

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

7 ゲームの進めかた

8 画面の見かた

9 通常武器と特殊武器

その他

10 アイテム紹介

11 ステージ紹介


12 ゾイド紹介

13 地形紹介

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ZOIDS ゾイド伝説』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

『ZOIDS ゾイド伝説』
に関するお問い合わせ先

株式会社タカラトミー

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1990 TOMY

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-RA9J-JPN

2 ゲーム紹介

『ZOIDS ゾイド伝説』は、共和国側か帝国側のゾイドに搭乗[とうじょう]して、ステージを進んでいくシューティングゲームです。



ゾイド

ストーリー

ここゾイド星[せい]では、ヘリック共和国と、ゼネバス帝国の2大強国が「ゾイド」と呼ばれる金属生命体を戦闘用に改造し、ゾイド星中央大陸の全域にわたって、いつ終わるともない戦いを続けていた。戦火はすでに、50年の長きにわたり多数の有能な兵士、国民の命が失われていった。ついにヘリック大統領とゼネバス皇帝は、時を同じくして同じ内容の命令をくださった。

「君の力で、この無益な戦いを終わらせてくれ」

何万人もの兵士が待ち望んだ「最後の戦い」。

敵首都への攻撃がついに開始された。

R. S. トーマス

3 操作方法

ステージ中の操作方法

移動	⊕（上と右などを組み合わせて、ナナメにも移動できます）
通常武器の発射	Ⓑ
特殊武器の発射	Ⓐ
ゲームの一時中断・再開	START

その他の操作方法

項目の選択	⊕
決定	START

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面

「1 PLAYER」を選ぶと、共和国・帝国選択画面に進みます。



※「2 PLAYERS」は遊べません。

共和国・帝国選択画面

「共和国」か「帝国」を選ぶと、階級表示画面に進みます。選んだ国によって、搭乗するゾイドと敵が異なります。



共和国を選んだ場合

1機目「シールドライガー」→2機目「ゾイドゴジユラス」→3機目「マッドサンダー」の順に搭乗します。敵は帝国側のゾイドです。

※搭乗しているゾイドが破壊されると、次のゾイドに搭乗します。

帝国を選んだ場合

1 機目「グレートサーベル」→2 機目「アイアンコング」→3 機目「デスザウラー」の順に搭乗します。敵は共和国側のゾイドです。

※搭乗しているゾイドが破壊されると、次のゾイドに搭乗します。

階級表示画面


プレイヤーのランクや搭乗しているゾイドの詳細な情報を確認できます。ランクはステージをクリアするたびに上がり、「ショウイ」から「タイショウ」までの9段階があります。

しばらくすると、ステージが始まります。



搭乗しているゾイド

5 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。


これをVC中断機能といいます。詳しくは、(→6) をご覧ください。

6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

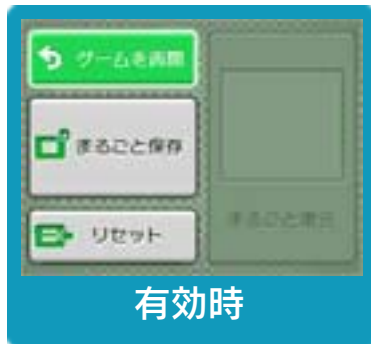
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

7 ゲームの進めかた

ゾイドを操作して、自動で横にスクロールするステージを進みます。

全8ステージをクリアすると、ゲームクリアになります。



ステージクリア

ステージの最後まで進むか主要ゾイド（ボス）を倒すと、ステージクリアとなって次のステージへ進むことができます。

主要ゾイドとの対決

ステージ2、4、6、8では、主要ゾイドと対決します。この対決では特殊武器（→9）が使いません。



※ステージ8では、新たなる敵（→12）が出現します。

ミスとゲームオーバー

ミスについて

敵から攻撃を受けたり、障害物に当たったりすると、ライフ（→8）が減ります。ライフがなくなるとミスになり、次のゾイドに搭乗してステージの最初に戻ります（→9）

ゲームオーバーについて

3機目のゾイドに搭乗しているときにミスをすると、ゲームオーバーです。いずれかのメニューを選びます。



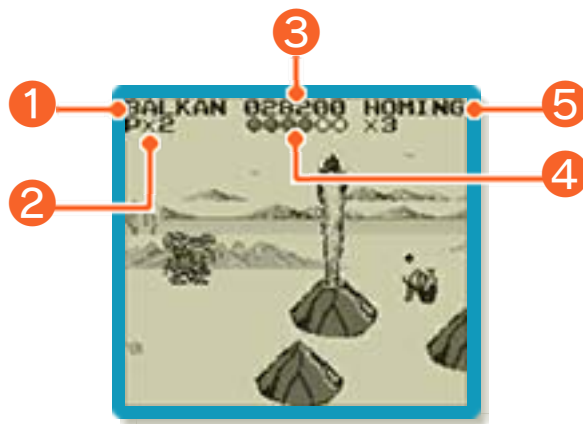
CONTINUE

ゲームオーバーになったステージの最初からやり直します。

END

タイトル画面に戻ります。

8 画面の見かた



① 通常武器 (→9)

② ゾイド表示

搭乗ゾイドの残り数を表示します。

③ ポイント

敵を倒したり、ステージをクリアしたりすると増えます。倒した敵の種類、クリアしたステージによってポイント数は異なります。

④ ライフ

⑤ 特殊武器 (→9) と使える回数

9 通常武器と特殊武器

それぞれの搭乗ゾイドには、制限なく使用できる通常武器と、使用回数に制限がある特殊武器があります。これらの武器は、搭乗するゾイドによって種類が異なります。また、通常武器は特定のアイテム（→10）を取ると、連射の数を1連射→2連射→3連射の順に増やすことができます。弾が飛ぶ方向は、武器の種類によって異なります。

※通常武器の連射の数は、ライフが減ると1段階下がります。

1 機目のゾイド

1機目のゾイドに搭乗しているときに使用できる武器は、以下のとおりです。

通常武器	バルカン砲
特殊武器	ホーミングミサイル（敵を追尾して破壊）

通常武器の連射の方向について



2機目のゾイド

2機目のゾイドに搭乗しているときに使用できる武器は、以下のとおりです。

通常武器	ビーム砲
特殊武器	ナパーム弾（弾の近くの敵を破壊）

通常武器の連射の方向について

1 連射



2 連射



3 連射



3機目のゾイド

3機目のゾイドに搭乗しているときに使用できる武器は、以下のとおりです。

通常武器	キャノン砲
特殊武器	荷電粒子 [かでんりゅうし] 砲（画面上の敵すべてを破壊）

通常武器の連射の方向について

1 連射



2 連射



3 連射



10 アイテム紹介



ライフが1つ回復します。



通常武器の連射数が1増えます。



特殊武器の使用回数が1増えます。
※ 最大9まで増えます。

11 ステージ紹介



草原
(ステージ1・2)



山岳
(ステージ3・4)



洞窟
(ステージ5・6)



基地
(ステージ7・8)

12 ゾイド紹介

共和国



シールド
ライガー



ゾイド
ゴジュラス



マッド
サンダー

帝国



グレート
サーベル



アイアン
コング



デス
ザウラー

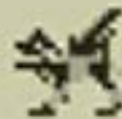
その他（共和国）



サラ
マンダー



カノン
フォート



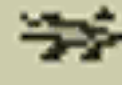
ハウンド
ソルジャー



グラン
チュラ



レイノス



バリ
ゲーター



ダブル
ソーダー

その他（帝国）



シュトルヒ



シー
パンツァー



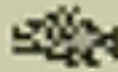
ジーク・
ドーベル



ツイン
ホーン



レドラー



ウオ
ディック



サイ
カーチス

その他（共通）



新たなる敵

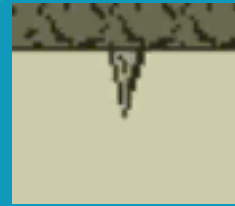
13 地形紹介



しげみ



岩
(大小あり)



つらら



岩石火山



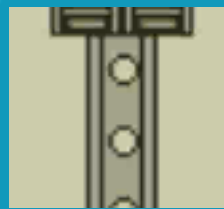
山



火山



砲台



シャッター



レーザー