

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

7 画面の見かた

8 ゲームの進めかた

## その他

9 アイテム紹介

10 ボス紹介


## 困ったときは

11 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ドラキュラ伝説』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1989 Konami Digital Entertainment  
GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RBPJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『ドラキュラ伝説』は、主人公クリストファーとドラキュラ伯爵「はくしゃく」の戦いを描いたアクションゲームです。



クリストファー

### ストーリー

ヨーロッパにある小国トランシルバニアには、今も一つの魔人伝説がある。強力な魔力を持ち、人々を恐怖させた魔王ドラキュラの伝説である。しかし、幾度となく復活をとげたドラキュラも、世界を暗黒に変えることなく、ことごとく滅び去っていった。

ベルモンド一族の血をひくシモンによって……。







たびかさなるシモンとドラキュラの対決。だが魔王ドラキュラはシモンとの初対決以前よりすでにトランシルバニアに存在していた。ただし魔王ドラキュラとしてではなく、邪悪な呪術者「じゅじゅつしゃ」として……。

狂的な悪魔崇拝者だったドラキュラ伯爵は、トランシルバニアのはずれに暗黒の城を築き、毎夜悪魔の儀式を行っていた。そして数々の魔物を異世界より呼び出し下僕「げぼく」とし、自らも永遠の命と魔力をもった魔王となろうとしていた。そして、日に日に魔力を身につけ凶悪になってゆく

ドラキュラ伯爵に、街の人々はおびえ、恐怖した。

ーが、その時一人の男が立ち上がった。彼こそがあのベルモンド家の先祖であるクリストファーである。暗黒の城へと急ぐクリストファー。城には幾重もの魔物や罠[わな]がまちかまえている。はたして彼は魔王となったドラキュラ伯爵を倒すことができるのであろうか。

## ステージ画面の操作方法

移動	
しゃがむ	
ジャンプ	(A)
斜め方向にジャンプ	 +(A)
ムチを使う	(B) (ロープにつかまっていないとき)
ロープにつかまる	(A)
ロープをつたう	
ロープに飛び移る ・ロープから飛び降りる	 +(A)
ゲームの一時中断 ・再開	

## その他の操作方法

項目の選択	
決定	(A)

⊕と○、 **SELECT** とⓎは同じ操作ができます。

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

## 4 ゲームの始めかた


### タイトル画面

タイトル画面で  
**START** を押すと、情報画面が表示されます。一定時間たつと、ステージ画面に進みます。(→7)







## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

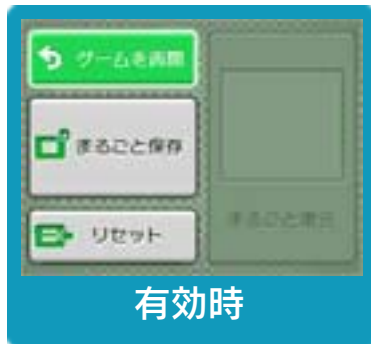
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

### ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。  
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

### ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

## 7 画面の見かた

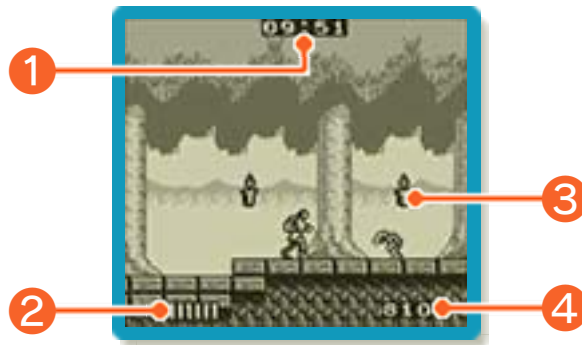
### 情報画面



① これからプレイするステージ

② クリストファーの残り数

### ステージ画面



① 残り時間

時間内にステージをクリアしないと、クリストファーの残り数が1減ります。

② ライフ

敵の攻撃に当たると減ります。すべてなくなるとクリストファーの残り数が1減ります。

③ ロウソク

ムチで壊すとアイテム(→9)が出現します。

#### ④ スコア

敵を倒したり、コイン（→9）を拾ったりすると増えます。10000点になるとクリスタファーの残り数が1増えます。以降は20000点ごとに残り数が1増えます。

## 8 ゲームの進めかた

4つのステージがあります。クリストファーを操作して、ステージを進みます。各ステージの最後にいるボスを倒すと、ステージクリアとなります。

### ミスとゲームオーバー

次の場合にミスとなり、クリストファーの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。

### ミスの例

- ・ ライフがすべてなくなる
- ・ 落とし穴に落ちる
- ・ トゲに触れる
- ・ 壁にはさまれる
- ・ 残り時間がなくなる

### コンティニューについて

ゲームオーバー後の画面で「YES」を選ぶと、ゲームオーバーになったステージの最初からスタートします。「NO」を選ぶと、ゲームを終了してタイトル画面に戻ります。





## ボスとの戦い

ステージの最後にある  
ロウソクをムチで壊すと、  
点滅する水晶（→9）が出現し、  
取るとボスが登場します。  
ボスのライフがすべてなくなると、  
勝ちです。



ボスのライフ

## 9 アイテム紹介

### コイン



スコアが増えます。

### ハート



ライフが2メモリ回復します。

### 点減するハート



ライフが全快します。

### 水晶



ムチが2段階までパワーアップします。

1つ取る：長く強力なムチ

2つ以上取る：先端からファイヤーボールが出るムチ

※敵からダメージを受けると、パワーダウンします。

### 点減する水晶



ボスが出現します。

### クロス



一定時間無敵になります。

1UP



クリストファーの残り数が1増えます。

## 各ステージのボス

### ゼルド



体が硬くファイヤーボールを当ててもビクともしない。ヤリのような腕をのばして襲ってくるが知能はあまり高くない。

### アンダー・モール



集団で穴にひそみ、素早い動きと鋭い爪で襲いかかってくる。目らしきものはないが嗅覚「きゆうかく」が発達している。

### ゴーバンス



巨大な翼で空に舞い上がり、鋭い爪で攻撃してくる。

『ドラキュラ伝説』  
に関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

---

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。