

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

7 ゲームの進めかた

8 アクションエリア・対決場面

9 マップシーン

その他


10 キャラクター&アイテム

11 テクニック

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『レッドアリーマー MAKAIMURAGA IDEN』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

『レッドアーマー
MAKAIMURA GAIDEN』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©CAPCOM CO., LTD. 1990, 2011

ALL RIGHTS RESERVED.

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

レッドアーマーは株式会社カプコンの登録商標です。

CTR-RAXJ-JPN

2 ゲーム紹介

『レッドアーマー
MAKAIMURA
GAIDEN』は、レ
ッドアーマーを操作
して、魔界を襲った謎
の大軍団と戦います。
さまざまなアクション
を使ってステージを進んだり、村で情報を
集めたりしながら物語を進めます。



プロローグ

Legend ー伝説ー
黒き光放たれし時、
魔界に消滅の危機訪れん
その力強大につき
全力をもって迎え撃つべし
もし、汝 [なんじ] の力
およばざることあれども
決して屈することなかれ
我らに赤き炎あり・・・
赤き炎、魔界を焼きつくす時
黒き光消滅せん

魔界を離れ、一人修行を重ねていた戦士レ
ッドアーマー。

そのもとに息も絶え絶えに魔界からの使者
が訪れた。

傷ついた使者の話では、魔界に別の世界の
大軍団が攻め寄せ魔界の戦士達は次々に倒
されているという。

魔界は壊滅状態になり、魔界王ダークロー
ドの消息も途絶えてしまったらしい・・・

攻め寄せてきた謎の大軍団は伝説の「黒い光」のように圧倒的な力で魔界を危機に落とし入れようとしているらしい。
伝説の黒い光とは、そして赤い炎とは・・・

.

“急げ、魔界へ、レッドアーマー！”
奴らが魔界へ通じる地獄門を閉じてしまふまえに！
謎の大軍団を倒す望みは、おまえだけなのだ！

3 操作方法

アクションエリア・対決場面での操作方法

移動	+
低いジャンプ	Ⓐ
高いジャンプ	Ⓐ長押し
ホバリング (空中浮遊)	Ⓐ (ジャンプ中)
落下	Ⓐ (ホバリング中)
ヘルクライム	+ (ジャンプ、ホバリング、落下中に木や壁などの方向を押す)
魔力 (攻撃)	Ⓑ
ウィンドウの表示・非表示	START

マップシーンでの操作方法

移動	+
コマンドの表示	Ⓐ
コマンドを閉じる	Ⓑ (コマンド表示中)
コマンドの選択	+ (コマンド表示中)
コマンドの決定	Ⓐ (コマンド表示中)
コマンドのキャンセル	Ⓑ (コマンド表示中)
メッセージを送る	Ⓐ

タイトル画面の操作方法

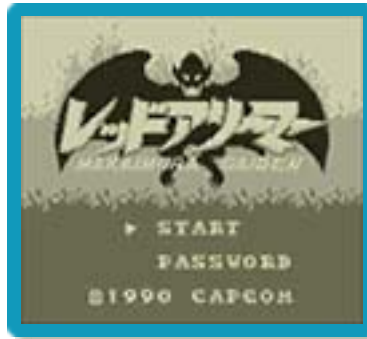
項目の選択	+ / SELECT / Ⓨ
ゲーム開始	START
オープニングデモのスキップ	START

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

タイトル画面

オープニングデモを進めると、タイトル画面が表示されます。最初から始める場合は「START」を選びます。続きから再開する場合は、「PASSWORD」を選びます。



パスワードを入力する


「PASSWORD」を選ぶと、右の画面が表示されます。以下の操作で文字を選び、「のろいのことば」(パスワード)を入力してください。正しく入力できると、続きからゲームを再開することができます。タイトル画面に戻る場合は、**SELECT** または⓪を押します。



※「のろいのことば」は、マップシーン(→9)の村の中で特定の魔物に話しかけると、表示されます。

文字の選択	+
文字の入力	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ

5 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。


これをVC中断機能といいます。詳しくは、(→6) をご覧ください。

6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

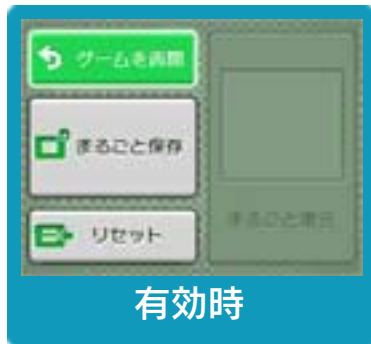
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

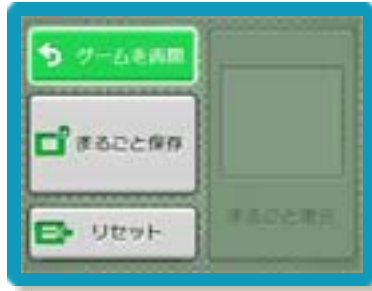
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

7 ゲームの進めかた

このゲームは、アクションを駆使してステージクリアを目指す「アクションエリア」と、村で情報を集めたり、次のアクションエリアまで移動したりする「マップシーン」で構成されています。また、マップシーンで移動中などに敵に襲われると、「対決場面」に切り替わります。

アクションエリア

ステージの奥へと進んでいきます。奥にいるボスを倒したり、出口までたどり着いたりするとクリアです。クリアするとマップシーンに移ります。



マップシーン

マップを移動して、村を訪れたり、次のアクションエリアまで移動したりします。村では、情報収集や「のろいのことば」の確認ができます。



対決場面

マップシーンで敵に襲われると、対決場面になります。すべての敵を倒すとマップシーンに戻ります。



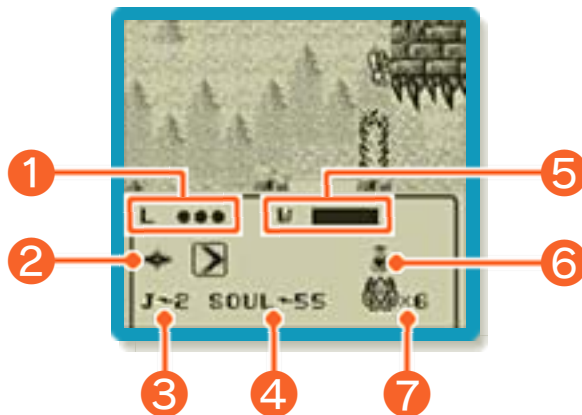
※画面の見かたと操作方法は、アクションエリアと同じです。

ダメージとゲームオーバー

敵や敵の攻撃、針などの障害物に当たると体力ゲージ（→8）が減ります。体力ゲージがなくなるとミスとなり、「闇の力」が1減ります。「闇の力」が0の状態でもミスをする、ゲームオーバーとなります。ミスをしたり、ゲームオーバーになった場合は、少し前の場面から再開します。

画面の見かた

START を押すとウインドウが表示され、「魔力」や「闇の力」などの情報を確認できます。もう一度 **START** を押すと、元の画面に戻ります。



① L (ライフ：体力ゲージ)

敵や敵の攻撃、針などの障害物に当たると減ります。なくなるとミスとなり、「闇の力」が1減ります。

② 魔力 (武器)

使える魔力の種類です。☒で切り替えることができます。

③ J (ジャンプ力)

数字はレベル (→9) を表し、大きくなるほど高くジャンプできるようになります。

④ SOUL（持っている魂 [たましい] の数）

魂は対決場面で敵を全滅させたり、「ダークロードの壺 [つぼ]」（→10）を取ったりすると手に入ります。集めた魂は、村の交換所で「闇の力」と交換できます。99個まで持てます。

⑤ W（ウイング：浮遊ゲージ）

ホバリングすると減っていき、着地すると最大値に戻ります。

⑥ 悪魔のエキス

使うとアクションエリアの途中で体力ゲージを全回復できます。

⑦ 闇の力

0の状態でミスをするとゲームオーバーです（最大9）。

アクション

移動

⌘で移動します。

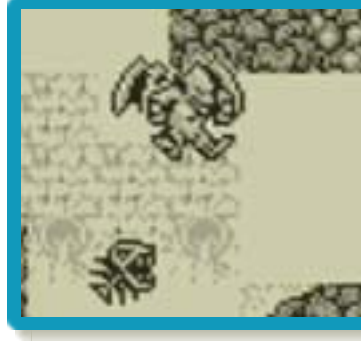
ジャンプ

Ⓐを押すとジャンプします。長く押すと高くジャンプします。



ホバリング

空中でⒶを押すとホバリングします。ホバリングは、浮遊ゲージがなくなるまで続けることができます。また、ホバリング中はⓂで移動できます。



落下

ホバリング中にⒶを押すと落下します。

ヘルクライム

ジャンプやホバリング、落下をしている間にⓂで木や壁などに接触すると、くっつくことができます。ヘルクライムの状態でジャンプすることもできます。



魔力

Ⓑを押すと、魔力で攻撃します。ゲームを進めると複数の魔力を使えるようになります。複数の魔力を持っている場合、**START**を押してウインドウを表示し、Ⓜで使う魔力を切り替えることができます。



9 マップシーン

マップシーンでⒶを押すと、コマンドが表示されます。コマンドを選ぶと、近くの魔物に話しかけたり、持ち物を使ったりできます。



はなす	近くの魔物に話しかけます。
つかう	持ち物を使ったり、渡したりします。
つよさ	現在のレベルと持ち物を確認します。レベルでは、ジャンプ・ウイング・ライフの強さを確認でき、数値が大きくなるほど、強くなります。
しらべる	自分の周りを調べます。

キャラクター紹介

レッドアリーマー

主人公。魔界を離れ一人で修行している一匹狼だ！魔界に残された最後の希望の戦士。それがレッドアリーマーだ！



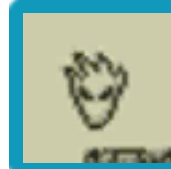
メサグール

謎の軍団の戦闘員だ。グループで襲いかかってくることもある。盾を持った奴らには気をつける！



メルトアイアン

炎の姿をしている化物〔ばけもの〕だ。その名の通り鉄を簡単に溶かす程の高熱を持っている。



テトラス

鳥のようでもあり、手の平のようでもある軍団の偵察員〔ていさつじん〕。油断するといきなり突撃してくるぞ。



ランブル

何でも食べる魔魚〔まぎょ〕。内臓は異次元にあり、いつも腹をすかしている。



サンドデビル

砂の化物だから攻撃がすりぬけていくこともよくあるぞ。しかも耐久力が高い嫌な奴。



ズンド ドルファー

謎の軍団の将軍の1人。口からメルトアイアンを吐く。うまく逃げないとその巨体に押しつぶされてしまうぞ。



アイテム紹介

ダークロードの壺（小）

魂が2個入っている。



ダークロードの壺（大）

魂が4個入っている。



闇のエキス

体力ゲージが1回復する。



闇の力

プレイヤーの残り数が1増える。



悪魔のエキス

体力ゲージを全回復する。



悪魔のエキスを使う

「悪魔のエキス」とは、アクションエリアの途中や対決場面で体力ゲージを全回復できるアイテムです。持っている場合は、ウインドウを表示して \oplus で悪魔のエキスを選び、 \textcircled{A} を押すと使えます。

※悪魔のエキスは、各アクションエリアや対決場面で一度だけ使えます。ただし、ミスした場合（「闇の力」が減った場合）は、再び使えます。

段々降り

ホバリング中に④を押して落下し、もう一度④を押すとホバリングできます。少しずつ降りれば、普通にホバリングするよりも遠くまで飛ぶことができます。

飛び降りホバリング

高い場所から飛び降りた後、④を押すとホバリングできます。

壁登り

ヘルクライム（壁にくっついた状態）からジャンプできます。壁にくっつく→ジャンプ→壁にくっつくを繰り返せば、高い壁を登ることができます。



回り込み

正面から攻撃しても倒せない敵は、後ろから攻撃すると倒せることがあります。

