

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ステージ画面の見かた

9 ゲームの進めかた

10 アクションについて

11 なかまについて

その他

12 アイテム紹介

困ったときは

13 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『星のカービィ2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 1995 HAL Laboratory, Inc. /

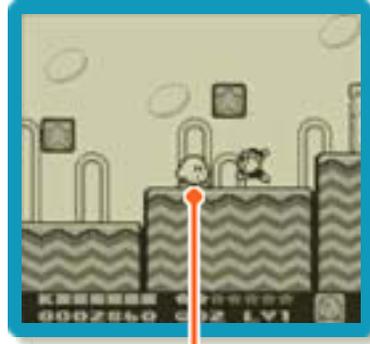
Nintendo

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RBNJ-JPN

2 ゲーム紹介

『星のカービィ2』は、カービィを操作して島を冒険するアクションゲームです。



カービィ

ストーリー

七つの島の物語

カービィたちが住むププランドにある「虹の島々」。そこにかかっていた虹がみんな消えてしまいました。

犯人は、空のかなたの暗やみから降りてきたダークマターです。恐ろしく強いダークマターは、あのデデデ大王をも手先としてあやつり、ププランドを真っ暗な世界に変えて住みつこうとしているのです。

さあ、ププランドを守り虹を取りもどすため、頼りになる3匹のなかまと力を合わせ、負けるなカービィ！

3 操作方法

地上での操作方法

歩く	+
しゃがむ・下に降りる	+
ジャンプ	(A)
ドアや入口に入る	+ (ドアや入口に重なっているとき)
吸い込む	(B)
はき出す	(B) (ほおばっているとき)
飲み込む※	+ (ほおばっているとき)
コピーした能力を使う	(B)
コピーした能力を捨てる	SELECT
空を飛ぶ	+

※能力を持つ敵を飲み込むと、能力をコピーします。(→10)

空中での操作方法

ホバリング

+/(A) (空を飛んでいるとき)

空気弾

Ⓑ (空を飛んでいるとき)

水中での操作方法

泳ぐ

+/(A)

水鉄砲

Ⓑ

その他の操作方法

項目の選択	+
決定	(A)
キャンセル	(B)
ゲームスタート	START / (A) / (B) (タイトル画面のとき)
ポーズメニューの表示	START (ステージ画面のとき)
デモシーンのスキップ	START / (A) / (B)

※(A)+(B)+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットして、デモシーンに戻ります。

+と○、 SELECT とYは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面

タイトル画面でⒶを押すと、ファイル選択画面に進みます。



※タイトル画面でボタンを押さずにいると、デモシーンが始まります。

ファイル選択画面

最初から始める場合は、カービィを⌄で移動させ、「0%」と表示されたファイルを選びます。続きから始める場合は、遊びたいファイルを選びます。ファイルを選ぶと、レベル選択画面（→9）に進みます。



5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

ゲームの進行状況は、各ステージをクリアしたときに、自動でセーブされます。

データの消去について

ファイル選択画面で、カービィを爆弾の前に移動させ、**A**で吸い込みます。続いて消したいファイルを選び、**A**を押すと、そのファイルを消去できます。



爆弾

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



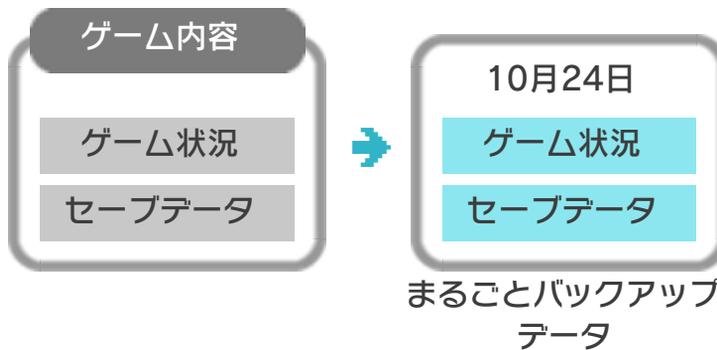
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

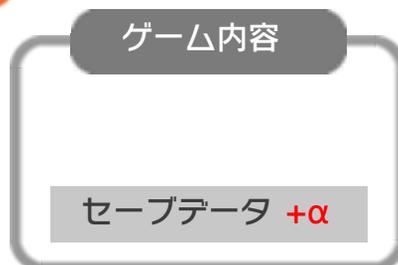
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



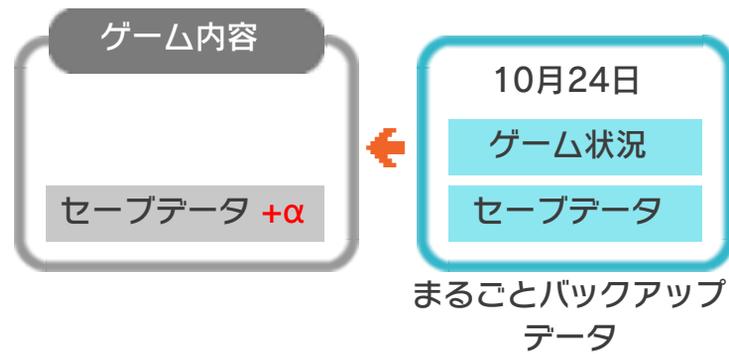
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



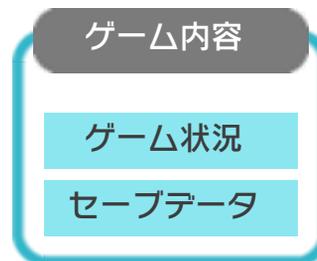
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

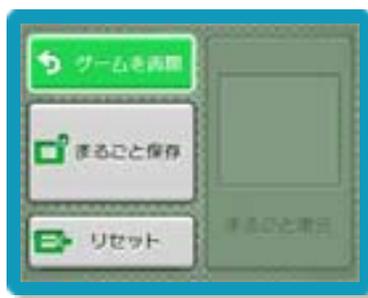


まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

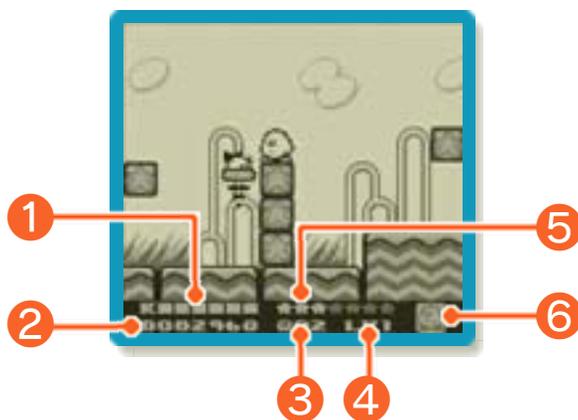
HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

8 ステージ画面の見かた



① カービィの体力

敵の攻撃を受けると減ります。すべてなくなると、カービィの残り数が1つ減ります。
※崖から落ちたときなどは、カービィの残り体力に関わらず、カービィの残り数が1つ減ります。

② スコア

現在のスコアです。中ボス以上の敵と戦うとき（→9）は、ここにボスの体力が表示されます。

③ カービィの残り数

④ 現在いるレベル

⑤ 集めた星のかけらの数

星のかけら（→12）を7つ集めると、カービィの残り数が1つ増えます。

⑥ 使えるコピー能力

コピーした能力が、アイコンで表示されます。コピー能力を持っていないときは、カービィのアイコンが表示されます。



パラソル



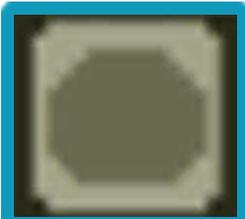
バーニング



カッター



ニードル



ストーン



アイス



スパーク

ポーズメニュー

ステージ画面で
START を押すと、
ポーズメニューが
表示されます。



●CONTINUE
ゲームを再開します。

●EXIT
ステージをやめて、ステージ選択画面
(→9) に戻ります。

※クリア前のボスステージと、クリア
したすべてのステージで選択できま
す。

※ボーナスチャンスステージ (→9)
では選択できません。

9 ゲームの進めかた

このゲームは、7つのレベルで構成されており、各レベルには、いくつかのステージがあります。最後のステージにいる大ボスを倒すとレベルクリアとなり、次のレベルへ進めます。

レベル選択画面

プレイするレベルを選びます。最初に見えるレベルは1つだけです。「虹のしずく」を手に入れたレベルには、マークが表示されます。



マーク

虹のしずくとは

ゲームの最後に登場する強力な悪者「ダークマター」と対戦するには、各レベルに1つずつある「虹のしずく」を、7つ集めなければなりません。「虹のしずく」はステージのどこかにあります。



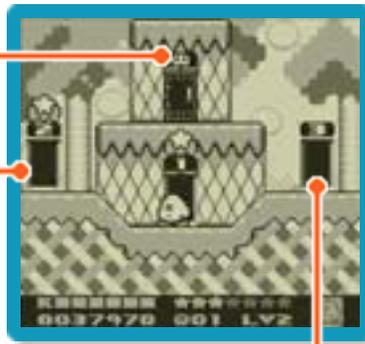
ステージ選択画面

レベルを選ぶと、ステージ選択画面に進みます。扉が開いているステージが、プレイできるステージです。ステージは数字の順に開き、クリアしたステージには星印がつきます。数字が表示されたステージをすべてクリアすると、大ボスのいるステージの扉が開きます。

大ボスのいる
ステージ

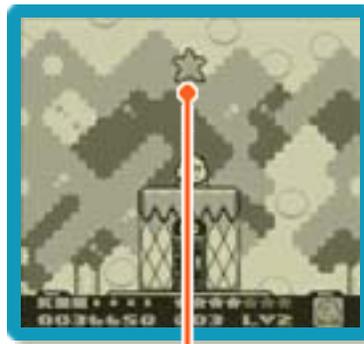
クリアしたス
テージ

プレイできるス
テージ



ワープスターについて

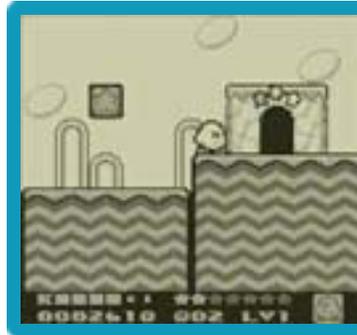
クリアしたレベルのステージ選択画面には、ワープスターが現れます。ワープスターに触れると、レベル選択画面に移動します。



ワープスター

ステージクリア

星がついた出口から出ると、ステージクリアとなり、ジャンピングボーナスが始まります。



※クリアしたステージは、再度プレイできます。

ジャンピングボーナスについて

カービィが雲の上に飛び降りるので、タイミングよくⒶを押してカービィをジャンプさせます。ジャンプの高さによって、スコアやアイテムなどを獲得できます。



ゲームオーバーとコンティニュー

カービィの残り数が0のときに体力がなくなると、ゲームオーバーとなります。

「CONTINUE」を選ぶと、ゲームオーバーになったレベルのステージ選択画面から再開します。「GAME END」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。



中ボス・大ボスとの戦い

ステージの途中で中ボスが現れることがあります。また、各レベルの最後のステージには大ボスが登場します。ボスが現れると、スコアの代わりにボスの体力が表示され、体力を空にすると倒すことができます。



ボスの体力

ボーナスチャンスステージについてクリアした大ボスのステージに入ると、「ボーナスチャンス」が始まり、星のかけら（→12）を集めることができます。一定時間たつか、ダメージを受けると、ボーナスチャンス終了です。

はき出す

敵やブロックを吸い込んだ状態でもう一度⑧を押すと、星をはき出します。一度に2匹以上の敵を吸い込んだときは、敵やブロックなどを貫通する星をはき出します。



コピーする

飲み込んだものが「能力を持った敵」の場合、その能力をコピーできます。コピーした能力は、⑧で使うことができます。



※能力をコピーすると、敵を吸い込むことができなくなります。

※敵の中には、飲み込んででも能力をコピーできないものもあります。

コピーした能力を捨てる

敵から攻撃を受けるか、**SELECT** を押すとコピーした能力が星の形になって捨てられます。この星を飲み込むと、もう一度その能力を使うことができます。



コピーできる7つの能力

カービィは7つの能力をコピーできます。コピーした能力は、別のレベルやステージにも持ち越せます。

11 なかまについて

ゲームを進めると、3匹のなかまが登場します。なかまにはそれぞれ能力があり、カービィを助けてくれます。

なかまと出会う

中ボスを倒したときなどには、袋から3匹のなかまのいずれかが現れます。なかまに触れると、行動を共にします。なかまと一緒にいる間は、カービィの体力の代わりになかまの体力が表示されます。



袋

リック



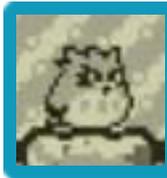
カービィを肩に乗せて進みます。氷の上でも滑らずに移動できます。リックと一緒にいる間は、空を飛ぶことができません。

カイン



水中で抜群の力を発揮します。④を押すと、泳ぐ力がアップし、強い水流にも流されずに泳げます。カインがいれば、水中でも吸い込むことができます。

クー



空を自由に飛ぶことができます。飛びながら、吸い込むことはできませんが、飲み込むことはできません。

なかまと別れる

なかまと一緒のときに、**SELECT** を押すと、なかまと別れることができます。また、体力が0になると、なかまは去っていきます。

なかまのコピー能力について

なかまと一緒のときも、敵を飲み込んで能力をコピーできます。コピー能力はなかまによって様々に変化します。コピー能力を持っているときに、**SELECT** を押すと、なかまは去らずに、能力だけが捨てられます。



12 アイテム紹介

マキシムトマト



体力を完全に回復します。

元気ドリンク



体力を少し回復します。

1UP



カービィの残り数が1つ増えます。

星のかけら



7つ集めると、カービィの残り数が1つ増えます。

ワープスター



乗ると、別のレベルに移動できます。

13 お問い合わせ先

『星のカービィ2』 に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。