

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

7 ゲームの進めかた

8 戦闘の進めかた

9 画面の見かた

10 遭遇モード

## その他

11 武器・防具紹介

12 アイテム・通信機紹介

13 キャラクター紹介 1


14 キャラクター紹介 2

15 テクニック

## ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『BIONIC COMMANDO』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

『BIONIC COMMANDO』  
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©CAPCOM CO., LTD. 1992, 2011

ALL RIGHTS RESERVED.

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

BIONIC COMMANDOは株式会社カプコンの登録商標です。

CTR-RBDJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『BIONIC COMMANDO』は、主人公ラッド・スペンサーを操作して、エリアを進んでいくアクションゲームです。



ラッド・  
スペンサー

### ストーリー

はるか未来、地球上は平和な時を過ごしていた。

だが、ある日一

突如 [とつじょ] として現れた総統 [そうとう] ワイズマン率いるドライゼ軍が、その強大な軍事力をもって全世界に対し、宣戦布告した。ワイズマンは世界征服のため、謎の「アルバトロス計画」を発令した。







それを知った連邦軍は、「アルバトロス計画」の正体を突き止めるべく、英雄スーパー・ジョーをドライゼ公国に単身潜入させた。

だが、ジョーからの連絡が途絶えてしまった。








連邦は本件を重大視し、ジョー救出及び、「アルバトロス計画」阻止 [そし] を実行すべく、バイオニック コマンダー最強のFF [ダブル・フォース] 部隊のエース、ラッド・スペンサーをドライゼ公国に潜入させることを決定した。

### 3 操作方法

#### 戦闘画面での操作方法

移動	
入口に入る	
弾を発射する	
特殊アイテム を使用する	
情報ウィンドウ の表示	 / 
移動マップ画 面に戻る	 +  + 

#### ワイヤーを使った操作方法

ワイヤーを横 に投げる	 + 
ワイヤーを上 に投げる	 + 
ワイヤーを斜 めに投げる	
ワイヤーをし ゃがんで投げ る	 + 

ワイヤーを縮める	Ⓐ (ワイヤーを引っかけた後)
上の段に登る	⊕ (上に引っかけたワイヤーを縮めた後、上の段に障害物がないとき)
ワイヤーを切る	⊕ (ワイヤーを引っかけた後、またはワイヤーを縮めている間)
振り子運動の勢いで飛ぶ	⊕主人公の向いている方向に押す (ワイヤーを斜めに引っかけた後)

## タイトル画面での操作方法

項目の選択	⊕ / <input type="text" value="SELECT"/> / Ⓨ
決定	Ⓐ / <input type="text" value="START"/>



## その他の操作方法

項目の選択	+
決定	(A)
キャンセル	(B)
メッセージを進める	(A)

※(A)+(B)+ **START** + **SELECT** / (A)+(B)+  
**START** +(Y)を同時に押すと、ゲームを  
リセットしてタイトル画面に戻ります。

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

## 4 ゲームの始めかた

### タイトル画面

オープニングデモ中に  
**START** を押すと、タイトル画面が表示されます。タイトル画面で項目を選びます。

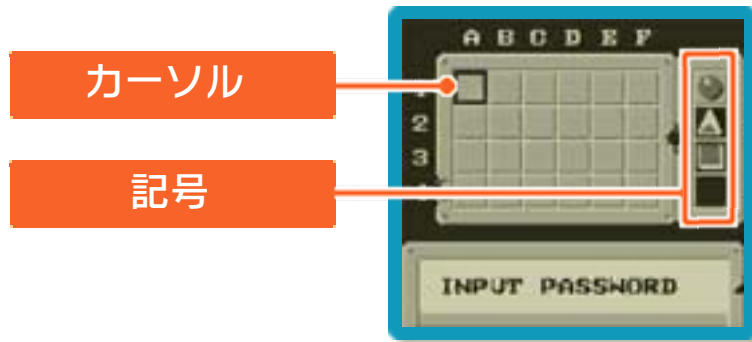


### START

ゲームを最初から始めます。

### PASSWORD

パスワード画面に進みます。正しいパスワード（→8）を入力すると、ゲームを続きから始められます。




カーソルの移動	+
記号の選択	Ⓑ
記号の入力	Ⓐ
パスワードの決定	<b>START</b>

## CONTINUE

コンティニューアイテム（→10）があると表示されます。コンティニューアイテムを1消費して、ゲームオーバー（→8）になった直前の場所から再開できます。

※CONTINUEの横に表示されている数字はコンティニューアイテムの数です。


## 5 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。

これをVC中断機能といいます。詳しくは、(→6) をご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

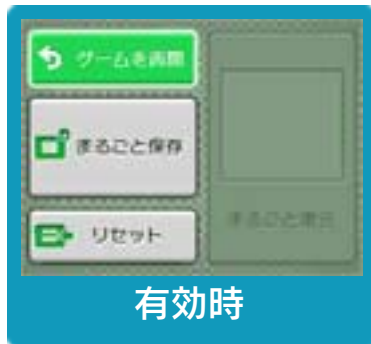
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

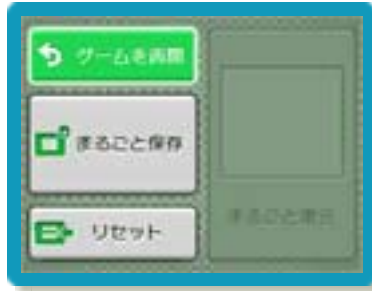
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

### ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。  
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

### ゲームボーイ風の画面色にする

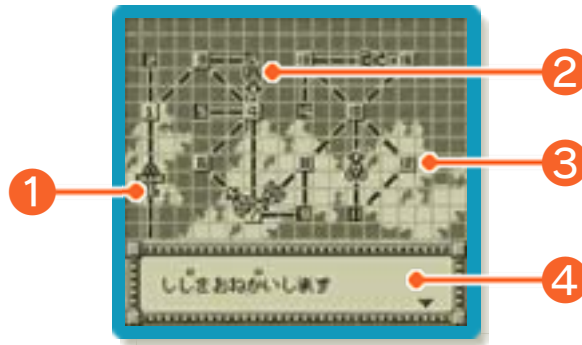
ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。



## 7 ゲームの進めかた

移動マップ画面でエリアを移動し、装備選択画面で装備を選んで戦闘します（→8）。最後の敵エリアをクリアすると、ゲームクリアとなります。

### 移動マップ画面で移動する



#### ① ヘリコプター

主人公の位置を表します。

#### ② 敵ユニット

#### ③ エリア

#### ④ メッセージウインドウ

コマンドやエリア名が表示されます。

## エリアの情報

### ● 敵エリア（黒文字）



敵の要塞 [ようさい] に潜入し、ボスルーム (→8) にある要塞中枢 [ちゅうすう] の破壊を目指します。クリアすると、武器やアイテムなど (→11、12) を手に入れることができます。また、通信室では、ストーリーを進めるための情報を手に入れることができます。

### ● 中立エリア（白文字）



エリア内にいる味方から、情報や通信機などの場所を聞くことができます。また、敵兵士の話を聞くこともできます。ただし、発砲した場合、中立兵が攻撃してきます。

## エリアの移動

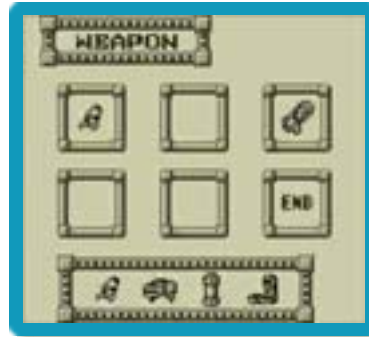
メッセージウインドウで「いどう」を選ぶと、エリア名が表示されます。⌄で方向を選んでⒶで決定すると、ヘリコプターがそのエリアに移動します。

## 装備選択画面で装備を選ぶ

エリアに「こうか」し、装備選択画面で装備を選ぶと、戦闘が始まります。また、移動中に敵ユニットと重なると、遭遇モード(→10)になります。

### 装備選択画面

「WEAPON (武器)」→「PROTECTOR (防具)」→「TOOL (アイテム)」→「VIDEO RECEIVER (通信機)」の順に装備を選択し、「END」を選びます(→11、12)。



## 8 戦闘の進めかた

戦闘画面で敵と戦いながら進み、敵エリアのクリアを目指します。

### 敵エリアをクリアする

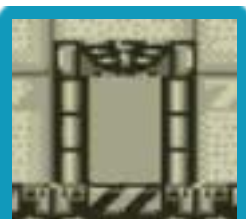
敵エリアをクリアするためには、まずエリア内にある通信室に入り、情報を得る必要があります。

通信室で情報を得ると、ボスルームの入口が開きます。ボスルーム内にある要塞中枢を破壊すると、エリアクリアとなります。

※特定のアイテムがないと、クリアできないエリアもあります。



通信室  
入口の扉



ボスルーム  
入口

## 通信室

通信室の中央に移動すると、通信メニューが表示されます。



こうしん	仲間から、アイテムやスーパー・ジョーがいる場所などの情報を得ることができます。
とうちよう	敵の内部事情など、「こうしん」よりも貴重な情報を得ることができます。ただし、敵に見つかり、攻撃を受けます。
セレクト	武器や通信機を変更することができます。
しゅうりよう	戦闘画面に戻ります。

### 通信機について

通信機（→12）には、 $\alpha$  [アルファ]、 $\beta$  [ベータ]、 $\gamma$  [ガンマ]、 $\delta$  [デルタ] の4種類があります。エリアに合った通信機を持っていないと、通信メニューの「こうしん」「とうちよう」で情報を聞けません。

## ボスルーム

ボスルームの中に入ると、要塞中枢を守るボスが登場します。



ボス



要塞中枢

## ライフゲージとミス

敵の攻撃を受けたり、敵に当たったりすると、ライフゲージ（→9）が1減ります。ライフゲージがなくなるとミスになり、特定の場所からやり直しになります。

※トゲがある場所に落ちると、ライフゲージは2減ります。

※穴に落ちると、ミスになります。

## ゲームオーバーについて

残りプレイヤー数（→9）が0のときにミスをすると、ゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

## レベルアップ

敵を倒したときに出現する「カートリッジ」（→12）を取ると、経験値が1増えます。経験値が一定数になると、レベルアップしてライフゲージの最大値が1増え、ライフゲージが最大まで回復します。

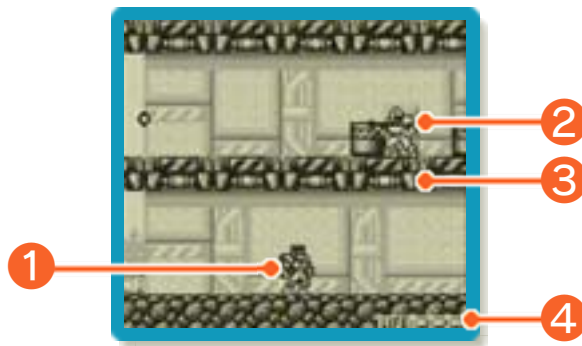
※獲得した経験値は、情報ウィンドウ（→9）で確認できます。

## パスワード表示

敵エリアをクリアすると、パスワードが表示されます。タイトル画面で「PASSWORD」を選んで入力すると、ゲームを続きから始めることができます。



## 戦闘画面



① 主人公

② 敵

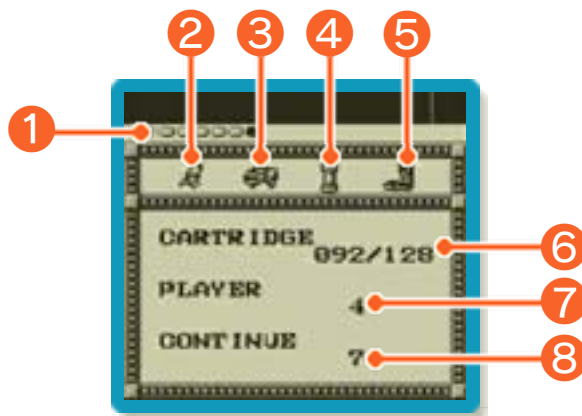
③ ワイヤーが引っかかる地形

ワイヤーを天井や障害物に当てると、引っかかります。

④ ライフゲージ

## 情報ウィンドウ

戦闘画面で **SELECT** を押すと、ゲームを一時中断して情報ウィンドウを表示することができます。





① ライフゲージ

② 装備している武器

③ 装備している防具

④ 装備しているアイテム

⑤ 装備している通信機

⑥ 経験値

現在の経験値／次のレベルアップに必要な経験値です。

⑦ 残りプレイヤー数

⑧ コンティニューアイテムの数

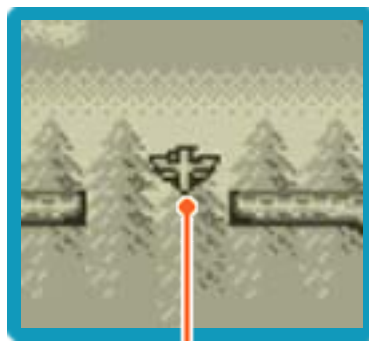
## 10 遭遇モード

エリアの移動中に、ヘリコプターが敵ユニットと重なると、遭遇モードになります。遭遇モードの戦闘画面では、主人公は右方向に進みます。右端まで進むと、移動マップ画面に戻ります。



### コンティニューアイテムについて

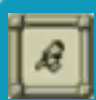
大きい敵を倒すと、コンティニューアイテムが出現します。コンティニューアイテムを持っていると、ゲームオーバー後にタイトル画面で「CONTINUE」を選んで続きからプレイできます。コンティニューアイテムは、最大9個まで持てます。



コンティニュー  
アイテム

## 武器

### アサルトライフル



主人公の標準装備。威力が弱く、2連射です。まっすぐ前方に飛んでいきます。

### ワイドレンジライフル



前方と斜め45°上下に弾を発射できます。威力はアサルトライフルと同じくらいです。射程は短いですが、連射できます。

### グレネードランチャー



弾が前方に直進します。強力ですが、画面内に1発しか発射できません。特定の障害物を破壊することができます。

### バルカン M274



前方と上下90°に弾を発射できます。地形を貫通することができますが、射程は短いです。グレネードランチャーで破壊できない特定の障害物を破壊できます。

### マシンガンM83A3



弾を連射してばらまくことができますが、射程は短いです。

## S-APDS砲



グレネードランチャーを超える性能を持っています。その威力は、連邦軍最強ともいわれています。

## 防具

### シールドゴーグル



敵の弾を1回防ぐことができます。

### アーマードメット



敵の弾を3回防ぐことができます。

### プロテクトスーツ



敵の弾を2回に1回防ぐことができます。

## 特殊アイテム

装備して、 で使用します。

### 照明弾



暗い場所を明るくすることができます。

### バイオプロテイン



ライフゲージを完全に回復します。

## 装備アイテム

装備すると、効果を発揮します。

### レッグアーマー



ジャンプしたとき、着地点にいる敵にダメージを与えることができます。また、移動速度が速くなります。

### ハイパーバレル



ほかの武器と一緒に装備すると、連射できます。アサルトライフルと一緒に装備すると、3連射できます。

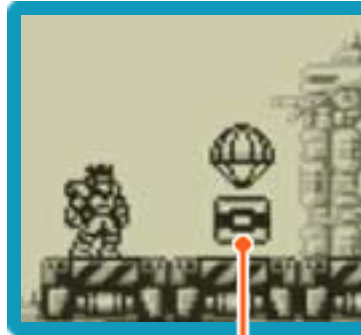
### 許可証



あるエリアに入れるようになります。

## アイテムボックスのアイテム

エリアを進んでいると、上からパラシュートでアイテムボックスが降りてくることがあります。このとき、アイテムボックスを撃つか、ワイヤーをぶつけると、アイテムが出現します。



アイテム  
ボックス

## 1UP



残りプレイヤー数が1 増えます。

## バイオプロテイン



ライフゲージを完全に回復します。

## カートリッジ



経験値が1 増えます。

## POW



一定時間、オプションが主人公の周辺を回り、敵にダメージを与えます。

## 通信機



TYPE  
-α



TYPE  
-β



TYPE  
-γ



TYPE  
-δ

## バイオニック コマンダー： ラッド・スペンサー



このゲームの主人公で、FF [ダブル・フォース] 部隊のエース。ドライゼ公国に潜入し、行方不明になったスーパー・ジョーの救出のため、彼もドライゼ公国に潜入する。右腕には攻撃用火器が装備されている。このユニットは、目的によりさまざまな装備変更が可能。左腕に装備されているユニットからは特殊なワイヤーが発射され、通常では移動不可能な所でも難なく移動できる。

## 連邦の英雄： スーパー・ジョー



連邦軍の英雄的存在。ドライゼ軍の「アルバトロス計画」の正体を探るため、ドライゼ公国に潜入するが、消息を絶ってしまう。

## パルチザンリーダー： マック・ルーガー



ドライゼ軍と戦う反乱組織のリーダー。ドライゼ軍が核ミサイルを連邦軍に向けて発射することを知って、ラッドに核ミサイル発射基地を破壊するように頼む。

## ドライゼ公国軍大佐： ライル・ハインダー



大統領ワイズマンの右腕的な存在。  
ラッド・スペンサー打倒に闘志を  
燃やす。このドライゼ軍最強の男  
の過去を知る者は誰もいない。

## ドライゼ公国軍総統： ドライゼ・ワイズマン



ドライゼ公国総統。全世界を我が物  
にするため、謎の「アルバトロス  
計画」を実現しようとたくらむ。



## ドライゼ軍兵士

### 一般兵



ドライゼ軍の主力をなす兵である。ほとんどがクローン人間で、遺伝子レベルでの生体改造が行われている。横方向に弾を撃ち、主人公の真上にいるときに、主人公めがけて飛び降りてくる。

### 重火器兵



固定砲台なみの破壊力を持つ。ただ、筋肉組織の改造をしてあるにもかかわらず、それを超える重火器を装備してあるため、動きが鈍重〔どんじゅう〕であり、実戦において、一般兵の護衛なしでは運用しにくいのが現実である。通常、物陰に隠れていて、立ち上がって爆弾を投げたり、バズーカを撃つたりする。

### ナイフ兵



白兵戦用に改造された兵。敏捷〔びんしょう〕性、特に走行力を強化しており、見かけによらず撃たれ強い。主人公が近づくと、強力なナイフを武器に突進してくる。

### 指揮官



要塞動力部を守る守備隊の指揮官。部下に命令するだけで、自分は戦いに参加しない。

## 擲弾 [てきだん] 兵



背中に投擲用弾倉 [とうてきようだんそう] を装備している。そこから小型爆弾を取り出し、主人公に向かって投げってくる。

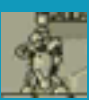
## 作業歩兵



ただ、筋肉改造のみ行ったタイプ。その分腕力は申し分なく、ドライゼ軍の中ではトップレベル。鉄球を主人公に投げつけて攻撃する。

## ボス

### 重装甲 [じゅうそうこう] 兵



かなり生体改造を施 [ほどこ] したタイプで、どちらかということ人間を土台に造られたロボットといっても過言ではない。階級は指揮官クラスで、要塞動力部を守るボスの1人。ワイヤー・ガンを装備し、真上に攻撃してくる。

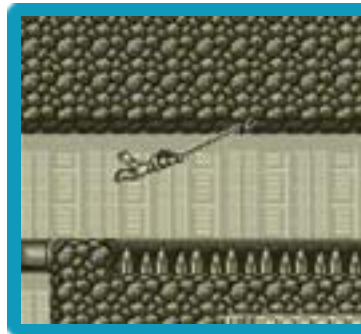
## バイオソルジャー



このタイプは、生体改造された兵士というより、生体部品で造られたロボットといった方がよいものである。これはまだ試作タイプで、全部で数体しか造られていない。実験を兼 [か] ねて実戦投入されている（要塞動力部を守るボスとして稼働 [かどう] している）。

## テクニック1：連続で飛ぶ

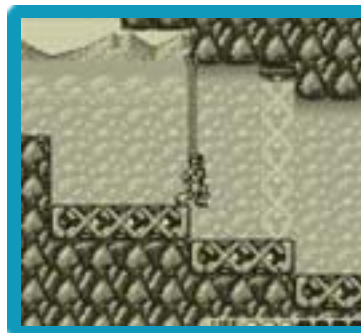
段差がある天井などを、振り子運動の勢いで続けて飛ぶときは、以下の手順で行うと成功しやすくなります。



1. 振り子運動で飛ぶ
2. 空中でワイヤーを真上に引っかける  
(必要がある場合、ワイヤーを縮める)
3. 停止した状態からワイヤーを切り離す
4. 切り離した直後にワイヤーを斜めに投げる

## テクニック2：ワイヤーを斜めに引っかける

地上では、ワイヤーを斜めに引っかけられなくても、真上に引っかけられる場所が多くあります。斜めに引っかけたいときは、以下の手順で行うと成功しやすくなります。



1. ワイヤーを真上に引っかけて、縮める
2. 停止した状態からワイヤーを切り離す
3. 切り離した直後にワイヤーを斜めに投げる