

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

7 ルールと画面の見かた

8 ブロック

9 サブ画面の見かた

困ったときは

10 お問い合わせ先

## 1 安全に使用するために

### ごあいさつ

このたびは『プリプリ PRIMITIVE PRINCESS!』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### ⚠️ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によつて厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

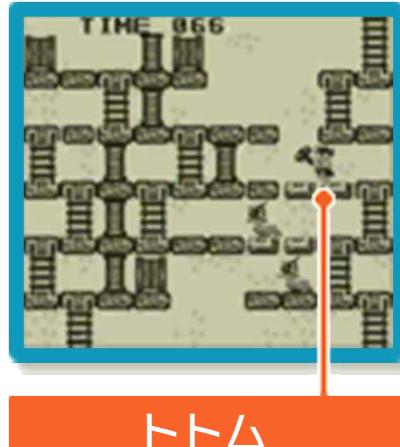
©1990 SUNSOFT

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RB9J-JPN

## 2 ゲーム紹介

『プリプリ PRIMITIVE PRINCESS!』は、ブロックを落下させたり、つくったりできる不思議なハンマーを持つトトム（主人公）を操作して、ヌボーの塔の最上階をめざすアクションパズルゲームです。



トトム

## ストーリー

むかしむかし、ホントにむかしの原始時代。ルリルリ王国という小さな国がありました。

その国に“プリプリ”という、国民の誰からも愛され、親しまれているお姫様がいました。

そして16才の誕生日、国王“ココアⅢ世”は、“プリプリ”的結婚相手を決めなければなりませんでした。前々からこのしきたりに不満を持っていた“プリプリ”は、「東の森にある“ヌボーの塔”を登りきつた人のお嫁さんになりますワ！」と言いました。

“ヌボーの塔”とは、恐ろしいモンスターや、複雑なトラップのある禁断の塔だったのです。

“ココアⅢ世”は勝手なことを言う“プリプリ”をしかりました。でも“プリプリ”は、「そんな勇気と知恵を持った人なら... ...」と思っていました。

そのウワサは広がり、色々な探険をした冒険者“トトム”的耳にも入りました。彼は、「それは面白い、それに“ヌボーの塔”にも興味がある」と言って出発しました。  
が.....

## トトム

このゲームの主人公！トトムは直接敵を攻撃できないが、代りに特殊なブロックを利用して敵を倒せるぞ！



## プリプリ

このゲームのヒロイン？  
ルリルリ王国という小さいけれど平和な国のお姫様で国民みんなに愛され、親しまれています。でも時々とんでもないことを言いだすワガママなところもあって....。



### 3 操作方法

#### ステージでの操作方法

移動	
はしごの上り下り	
ワープドアに入る	
ハンマーでたたく	(A)/(B)
ギブアップする	SELECT
サブ画面の表示	START

#### その他の操作方法

選択	
決定	(A)/(B)
ゲームスタート	(A)/(B)/ START

と○、SELECT と▽は同じ操作ができます。

※ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

#### スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

#### 4 ゲームの始めかた

いずれかを選びます。



**最初から遊ぶとき**

「START」を選びます。

**途中から遊ぶとき**

「STAGE SELECT」  
を選びます。次の画面  
で、始めるステージを  
選びます。



## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中  
断され、下画面にHOMEメニューが表示  
されます。「おわる」をタッチすると、ゲ  
ームの進行状況をセーブ（保存）して終了  
します。これをVC中断機能といいます。  
詳しくは、「VCで使える機能」のページを  
ご覧ください。

## 6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは×長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中にR+START+⊗を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

### ●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

### ●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

### おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

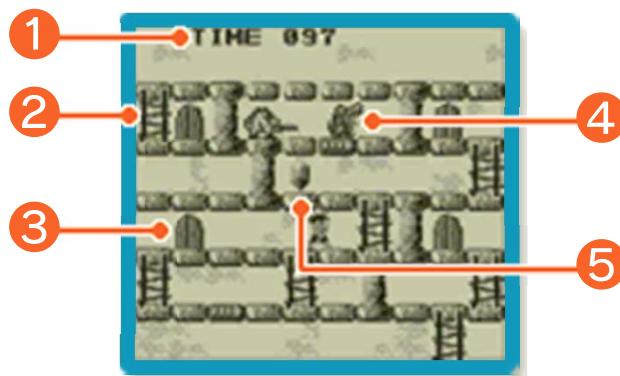
#### ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。  
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

#### ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

ハンマーで3回たたくと、スマールブロック（→8）を落下させたり、つくったりできます。つくれるブロックの数は、ステージごとに決まっています（→9）。クリスタルを取ると、画面右上に新しいはしごが出現します。そのはしごにたどり着くと、ステージクリアです。



① 残り時間

② はしご

一方通行のはしごもあります。

③ ワープドア

他のドアの前へ移動します。一方通行のワープドアもあります。

④ 敵

⑤ クリスタル

## ミスとゲームオーバー

プレイヤーの残り数（→9）が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。次の場合にミスとなり、残り数が1減ります。

- ・敵と接触する
- ・残り時間が0になる
- ・ギブアップする

## 8 ブロック

スモールブロック、タイムブロック、スライドブロックは、3回たたくと落下させることができます。落下させたブロックが敵に当たると、倒すことができます。

### ノーマルブロック



ふつうのブロックです。

### スループロック



ノーマルブロックと見た目は同じですが、落とし穴になっています。

### ワンウェイブロック



矢印の方向にしか進めません。

### スモールブロック



ノーマルブロックより横幅が狭いブロックです。ブロックのない場所を3回たたくと、スモールブロックをつくれます。

### タイムブロック



落下させると、残り時間が60増えます（最大で255まで）。

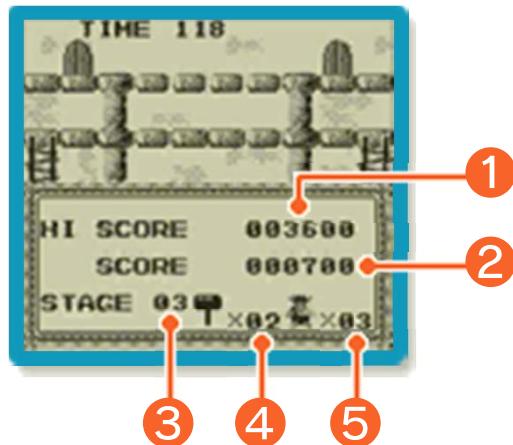
### スライドブロック



フロアに落ちた後、矢印の方向に移動します。ブロックのない場所があると、そこでスモールブロックに変化します。

## 9 サブ画面の見かた

サブ画面表示中は、ゲームが一時中断されます。**START** を押すと、ゲームが再開されます。



① 最高得点

② 現在の得点

③ 現在のステージ数

④ つくることができるブロックの  
数

⑤ プレイヤーの残り数

## 10 お問い合わせ先

### 『プリプリ PRIMITIVE PRINCESS!』 に関するお問い合わせ先

サン電子株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、お  
よび各ソフトに関するお問い合わせ先  
につきましては、ニンテンドーeショッ  
プの「設定・その他」の「お問い合わせ  
について」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。