

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 チャンバラアクションモード

10 びっくりマッチモード

その他


11 キャラクター紹介

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『がんばれゴエモン 黒船党の謎』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1997 Konami Digital Entertainment
GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RBRJ-JPN

2 ゲーム紹介

『がんばれゴエモン
黒船党の謎』は、「ゴ
エモン」「エビス丸」
「サスケ」の3人を操
作してプレイするアク
シオンRPGです。



ものがたり

思えば、城下町でも有名なちりめん問屋の越前屋が、ある日何者かに盗みに入られたのがその始まりでした。

正体不明のその盗賊達は越前屋を手始めに有名な商人から大名の館にまで手当たりしだいに忍びこむ始末。

大江戸湾に現れるというどくろの旗の謎の黒船からその一団が現れることから、いつしか大江戸の人々の間では「黒船党」と名付けられたその謎の一団の噂が飛び交うようになっていました。

やがて、それらの事件は四人の耳にも飛びこんできました。

ゴエモン：「ちくしょ〜っ！ 越前屋に盗みに入るたあなんてやつらだ！ とつつかまえてせっかんしてやる！」

サスケ：「まったくでござる！ やつら貧乏人からも盗みを働くわ、賽[さい]錢箱まで持ち逃げするわ、迷惑きわまりないでござる！」

エビス丸：「ほやけどお二人さん、そないな事いうたかてあいつら何時[いつ]も海の上で手のだしようがおまへんがな」

ヤエちゃん：「心配ないわ！ やつらの丘の上の隠れ家の場所はだいたい調べたところよ。私達で手分けして調べれば、必ずあの黒船へとたどり着く手がかりがつかめるはずよ」

ゴエモン：「さすがはヤエちゃん！ よお〜っし、見てろよ黒船党め。おいらがその化けの皮をひんむいてやる！」

エビス丸：「ほなゴエモンはん、手始めはまずどこからにしまひよか？」

ゴエモン：「決まってらい！ 最初はここだあ〜っ！」

かくして、ゴエモン、エビス丸、サスケ、ヤエちゃんの四人は「打倒、黒船党！」を心に誓い、冒険の旅を始めるのでした。謎の黒船党。果たして彼らの目的とは？そして四人は見事黒船党に打ち勝つことができるのでしょうか？

3 操作方法

チャンバラアクションモードの 操作方法

移動	+
ジャンプ	(A)
攻撃	(B)
話す	(B)
千両箱を開ける	(B)
攻撃アイテム の変更	SELECT
オートマップ 画面の表示	START
通常ゲーム画 面に戻る	START (オート マップ画面のと き)

タイトル画面での操作方法

項目の選択	+
決定	(A) / START

その他の操作方法

項目の選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
会話の進行	Ⓐ

⊕とⒶ、SELECTとⒷは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面が表示されたら、いずれかのメニューを選んで、ゲームを始めます。



さいしよから


ゲームを最初からプレイします。

とちゅうから

前回セーブ（→6）を行った続きから再開します。

※セーブデータがない場合、選ぶことができません。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

データのセーブについて

章（ステージ）をクリアすると、進行状況をセーブ（保存）できます。「『につき』をきろくしますか？」と表示されたときに「はい」を選ぶと、現在までの進行状況をセーブして、次の章に進みます。「いいえ」を選ぶと、セーブせずに次の章に進みます。





- ※セーブデータは1つです。すでにセーブデータがある場合、新しいデータが上書きされます。
- ※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

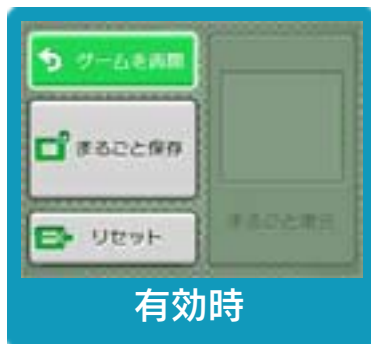
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



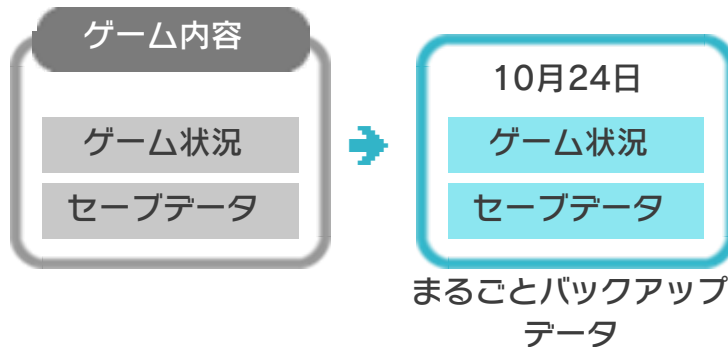
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ
と、**ゲーム内でセーブデータを作成し
ていた場合、そのセーブデータが上書
きされる場合があります。**

(例)

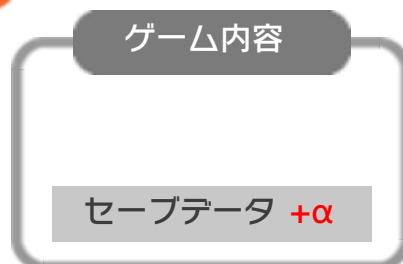
- ① 10月24日に、まるごとバックア
ップ機能を使って、ゲーム状況と
ゲーム内のセーブデータを**バック
アップ (→)** します。

10/24



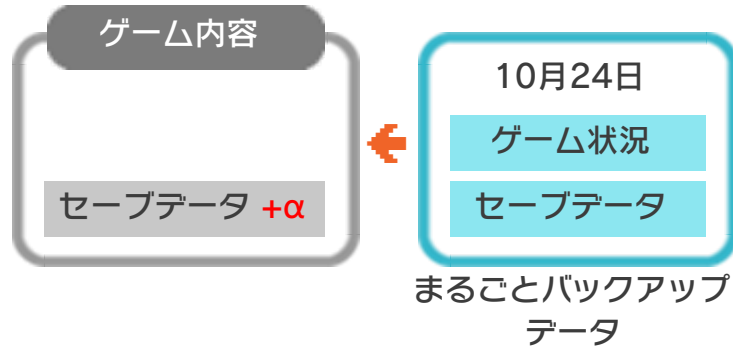
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容
(**+α**) をゲーム内のセーブデータに
保存します。

10/28



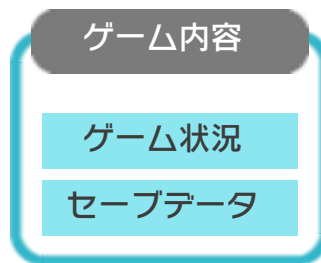
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

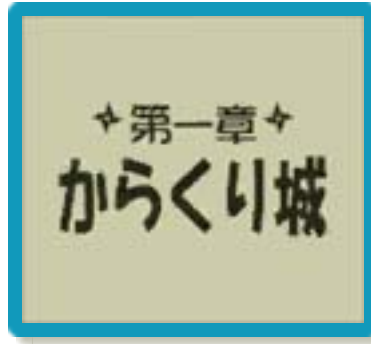
HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**L**+**R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

「ゴエモン」「エビス丸」「サスケ」のいずれかを操作して、5つの章（ステージ）を冒険します。各章は、町や洞窟を進む「チャンバラアクションモード」（→9）と、ボスと戦う「びっくりマッチモード」（→10）に分かれています。ボスを倒すと章をクリアし、次の章に進みます。



操作するキャラクターを選ぶ

各章の最初に、操作するキャラクターを選びます。ゴエモン、エビス丸、サスケのうち1人を選ぶと、ゲーム開始です。



第一章～第三章では、以前の章で選んだキャラクターを選ぶことはできません。第四章と最終章では、自由にキャラクターを選ぶことができます。

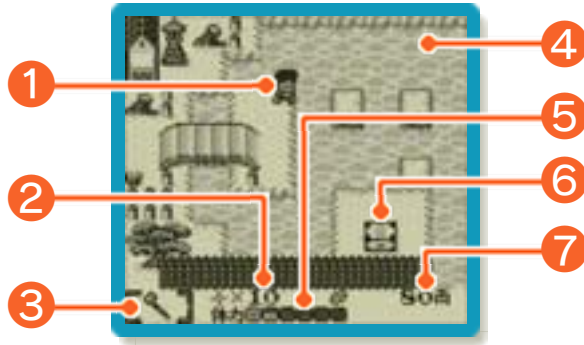
ゲームオーバー

チャンバラアクションモードで体力がなくなるか、びっくりマッチモードの戦いに負けるとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。



9 チャンバラアクションモード

フィールド面（町や船上など）とダンジョン面（洞窟や城内など）を進み、ボスの居場所を目指します。



① 操作中のキャラクター

② 手裏剣の所持数

③ 攻撃アイテム

通常攻撃と特殊攻撃（手裏剣）の2つがあり、**SELECT** で切り替えることができます。

④ 川

落ちると体力が1メモリ減り、現在の階の最初のブロックに戻されます。

※穴や海に落ちても同様です。

⑤ 体力

敵や敵の攻撃に当たると減り、なくなるとゲームオーバーです。宿に泊まるか、アイテムで回復できます。

※アイテム「命の水晶」を手に入れると、その場で最大値が1メモリ増えます。

⑥ 千両箱

中にお金（小判）やアイテムが入っています。

⑦ 現在の所持金 (両)

宿に泊まるときや、アイテムを買うときに使います。

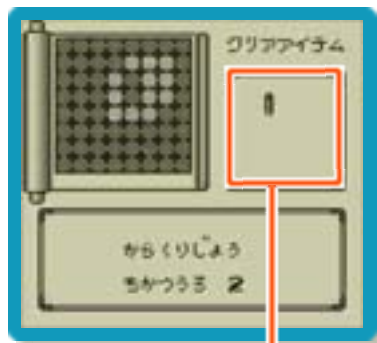
階とブロック

フィールド面やダンジョン面は複数の階に分かれています。さらに、各階はいくつかのブロックに分かれています。



オートマップ画面

START を押すと、オートマップ画面が表示され、現在いる階を確認できます。通過したブロックの色が変わり、現在の位置は点滅します。



クリアアイテム

章のクリアに必要なアイテムのうち、手に入れたものが表示されます。

攻撃方法

各キャラクターは、通常攻撃か特殊攻撃（手裏剣）を使って攻撃します。

通常攻撃

ゴエモンはキセル、エビス丸はセンス、サスケはくないで攻撃します。体力が満タンのときは、同時に手裏剣も発射します（所持数は減りません）。以下のアイテムを手に入れると、攻撃力が2倍になります。



ゴエモン	しょだいのキセル
エビス丸	てんかのセンス
サスケ	でんせつのくない

特殊攻撃（手裏剣）

手裏剣を前方に投げます（所持数が減ります）。



イベントについて

特定のキャラクターに話しかけると、イベントが発生します。イベントで勝つと、クリアアイテムが手に入ることがあります。

●的矢



点数のついた的に矢を投げます。3本投げて、総合得点が目標を上回ると勝ちです。

●くいす



ものしりじいさんが出す10問のクイズのうち、5問正解すると勝ちです。

10 びっくりマッチモード

各章のボスと戦います。相手によって戦いかたが変わります。

100M走

代官スリーと100メートル走で勝負します。

④を連打するほど、速く走ります。



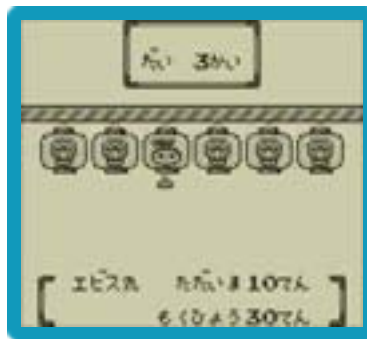
綱引き

④を連打して、大魔シーンと綱引きを行います。大魔シーンをセンターラインまで引っ張ると勝ちです。



ちょうちんアタック

6つのちょうちんの中から、仲間はずれを選びます。30点に達すると勝ちです。



カードめくり

カードを2枚めくり、
同じ絵柄のカードを揃
えます。8組16枚のカ
ードをすべて揃えると
勝ちです。



顔合わせ

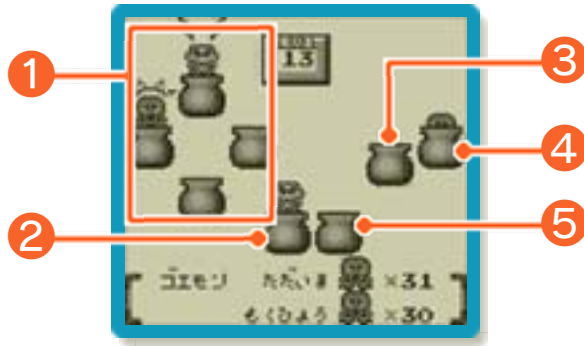
制限時間内に、すべて
のパネルをキャラクタ
ーと同じ顔にします。
⬆️を押した方向にキャラ
クターがジャンプ
し、着地したパネルの
顔を変えます。



たこたたき

壺から飛び出すたこを、対応するボタンを押してたたきます。

たこをたたくと1点増え、クラゲをたたくと1点減ります。制限時間が0になったときに30点以上だと勝ちです。



① 中に対応した壺

4つの壺が中の各方向に対応しています。

② SELECT に対応した壺

③ Bに対応した壺

④ Aに対応した壺

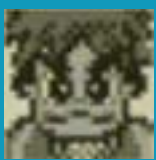
⑤ START に対応した壺

ラストバトル

ラストボスと戦います。中 でターゲットを左右に動かし、A でパンチを繰り返します。ラストボスを倒すと勝ちです。



ゴエモン



ご存じ正義の味方。弱きを助け強きをくじく、その天性の正義感でキセル片手に今回も大活躍だ！

エビス丸



のんびり屋で大喰いだが、いざというとき最も頼りになる奴（本人談）。ゴエモンの良き相棒。

サスケ



今回もゴエモンファミリーの力強い味方で登場のロボット忍者。

ヤエちゃん



ゴエモンファミリーの紅一点。天下無敵のくの一殺法は大江戸一番と噂も高いスーパーくの一。

ドクロ男爵



世界征服を目論【もくろ】む黒船党の党首。その素顔を見たものはなく、正体についても一切不明。

『がんばれゴエモン 黒船党の謎』
に関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。