

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ゲームの進めかた

## その他

10 仕掛け紹介


11 お問い合わせ先

# 1 安全に使用するために

## ごあいさつ

このたびは『モグラニヤ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

## 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1996 Nintendo

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RB7J-JPN

## 2 ゲーム紹介

『モグラニヤ』は、地上と地下を行き来して、ステージの出口を目指すアクションパズルゲームです。黒いたまを投げて敵を倒したり、カベを壊したりしてステージを進みます。



### 3 操作方法

#### ステージでの操作方法

移動・ものを押す	+
看板などを読む	+（看板などの前にいるとき）
穴を掘る・地下へもぐる・地上へ出る	Ⓐ
連続穴掘り	Ⓐ連打+
地上をのぞく	Ⓑ
引く	Ⓑ+
投げる	Ⓑ長押し+（モグラニヤの前後の方向を押す）
メニュー画面の表示	START

## その他の操作方法

項目を選ぶ	+
決定	Ⓐ / <span>START</span>
前の画面に戻る・キャンセル	Ⓑ
レベルをやりなおす	<span>SELECT</span> (レベルセレクト画面のとき)

※レベルをやりなおすと、それまでの進行状況は消去されます。

※Ⓐ+Ⓑ+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

⊕とⒸ、SELECT とⒹは同じ操作ができます。

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

## 4 ゲームの始めかた

### タイトル画面

**START** を押すと、モードセレクト画面に進みます。



### モードセレクト画面

「クエストモード」を選び、続いて「さいしよから」を選ぶとレベルセレクト画面に進みます。セーブデータを選ぶと、続きから遊べます。



※「VSモード」は遊べません。

### レベルセレクト画面

遊ぶレベルを選ぶと、ゲームが始まります。クリアしていないレベルは、どのくらい進めたかがパーセントで表示されます。




レベルのクリア率

※レベル1をクリアすると、レベル2～7を遊べるようになります。



## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

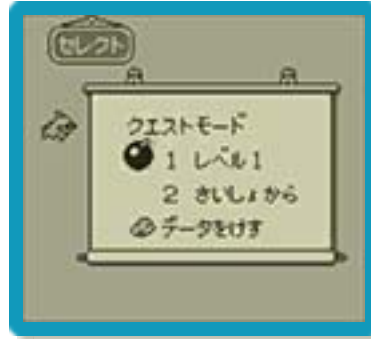
## 6 データのセーブ（保存）と消去

### データの保存について

ゲームの進行状況は、ステージクリア（→9）時に自動的に保存されます。

### データの消去について

モードセレクト画面で「クエストモード」を選んだら、「データをけす」を選びます。消したいデータを選んで「はい」を選ぶと、データを消去できます。





※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元には戻せません。

## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

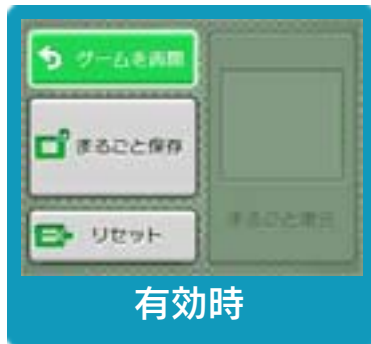
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



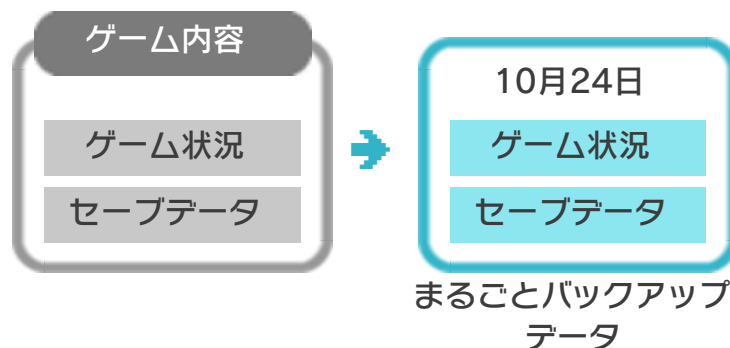
## まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

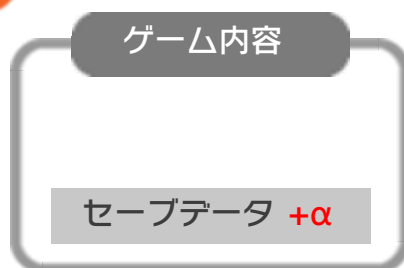
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



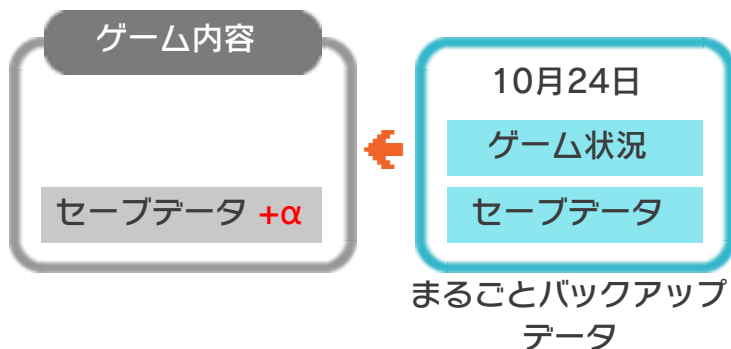
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



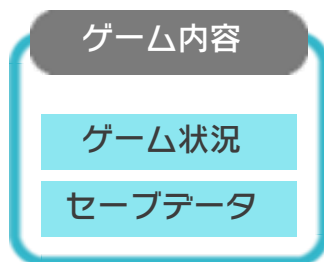
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に $\text{R}$ + START + $\text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。



## おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

### ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

### ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

## ステージ画面



## ① 黒いたま

押したり引いたり投げたりできます。穴に落とすと、元あった場所に戻ります。

## ② 穴

地下にもぐったり、キャビツジを落としたりできます。

## ③ 看板

ゲームのヒントが書いてあります。

## ④ 敵

## ⑤ キャビツジ

各レベルに20個あり、穴に5個落とすたびにライフが4分の1回復します。

## ⑥ カベ

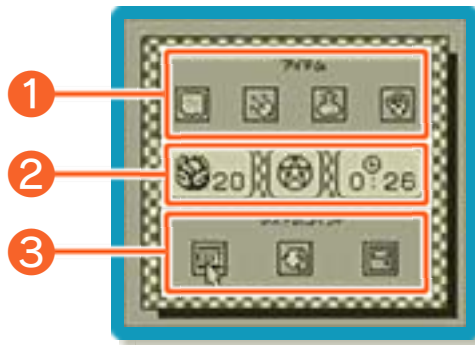
黒いたまで壊せます。壊すと出口になる場合があります。

## ⑦ ライフ

敵に触れたり、モグラニヤ（自分）が投げたものに当たったりすると減ります。

## メニュー画面

ステージ画面で **START** を押すと、メニュー画面が表示されます。



### ① アイテム

各レベルにあり、獲得すると表示されます。

#### ●マップアイテム



レベル全体のマップを見ます。

#### ●GPSアイテム



マップにボスやボーナスステージ（→9）、やたい（ライフ回復）の場所が表示されます。

#### ●かいふくアイテム



ライフを全回復します。使うとなくなります。

#### ●こうさんアイテム



こうさんして、次のステージに進みます。使うとなくなります。

※こうさんアイテムを使うと、そのレベルの得点（→9）は100点になりません。

## ② インフォメーション

現在いるレベルの記録が表示されます。

### ●キャビツジ



穴に落としたキャビツジの数です。

### ●ボーナスステージのクリア表示



クリアしていない場合は、「NO」と表示されます。

### ●プレイ時間



そのレベルでのプレイ時間です。

## ③ システムコマンド

### ●EXIT[イグジット]



ステージ画面に戻ります。

### ●だっしゅつ



ステージを最初からやりなおします。やりなおすと、掘った穴や倒した敵などが元に戻ります。

### ●レベルセレクト



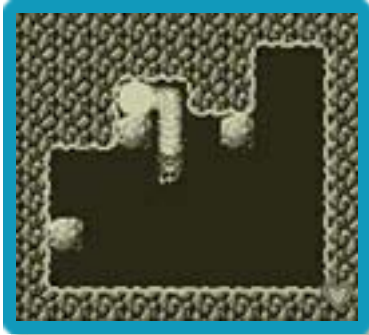
レベルセレクト画面に戻ります。

## 9 ゲームの進めかた

モグラニヤを操作して地上と地下を行き来し、ステージの出口を目指します。

### 地下を進む

地上に障害物があつて通れない場合は、地下を通ることで、先に進むことができます。



### 敵を倒す

黒いたまやキャビツジなどを敵に投げると、倒すことができます。  
※一部の敵は倒せません。



### ステージクリア

出口に到達するか、ステージにあるすべてのカベを壊すと、ステージクリアです。



## レベルクリア

レベルの最終ステージまで進むとボスとの戦いになり、倒すとレベルクリアです。



## 得点

ボスを倒した後、そのレベルでの得点が表示されます。「100点」が最高得点です。



※プレイ時間は、得点には関係ありません。

## ゲームオーバーについて

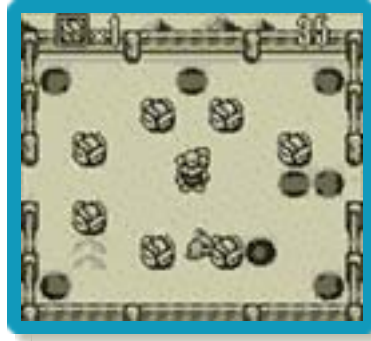
ライフがすべてなくなるとゲームオーバーになります。「もっとやる」を選ぶとゲームオーバーになった直前から再開でき、「おわる」を選ぶとタイトル画面に戻ります。



## ボーナスステージ

各レベルのどこかに、じんべえと戦うボーナスステージがあります。制限時間内に、地上のキャビツジをすべて穴に落とすと

勝利です。じんべえのクワに当たると一定時間動けなくなり、制限時間が5秒減ります。



## 10 仕掛け紹介

ステージに登場する一部の仕掛けを紹介し  
ます。

### タル



穴に投げるとふさぐことができます。

### ふんどう



押すことのみできます。敵の動き  
や、黒いたまの移動範囲を制限で  
きます。

### エルボ



黒いたまやタルを投げ入れると、  
軌道が変わります。

### イガイガ



上を歩くことはできませんが、黒  
いたまやタルを投げて通過させたり、  
置いたりすることはできます。

### カタパルト



使いかたはエルボと同じですが、  
上を歩くことができます。



## 11 お問い合わせ先

### 『モグラニヤ』 に関するお問い合わせ先

#### 任天堂株式会社

---

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。