

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 VCで使える機能

1P GAME

7 1P GAMEの始めかた

8 ゲームの遊びかた

9 画面の見かた

10 特別なステージ

11 アイテム

CONSTRUCTION

12 オリジナルステージを作る

13 お問い合わせ先

## 1 安全に使用するため

### ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト  
『タンブルポップ』をお買い上げいただき、  
誠にありがとうございます。ご使用になる  
前に、この「取扱説明書」をよくお読みい  
ただき、正しくお使いください。

### ⚠️ 安全に使用するため

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメ  
ニューの  を選び、「安全に使用するため  
に」の内容をご確認ください。ここには、  
あなたの健康と安全のための大切な内容が  
書かれています。  
また、本体の取扱説明書もあわせてお読み  
ください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテ  
ンドー3DS上で再現したものであり、  
動作・表現などに原作とは若干の違いが  
あります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

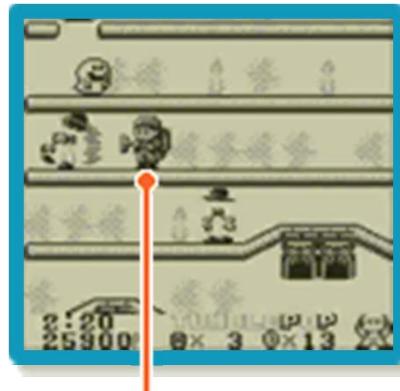
©G-mode, originally created by and assigned from Data East

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RBUJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『タンブルポップ』は、掃除屋（ソルジャー）を操作して、掃除機を武器に戦うアクションゲームです。



掃除屋

### ストーリー

公害などのおかげで世界中にあふれかえつてしまっているキミヨーな生き物たち（おまけに宇宙からはエイリアンまでもが押しかけてきた!?）を退治するためにハケンされた“掃除屋”が得意の秘密兵器（＝特殊掃除機）を武器に大暴れ（大掃除？）します。

さあ、高性能掃除機を持った“掃除屋”を操り、“クリーン大作戦”に出発してください!!

### 3 操作方法

#### ステージでの操作方法

移動	+
ジャンプ	Ⓐ
下の段に下りる	+ + Ⓐ
敵やアイテムを 吸い込む	Ⓑ (押している 間)
敵を吐き出す	Ⓑ離す (敵を吸 い込んでいると き)
アイテムを使う	SELECT
アイテム画面の 表示	START

# CONSTRUCTIONでの操作方法

## 難易度を設定する

項目の選択	+
各項目の設定	+
決定	(A)
1つ前の画面に戻る	(B)

## ステージを作る

ブロックの選択	(B) + +
ブロックの配置	(A)
カーソルの移動	+
作ったステージを始める	START
セーブ・ロード画面の表示	SELECT

## タイトル画面での操作方法

遊びかたの選択

SELECT / +

ゲームを始める

START / A

+ と O、SELECT と Y は同じ操作がで  
きます。

※ A + B + START + SELECT を同時に押  
すと、ゲームをリセットしてタイトル画  
面に戻ります。

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中  
断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じ  
るとスリープモードになり、開くと続きか  
ら再開します。

## 4 ゲームの始めかた

### タイトル画面

遊びかたを選びます。



※「VS GAME」は遊べません。

### 1P GAME

次々と現れるキミヨーな生き物を退治して、ステージクリアをめざします。パスワード入力画面（→7）に進みます。

### CONSTRUCTION

オリジナルのステージを作って、プレイできます。（→12）。

## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中  
断され、下画面にHOMEメニューが表示  
されます。「おわる」をタッチすると、ゲ  
ームの進行状況をセーブ（保存）して終了  
します。これをVC中斷機能といいます。  
詳しくは、「VCで使える機能」のページを  
ご覧ください。

## 6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

 HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に  を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくは×長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中にR+START+⊗を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

### ●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

### ●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

### おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

#### ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。  
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

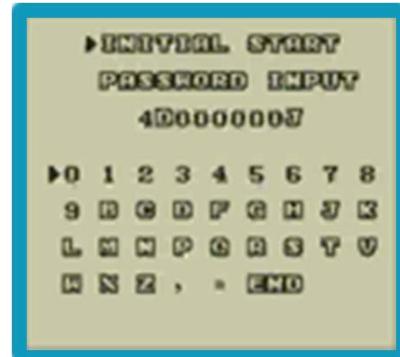
#### ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに**□+R**を同時に押しながら**Y**で切り替えます。

## パスワード入力画面

### 最初から遊ぶ場合

**SELECT** で「INITIAL START」を選び、  
**START** を押します。



### 続きから遊ぶ場合

**SELECT** で「PASSWORD INPUT」を選びます。以下の操作でパスワード（→8）を入力し、最後に「END」を入力します。  
※パスワードで継続される内容は、掃除屋の残り数・手に入れたコインの枚数・集めたアイテム（→9）・クリアしたワールドです。ワールド内のクリアしたステージ・得点は継続されません。  
※ゲームオーバー時のパスワードで再開した場合、掃除屋の残り数は3となります。

文字の選択

+

文字の決定

Ⓐ

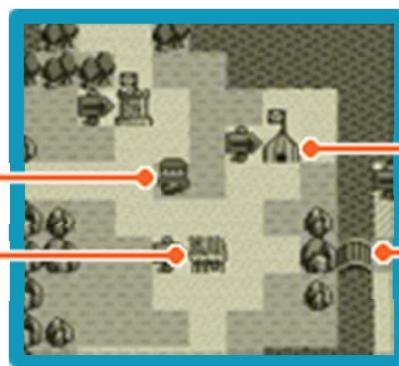
1文字戻る

Ⓑ

## マップ画面

+で掃除屋を操作して、ワールドやショップを選びます。

ワールドは全部で8つあります。左側の4つのワールドのボス・ステージ（→10）をクリアすると、橋を渡って右側の3つのワールドへ進むことができるようになります。右側の3つのワールドをクリアすると、最後のワールドへ進むことができるようになります。



① 掃除屋

② ショップ

ステージで手に入れたコイン（→9、10）を使って、アイテムを売買します。STARTを押すと、マップ画面に戻ります。



アイテムの選択



アイテムを買う



アイテムを売る



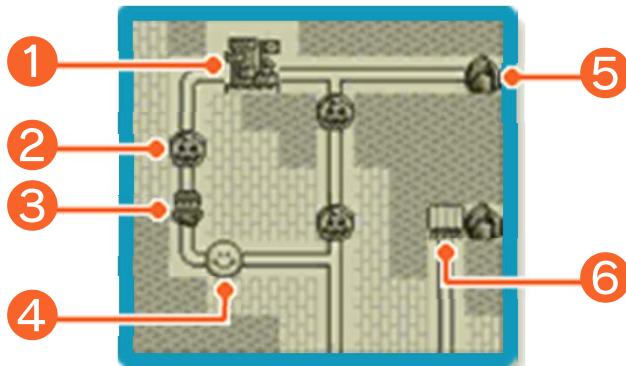
③ ワールド

ステージ選択画面に進みます。

④ 橋

## ステージ選択画面

⊕で掃除屋を操作して、ステージを選びます。Ⓐを押すと、ステージが始まります。



① ボス・ステージ

② まだクリアしていないステージ

③ 掃除屋

④ クリアしたステージ

⑤ 岩

岩などでふさがれている場所は、ボス・ステージをクリアすると通れるようになります。

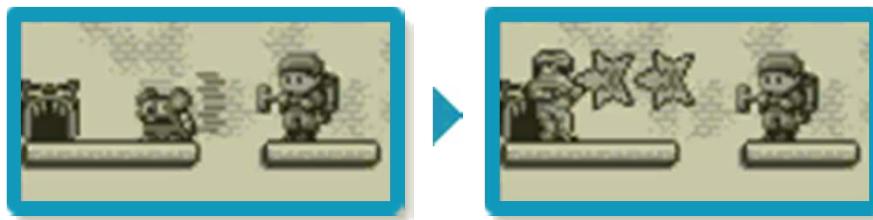
⑥ サブ・ゲーム (→10)

## 敵の倒しかた

掃除機に吸い込んだ敵を吐き出すと、ダメージを与えることができます。吐き出したときに別の敵にぶつけると、どちらにもダメージを与えます。同時に複数の敵を吸い込んでから吐き出すと、より大きなダメージを与えます。

敵を倒すとアイテムなどが出現します。ステージ中のすべての敵を倒すとクリアです。

※スペルアイテムをすべて集めて、ステージクリアとなります（→9）。



## ミスとゲームオーバー

次のような場合にミスとなり、掃除屋の残り数（→9）が1減ります。残り数が0のときにミスすると、ゲームオーバーです。

- ・敵にふれたとき。
- ・トゲ（）にふれたとき。
- ・敵を一定時間以上吸い込んだままにしたとき（吸い込み続けると、警報機が鳴り、掃除機が壊れます）。
- ・残り時間（→9）がなくなつたとき（ステージ選択画面に戻されます）。

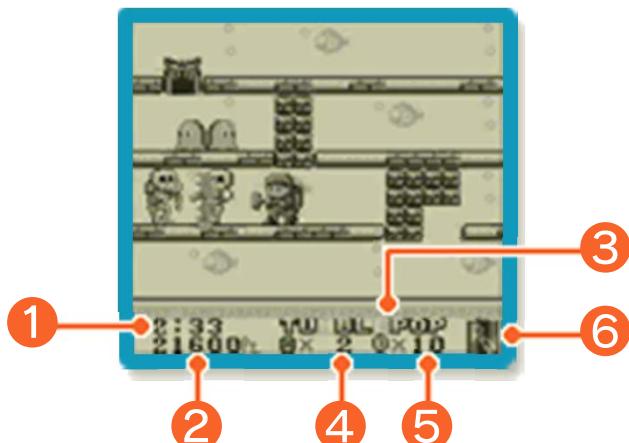
### パスワードについて

ステージをクリアしたときと、ゲームオーバーになつたときに表示されたパスワードを、パスワード入力画面で入力すると、続きから始められます。



PASSWORD

## ゲーム画面の見かた



① 残り時間

② 得点

③ スペルアイテム

敵を倒すと、スペルアイテムが出現することがあります。「T・U・M・B・L・E・P・O・P」の文字をすべて集めると、ステージクリアとなり、ボーナス・ゲーム（→10）に進みます。

④ 掃除屋の残り数

⑤ 手に入れたコインの枚数

99枚まで持つことができます。ショップで買い物をしたり、サブ・ゲームで弾を買ったりできます。

⑥ 使用できるアイテム

最後に入手したアイテムです。アイテム画面で、使用できるアイテムを変更できます。

## アイテム画面

使用したいアイテムを  
+で選び、**START** を  
押してゲーム画面に戻  
ります。ゲーム画面で  
**SELECT** を押すと、選  
んだアイテムを使いま  
す。

※クリアしたことのあるステージでは、**B**  
を押してステージ選択画面に戻ることが  
できます。



## 10 特別なステージ

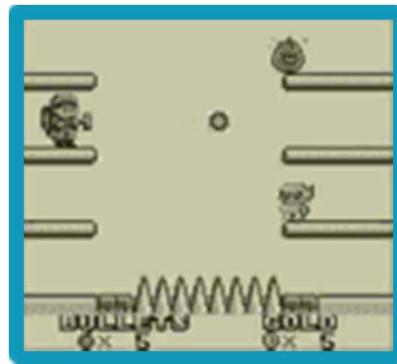
### ボス・ステージ

各ワールドにはボスがいます。掃除機でボスを吸い込むことはできません。



### サブ・ゲーム

中で買う弾の数を決め、Ⓐを押すとのて当てゲームが始まります。Ⓑを押して弾を発射し、アイテムやコインを手に入れます。



### ボーナス・ゲーム

上から降ってくるアイテムやコインを集めます。



## 11 アイテム

ワンアップは20まで、その他のアイテムはそれぞれ10まで持つことができます。

### スピードアップ



10秒間、移動速度が上がります。

### パワー・カートリッジ



10秒間、掃除機の威力が上がります。

### パワー・スーツ



10秒間、無敵になります。ただし、トゲにふれたときのみミスとなります。

### タイマー



10秒間、敵の動きが遅くなります。  
残り時間も減りません。

### ワンアップ



掃除屋の残り数が1増えます。

## 12 オリジナルステージを作る

### 難易度を設定する

以下の設定ができます。

#### PLAYER

COUNT	掃除屋の残り数
SPEED	移動速度
TIME	残り時間

#### ENEMY

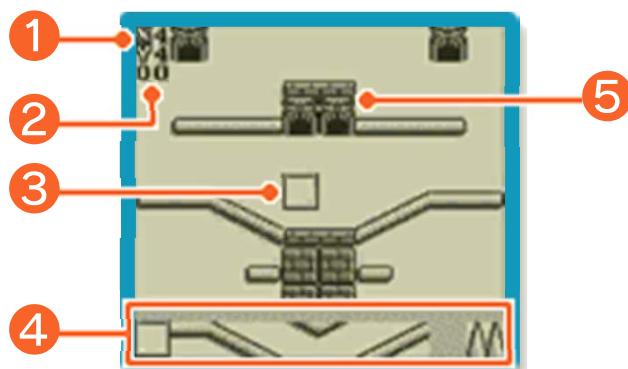
COUNT	敵の数
SPEED	敵の移動速度
MAX	画面上に同時に出現する敵の数
TYPE1、2	敵の種類

#### ITEM

ステージ開始時に持っているアイテムの数です。

# ステージを作る

配置するブロックを選び、並べていきま  
す。



① カーソル座標

② ブロックナンバー

③ カーソル

④ 配置用ブロック

	足場。登り降りが不可能。
	通路。登り降りが可能。
	ブロック。登り降りが不 可能。壁にもなる。
	コンベア。登り降りが可 能。左右に移動する。

⑤ 敵の出現場所

1つ以上設置してください。

## セーブ・ロード画面

作ったステージを保存  
したり、呼び出したり  
できます。

電源を切ったり、タイ  
トル画面に戻ったりす  
ると、保存した内容は  
消えます。



## 13 お問い合わせ先

### 『タンブルポップ』 に関するお問い合わせ先

株式会社ジー・モード

ニンテンドー3DSのサービス全般、お  
よび各ソフトに関するお問い合わせ先  
につきましては、ニンテンドーeショッ  
プの「設定・その他」の「お問い合わせ  
について」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。