

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

7 画面の見かた

8 ゲームの進めかた


## その他

9 テクニック

## ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ウィックス』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

『クイックス』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1981 TAITO

©1990-2011 Nintendo

Licensed by SQUARE ENIX

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

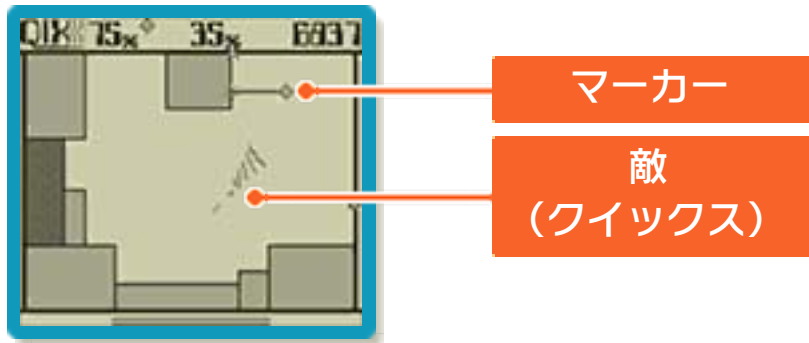
Trademarks registered in Japan.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-RAEJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『クイックス』は、フィールド内を動きまわる敵（クイックスやスパークなど）に触れないようにマーカーを操作して線を引き、できるだけ広いエリアを占領することを目指すゲームです。



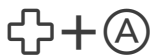
### 3 操作方法

#### ゲーム中の操作

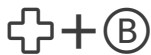
マーカーの移動



通常で速度で線を引き始める



低速で線を引き始める



マーカーで線を引き速さを低速から通常で速度に切り替える

Ⓐ (低速で線を引きしているとき)

ゲームを一時中断・再開する

START

## その他の操作

文字の選択	+
決定	Ⓐ
前の文字に戻る	Ⓑ
スコアの表示	Ⓑ (タイトル画面のとき)
ゲームを始める	START
クイックスが動く音を消してゲームを始める	+ + START

※Ⓐ+Ⓑ+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

## 4 ゲームの始めかた

### タイトル画面

ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。**START** を押すと、ゲームを始めることができます。



※「2PLAYER」は遊べません。

### スコアを表示する

タイトル画面で**B**を押すと、トップ5のスコアを確認できます。


	SCORE	ST	NAME
1.	200000	5	HOB
2.	150000	9	OTA
3.	100000	3	SAT
4.	80000	2	TOR
5.	50000	1	HIR

### クイックスの音を消す

タイトル画面で、**+**を押しながら**START**を押してゲームを始めると、クイックスの音だけを消してプレイできます。



## 5 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。


これを中断機能といいます。詳しくは、(→6) をご覧ください。

## 6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

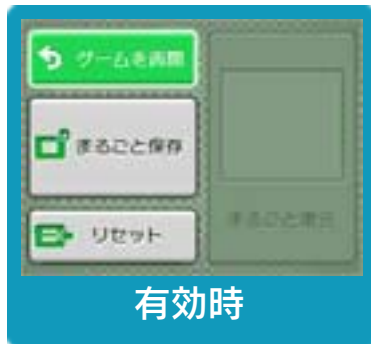
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

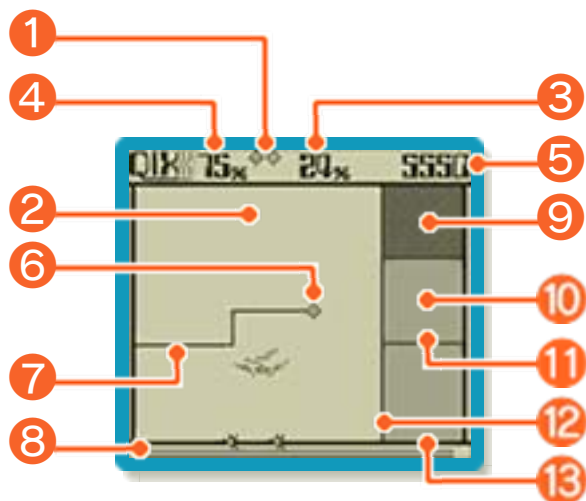
### ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。  
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

### ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

## ステージ画面



## ① マーカーの残り数

ミスが許される回数を表します。ミスをする  
ると1つ減ります。スコアが5万点、10  
万点、20万点、50万点を超えると、残  
り数が1つ増えます。

## ② フィールド

マーカーで占領する領域です。

## ③ 占領率

フィールドの全面積のうち、プレイヤーが  
占領したエリアの面積の割合です。

④ ステージクリアの条件となる占  
領率

占領率がこの数値に達すると、そのステー  
ジをクリアできます。

## ⑤ スコア（現時点の総得点）

## ⑥ マーカー

プレイヤーが操作します。マーカーは、境界線とフィールドの外枠（隣接線を除く）の上を移動できます。線を引いて囲んだ場所を「エリア」にすることができます。

## ⑦ 線

マーカーが引く線です。この線とフィールドの外枠または境界線とで囲まれた部分を、新たな「エリア」として占領できます。

## ⑧ スパークメーター

このメーターがなくなると、敵の1つであるスパークの数が増えたり、スピードアップしたりします。

## ⑨ エリア（高得点）

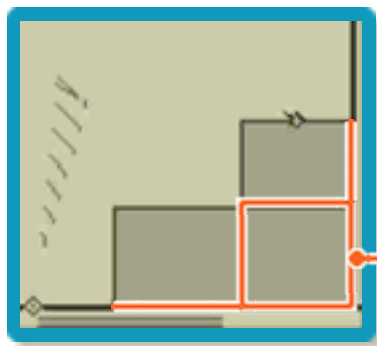
低速で占領したエリアです。

## ⑩ エリア（通常得点）

通常の方法で占領したエリアです。

## ⑪ 隣接線

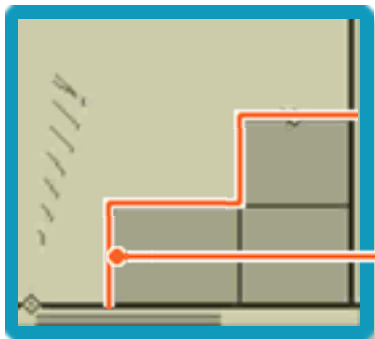
「エリアとエリア」または「エリアとフィールドの外枠」とを分ける線です。マーカーは、隣接線に入ることができません。



隣接線

## 12 境界線

エリアと、フィールドのまだ占領していない部分とを分ける線です。マーカーは、境界線の上を移動できます。



境界線

## 13 フィールドの外枠

フィールドの範囲を示す枠です。マーカーは、この枠の上も移動できます。ただし、隣接線となっている部分には入れません。

## 敵について

登場する敵は、次のとおりです。

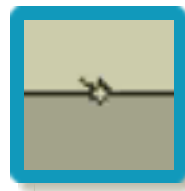
### クイックス (QIX)

クイックスは、フィールドを不規則に動き回ります。線を引いている途中のマーカーや、引いている途中の線に触れると、プレイヤーのミスになります。



### スパーク (SPARX)

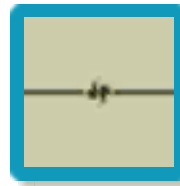
フィールドの外枠（隣接線を除く）と、境界線の上を移動します。マーカーに触れると、プレイヤーのミスになります。





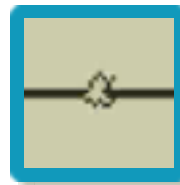
## ヒューズ (FUSE)

ヒューズは、マーカーが線を引いている途中で一定時間動かずにいると、線の根元に出現し、マーカーを追いかけます。マーカーに触れると、プレイヤーのミスになります。



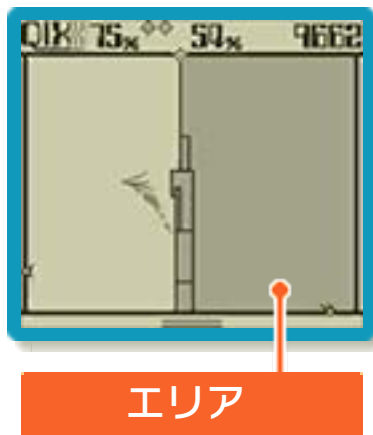
## スーパースパーク (SUPER SPARK)

スーパースパークは、ステージクリアに時間がかかっていると、警告音とともに出現します。スーパースパークは、スパークが移動する場所のほかに、マーカーが引いている途中の線にも侵入してきます。マーカーに触れると、プレイヤーのミスになります。



## マーカーで線を引く

マーカーを操作して、フィールド上に線を引きます。この線がフィールドの外枠や境界線に達したときに、クイックスがない方のフィールドを「エリア」として占領できます。占領したエリアの面積によって、クリア時のボーナス得点が変わります。



### SPRIT QIXについて

ステージ5以降に、クイックスが2体出てくるステージがあります。2体のクイックスを分断してエリアを占領することを「SPRIT QIX」と呼びます。

「SPRIT QIX」を成功させると、そのステージではボーナス得点が入りませんが、次のステージをクリアしたときのボーナス得点が2倍になります。

## ステージクリア

占領率がクリア条件に達すると、ステージクリアです。このとき、1000点×上回って占領したエリア分のボーナス得点を獲得できます。



## ミスとゲームオーバー

以下の場合にミスとなり、マーカーの残り数が減ります。残り数がないときにミスをするするとゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

- ・クイツクスが、線を引いている途中のマーカーや線に触れる。
- ・スパークやヒューズ、スーパースパークがマーカーに触れる。

## スコアを登録する

ゲームオーバーになったときに、獲得したスコアがトップ5以内に入っていると、アルファベット3文字とそのスコアを登録できます。

※登録したスコアは、電源を切ると消去されます（リセットしたときは消去されません）。

※ゲームオーバーになったときのスコアによって、マリオのパフォーマンスを見ることができます。

### 低速でフィールドを占領する

低速で線を引いてフィールドを占領すると、通常の速度の場合に比べて、2倍の得点を獲得できます。



### 99%クリアを目指す

占領率が99%の状態ですテージクリアすると、スペシャルボーナスとして5万点が加算されます。占領率が98%の状態ですテージクリアしたときに比べて、2倍以上のボーナス得点が入ります。

### SPLIT QIXを狙う

ステージ5以降の、クイックスが2体登場するステージでは、SPLIT QIXができます。SPLIT QIXですテージを連続クリアすると、次のステージクリア時のボーナス得点が2倍、3倍...と大きくなっていきます。ボーナス得点の倍率を高めた状態で99%クリアをすると、多くのボーナス得点を獲得することができます。