

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

7 ゲームの進めかた

8 画面の見かた

9 特殊武器

10 アイテム

11 テクニック

その他

12 キャラクター紹介

13 ボス紹介

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ロックマンワールド』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠️ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

『ロックマンワールド』 に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

ニンテンドー3DSのサービス全般、お
よび各ソフトに関するお問い合わせ先
につきましては、ニンテンドーeショッ
プの「設定・その他」の「お問い合わせ
について」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法で
あり、国内および外国の著作権法によつ
て厳重に禁じられています。違反は罰せ
られますのでご注意ください。なお、こ
の警告は、私的使用を目的とする著作権
法上の権利を妨げるものではありません。
また、この取扱説明書も国内および
外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software
or manual is illegal and is strictly
prohibited by copyright laws of
Japan and any other countries as
well as international laws. Please
note that violators will be
prosecuted. This warning does not
interfere with your rights for
personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©CAPCOM CO., LTD. 1991, 2011
ALL RIGHTS RESERVED.

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

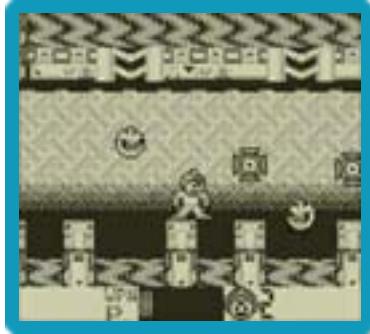
ロックマンワールドは株式会社カプコンの登録商標です。

CTR-RAWJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ロックマンワールド』は、ファミコンで発売された『ロックマン』と『ロックマン2』の世界を、ゲームボーイ版として1つにまとめたゲームです。

主人公のロックマンを操作してステージを進み、ボスを倒していきます。



ストーリー

200X+α年、ライト博士の生み出したスーパーロボット『ロックマン』によって謎の天才科学者Dr.ワイリーの世界征服の野望は阻止【そし】され、世界に平和が戻った。

しかし、Dr.ワイリーは秘かにライト博士の開発した作業用ロボット達を改造し、再び世界征服を企んでいたのだった。

その情報を知ったロックマンはDr.ワイリーの野望を打ち碎くために街へと向かつた.....。

3 操作方法

ステージでの操作方法

移動	+
階段の上り下り	+
ジャンプ	Ⓐ
攻撃	Ⓑ
武器ウインドウの表示・非表示	START
武器を装備する	Ⓐ / Ⓑ / START (武器ウインドウ表示中)
キャリーを出す	Ⓑ

その他の操作方法

カーソルの移動	
決定	
コンティニュー画面の表示	Ⓐ / Ⓛ /  (ゲームオーバーのとき)
ステージを選び直す	Ⓐ (コンティニュー画面のとき)
現在のステージをやり直す	Ⓑ (コンティニュー画面のとき)

※Ⓐ+Ⓑ+ + を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

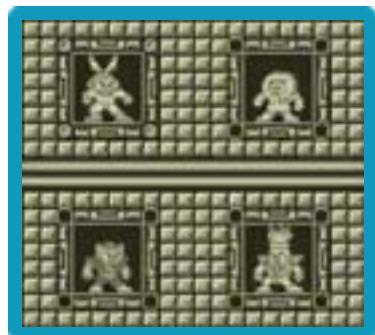
4 ゲームの始めかた

タイトル画面で2つのメニューのどちらかを選びます。



GAME START

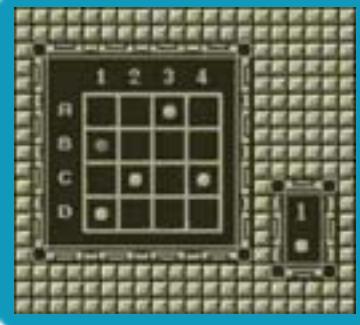
各ステージのボスが表示されます。ボスを選ぶと、ステージが始まります。4つのステージのどこからでも始められます。



PASS WORD

ステージをクリアしたり、ゲームオーバー(→7)になつたりすると、パスワード(チップの配置)が表示されます。パスワードを以下の操作で入力すると、ゲームを続きから始められます。

※パスワードに記憶されている情報は、前半の4つのステージで倒したボスと、入手した特殊武器です。



カーソルの移動	+
チップを置く	Ⓐ
チップを消す	Ⓑ

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中斷され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。

これをVC中斷機能といいます。詳しくは、（→6）をご覧ください。

6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは \times 長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について
詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ(コピーして保存しておくこと)できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

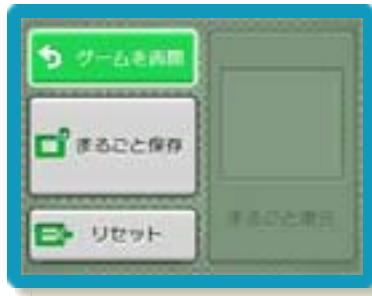
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効 を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に $\text{R} + \text{START} + \times$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

7 ゲームの進めかた

ロックマンを操作して、ステージを進みます。ステージの最後にいるボスを倒すと、ステージクリアです。前半の4つのステージをすべてクリアすると、新たなステージに行けるようになります。



武器について

ロックマンは、最初は「ロックバスター」(P)のみを装備しています。各ステージのボスを倒すと、そのボスが使用していた特殊武器(→9)を入手します。装備する武器は、武器ウインドウ(→8)で切り替えます。



ミスについて

ライフエネルギー(→8)がなくなり、トゲなどの上に落ちたりするとミスになります。ミスになるとロックマンの残り数が1減り、ステージの特定の場所からやり直しになります。

ゲームオーバー

ロックマンの残り数が0のときにミスになるとゲームオーバーとなり、パスワードが表示されます。**START** を押すと、コンティニュー画面が表示されます。

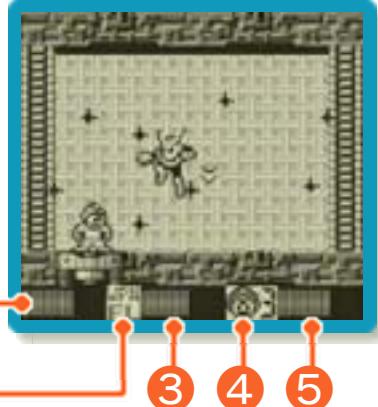
ステージを選び直すときはⒶを、現在のステージを最初からやり直すときはⒷを選びます。ステージは何回でもやり直すことができます。

パスワードについて

タイトル画面の「PASS WORD」でパスワードを入力すると、ゲームを続きから始められます。

8 画面の見かた

メイン画面



① 武器エネルギー ゲージ

装備中の武器の残りエネルギーです。特殊武器(→9)の装備中にのみ表示されます。

② 装備中の武器

③ ライフエネルギー ゲージ

ロックマンの体力です。ダメージを受けると減っていきます。

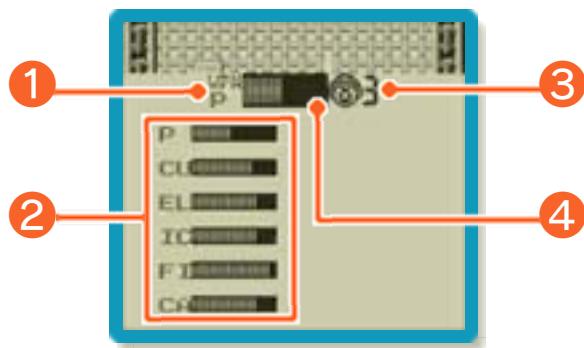
④ ロックマンの残り数

⑤ ボスエネルギー ゲージ

ボスの体力です。ボスがいるときにのみ表示されます。

武器ウインドウ

START を押すと表示されます。
+で武器を選んで START を押すと、装備
することができます。



① 装備中の武器

② 持っている武器

持っている武器と、それぞれのエネルギー
ゲージです。

③ ロックマンの残り数

④ ライフエネルギーゲージ

9 特殊武器

各ステージのボスを倒すと入手できる、特殊武器です。

※「エネルギー消費量」は、1発撃つたときに消費する、武器エネルギーゲージの量です。

ローリングカッター (CU)

ブーメランのようだ円を描いて飛び、再びロックマンのところに戻ってきます。カットマンを倒すと手に入ります。

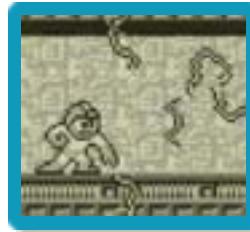
＜エネルギー消費量 1＞



サンダービーム (EL)

高電圧のビームを3方向の広範囲に発射します。エレキマンを倒すと手に入ります。

＜エネルギー消費量 1＞



アイススラッシュ (IC)

横方向に攻撃でき、5秒間、相手の動きを停止させます。ただし、ボスは停止させられません。

アイスマンを倒すと手に入ります。

＜エネルギー消費量 1＞

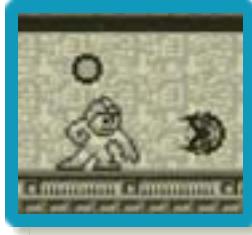


ファイアーストーム (F I)

ロックマンのまわりを炎が回転し、横方向に弾を1発発射します。

ファイヤーマンを倒すと手に入ります。

〈エネルギー消費量 1〉

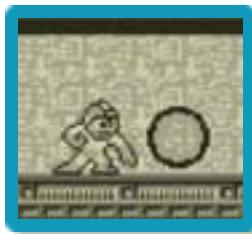


アトミックファイアー (H E)

⑤を押し続けることで、弾の威力を3段階に切り替えることができます。

ヒートマンを倒すと手に入ります。

〈エネルギー消費量 小1 中2 大4〉

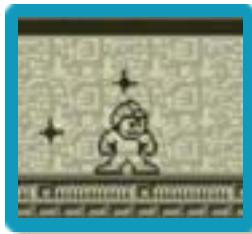


タイムストッパー (F L)

武器エネルギーがなくなるまで、画面内の敵の動きを停止させることができます。

フラッシュマンを倒すと手に入ります。

〈タイムストッパーを使用している間、武器エネルギーを消費し続けます〉

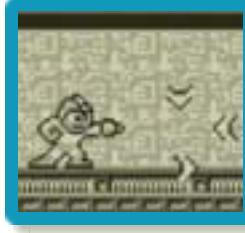


クイックブームラン (QU)

ブームランのように、再びロックマンのところに戻つてきます。Ⓐを押し続けると連射できます。

クイックマンを倒すと手に入ります。

<エネルギー消費量 1/8 >

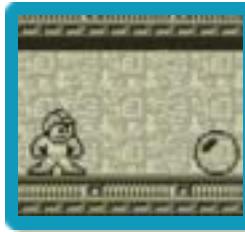


バブルリード (BU)

地形に沿って移動する弾を発射します。

バブルマンを倒すと手に入ります。

<エネルギー消費量 1/2 >



ミラーバスター (EN)

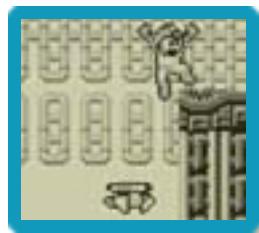
謎の武器です。どこで入手できるのか、どんな攻撃をするのかは不明です。

キャリー (CA)

前半の4つのステージのボスを倒すと手に入るアイテムです。

攻撃はできませんが、Ⓐを押すとロックマンの向いている方向に現れ、上に乗ることができます。ジャンプ中に出すとロックマンの足元に現れるため、高いところに行くときに使えます。

キャリーが画面内に出てる間は、武器エネルギーを消費し続けます。



10 アイテム

ステージ内で入手できるアイテムです。

武器エネルギー大



武器エネルギーゲージが10回復します。

武器エネルギー小



武器エネルギーゲージが2回復します。

ライフエネルギー大



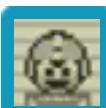
ライフエネルギーゲージが10回復します。

ライフエネルギー小



ライフエネルギーゲージが2回復します。

1UPアイテム



ロックマンの残り数が1増えます。

ボスと弱点

強力なボスにも、必ず弱点があります。どの特殊武器が効果的かわかると、戦いを楽に進められるようになります。



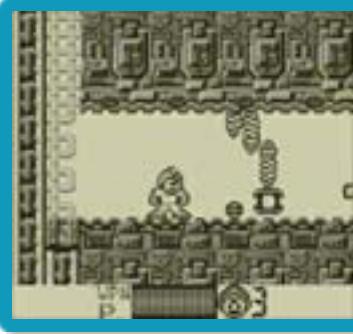
氷の上では.....

滑る [すべる] 氷の上では、一度その場でジャンプすると、止まることができます。



アイテムを集める

敵を倒すと、アイテムを落とすことがあります。いざというときは多くの敵を倒して、アイテムを集めるのも有効です。



特殊武器のエネルギー

特殊武器を使うときは、武器エネルギーに注意する必要があります。使いすぎていると、ボスとの戦いのときに、武器エネルギーが切れてしまうかもしれません。



12 キャラクター紹介

ステージに登場する、敵やしかけです。

くっつきスージー



カベとカベの間を行ったり来たりしています。カベにくっついているときに攻撃するのが有効です。

モール



天井と地面から現れ、そのまま直進します。特殊武器で攻撃するのが有効です。

ガビヨール



床の上で左右に動いています。ジャンプで飛び越すのが有効です。

チャンキー



天井から降ってきたり、チャンキーメーカーから発射されます。

チャンキーメーカー



自分の頭でチャンキーを造り、投げてきます。

ビッグアイ



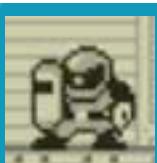
ジャンプ中にのみダメージを与えることができます。大ジャンプをしたときに下をくぐりぬけるか、特殊武器で攻撃するのが有効です。

カミナリゴロー



空中を雲に乗って移動しています。ゴローを倒すと、雲に乗つて移動できるようになります。

スナイパージョー



定期的に弾を3発撃ち、攻撃中以外は盾で防御します。弾をジャンプでかわしながら攻撃するのが有効です。

ピピ



空から卵を落としてきます。卵からは、たくさんのピピが現れます。

スクワーム



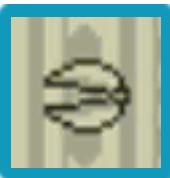
本体からスクワームがどんどんわき出します。特殊武器でまとめて倒すのが有効です。

スクリュードライバー



ロックマンが近づくと地面から生え、5方向に弾を撃ちます。

スーパーカッター



通路内を回転しています。タイミングよくジャンプで飛び越すのが有効です。

カッティングホイール



通常は床や天井にいますが、近くと体当たり攻撃をしてくるものもいます。

メットール



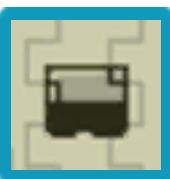
顔を出して3方向に弾を撃ちます。顔を出したときのみダメージを与えられます。歩いて移動するものもいます。

アイスロック



しばらく乗っていると、溶けてくるブロックです。

出現ブロック



現れたり、消えたりするブロックです。

バーナーブロック



バーナーから火が吹き出すブロックです。

サンダーブロック



強力な電流を出すブロックです。

13 ボス紹介

カットマン



ブーメランのようなカッターで攻撃し、ロックマンが近づくとジャンプします。ジャンプしたときに、下をくぐって攻撃するのが有効です。

アイスマン



氷の上を自由に滑り[すべり]、真上にジャンプしながら攻撃してきます。ジャンプでかわしながら攻撃するのが有効です。

エレキマン



とても威力の高いビームを発射して攻撃してくる、強敵です。

ファイヤーマン



巨大な火炎を発射して攻撃し、ロックマンとの間合いをとろうとします。

バブルマン



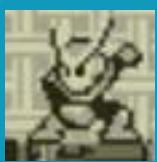
泳いで移動します。ロックマンを見つけると、頭の砲台 [ほうだい] から泡を発射して、攻撃してきます。

ヒートマン



火柱 [ひばしら] で攻撃してきます。攻撃を受けると火だるまになり、体当たりしてきます。

クイックマン



すばやい動きでロックマンに体当たりをしてきます。また、ジャンプ中は広範囲に攻撃してきます。

フラッシュマン



通常は体当たりで攻撃してきます。体が光ると少しの間、周りの時間を止め、ロックマンを動けなくします。

エンカー



8体のボスを倒したあとに待ち受ける、謎のボスです。特殊武器が一切通用しません。エンカーを倒すと、とても重要な武器が手に入ります。