

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 ゴッドについて

10 移動のしかた

11 移動コマンド

12 ステータス

13 街の施設

14 戦闘のしかた

15 戦闘コマンド

16 冒険のヒント

その他


17 装備品・道具紹介

18 ゴッド紹介

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ヘラクレスの栄光 動き出した神々』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、ニンテンドー3DSの取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

『ヘラクレスの栄光 動き出した神々』
に関するお問い合わせ先

株式会社パオン

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©PAON CORPORATION

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

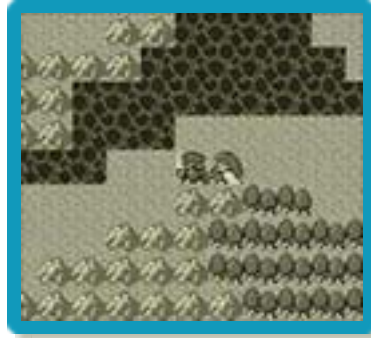
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

「ヘラクレスの栄光」は「株式会社パオン」の登録商標です。

CTR-RA8J-JPN

2 ゲーム紹介

『ヘラクレスの栄光 動き出した神々』は、主人公であるヘラクレスを操作して、ギリシアの世界を冒険するゲームです。魔物と戦ったり、街の人々から情報を得たりして、ゲームを進めます。レベルが上がると、天界に住む神々（ゴッド）を仲間にすることもできます。



ものがたり

一古 [いにしえ] のギリシア。
穏やかな陽光 [ひかり] は、まるでそこに
住まう人々を優しくつつみこむかのよう
に、柔らかくふりそそぐ.....。
色とりどりに咲き乱れる花、鳥は歌い、そ
して、楽しげに語らう人々の瞳には、愛と
希望が満ちあふれていた。そう、何百年も
前から、ずっと.....。

地上の楽園。
そんな言葉がぴったりするほどに、世界は
穏やかな陽光に、何百年もの間、つつまれ
つつけてきた.....。
それというのも、かつてこの地上が恐ろし
い魔物たちに侵されかかった時に、危ない
ところで一人の男一彼の活躍は、今でも伝
説となって人々に語り継がれている一によ
って、世界全体の平和が保たれたからだっ
た。

男の名はヘラクレス。
彼は魔王ハデスを倒し、囚われの女神ビーナスを助け出すとともに、世界全体を魔物どもの手から守ったことによる功績を、大神〔たいしん〕ゼウスを始めとする神々に認められ、今では天界の住人として安息の日々を送っていた……。

しかし、穏やかで平和な日々も、いつしか終わりを迎えようとしていた！？

天界より地上の人々の暮らしぶりを、いつも見つめていた大神ゼウスは、いつの間にか平和な日々を送る人々の足元に、黒い影が蠢〔うごめ〕き始めていたことに気がついていたのであった。そして、その黒い影が少しずつではあるが、大きく、色濃くなっていくことにも……。

意を決したゼウスは、ある日ヘラクレスを呼び寄せ、そして告げた。

「タイタン族とその魔王クロノスが、今まさに蘇〔よみがえ〕ろうとしている？！」

勇者ヘラクレスよ！

今一度地上に赴〔おもむ〕き、魔物どもの黒い野望をくいとめるのだ！ー

命〔めい〕を受けたヘラクレスは、早速に旅立ちのしたくを整え、天界より地上に降り立った。ヘラクレスの長く、苦しい、戦いの旅が、再び始まった！

3 操作方法

移動画面の操作方法

移動	+
足元などを調べる	(A)
メッセージを進める	(A)
話す	(A) (人の方を向いているとき)
扉や宝箱を開ける	(A) (扉や宝箱の方を向いているとき)
移動コマンド表示・非表示	(B)
メッセージスピードの変更	START

その他の操作方法

カーソルの移動	+
決定	(A)
キャンセル	(B)

※(A)+(B)+ **START** + **SELECT** / (A)+(B)+
START + (Y)を同時に押すと、ゲームを
リセットして、タイトル画面に戻りま
す。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中
断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じ
るとスリープモードになり、開くと続きか
ら再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で
START を押すと、右
のメニュー画面が表示
されます。

「さいしょ」「つづき」
「うつす」のいずれか
を選びます。

ゲームの進行状況は、「きろく1」と「き
ろく2」の2つのセーブデータに保存する
ことができます。



さいしょ

ゲームを最初から始めます。どちらかのセ
ーブデータを選びます。

名前の入力

ゲームの途中で、ヘラ
レスに地上での名前
をつけます。

名前は最大4文字です
(濁点などは1文字分
になります)。

以下の操作で入力し、
入力が終わったら「おわり」を選びます。



カーソルの移
動



決定



1文字消す




つづき

セーブデータを選び、前回の続きからゲームを再開します。

うつす

セーブデータを、もう一方のセーブデータにコピーします。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブして終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、(→7) をご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

神託所 [しんたくじよ] (→13) で「たびのきろく」を選ぶと、ゲームの進行状況をセーブすることができます。



データの消去について

次の場合に、すでにセーブされているデータが上書きされ、消去されます。


- ・メニュー画面で「さいしよ」を選び、すでにゲームの進行状況がセーブされているセーブデータを選ぶ。その後、新たにセーブする。
- ・メニュー画面で「うつす」を選び、コピー先として、すでにゲームの進行状況がセーブされているセーブデータを選ぶ。


※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

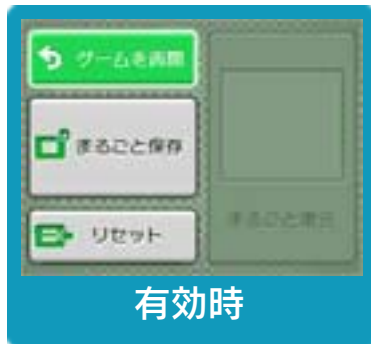
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



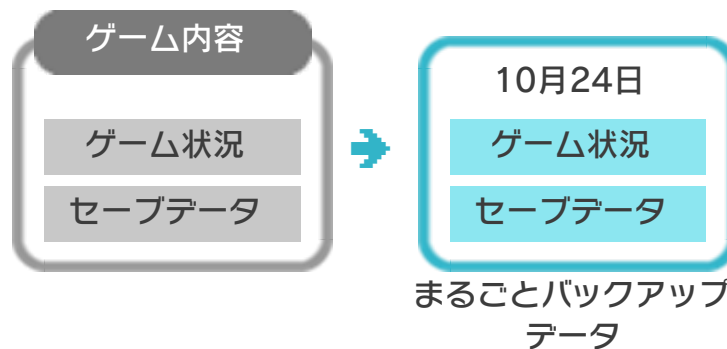
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ
と、**ゲーム内でセーブデータを作成し
ていた場合、そのセーブデータが上書
きされる場合があります。**

(例)

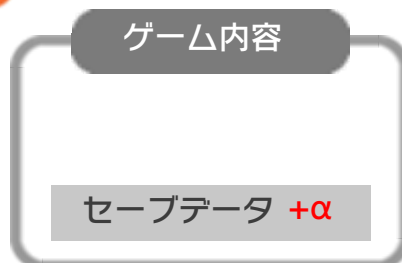
- ① 10月24日に、まるごとバックア
ップ機能を使って、ゲーム状況と
ゲーム内のセーブデータを **バック
アップ (→)** します。

10/24



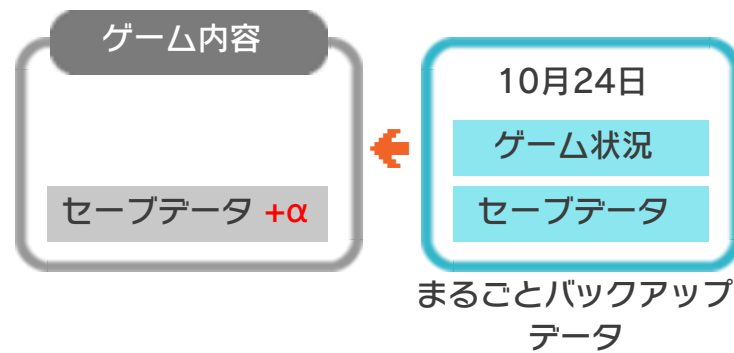
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容
(+α) をゲーム内のセーブデータに
保存します。

10/28



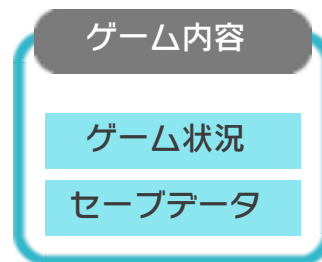
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

8 ゲームの進めかた

ヘラクレスを操作し、ゴッド（→9）と共に移動と戦闘を繰り返して、冒険を進めます。

移動

ギリシアの世界を冒険して、各地にある街やダンジョンなどを探索します。施設を利用したり、人と話して情報を集めたりします。（→10～13）



戦闘

移動中に敵と出会うと、戦闘が始まります。戦闘コマンドを選んで、敵と戦います。（→14～15）



9 ゴッドについて

ヘラクレスのレベルに応じて、「ゴッド」と呼ばれる天界の神々を仲間にできます。

(→18)

ゴッドを仲間にするには、天界にいるゼウス

に話しかけて「たすけかりる」を選びます。続いて、どのタイプのゴッドの力を借りたいかを選びます。

仲間のゴッドと別れるときは、ゼウスに話しかけて「ひとりになる」を選びます。

仲間のゴッドについて詳しく知るには、移動コマンド(→11)で「ゴッド」を選びます。



10 移動のしかた

ギリシアの世界を移動して冒険します。マップ上には、街やダンジョンなどがあります。触れると、中に入ることができます。



ギリシアの
マップ



街・ダンジョン

話す、開ける、調べる

人の方を向いてⒶを押すと、話しかけます。また、同様の操作で宝箱を開けたり、扉を開けたりすることができます（扉を開けるには、鍵を持っている必要があります）。

何も無いところでⒶを押すと、足元などを調べます。



メッセージスピードの変更

START を押し
と、施設での会話
または戦闘時に表
示されるメッセー
ジのスピードを変
更できます。

☒ でどちらかを選び、**A** で決定しま
す。スピードは8段階あり、数字が大
きくなるほど遅くなります。☒ で数字
を選び、**A** で決定します。



11 移動コマンド

移動中にⒷを押すと、移動コマンドが表示されます。



ヘラクレスの
ステータス
(→12)

移動コマンド

どうぐ

道具を使ったり、捨てたりします。

ヘラクレスは、道具を12個まで持つことができます。画面には一度に6個まで表示されます。7個以上持っている場合は、リストの左下にページを表す数字が表示されます。カーソルを移動させると、ページを切り替えます。

※捨てると二度と手に入らない、貴重な道具もあります。



そうび

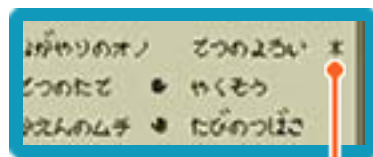
持っている「武器」「鎧 [よろい]」「楯 [たて]」などを装備します。それぞれ1つずつ装備できます。装備中のものには、装備マークがつきます。装備マークのついているものを選ぶと、装備を外します。



装備マーク

装備品のサビについて

敵の攻撃によって武器や防具がサビると、攻撃力が下がったり、壊れやすくなったりすることがあります。サビた装備品には、サビマークがつきます。



サビマーク

ゴッド

仲間のゴッドの強さや、ゴッドが持っているアミュレットや呪文を確認することができます。



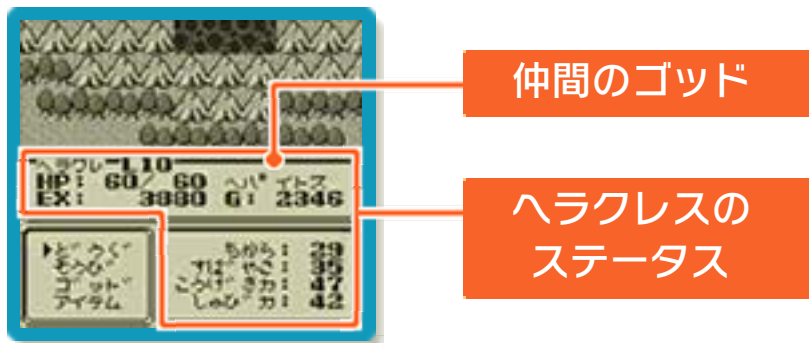
つよさをみる	ゴッドのステータス(→12)が表示されます。
アミュレット	ゴッドが持っているアミュレット(護符[ごぶ])が表示されます。アミュレットは、MP(→12)を消費せずに特殊な効果を発揮します。捨てたり、売ったりすることはできません。
じゅもん	ゴッドが身につけている呪文が表示されます。呪文は、MPを消費して特殊な効果を発揮します。

アイテム

冒険を進めると手に入る、貴重なものが表示されます。捨てたり、売ったりすることはできません。

12 ステータス

移動中にⒷを押すと、移動コマンド（→11）やヘラクレスのステータス（強さを表す数値）が表示されます。
ゴッドのステータスを表示するには、移動コマンドの「ゴッド」を選びます。



L (レベル)	総合的な力を表します。戦闘で勝ち、経験値を手に入れると、上がります。
HP (ヒットポイント)	体力の現在値／最大値です。0になると、ヘラクレスは最後にセーブした場所に、ゴッドは天界に戻ります。
EX (経験値)	戦闘に勝つと手に入ります。一定量たまると、レベルが上がります。
G (ギルバート)	持っているお金です。

MP (マジックポイント)	ゴッドにのみ表示されます。呪文を唱えるときに消費する力の現在値／最大値です。
ちから	攻撃で敵に与えるダメージに影響します。強い武器を装備していても、弱いとうまく使うことができません。レベルが上がると、上がります。
すばやさ	敵にすばやく攻撃する能力です。レベルが上がると、上がります。
こうげき力	攻撃で敵に与えるダメージの最高値です。装備する武器によって変化します。
しゅび力	敵の攻撃に耐える力です。装備する防具によって変化します。

13 街の施設

街の中にはさまざまな施設があります。店の主人にカウンター越しに話しかけると、利用できます。



武器・防具屋

装備品を売っています。商品と値段を確認して選びます。



商品と値段

持っているお金

道具屋

さまざまな道具を売っています。また、道具や装備品を、売値の半額の値段で買い取ってくれます。



宿屋

泊ると、ヘラクレスのHPや毒に侵された状態、ゴッドのMPを回復することができます。



※ゴッドのHPや毒に侵された状態は、宿屋に泊まっても回復しません。天界のビーナス（→18）に話しかけると、回復することができます。

鍛冶屋 [かじや]

サビた装備品を直したり、売ったりすることができます。



神託所

ヘラクレスの旅には欠かせない、とても重要な場所です。3つのメニューを選ぶことができます。



呪いをとく

呪われた装備品を身につけているとき、その呪いを解きます。

てんかいへいく

ペガサスの背に乗り、天界に行きます。

たびのきろく

ゲームの進行状況をセーブします。

天界について

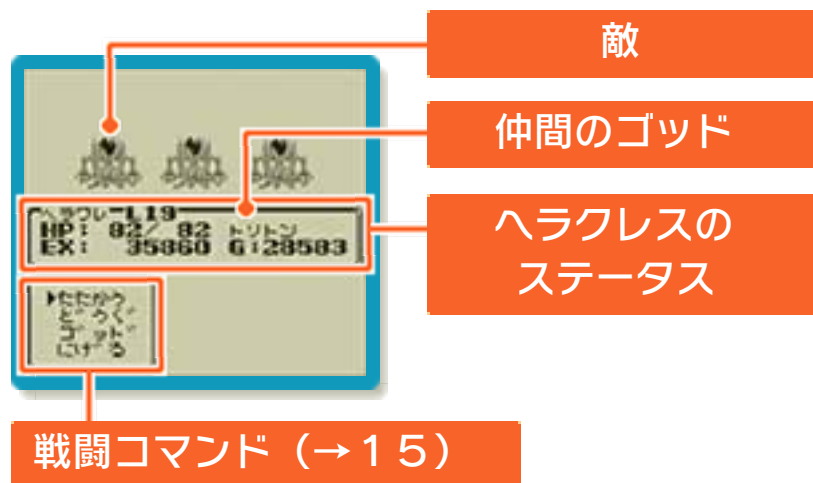
神託所で「てんかいへいく」を選ぶと、天界に移動します。天界には神々（→18）が住んでおり、冒険の手助けをしてくれます。

天界から出ると、最後にセーブを行った街の外に戻ります。



14 戦闘のしかた

移動中に敵と出会うと、戦闘が始まります。



戦闘の進めかた

戦闘コマンドを選び、ヘラクレスやゴッドの行動を決めます。敵と味方の全員が行動を終えたら、再び戦闘コマンドを選びます。

敵をすべて倒すと勝利となり、経験値やお金、ときには道具などが手に入ります。

ヘラクレスのHPが0になると、最後にセーブした場所に戻ります。このとき、持っているお金が半分になります。

※ゴッドのHPが0になると、ゴッドは天界に戻ります。

15 戦闘コマンド

ヘラクレスの行動を決めます。ゴッドを戦闘に参加させる場合は、その前に戦闘コマンドで「ゴッド」を選んで、ゴッドの行動を決めます。

たたかう

選んだ相手を、ヘラクレスが武器で攻撃します。



どうぐ

選んだ道具を、ヘラクレスが使います。



ゴッド

ゴッドの行動を選びます。



たたかう	選んだ相手を、武器で攻撃します。
アミュレット	アミュレットを使います。
じゅもん	MPを消費して、呪文を唱えます。

※アミュレットや呪文を使えないゴッドもいます。

にげる

戦闘から逃げ出します。ただし、逃げられないこともあります。

神託所の利用

神託所は冒険において重要な場所です。たとえば強い敵と戦う前にあらかじめ神託所でセーブをしておけば、何度でも再出発することができます。

また、天界へは神託所からのみ行くことができます。

神託所はすべての街にあるとはかぎりません。行く先々で、神託所の場所をチェックしておくと、冒険が有利になります。



道具はしっかり確認

ヘラクレスが持ち歩ける道具や装備品は、全部で12個です。街から旅立つときは、必要なものがあるかを確認すると安心です。



ゴッドの選びかた

ゴッドは、「戦闘」「回復」「補助」の3タイプに分けられます。

ゼウスと話して、そのときの目的に合わせて頼りになるゴッドを選ぶことが、冒険のコツです。



セーブデータのコピー

ゲームの進行状況は、2つのセーブデータにセーブすることができます。

ゲームの途中でどちらに進むか迷ったときなど、「うつす」(→4)でコピーしておけば、両方の選択肢でプレイできます。



サビには注意

敵に強い酸を吹きかけられたりすると、装備品がサビることがあります。サビた装備品は、高価なものでも、敵の攻撃によって一撃で壊れてしまうことがあります。

サビた装備品は、街の鍛冶屋(→13)や「砥石草」(→17)などで、直すことができます。

多くは街で売られています、魔物が隠し持っているものもあります。ここで紹介する以外にも、さまざまなものがあります。

武器

旅の杖 [たびのつえ]

武器としての威力はほとんどない、木の杖です。

棍棒 [こんぼう]

旅の最初の頃に役立つ武器です。旅の杖より強力です。

短剣 [たんけん]

刃物の中では、一番安い武器です。棍棒より強力です。

鉄の剣 [てつのつるぎ]

これ以上の武器を持っていないと、街の剣士たちは相手にしてくれません。サビに注意する必要があります。

鎖斧 [くさりオノ]

大きな斧より軽いため、振り回しても使える便利な武器です。

バトルハンマー

鎧を破壊し、骨まで砕く強力な武器です。ただし、サビると壊れてしまいます。

鎧

麻布の服 [あさぬののふく]

鎧というより、ただの服です。

皮の胸当て [かわのむねあて]

なめした皮を何枚も貼り合わせて作られた鎧です。

鎖帷子 [くさりかたびら]

鎖をつないで、体を覆う [おおう] 鎧にしたものです。サビるとバラバラになります。

珊瑚の鎧 [さんごのよろい]

珊瑚で作られた、高い守備力を持つ鎧です。強い酸を浴びると溶けます。

聖の鎧 [ひじりのよろい]

守備力は鉄の鎧と同じ程度ですが、魔法攻撃に対しては、他の鎧にはない力を発揮します。

すね当て

大鷲の靴 [おおわしのくつ]

装備すると、素早さが大幅に上がる靴です。ハンスと名乗る勇者が身に着けているといわれています。

楯

木の楯 [きのたて]

丸い板の周りを鉄で補強しただけの、簡単な楯です。

鉄の楯 [てつのたて]

体を隠すことができるほどの、大きな楯です。ただし鉄でできているため、サビると……。

横溢の楯 [おういつのたて]

「テメーテル」と「ペルセポネ」の2人の女神の姿が描かれた、不思議な楯です。高い耐久力を持っています。

兜

鉄の兜 [てつのかぶと]

やや高価ですが、ある程度の耐久力を持つ、丈夫な兜です。

水の冠 [みずのかんむり]

鉄の兜に不思議な飾りがついたものです。飾りから吹き出す水煙 [すいえん] が、炎のダメージを減らします。

小手

大熊の小手 [おおぐまのこて]

熊の毛皮で作られた手袋です。武器をしっかりつかめるため、攻撃力も少し上がります。お店には売っていません。

道具など

ほとんどの道具は、一度使うとなくなります。

薬草 [やくそう]

戦闘で傷ついたヘラクレスのHPを回復する、旅の必需品 [ひつじゅひん] です。

毒消し草 [どくけしそう]

魔物から浴びた毒の効力を消します。

魔除けの腕輪 [まよけのうでわ]

魔物にかけられた呪文をかき消してくれる腕輪です。ただし、効果がないこともあります。

砥石草 [といしぐさ]

武器や防具などのサビを取り除くことができる植物です。

旅の翼 [たびのつばさ]

一度訪れたことのある街へ戻ることができます。ただし、洞窟や塔の中では使えません。

転移の綱 [てんいのつな]

洞窟や塔の中で使うと、入口に戻ることができます。

18 ゴッド紹介

ヘラクレスの冒険を助けてくれる、天界のゴッドたちを紹介します。

天界から見守るゴッド

つねに天界にいて、ヘラクレスを見守っているゴッドたちです。神託所（→13）から天界に行くと、会うことができます。

ゼウス



世界を治める大神です。ヘラクレスの仲間となるゴッドを呼んでくれます。

ヘラ



ゴッドについての情報を教えてくれます。また、ヘラクレスが次のレベルになるために必要な経験値を教えてくれます。

ビーナス



ゴッドのHPやMP、毒に侵された状態を回復してくれます。

仲間となるゴッド

ゼウスに話しかけることで、仲間となるゴッドたちです。

ヘラクレスのレベルが上がると、仲間になれるゴッドが増えていきます。

アレス



最初に力を貸してくれる、戦いの神です。アミュレットや呪文は持っていませんが、高い攻撃力が頼りになります。

ペルセポネ



2番目に力を貸してくれる女神です。回復の呪文を使うことができ、破壊力のあるアミュレットも持っています。

ヘパイトス



3番目に力を貸してくれる、鍛冶屋の神です。戦う力はあまりありませんが、武器や防具を修理してくれます。

アルテミス



4番目に力を貸してくれる、狩りの女神です。呪文は持っていませんが、敵の呪文を封じ込めるアミュレットと、弓矢の腕前が頼りになります。

ヘルメス



ヘラクレスを助けてくれる、旅の神です。荷物が増えたときや、戦いで傷ついたときなど、さまざまな面で頼りになります。

バッカス



6番目に力を貸してくれる、酒の神です。呪文は持っていませんが、ヘラクレスの戦いを、意外な方法で助けてくれます。

トリトン



7番目に力を貸してくれる、「海神 [かいしん] ポセイドン」の息子です。アミュレットや呪文は持っていませんが、大海原 [おおうなばら] では目にも止まらぬ素早さを発揮します。

アポロン



8番目に力を貸してくれる、太陽の神です。攻撃的な呪文と、幻惑的なアミュレットを持ち、戦いで大きな力を発揮します。

デメーテル



9番目に力を貸してくれる、恵みの女神です。戦いには向いていませんが、HPを回復してくれる、非常に役立つ呪文を持っています。

アテナ



最後に力を貸してくれる、戦いの女神です。攻撃と防御のバランスがとれた、最高のゴッドです。呪文は持っていませんが、不思議な力を持つアミュレットは、戦いで大きな力を発揮します。