻ります。

❖ どく

戦闘でターンが経過するたびに、ダメージを受けます。

▣ マヒ

いっさいの行動ができません。

!! こんらん*

味方を攻撃することができます。

⌚ すいみん*

一時的に行動できなくなります。

* 戦闘中に治ることがあります。戦闘が終了すると元に戻ります。

14 施設

宿屋

パーティーのHPとMPを全回復します。
ストックの仲魔も全回復させたいときは、
Ⓐを押して「？」を消します。宿泊するメ
ンバーを決めて「けってい」を選びます。

治療屋

毒や気絶などの状態異常を治し、HPと
MPを全回復します。

武器屋

武器を買えます。

防具屋

防具を買えます。

道具屋

アイテムを買えます。
※武器屋、防具屋、道具屋では、装備品や
アイテムを売ることもできます。

あずかり所

アイテムやお金をあずけます。アイテムは
32個まで、お金は1000 マック（マツカ）か
らあずけられます。あずけたものは、各地
のあずかり所で引き取ることができます。

15 魔獣を仲魔にする

戦闘中に魔獣に話しかけると、交渉しだいで仲魔にできます。魔獣から話しかけてくることもあります。



主人公が交渉する

魔獣からの4つの質問に「はい／いいえ」で答えます。会話の内容と魔獣の性格によって、交渉の結果が変わります。



サブキャラに交渉をまかせる

サブキャラ1は控えめな性格の魔獣との交渉が得意です。サブキャラ2は激しい性格の魔獣との交渉が得意です。

仲魔に交渉をまかせる

同じ種族の魔獣が相手だったり、交渉を行う仲魔のちりよくが高いと、交渉が成功しやすくなります。

魔獣を仲魔にするルール

- ・仲魔にできる魔獣の数は10体です。
- ・仲魔が10体いる状態で新たに魔獣との交渉に成功すると、1体と別れる必要があります。
- ・交渉相手の魔獣のレベルより主人公のレベルが低すぎると、魔獣は仲魔になってくれません。
- ・まったく同じ魔獣を複数体、仲魔にすることはできません。
- ・特定のイベントでしか仲魔にならない魔獣もいます。

16 仲魔を合体させる

サブキャラ1の魔法「コンバック」を使うと、仲魔を合体させることができます。合体させると、元の2体の代わりに、新たな仲魔が1体生まれます。



合体表の見かた

合体表の上の数字は、仲魔の名前の横の数字に対応しています。「○」は合体可能な、「—」は合体不可能な組み合わせです。

ガード	ツイード	セイ	アーヴィング	クラウド	スコット	トマホーク	スコット	アーヴィング	クラウド	セイ	ツイード	ガード
0	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
1	—	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
2	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○
6	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○
7	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○
8	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○
9	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○

ミューテーション

合体させたときに、通常では生みだせない希少な仲魔が生まれることがあります。

仲魔を合体させるルール

- ・合体後に生まれる魔獣がすでに仲魔にいる場合、合体はできません。
- ・合体後に生まれる魔獣のレベルよりも、主人公のレベルが低すぎる場合、合体はできません。
- ・ミューテーションやイベントで仲魔にした魔獣は、合体させることができません。

17 アイテム一覧

マナのたね	味方のHPを50ほど回復。
マナ	味方のHPを999ほど回復。
パナ	味方のMPを20ほど回復。
パナケア	味方のMPを80ほど回復。
どくけしそう	味方の毒状態を治す。
モナのえだ	味方のマヒ状態を治す。
ルーン	味方の気絶状態を治す。
シルフのはね	訪れたことがある街や村へ瞬間移動する。
バモラ	戦闘中に味方の攻撃力を上げる。
トートのひとみ	戦闘中に味方の防御力を上げる。
まじゅうのち	戦闘を回避する。
マギのふえ	敵グループを混乱させる。
カルトのマスク	敵グループの魔法を封じる。
レテのしずく	敵をマヒさせる。
ヤキン	味方全員のHPを40ほど回復。

ボアズ	敵全体に150ほどダメージを与える。
マグネタイト	特定の場所でアイテムと交換できる。
つちのまもり	たいりよくを1上げる。
みずのまもり	ちりよくを1上げる。
ひかりのまもり	こうげきを1上げる。
かぜのまもり	すばやさを1上げる。

※MPの回復数や敵に与えるダメージ数は目安です。使用者や相手の能力値によって変化します。

18 攻撃魔法

アギ	炎で20ほどダメージを与える。
アギラ	炎でグループに40ほどダメージを与える。
アギラオン	炎で全体に80ほどダメージを与える。
アギラマ	炎でグループに140ほどダメージを与える。
アギダイン	炎で全体に180ほどダメージを与える。
ブフ	氷で20ほどダメージを与える。
ブフラ	氷でグループに40ほどダメージを与える。
ブフラオン	氷で全体に80ほどダメージを与える。
ブフラマ	氷でグループに170ほどダメージを与える。
ブフダイン	氷で全体に240ほどダメージを与える。
ジオ	雷で20ほどダメージを与える。
ジオラ	雷でグループに40ほどダメージを与える。
ジオラオン	雷で全体に80ほどダメージを与える。

ジオラマ	雷でグループに130ほどダメージを与える。
スターダスト	雷で全体に250ほどダメージを与える。
ザン	衝撃で20ほどダメージを与える。
ザンマ	衝撃でグループに40～130ほどダメージを与える。威力と消費MPが異なる2種類が存在。
ザンマオン	衝撃で全体に100ほどダメージを与える。
フォース	衝撃で全体に250ほどダメージを与える。
ランカ*	全体に300ほどダメージを与える。2回唱えると発動。
ランカム*	全体に480ほどダメージを与える。3回唱えると発動。
ランカイン*	全体に999ほどダメージを与える。4回唱えると発動。
ムド	低い確率でグループを即死させる。
ムドオン	高い確率でグループを即死させる。

*1回の戦闘中に唱えた回数の合計で発動します。

※敵に与えるダメージ数は目安です。使用者や相手の能力値によって変化します。

19 回復魔法

ディ	HPを20ほど回復。
ディアマ	HPを100ほど回復。
ディアマハン	HPを999ほど回復。
メディ	全員のHPを15ほど回復。
メディア	全員のHPを80ほど回復。
メディアハン	全員のHPを250ほど回復。
ポイスディ	毒状態を治す。
パララディ	マヒ状態を治す。
リカーム*	気絶状態を治す。失敗することもある。
サマリカーム*	気絶状態を治す。
パトラ	混乱状態と睡眠状態を治す。
ペンパトラ	全員の混乱状態と睡眠状態を治す。

* 戦闘中は使えません。

※HPの回復数は目安です。使用者の能力値によって変化します。

20 補助魔法

タルカジャ	味方全員の攻撃力を上げる。
ラクカジャ	味方全員の防御力を上げる。
ラウンダック	敵全体の防御力を下げる。
ドルミン	敵グループを眠らせる。
ドルミナル	敵全体を眠らせる。
プリンパ	敵グループを混乱させる。
マリンカリン	敵全体を混乱させる。
テンタラフー	敵グループを混乱、または眠らせる。
ビルラ	敵グループを毒状態にする。
マカジャミン	敵全体の魔法を封じる。
マカランダ	敵のMPを吸収。

21 特殊魔法

コンバック	仲魔どうしを合体させ、新たに魔獣を生みだす。
トランパ	ダンジョンから脱出したり、訪れたことがある街や村へ瞬間移動する。
リエンズ	敵と出会う確率を下げる。

※特殊魔法は、移動中にのみ使えます。

『女神転生外伝ラストバイブル』
に関するお問い合わせ先

株式会社インデックス

ニンテンドー3DSのサービス全般、お
よび各ソフトに関するお問い合わせ先
につきましては、ニンテンドーeショッ
プの「設定・その他」の「お問い合わせ
について」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。